



Ответы на актуальные вопросы по INTERNET

INTERNET FAQs

Эта книга откроет пользователям Windows, Mac и UNIX быстрый и легкий путь в Internet. Она сохранит Вам время и деньги, окажет существенную помощь в работе с World Wide Web, FTP, Usenet, E-Mail, Gopher и многим другим!

М.Левин, Д.Р.Левин

• Что необходимо для подключения к Internet? • Сколько стоят услуги Internet? • Что произойдет, если я отправлю по Internet сообщение пользователю, чей компьютер выключен? • Можно ли мне работать с Gopher? • Как получить файл из World Wide Web? • Безопасно ли сообщать по Internet номер своей кредитной карточки? • Зачем мне страница World Wide Web? • Защищена ли информация в Internet авторскими правами? • Какая разница между гипертекстом и гипермедиа? • World Wide Web и Mosaic - это одно и то же? • Как мне отправить электронную почту? • Помогите! У меня проблемы с файлами, закодированными при помощи uuencode. • Как мне послать собственную статью? • Могу ли я получать нетекстовую информацию, например - рисунок или программу? • Сколько времени займет пересылка файлов по Internet с ипользованием FTP? • Почему поиск информации с помощью Archie длится так долго? • Можно ли исключить несанкционированный доступ к моему списку рассылок? • Как мне создать свой собственный список рассылок?



Маргарет Левин Янг, Джон Р. Левин

ОТВЕТЫ НА АКТУАЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ ПО INTERNET

Internet FAQs

by Margaret Levine Young
and
John R. Levine



IDG Books Worldwide, Inc.
An International Data Group Company

Foster City, CA ✦ Chicago, IL ✦ Indianapolis, IN ✦ Braintree, MA ✦ Dallas, TX

Ответы на актуальные вопросы по Internet

Маргарет Левин Янг
Джон Р. Левин



DiaSoft Ltd.
Киев – 1996

ББК 32.976
Л 58

Левин Янг Маргарет, Левин Джон Р.

Л 58 Ответы на актуальные вопросы по Internet: Пер. с англ./Маргарет Левин Янг, Джон Р. Левин. – К.: НИПФ – «ДиаСофт Лтд.», 1996.–384 с.

ISBN 5-7707-9550-6

Что такое Internet? Зачем он мне нужен? Что необходимо для подключения? Сколько потребуется вложений?.. Эта книга позволит Вам получить ответы на эти и множество других актуальных вопросов. «Ответы на актуальные вопросы по Internet» написана известными авторами Маргарет Левин Янг и Джоном Левином в легком, доступном стиле с большой долей юмора. Любой, от начинающего до профессионала, найдет в ней полезную информацию для себя.

Книга может применяться в качестве справочного пособия для всех, кто использует Internet.

ББК 32.976

Научное издание

Левин Янг Маргарет, Левин Джон Р.
ОТВЕТЫ НА АКТУАЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ ПО INTERNET

Редактор *В.Б.Рыбальченко*
Переводчики: *И.Е.Онищенко, Ю.И.Корниенко*
Художественный редактор *Т.Н.Артеменко*
Технический редактор *О.В.Пацаль*
Корректор *Ю.Н.Артеменко*

Н/К

Сдано в набор 20.12.95. Подписано в печать 22.01.96. Формат 60x84/16. Бумага офсетная. Гарнитура Таймс. Печать офсетная. Усл.печ.л. 22,32. Усл.кр.отт. 22,32
Тираж 5000 экз. Заказ № 6-27.
Издательство НИПФ «ДиаСофт Лтд.», 252055, Киев-55, а/я 100, тел./факс (044) 244-0962.
Издание подготовлено ООО «Квестор»
Отпечатано в АО «Книга», 254655, ГСП, Киев-53, ул. Артема, 25.

ISBN 1-56884-476-X (англ.)
ISBN 5-7707-9550-6

Свидетельство о регистрации № 3910 от 23.04.93.

Об авторах

Джон Левин (John Levine) и Маргарет Левин Янг (Margaret Levine Young) были членами компьютерного клуба в средней школе (это было еще до того, как ученики средних школ и даже сами школы располагали компьютерами). Они связались с Теодором Х. Нельсоном (Theodor H.Nelson), автором *Computer Lib* и изобретателем гипертекста, который отстаивал идею того,что компьютеры не должны восприниматься слишком серьезно. Он показал Маргарет и Джону, что каждый может и должен понимать компьютеры и уметь с ними работать.

Джон написал свою первую программу в 1967 году для машины IBM 1130 (компьютера вряд ли более мощного, чем обычные современные электронные наручные часы, только более трудного в применении). Его первое свидание с UNIX состоялось во время прогулки по Принстону (Prineceton) в 1974 году. В 1975 году он стал официальным системным администратором UNIX в Йеле (Yale). В 1977 году Джон стал работать неполный рабочий день в Interactive Systems — первой коммерческой компании, эксплуатировавшей UNIX, и с тех пор его работа постоянно была связана с этой операционной системой. В то время он большую часть своего времени посвящал написанию программ, но сейчас Джон, в основном, пишет книги, находя в этом больше удовольствия. Кроме того, он преподает на компьютерных курсах, публикует и редактирует статьи в невероятно технократическом журнале под названием *The Journal of C Language Translation*. Он имеет степени бакалавра гумманитарных наук и доктора философских наук в области информатики в Университете Yale.

Маргарет начала работать с малыми компьютерами в 1970 году. Она росла от UNIX на PDP/11 до AppleII, MS-DOS и UNIX на целом спектре разных машин. Она делала все возможное, объясняя другим, что компьютеры вовсе не так загадочны, каковыми могут показаться. Помимо прочего, она работала с PC в Colombia Pictures, обучая ученых и инженеров применять в своей работе вычислительные машины и писала руководства по работе с компьютерами. Маргарет была президентом NYPC — Нью-Йоркской группы пользователей персональных компьютеров.

Маргарет написала несколько книг, посвященных компьютерам, включая *Understanding Javelin PLUS* (часть этой книги написана Джоном) и *Complete Guide to PC-File*. Она имеет степень в области информатики в университете Yale.

Посвящения

Маргарет посвящает эту книгу мужчинам своей жизни: отцу, брату Джону, мужу Джордану и сыну Заку.

Джон посвящает книгу Тоне и игроку, имя которого будет названо позже.

Благодарности

Мы благодарны обществу Internet, которое предоставило огромное количество информации, включая дюжины бесценных страниц FAQ и Web. Спасибо также Кену Бочерту (Ken Boschert) из Вашингтонского Университета, разрешившего включить в книгу фотографии страниц Web электронного зоопарка (Electronic Zoo Web page). Мы выражаем благодарность Colossus, Inc. за разрешение адаптировать их огромный список поставщиков услуг Internet, и специалистам в Yahoo, создавшим совершенно фантастический способ поиска информации в сети. Оба автора благодарят Пата О'Брайена (Pat O'Brien), Керри Клейн (Kerrie Klein), Тайлера Коннора (Tyler Connor), Шерри Гомолл (Sherry Gomoll) и Дрю Мура (Drew Moore) за превосходную работу по редактированию и изданию этой книги.

Маргарет благодарна Джордану Янгу (Jordan Young), Барбаре Бегонис (Barbara Begonis) и Лексингтону Плэйкару (Lexington Playcare) за то, что эта работа для нее вообще была возможна.

Джон выражает признательность Стиву Дайру (Steve Dyer) за постепенное движение вперед и Антонии Саксон (Antonia Saxon), знающей почему так происходило.

(*Издатель хотел бы особенно поблагодарить Патрика Д. Мак-Говерна (Patrik J. McGovern), без которого книга была бы невозможна*).

Введение

Добро пожаловать в *Ответы на актуальные вопросы по Internet* (*Internet FAQs*)! Данная книга представляет собой комплект наиболее часто задаваемых вопросов о Internet и, что еще важнее, ответов на поставленные вопросы. Книга написана на простом английском языке. Internet относительно нов, предельно неорганизован и связан со множеством весьма странных терминов. Мы можем поручится, что у вы имеете множество вопросов о том, что же на самом деле происходит в этой организации.

Что такое FAQ[1]?

Каждая дискуссионная группа в Internet (группа новостей Usenet, список рассылки или что-то другое), существующая хотя бы пару месяцев, имеет свой FAQ – перечень часто задаваемых вопросов и ответов на них. Когда в дискуссию вступает новый собеседник, то ему настоятено советуют *прочитать FAQ*. Никому не хочется отвечать раз за разом на одни и те же базовые вопросы, которые срывают оперативную дискуссию.

Новичок ли вы в Internet, или уже работаете в ней несколько лет, очевидно, и у вас есть какие-то вопросы о ней. В этой книге есть ответы на них. Часть ответов получена из FAQ, написанных дискуссионными группами, другие же получены во время многолетних исследований, связанных с серией книг *Internet For Dummies*.

Организация книги

Книга разделена на семь частей.

Часть 1: Что же такое Internet?

Вопросы в этой части книги касаются Internet в целом: что это такое, откуда он взялся, кто им управляет, как найти в нем то, что нужно? Здесь же приведены ответы на вопросы о конфиденциальности информации и безопасности.

Часть 2: Как подключиться к Internet?

В данной части книги обсуждаются вопросы об имеющихся типах подключения к Internet, о том, как выбрать поставщика услуг Internet и как работать с сетью. Для тех, кто подсоединен к Internet через оболочку и вынужден при эксплуатации печатать команды UNIX, мы ответим на основные вопросы о UNIX.

Часть 3: Как работать с электронной почтой?

Электронная почта – это наиболее распространенная услуга Internet, и в третьей части книги даны ответы на вопросы о том, как работает электронная адресация в Internet, как послать или принять по e-mail файлы и как использовать списки рассылки.

[1] FAQ – Frequently Asked Questions, Часто задаваемые вопросы.

Часть 4: Что такое World Wide Web, о котором так много говорят?

Вы конечно слышали о Web, ведь Web — это вторая после электронной почты наиболее распространенная услуга Internet Но как найти заинтересовавшие вас страницы Web? И как создать свои собственные страницы? Ответы на эти вопросы даны в четвертой части книги!

Часть 5: Как можно поговорить с другими людьми?

Здесь приведены ответы на вопросы о группах новостей Usenet, IRC (Internet Relay Chat — поочередный разговор в Internet) и о других оперативных дискуссионных группах Вы узнаете, где взять наиболее подходящие программы, обеспечивающие данные услуги, о том, как найти людей, с которыми можно обсудить интересующие вас темы.

Часть 6: Как получить файлы из ftp?

В данной части обсуждаются вопросы загрузки из архивов ftp файлов, в том числе и бесплатных программ. (ftp — file transfer protocol — протокол передачи файлов) Здесь же даны ответы на вопросы о типах файлов, с которыми можно столкнуться в сети, и о том, что с ними делать.

Часть 7: Что это такое?

Internet имеет свой собственный язык, и данная часть книги представляет из себя словарь терминов.

Соглашения

Каждый ответ начинается с одного или двух абзацев, выделенных полужирным шрифтом. В них — квинтэссенция ключевых идей ответа. Если вы хотите узнать подробности, то читайте то, что напечатано вслед за выделенными абзацами

Часть ответов на часто задаваемые вопросы включают инструкции (команды) Когда мы рекомендуем что-то напечатать, то соответствующий текст выделен полужирным, например мы можем предложить вам напечатать **help**.

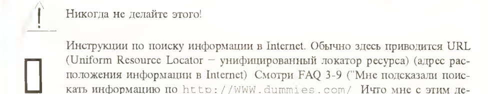
Внутри текстовых абзацев информация, появляющаяся на экране, имена узлов и адреса Internet выглядит так: `monospace.font`.

Пиктограммы, используемые в книге

Повсюду в книге есть маленькие пиктограммы, вынесенные на поля Изображенные на них символы подсказывают вам ключевую функцию абзаца.



Здесь пишется о том, что знать полезно Это может экономить деньги, уменьшать временные затраты или просто облегчать работу в Internet.



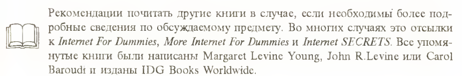
Никогда не делайте этого!

Инструкции по поиску информации в Internet. Обычно здесь приводится URL (Uniform Resource Locator — унифицированный локатор ресурса) (адрес расположения информации в Internet) Смотри FAQ 3-9 ("Мне подсказали поискать информацию по `http://WWW.dummies.com/` Ичто мне с этим делать?"), в котором точно описано, что такое URL и чем он полезен.



Перенаправляем к другим ответам в книге в текущей теме.

Перенаправляем к другой главе книги, где есть информация по текущей теме.



Рекомендации почитать другие книги в случае, если необходимы более подробные сведения по обсуждаемому предмету. Во многих случаях это отсылки к *Internet For Dummies*, *More Internet For Dummies* и *Internet SECRETS*. Все упомянутые книги были написаны Margaret Levine Young, John R.Levine или Carol Baroudi и изданы IDG Books Worldwide.

Поговорите с нами!

Если у вас есть какие-то комментарии по поводу книги или просто желание убедиться, что ваша электронная почта работает, напишите нам, авторам, по адресу:

```
iretfaqs@dummies com
```

Вы получите автоматический ответ нашего компьютера, сообщающий ваш адрес e-mail. Мы читаем всю нашу электронную почту, но не обещаем ответить на каждый вопрос (Если бы мы отвечали на все вопросы, то не имели бы времени для работы над следующей книгой!).

Если у вас есть желание связаться с издателем (IDG Books Worldwide) и попросить каталог или задать вопрос, то его электронный адрес:

```
info@idgbooks.com
```

Короче —

Дабы не выглядеть дилетантом, прочтите *Internet FAQs*!



1

Что же такое Internet?

Кто пять лет назад слышал что-нибудь об Internet? С ним работали разве что люди в академических кругах. Internet не был модной темой. Сегодня дело обстоит иначе. Адреса электронной почты можно увидеть даже в колонке "Письма" журнала Times. К чему бы это?

В первой части книги не рассматриваются вопросы, связанные с подключением к Internet – это тема второй части. В ней даны ответы на вопросы о том, что такое Internet и чем он может вам помочь. Мы расскажем о разнице между услугами Online и самим Internet, объясним значение нескольких таинственных терминов, таких как Usenet и World Wide Web (WWW).



1

Общая картина

Internet — это огромная информационная служба, охватывающая практически всю Землю с миллионами пользователей. Она, мягко говоря, не слишком хорошо организована. Все о ней говорят, а адреса электронной почты разрастаются как грибы после дождя: они появляются в визитных карточках, заголовках писем и даже в разделе "Письма" каждого журнала или газеты. В этой главе вы найдете ответы на вопросы о том как работает Internet в целом. Что такое Internet, кто и каким образом им пользуется.



Хорошо, я клюнул. Так что же такое Internet?

Internet – это сеть сетей. Он объеднняет удивительно большое число сетей и обеспечнвает для них общнй способ оказання услуг, таких как электронная почта.

Internet — это миллионы компьютеров, соединенных проводами, телефонными линиями, радио и спутниковой связью. Часть сетей, подсоединенных к Internet большие и официальные, подобно корпоративной сети AT&T или внутренней сети IBM. Другие сети построены из маленьких непритязательных PC и Macintosh, установленных в домах простых людей. Internet уравнивает всех!

Университеты и колледжи всегда были важной составляющей Internet. Теперь к ним присоединяются средние и начальные школы. Почти каждая компания, независимо от размера, подключена к Internet, а сейчас на сцену выходят индивидуальные пользователи.

Internet распространяется по всему земному шару связывая компьютеры практически во всех странах. Internet используют на всех континентах, даже в Антарктиде. Львиная доля пользователей находится в Соединенных Штатах Америки, но популярность Internet во всем мире возрастает очень быстро.

Чем хорош Internet?



Internet, как и телефон, можно использовать для общения с другими людьми, а можно, как в большой дезорганизованной библиотеке, искать и находить в нем самую разнообразную информацию.

Подобно почте Internet сам по себе не может предоставить какой-либо информации, он лишь служит проводником данных, которые передаются в нескольких формах:

Электронная почта (e-mail)

Электронная почта (e-mail) – наиболее широко используемая услуга Internet. Можно посылать и принимать сообщения, поддерживая связь с миллионами людей во всем мире. Электронная почта обеспечивает все то, что предлагает телефон, факс или письма: официальную деловую корреспонденцию, запрос информации, пересылку рецептов пирога теще, болтовню со старым другом, рассказы о новом увлечении другим энтузиастам. В электронной почте доступны списки рассылки, дающие возможность группового обсуждения конкретных тем, интересующих тех или иных пользователей Internet.

Смотри часть 3. "Как работать с электронной почтой?"

World Wide Web (WWW) и Gopher

WWW – новейшая, наиболее быстро развивающаяся услуга Internet, позволяющая отыскивать информацию практически на любую тему просто отмечая заинтересовавшие вас слова, фразы или картинки. Когда говорят о Mosaic или Netscape, то тоже имеют в виду работу с WWW. Notscape и Mosaic – это программы работающие с Web. Вы можете использовать Web для чтения текстов, просмотра картинок, прослушивания звуков, проигрывания видео-клипов или загрузки программ в ваш компьютер. Страницы Web содержат все, начиная с перечня лучших программ Internet и кончая online зоопарком

Gopher – сходная по назначению услуга, но вместо того, чтобы показывать страницы текста, Gopher показывает списки или *меню*. Из меню можно выбирать элементы меню до тех пор, пока нужная информация не будет найдена. Подобно WWW, Gopher предоставляет доступ к широкому спектру информации, включая тексты, картинки, звуки, видео-клипы и программное обеспечение. Программы, помогающие использовать Web, могут отображать и меню Gopher. Те же меню отображаются и самой программой Gopher.

Смотри главу 12, "Основы Web", главу 13 "Раскачиваясь на Web" и главу 15 "Gopher: Web для малосостоятельного человека".

Конференции Usenet

Конференции Usenet представляют из себя систему, включающую тысячи групп, обменивающихся новостями. Каждая такая группа похожа на электронную доску объявлений, куда каждый может поместить или считать сообщение, посвященное определенной теме. Темы могут быть простыми и узкими как модель железной дороги или широкими и неопределенными как политика. В случае какого-либо события, конференция по обмену новостями обычно разрастается, обсуждая событие в течении нескольких часов. Проходят сотни конференций, посвященных компьютерной тематике, в том числе программному обеспечению для PC, Macintosh, UNIX и других систем, о существовании которых вы возможно и не подозреваете.

Передача разговора по Internet

Вы можете вести оживленную беседу с другими людьми так, что они увидят введенный вами с клавиатуры текст сразу после нажатия клавиши Enter. По *каналам* IRC (Internet Relay Chat – передача разговора по Internet) обсуждаются самые разнообразные, порой даже причудливые темы. По многим каналам люди просто созваниваются и болтают.

Ответы на вопросы, касающиеся Usenet и IRC, приведены в части 5 "Как можно поговорить с другими людьми?"

File Transfer Protokol (ftp) – протокол передачи файлов.

Если Ваш коллега говорит "Эту отличную программу можно получить по Internet!", очевидно он имеет в виду использование ftp или *протокол передачи файлов* (file transfer protokol), позволяющий передать программный файл из сервера ftp в ваш компьютер. В Internet существуют тысячи серверов ftp, располагающие сотнями тысяч файлов, включая бесплатные программы и графические файлы.

Более подробные сведения об ftp приведены в части 6 "Как получить файлы из ftp?"

Другие услуги

Получить информацию в Internet можно и другими способами, в том числе: с помощью telnet, дающим вам возможность подключиться к другому компьютеру; MUD и MOO, являются интеактивными играми в сети; Finger – определяет кто есть кто по имени или адресу электронной почты; WAIS – система, позволяющая осуществлять поиск в больших текстовых базах данных.

Более подробные сведения об услугах Internet приведены в главе 8 "Разнообразные услуги Internet".

Нужна ли для каждой из услуг Internet отдельная программа?



До распространения WWW, для функций Gopher, ftp, групп новостей Usenet и e-mail нужны были отдельные программы. Теперь это уже не так – WWW соединен со многими другими службами. Так что хороший блок просмотра Web предоставляет доступ ко многим ресурсам сети.

Первые блоки просмотра Web могли отображать только Web-страницы. Были времена, когда для просмотра информации Gopher нужна была программа-Gopher (правильнее ее называть *клиент Gopher*), для просмотра страниц WWW – блок просмотра Web, для загрузки файлов из сервера ftp-клиент ftp, для чтения и посылки статей в группы новостей, для Usenet-конференции, для получения и посылки сообщений по электронной почте – специальная программа e-mail.

Сейчас такие блоки просмотра Web как Netscape способны показывать Web-страницы, меню Gopher, файлы на серверах ftp и оказывать еще ряд других услуг. Однако отдельная программа электронной почты по прежнему нужна, поскольку Web имеет лишь ограниченные возможности e-mail. Также понадобится специальная программа чтения новостей, так как блок просмотраи Web мало что предлагают для организации огромных томов статей групп новостей в конференциях Usenet.

Коммерческие службы online, такие как CompuServe, America Online, Prodigy, Delphi и Microsoft Network также предоставляют доступ к некоторым услугам Internet. Начиная с лета 1995 года CompuServe, America Online и Prodigy дают возможность работать с WWW, ftp и конференциями Usenet. Microsoft Network обеспечивает группы новостей Usenet (а если приобрести пакет Microsoft PLUS!, то можно получить доступ и к WWW). Delphi предлагает все услуги Internet. За исключением CompuServe, программное обеспечение, соединяющее вас с коммерческими службами online, соединяет и с Internet. CompuServe поставляет отдельные программы подключения и копию Spry Mosaic для доступа к WWW.

Internet и информационная супер-магистраль – это одно и то же?



Да, по крайней мере сегодня. Правда люди, работающие в Internet никогда не называют его информационной супер-магистралью. Это просто не принято.

Кто знает? Возможно принципиально новая информационная супер-магистраль в будущем ничего общего с Internet иметь и не будет. Но это будущее, а Internet существует уже сегодня.

Вопросы, задаваемые редко

Что такое NREN?

Предпологается, что NREN и есть информационная супер-магистраль будущего. Нынешний вице-президент Эл Гор (Al Gore) еще в бытность свою сенатором, был спонсором огранизации High-Performance Computing Act В 1991, которая создаВала ноую, модную национальную сеть под названием National Research and Educational Network-NREN (Национальная исследоательская и образоательная сеть).
Сейчас пятилетний проект почти заершен, а сеть, которая заменила бы Internet не создана. Обязанности NREN, фактически выполняет Internet. Придется подождать будущих разработок.



Internet и Usenet — это одно и то же?

Нет. Usenet представляет собой одну из многих услуг, предоставляемых Internet.

Usenet — это система, предоставляющаяозможность проведения конференций на самые разнообразные темы.

Ранее она была наиболее распространенной услугой Internet (не считая электронной почты). Сейчас WWW опережает Usenet по количеству информации, передаваемой по Internet. (Дело запутывает то, что часть соединений Usenet проходят *не через* Internet, хотя это можно обычно игнорировать)



Смотрите FAQ 1-2 с описанием различных услуг Internet, включая Usenet.



Смотрите главу 17, "Основы Usenet", где вы найдете ответы на множество вопросов, касающихся Usenet.



Действительно ли в Internet есть информация на интересующую меня тему?

Все зависит от того, что вы находите интересным. Уже сегодня в сети есть информация по огромному количеству тем не связаных с компьютерами.

Здесь можно найти потрясающие рецепты, самые свежие сведения о разнообразных болезнях, обзоры фильмов (дополненные ссылками на другие фильмы того же режиссера с участием тех же актеров) и конечно комиксы Просто запустите ваш блок просмотра WWW, начиная с одной из индексных страниц и осмотритесь!



Много ли людей используют Internet?



Точной информации нет. Хотя есть какие-то дикие предположения по этому поводу.

Возможно вы слышали о том, что Internet пользуются 20 миллионов человек и это количество увеличивается на миллион каждый месяц. Звучит вполне резонно. Проблема в том, что нет способа подсчитать всех, кто работает с сетью. Можно посчитать компьютеры, подключенные к Internet, но кто знает, сколько человек получает доступ к данным через каждый компьютер? Например компьютер (компьютеры) с именем *compuserve.com* служит миллионам людей, тогда как с компьютером *dummies.com* работают около пяти человек.

По лучшему из встретившихся нам предположений на конец 1994 года и на начало 1995 тот или иной вид подключения к Internet имели около 30 миллионов человек.

Это число опубликовал Джон Квотермэн (John S.Quarterman) в пресс-релизе "Новые данные о размерах Internet и Matrix". Данный документ доступен через WWW по URL:

```
http://www.mids.org/mids/pressbig.html
```



Как получить пресс-релиз смотрите в FAQ 3-9 "Мне подсказали поискать информацию по `http://WWW.dummies.com/`. И что мне с этим делать?"

Хорошо, а как много компьютеров в Internet?



Миллионы, хотя точно никто не знает, сколько миллионов.

В январе 1995 года организация под названием Network Wizards, основываясь на официальных именах узлов насчитала в сети 4852000 компьютеров. Однако только 970000 из них ответили на *запрос* (ping): сообщение от программы-запроса является удачным способом подтверждения подключения компьютера к Internet Неясно, где были остальные четыре миллиона компьютеров – то ли они спали, то ли были временно отключены, то ли были подключены, но не отвечали на запрос. К тому же каждый компьютер может иметь несколько разных имен, что еще больше запутывает дело.

Для более точной информации о количестве компьютеров в Internet смотрите Обзор доменов Internet (Internet Domain Survey), проводимый Network Wizards. Адрес обзора в WWW: `http://www.nw.com/`



Данный адрес – это URL (Uniform Resource Locator – Унифицированный Определитель Ресурсов), указывающий местонахождение информации в Internet. Смотрите FAQ 3-9 "Мне подсказали поискать информацию по `http://WWW.dummies.com/`. И что мне с этим делать?"

Кроме того, смотрите FAQ 8-2 "Что такое ping", где вы узнаете подробности по



Правда ли, что большая часть пользователей Internet – это скучающие второкурсники колледжей?

Действительно, многие из пользователей – студенты колледжей и университетов. Но их доля уменьшается. Колледжи и университеты предоставляют студентам подключение к сети на несколько лет.

По мере того, как к сети будут подключаться другие люди, студенты колледжей перестанут составлять столь заметную группу пользователей Internet.

Когда работаешь с Internet Relay Chat (IRC) и разговариваешь с другими пользователями Internet, создается впечатление, что все население Internet – студенты-второкурсники, ищущие друзей предпочтительно противоположного пола. Поскольку многие колледжи и университеты предоставляют своим студентам бесплатное подключение к сети – эта категория пользователей представлена в Internet более чем полно.

Но кроме них в сети есть разные люди с самыми разнообразными интересами. Если почитать группы новостей Usenet, можно найти интересную для себя тему и специалистов подобных себе.



Можно ли использовать Internet в коммерческих целях или это против правил?

Когда сетью управляло правительство США, Internet использовался для образовательных и исследовательских целей. Теперь, поскольку сетью управляют частные лица, в ней вполне допустима и коммерческая деятельность.

Тем не менее писанные и неписанные правила существуют. Например Usenet традиционно закрыт для коммерческого использования и участники групп новостей Usenet враждебно относятся к появлению у себя всякого рода рекламы. Они используют работу в сети для открытых дискуссий и не хотят, чтобы коммерция взяла верх.

С другой стороны, в WWW существует множество страниц, созданных компаниями, стремящимися продать свою продукцию. Часть Web-страниц содержит рекламу, еще часть может даже принимать заказы на товары. Иногда, чтобы посмотреть некоторые Web-страницы, приходится платить.



Каковы же правила и кто их вырабатывает?

На самом деле эти правила не так легко найти. Единой организации, которая бы их разрабатывала, нет. Скорее всего самой подходящей инстанцией является сообщество Internet.

По нашему скромному мнению система организации Internet беспорядочна и запутана. Она включает:

- Сообщество Internet, "международную организацию для глобальной кооперации и координации в Internet, а также по технологиям работы в сетях и приложениям."
- Инженерная проблемная группа Internet (Internet Engineering Task Force – IETF), которая регулирует различные инженерные стандарты, такие как TCP/IP, стандартный протокол обмена данными, используемый в Internet.
- Исследовательская проблемная группа Internet (Internet Recarch Task Force – IRTF), которая заглядывает в будущее, рассматривая использование новых технологий в Internet.
- Назначение номеров полномочий в Internet (Internet Assigned Numbers Authority – IANA), отслеживание соответствия компьютеров и назначенных им числовых адресов в Internet.
- Регистрация Internet (Internet Registry – IR), отслеживающая доменные имена и то, кем они используются.
- Центр сетевой информации Internet (Internet Network Information Center – InterNIC), предоставляющий информацию о сети и управляющий службой регистрации доменов. (Эта служба следит за тем, кто какое доменное имя использует, например за кем закреплено imb.com).

Перечисленные организации создали целый букет из политики и стандартов, большая часть которых касается технических вопросов, а не того, что разрешено делать пользователям Internet. Но мы нашли документ озаглавленный как *RFC1087: Ethics and the Internet* (Этика и Internet), в котором декларируются некоторые правила поведения, в том числе:

- Нельзя пытаться получить несанкционированный доступ к ресурсам Internet (то есть взламывать систему для входа в которую нужно имя пользователя и пароль.)
- Нельзя разрушать трафик Internet. Например недопустимо распространять вирус, посылающий сотни тысяч фальшивых сообщений по электронной почте.
- Нельзя растрачивать ресурсы сети впустую. Например, без веской причины нельзя загружать большие файлы, особенно в часы пиковой нагрузки.
- Нельзя удалять файлы других людей.
- Нельзя вторгаться в частную информацию. Что конкретно подразумевается под этим правилом в документе не уточняется – видимо нельзя распространять по сети частную информацию о других людях.

Винтон Серф (Vinton Cerf), президент сообщества Internet разрабатывал некоторые руководства по использованию Internet. К лету 1995 года они не были еще официальными, но в его заметках содержится много хороших идей, в том числе:

- Для списков рассылки, групп новостей Usenet и других дискуссионных групп следует определить цель и оставаться в пределах намеченной темы. Кроме того, нужно избегать пересылки сообщений всей группе в то время как содержимое сообщения интересно лишь некоторым участникам (например вряд ли стоит посылать единственное «Я согласен!»).
- Рекламные агенты не должны посылать рекламу в те группы новостей, которые не используются в рекламных целях.
- «Пользователи не должны нарушать приватность других пользователей Internet.» Хорошо сказано, Винтон! Люди в Internet очень чувствительны к вопросам приватности. Электронная почта является частной: не посылайте сообщение в список рассылки или в группу новостей Usenet без разрешения автора.
- Пользователи Internet должны следовать правилам защиты авторских прав и избегать создания нелегальных копий защищенного текста, программ и другой информации. Закон здесь до конца не ясен, но видимо статьи, посланные в группы новостей Usenet и Web-страницы защищены авторскими правами.

Для получения сведений о том, кто создает правила в Internet обратитесь к странице WWW, принадлежащей Сообществу Internet по такому URL:

```
http://www.isoc.org/
```

Чтобы увидеть документ *RFC1087: Этика и Internet* обратитесь по URL:

```
ftp://ds.internic.net/rfc/rfc1087.txt
```

Используйте либо блок просмотра Web, чтобы увидеть этот URL, либо свою программу ftp для соединения с сервером ftp для `ds.internic.net`, а затем перейдите в каталог `/rfc` и загрузите файл `rfc1087.txt`.

Чтобы увидеть черновик руководства пользователя в Internet Винтона Серфа посмотрите следующую Web-страницу:

```
http://www.isoc.org/proceedings/conduct/cerf-Aug-draft.html
```

После того, как директивы Серфа перестанут быть только черновиком, они могут переместиться. В этом случае новый адрес можно будет узнать из Web-страницы Сообщества Internet

Будут ли мне писать мои дети из колледжа, если я получу вход в Internet?



Вероятность того, что будут, высока. Большинство колледжей и университетов обладают компьютерными системами, подсоединенными к Internet. Многие из них дают своим студентам свободный вход в них. Узнайте у своих детей адрес их электронной почты, напишите им и посмотрите, что из этого получиться. И помните – не придирайтесь.

Электронная почта отличается от обычных писем и телефонных звонков – она более формальна и медленна, чем телефонные звонки, но менее формальна, чем письма. Набросать сообщение для электронной почты нетрудно (в особенности в ответ на только что полученное), так что даже те, кто никогда не сидел и не писал обычных писем, могут составлять длинные корреспонденции и отправлять их по электронной почте.

Нужно ли знать UNIX для использования Internet?



Нет! Нет! Нет! В былые времена, вы должны были быть знатоком UNIX, для использования Internet. Теперь эти времена позади.

Еще и сейчас можно использовать Internet подписавшись на вход в него *через оболочку* (вот здесь и приходится вводить с клавиатуры команды UNIX в программной оболочке UNIX). Но чтобы сделать это нужно быть сумасшедшим, ведь работа с такой операционной системой очень трудна. Вход через UNIX основан на символах (а не на картинках) и делает вводимые команды очень запутанными и труднозапоминаемыми (чаще всего команды представляют из себя последовательности согласных, например *ls* или *rm*).

Вместо входа через оболочку можно это сделать посредством SLIP или PPP, что дает возможность работать с дружественными программами Windows или Macintosh на своем собственном компьютере, связанными с Internet. Можно подписаться на услуги online, предоставляемые CompuServe или America Online. Услуги распространяются с простым в использовании программным обеспечением Windows или Macintosh.



Смотрите FAQ 1-15 "Как получить вход в Internet?" где описаны типы входов.

Могут ли люди в других странах подключаться к Internet?



Да. Возможность подключения к Internet существует в большинстве стран на всех континентах.

Студенты во многих странах получают вход в Internet через свои колледжи, университеты и исследовательские организации. В немногих странах есть коммерческие поставщики Internet и услуг online, предоставляющие всем подписавшимся соответствующий вход, но список таких стран быстро растет. Страны Западной Европы и всего мира насчитывают тысячи пользователей Internet.

Как только в мире поисходит крупное событие, такое как путч в России в 1989 году, землетресение в Кобе (Япония, 1994), информация немедленно следует по Internet от наблюдателей с места событий. Иногда самая свежая информация, опережая телевидение и газеты на часы или даже дни, доступна в Internet.



Как получить вход в Internet?

Прежде всего решите какой вид входа вы хотите использовать. Затем убедитесь, что ваш компьютер готов «разговаривать» по телефонной линии. Затем подписывайтесь и начинайте работу.

Подключиться к Internet можно по разному:

- ✦ Получить бесплатный вход из своей организации или колледжа. Этот вариант наиболее популярен по материальным причинам. С другой стороны здесь нельзя управлять типом получаемого входа. Есть вероятность застрять с устаревшим и неудобным программным обеспечением.
- ✦ Подписать соглашение с коммерческой оперативной службой, такой как America Online, CompuServe, Prodigy, Delphi или Microsoft Network. Вероятно вы уже получили по почте дюжину бесплатных предложений от каждой из названных служб. Оперативные услуги использовать легко – многие из них распространяются с удобным point-and-click (укажи и щелкни) программным обеспечением для PC или Macintosh. Кроме того, помимо доступа к Internet коммерческие службы обеспечивают доступ к своей собственной информации. Например, CompuServe обладает огромным количеством информации о аппаратном и программном обеспечении, а вместе с этим – системой резервирования авиабилетов, новостями и биржевыми ценами.
- ✦ Подписать соглашение с поставщиком Internet. Существуют три типа входа в Internet: через оболочку UNIX, через SLIP или PPP. Доступ через оболочку требует элементарных знаний о UNIX и не позволяет видеть графику или красиво отформатированные тексты. По нашему скромному мнению такой вид ведет туда же, куда ушли динозавры. SLIP и PPP – это волны будущего. Они помещают ваш компьютер, PC или Macintosh, прямо в Internet. Для использования входов SLIP или PPP требуется программное обеспечение Internet, но здесь есть выбор. К тому же имеющиеся программы всегда можно наращивать последними версиями сразу после их выхода в свет. Многие из нашумевших Internet-программ, таких как Mosaic или Netscape, требуют входов SLIP или PPP. Входы SLIP или PPP работают сходным образом и обычно используют одно и то же программное обеспечение.


Дополнительная информация о подключении приведена в главе 5 «Вопросы начинающих».

Сколько это стоит?



Рассчитывайте платить, по крайней мере, 10 долларов в месяц (плюс счет за телефон). Но вы можете заплатить и намного больше, если входите в сеть используя много часов в месяц.

Поставщики Internet и службы online оценивают свои услуги по разному. Большинство назначают фиксированую ежемесячную плату, как правило от 10 до 25 долларов. Обычно это плата за несколько часов использования. Если вы работаете более интенсивно, то возможна дополнительная почасовая оплата.

Узнать текущую стоимость можно связавшись с предполагаемым поставщиком Internet или службой online. Убедитесь в том, что поставщик имеет местный телефонный номер, в противном случае придется оплачивать междугородние звонки, счет за которые может превысить счет за Internet.


Зачем платить? Поставщики бесплатного Internet, называемое *бесплатные сети (Freenets)* есть во многих городах США Смотрите FAQ 5-13 "Что такое бесплатная сеть и насколько она бесплатна?" где приведена более подробная информация о бесплатных сетях.

У меня есть вход в America Online (или CompuServe или Prodigy). Стало быть я уже в Internet?



Что-то вроде этого. В большинстве случаев так и есть.

Пребывание в Internet — это не вопрос черного и белого. Компьютер принадлежит сети тогда, когда он подсоединен к Internet с использованием свойственного для Internet метода коммуникации, так называемого IP (Internet Protocol). Если компьютер подключен к сети через входы SLIP или PPP или через выделенное высоко-скоростное соединение, которым часто пользуются крупные компании, то компьютер — в сети.

Но что если ваш PC или Macintosh соединен с поставщиком Internet и использует основанный на UNIX вход в Internet? В сети ли вы в этом случае? Большинство людей сказали бы да. В конце концов ваш компьютер не в сети, но зато в сети компьютер вашего поставщика.

Что, если вы работаете с Delphi, коммерческой службой online, предоставляющей доступ ко всем услугам Internet, перечисленным в FAQ 1-2. В сети ли вы в данном случае? Конечно да. Delphi — это поставщик Internet с прекрасным программным обеспечением.

Что, если вы работаете с America Online, CompuServe, Micrоcoft Netnork или Prodigy, дающих возможность использовать электронную почту, группы новостей Usenet,

WWW и ftp? В Internet ли вы? Гм... большие компьютеры America Online, CompuServe и Prodigy находятся в сети (их имена соответственно aol.com, compuserve.com и prodigy.com). И точно также, как пользователь, имеющий основанный на UNIX вход, вы подключены к компьютеру, находящемуся в сети. Таким образом, косвенно вы – в Internet.

Между использованием входами SLIP, PPP или основанными на UNIX и коммерческими службами online есть большая разница: службы online поставляют множество не-Internet услуг. И они же дают окно в сеть, через которое можно получить большинство услуг Internet. Но службы online контролируют содинение и оставляют за собой право контролировать и даже подвергать цензуре передаваемую информацию.

FAQ 1-18

Что такое серфинг в сети?

Бессмысленная фраза, наскольно нам известно. Люди проводят время, используя Internet (таких людей ногда называют *интернатами* – Internauts) с удовольствнем бродя по закоулкам сети, разглядывая найденую информацню – вот это н есть *серфинг*.

Серфинг в сети может быть как восхитительным опытом, так и бессмысленной тратой времени. Например, в поисках данных о правительственном бюджете США можно написать сердитое электронное письмо сенатору. Попутно заглянуть в библиотеку конгресса, потом узнать, кто такие Смитсонианцы и наткнуться на страницу об Элвисе Пресли в WWW. Вот это серфинг!

FAQ 1-19

Действительно ли мне нужен Internet?

Не обязательно. Еслн вы не протнв пропустить нанболее ннтересное новое событе последней декады двадцатого века, то можете забыть об Internet.

И если вы не против пропустить дискуссии, которые ведут другие, а с ними всю ту полезную и восхитительную информацию, которая доступна в сети, то не утруждайте себя подключением к Internet.

Однако все большее количество организаций работают с электронной почтой и WWW, вовлекая своих членов в дискуссии и обсуждения. Когда ваша церковь или клуб создадут электронный список рассылки или объявят, что отныне их бюллетень доступен через Web, вы быть может не выдержите и тоже решите попробовать!



2

Откуда пришел Internet и кто управляет им?

В той или иной форме Internet существует уже 25 лет. Но заговорили о нем только в последние годы. Откуда же он пришел? И правда ли, что правительство оплачивает его содержание (деньги налогоплательщиков на игрушку)? Читайте!

Откуда пришел Internet?

FAQ 2-1

Internet появился как ARPANET, проект, инициированный министерством обороны США в 1969 году. События следовали одно за другим и ARPANET медленно трансформировался в тот Internet, который мы любим и знаем.

В 1969 году Министерство обороны США решило провести эксперимент по определению надежности компьютерных сетей. Были соединены вместе компьютеры в министерстве, в исследовательских компаниях и нескольких университетах, выполнявших военные заказы. Сеть назвали ARPANET, как сокращение от Advanced Rescarch Projects Administration – ARPA (Администрация передовых исследовательских проектов), и она стала подразделением внутри Министерства обороны. Первоначально сеть состояла всего из четырех компьютеров, трех в Калифорнии и одного в Юте.

ARPANET работала прекрасно и вскоре уже каждый университет в США пожелал подключиться к ней. Тогда Министерство обороны, желая упростить управление системой, разбило ARPNET на две части: MILNET для военных целей и новую ARPA-

NET, для решения гражданских задач. Две сети были связаны друг с другом при помощи механизма под названием *Internet Protocol* (IP).

Поскольку многие университеты на своих, связанных с исследованиями компьютерах, использовали UNIX и работали с ARPANET, новые версии UNIX стали включать программное обеспечение, необходимое для подключения к ARPANET. Вскоре очень многие университеты приобрели сотни компьютеров подключенных к ARPANET. Трафик возрос настолько, что сеть стала захлебываться – она не была рассчитана на такое огромное количество передаваемых по ней сообщений.

Спасение пришло от National Science Foundation (NSF – национальный научный фонд). NSF создал несколько вычислительных центров, оснащенных суперкомпьютерами и искал способ, который бы предоставил ученым во всех концах страны доступ к своим машинам. По каким-то, как политическим, так и техническим причинам, ARPNET на сделку не согласилась и NSF вместо нее создал NSFNET. NSFNET постепенно стала вытеснять ARPANET и настолько успешно, что ARPANET в 1990 году тихо скончалась. Суперкомпьютеры так никогда соединены и не были, но NSFNET работала великолепно. В это же время к сети стали подключаться корпорации и коммерческие поставщики услуг Internet стали широко продавать возможность входа в сеть. Сеть перестала ограничиваться только военными или только академическими целями.

Сегодня коммерческие сети, такие как сети, управляемые IBM, Sprint, Performance System International (PCI) и Alternet тем же способом заменяют NSFNET. И по мере роста коммерческих сетей NSFNET исчезает. Internet был приватизирован, так что теперь он уже не поддерживается напрямую государственными фондами. Правительство Соединенных Штатов сворачивает NSFNET по мере того, как Internet переходит в руки коммерческих поставщиков.



Кто владеет Internet?

Internet не является чем-то единым целым. Это группа соединенных вместе сетей, принадлежащих разным организациям.

Большие коммерческие сети, подобные тем, что управляются IBM, Sprint, PCI и Alternet обеспечивают работу в национальном масштабе. Такие сети связывают вместе более мелкие, региональные сети. Примеры региональных сетей-SURAnet (управляемая Southeartern Universities Research Association – ассоциация университетов юго-запада) и North WestNet (управляемая Northwest Academic Computing Consortium – Северо-восточным акдемическим консорциумом обработки информации). Региональные сети, в свою очередь, объединяют университеты, большие компании и коммерческих поставщиков, продающих вход в Internet.

Если для доступа в сеть вы используете входы SLIP или PPP, то и ваш собственный компьютер находится в Internet и, стало быть, он тоже его часть!



Платит ли за Internet правительство США?

Когда-то так и было, но оплачиваемая правительством часть сети постепенно вытесняется.

Вплоть до 1990 года правительство Соединенных Штатов платило за NSFNET, магистральную сеть Internet, но сейчас коммерческие организации заменяют NSFNET. Сегодня большая часть Internet (во всяком случае американская ее часть) управляется частным образом и когда правительство нуждается в подсоединении к Internet, то оно покупает его у коммерческого поставщика, точно также, как оно покупает телефонные услуги у частных телефонных компаний.

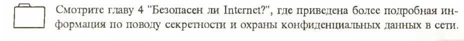
Поддерживается ли Internet Министерством обороны?



Больше нет!

Фактически Министерство обороны имеет свою собственную сеть поскольку Internet печально известен сбоями в системе секретности.

При проектировании Internet секретность в расчет не принималась. Пакеты информации, во время прохождения по сети, легко перехватываются и считываются. Многие из узлов Internet не охраняются как следует и могут быть легко взломаны. Если вам интересно знать о случаях нарушения безопасности, то почитайте прекрасную книгу Клиффорда Стола (Clifford Stoll) *The Cuckoo's Egg*. В книге автор рассказывает, как выследил и идентифицировал главного международного компьютерного бандита, который взломал несколько дюжин систем в Internet.


Смотрите главу 4 "Безопасен ли Internet?", где приведена более подробная информация по поводу секретности и охраны конфиденциальных данных в сети.

Хорошо, а кто же платит за Internet?



В конечном итоге Internet оплачивают пользователи.

По крайней мере теоретически. Когда вы подписываете с поставщиком услуг Internet соглашение о входе в него, часть ваших денег идет на оплату подключения к Internet. То же самое касается и получения услуг online от America Online или CompuServe. Эти коммерческие службы должны оплачивать свои подключения к Internet и они взымают деньги с вас.

С другой стороны, много образовательных и исследовательских организаций пользуются Internet и их подсоединения к сети часто субсидируются правительством. В былые времена доступ университетов к NSFNET часто оплачивался NSF. Теперь, когда этот фонд дает дотации, организация, нуждающаяся в доступе к сети, покупает его у любого понравившегося поставщика.

Мелкие сети покупают подключения к более крупным сетям, а крупные сети имеют точки встречи (meeting points) (с именами, подобными MAE-East) где они подключаются друг к другу. В настоящее время все сети в Internet проводят политику *бесплатной* передачи данных из сети в сеть. Трафик обмена информацией обрабатывается бесплатно, за исключением фиксированной ежемесячной платы. В будущем однако это может измениться.



Поставляет ли в Internet информацию правительство США?

Да, каждая ветвь правительства поставляет большое количество данных.

Информацию, среди прочих, можно получить от таких служб: C.I.A. (ЦРУ), I.R.S. (International Revenne Servise – налоговая служба), Белого Дома, Библиотеки Конгресса, Конгресса США, Департамента Юстиции, N.C.A. На рисунке 2-1 представлена карта Вашингтона, представленная Американским Бюро Переписи, а на рисунке 2-2 показана информация из I.R.S. как Web-страница.



Для полной информации используйте Yahoo из WWW и выберите Government или установите бдок просмотра Web на собственную страницу FedWorld по URL:

```
http://www.fedworld.gov/
```



Если вы хотите узнать, как использовать Yahoo для поиска информации в WWW, смотрите FAQ 12-13 "Что такое Yahoo? Почему он так называют?" Чтобы разобраться с FedWorld смотрите FAQ 3-9. "Мне подсказали поискать информацию по http://WWW.dummies.com/. И что мне с этим делать?"

Существует ли компания Internet?

Да, существует, но она не управляет Internet. Это просто маленькая консалтиноговая компания.

Компания Internet не является официальной организацией Internet и никакого отношения к управлению сетью не имеет. (Это делает сообщество Internet). Компания Internet – просто фирма, ухватившая название еще до того, как существование сети стало свершившимся фактом.

После прочтения собственной страницы WWW (http://www.internet.com), трудно даже определить, *чем* она занимается. (Выяснилось, что компания Internet – это небольшая фирма, руководимая нашими друзьями и помогающая другим фирмам продвигать свои товары на рынок с использованием сети Internet.)



Что такое InterNIC?

InterNIC – это центр сетевой информации Internet (Internet Network Information Center). Центр InterNIC управляется совместно AT&T и Network Solutions, Inc., и предлагает информацию, помогающую Internet функционировать.

InterNIC состоит из двух частей: Службы регистрации (Regictration Service) и Службы каталога и Базы данных (Directory and Database Service).

Служба регистрации следит за использованием доменного имени. Например, вы не можете использовать для своего компьютера имя dummies.com, поскольку оно уже за-

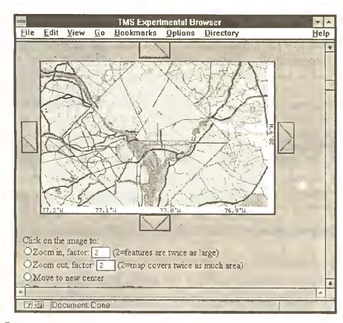


Рис. 2-1 Карта и правительственная информация о ней в сети.

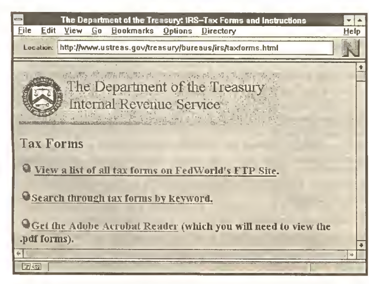


Рис. 2-2 Формы налогов IRS можно получить по Internet.

регистривано в InterNIC. То же самое касается и ibm.com. Если вам нужно зарегистрировать домен, необходимые данные пересылаются в InterNIC электронной почтой.

Служба каталога и баз данных дает возможность всем пользователям Internet осуществлять различные типы поиска информации. Здесь поддерживаюся *белые страницы* Internet, которые не так полезны, как можно предположить. Они не содержат адресов электронной почты всех членов Internet. Здесь содержаться адреса электронной почты только тех пользователей, которые управляют узловыми компьютерами.

Базу данных второго подразделения InterNIC можно обыскивать и на предмет обнаружения владельцев и руководителей доменов Internet. Каталог каталогов (Directory of Directories) содержит листинг продуктов и услуг, доступных через Internet. Правда, в этом отношении страница Yahoo в WWW гораздо более полна. Вы можете получить документацию о самом Internet, например документы RFC (Reguest for Comment) описывающие стандарты, на которых основаны услуги Internet. (Если у вас бессоница, хорошо бы прочесть многие из них).

Чтобы посмотреть информацию об InterNIC обратитесь к страницам сети по URL:

```
http://www.internic.net/
```



О том, как зарегистрировать имя домена смотрите FAQ 8-13 "Как зарегистрировать мое доменное имя, наподобие `dummies.com`?"



Что такое RFC?

RFC – это документ "Запрос на комментарий" (Request for Comment). Многие из подобных документов описывают стандарты, используемые в Internet или другую полезную техническую информацию.

Все возможное в Internet описано в RFC. Как выглядят адреса электронной почты, как работает Web, как взаимодействуют все составные части Internet. Internet Engineering Task Foree (инженерная проблемная группа Internet – IETF – поддерживает базу данных всех RFC таким образом, чтобы любой желающий мог к ней обратиться). В базе хранятся документы FYI (For Your Information – к вашему сведению), которые разъясняют непонятные места в RFC и черновики будущих документов, находящихся в процессе разработки.

Легче всего почитать документы RFC посмотрев на них через WWW. Ниже приведены URL страниц содержания RFC и другой технической документации по Internet:

```
hllp://www.internic.net/ds/dspg0intdoc.html
```

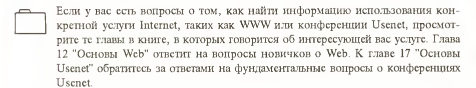


Некоторые документы RFC менее официальны, чем другие. В индексе RFC посмотрите на те, котрые датированы первым апреля и вы сами убедитесь в этом.

ГЛАВА 3

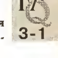
В поисках своего пути по сети

Если вы уже провели некоторое время используя Internet, то вероятно обратили внимание на то, насколько это запутанное, дезорганизованное место. Главного меню нет, экранов подсказки нет, поддержки направляющих директив тоже нет. Вот почему об Internet появилось так много книг — в поисках своего пути по сети нужно ответить на многие вопросы.



Если у вас есть вопросы о том, как найти информацию использования конкретной услуги Internet, таких как WWW или конференции Usenet, просмотрите те главы в книге, в которых говорится об интересующей вас услуге. Глава 12 "Основы Web" ответит на вопросы новичков о Web. К главе 17 "Основы Usenet" обратитесь за ответами на фундаментальные вопросы о конференциях Usenet.

Как мне читать адреса электронной почты?



Часть адреса электронной почты до знака *at* (@) – это имя пользователя, часть после знака *at* – это имя узла компьютерной системы.

Например, адрес электронной почты президента США: `president@whitehouse.gov` Пользовательское имя президента — *president*, имя узла системы, где находится его вход — `whitehouse.gov`.

Часть адресов электронной почты не принадлежит конкретным людям. Например `info@idgbooks.com` представляет собой адрес, куда можно написать с целью получения информации о книгах издательства IDG Books Worldwide (того самого издатель-

ства, что опубликовало данную книгу). На электронную почту по этому адресу отвечает целое подразделение издательства.

Еще некоторые адреса и вовсе не для людей — по ним расположены ***почтовые роботы*** (mail robots или mailbots). Почтовый робот — это программа, автоматически отвечающая на приходящие сообщения электронной почты и обычно возвращающая более или менее одинаковые ответы на всю принимаемую корреспонденцию. Например, если послать электронную почту по адресу `internetfaqs@dummies.com`, то в ответ придет дружеское письмо от почтового робота, подтверждающее, что электронная почта работает. Можно послать комментарии по поводу данной книги и когда-нибудь комментарий прочтет человек.

В связи с этим можно заметить, что на официальном жаргоне Internet имя пользователя — это *локальная часть* адреса, а имя узла — это *домен*, хотя обычно проще думать о них как об имени пользователя и об имени узла.



А что это за странные адреса Internet, разделенные точками (например, whitehouse.gov)?

Каждый компьютер в Internet имеет имя узла. Эти имена составляются из слов, разделенных точками.

Более точно, имя *узла* компьютера в Internet составляется из серии имен, разделяемых точками. Каждое имя состоит из комбинации букв, чисел, знака переноса и подчеркивания (большая часть остальных знаков пунктуации недопустима). Например, Белый Дом получает свою электронную почту в компьютере, имя узла которого — `whitehouse.gov`. (Имя могло быть `white-house.gov` или `white_house.gov`, но специалисты исполнительного подразделения предпочли обойтись без пунктуации).

Последняя часть имени узла — это ***зона***, которая говорит либо о типе организации, владеющей компьютером, либо о стране, где размещен компьютер. Система `whitehouse.gov` принадлежит зоне `gov`, которая включает компьютеры управляемые правительством США. Большинство машин в Соединенных Штатах имеют трехсимвольные зоны, указывающие на то, принадлежит компьютер коммерческой компании, правительству или какой-либо иной организации (в таблице 3-1 приведен список трехсимвольных зон). Большинство компьютеров в остальных странах мира имеют имена узлов оканчивающиеся двухсимвольной зоной кода страны. Часть таких кодов распечатана в таблице 3-2 (здесь перечисленны страны с наибольшим, после США, числом компьютеров. Чтобы совсем запутать дело сообщим, что некоторые компьютеры в Соединенных Штатах имеют двухсимвольную зону `us` (в основном в школах и у частных лиц), а в других странах есть компьютеры с трехсимвольной зоной.

Таблица 3-1

Трехсимвольные зоны в именах узлов Internet

Зона	Значение
com	Коммерческая организация
edu	Образовательное учреждение
gov	Правительственное подразделение, агенство или департамент
int	Международная организация (такая как NATO)
mil	Военное заведение
net	Сетевая организация
org	Что-то еще, например некомерческая организация

Таблица 3-2

Часто используемые двухсимвольные географические зоны

Зона	Значение
at	Австрия
au	Австралия
be	Бельгия
ca	Канада
ch	Швейцария
de	Германия
dk	Дания
es	Испания
fi	Финляндия
fr	Франция
it	Италия
jp	Япония
nl	Нидерланды
no	Норвегия
nz	Новая Зеландия
se	Швеция
za	Южная Африка
zm	Замбия

Вопросы, задаваемые редко

Играет ли какую-то роль при вводе адресов электронной почты или URL строчное или прописное написание букв?

Теоретически вид написания букв имеет значение в именах пользователей, а не в именах узлов и адресах электронной почты. Реально же системы, реагирующие на вид букв имен пользователей, встречаются редко. В случае сомнений лучше использовать строчные.

Однако с URL дела обстоят иначе. Последняя часть URL – это имя пути в компьютерной системе, а UNIX-системы чувствительны к разнице между строчными и прописными буквами в именах каталогов и файлов. Большинство людей, устанавливающих серверы Web, используют в именах путей Web-страниц только строчные буквы, но ошибки все же встречаются. Если необходимо ввести URL, печатайте его именно так, как он записан, обращая внимание на строчные и прописные буквы.



Полный перечень двух-символьных георафических зон приведен в приложении книги *The Internet For Dummies, 2nd Edition.* (Internet для чайников, 2-е издание).

Зона и часть имени сразу перед зоной составляет *доменное имя.* Каждая организация имеющая компьютеры в Internet имеет и доменное имя. Например, компьютеры IBM используют домен с именем `ibm.com`, компьютеры AT&T используют `att.com` и компьютеры университета в Йеле используют `yale.eda`. На самом деле организация, если ей это нравится, может иметь более чем одно доменное имя. Например, авторы этой книги пользуются несколькими доменными именами, так что мы можем отвечать на электронную почту, посланную в разные домены, в том числе `dummies.com`, `iecc.com` и `gosport.com`. IBM имеет как минимум два доменных имени: `ibm.com` для сотрудников IBM и `ibm.net` для тех, кто использует IBM Internet как поставщика услуг Internet.

Перед доменным именем идет имя компьютера. Большинство организаций владеют больше чем одним компьютером. И, следовательно, должны каждому дать имя. Например, поставщик услуг Internet TIAC (The Internet Access Company город Бедфорд, штат Массачусетс) владеет целым набором компьютеров с именами подобными zork или sundog. Следовательно именами узловых компьютеров будут `zork.tiac.net` и `sundog.tiac.net`. Иногда имена узловых компьютеров организаций объединяются какой-нибудь темой, такой как название планет, рыб или животных (мы отдаем предпочтение названиям компьютеров в честь бразильских музыкантов). Иногда имена даются просто случайно или от скуки. Если компьютер работает как ftp-сервер, то его часто называют ftp, например имя узла ftp-сервера Microsoft – `ftp.microsoft.com`. Если компьютер используется как сервер WWW, то его чаще всего называют www.

А что это за странные числа, разделенные точками (например, 123.45.67.89)?



Каждый компьютер в Internet имеет адрес составленный из четырех чисел, каждое из которых лежит в диапазоне от 0 до 255 и отделяется от соседних точками. Эти числа и есть числовой адрес компьютера в Internet.

Те имена узлов, которые были описаны в FAQ 3-2 предназначены в основном для людей в Internet. Компьютеры же безусловно предпочитают именам узлов числовые адреса. Поэтому, когда вы вводите имя узла в Internet, то программа отыскивает его в огромной таблице и получает из нее соответствующий числовой Internet-адрес. Например, числовой адрес `whitehouse.gov` это 198.137.241.30.

Фактически, когда появляется сообщение об ошибке, выражающее недовольство относительно *сервера доменного имени*, то проблема заключается в невозможности отыскать числовой адрес узла. Сервер доменного имени (domain name server — DNS) представляет собой программу, которая ищет имя узла и превращает его в числовой адрес. Сервер доменного имени есть у каждого поставщика услуг Internet.



Подведем черту: вам почти никогда не придется вводить числовые адреса Internet, но если вы увидите эти числа, разделенные точками, то знайте, что это адреса компьютеров в Internet.

Вопросы, задаваемые редко

Какие наиболее популярные имена узловых компьютеров в Internet?

Когда организация подключает компьютер к Internet, она дает ему узловое имя в Internet. Например, если M.I.T. создает еще один узел Internet, то может использовать такие имена как `zac.mit.edu` и `wittgenstein.net.edu`. Ниболее распространенными узловыми именами в Internet являются

www	zeus	eagle	calvin	mickey
ns	saturn	neptune	phoenix	snoopy
ftp	mercury	apollo	test	mailhost
venus	cisco	newton	fred	gandalf
pluto	iris	hermes	titan	earth
router	gateway	mac	falcon	tiger
mars	orion	charon	hobbes	admin
mail	gopher	thor	gauss	uranus
gw	alpha	merlin	sirius	spock
jupiter	news	athena	homer	ariel

(Эта информация взята из обозрения доменов организации Internet Network Wizards. Данные обозрения можно увидеть самому в WWW по URL: `http://www.nw.com/zone/WWW/top.html`.)



Как получить адрес Internet с именем моей компании?

Базу данных с зарегистрированными доменными именами поддерживает InterNIC и для регистрации нового доменного имени необходимо обращаться именно туда. К сожалению, большинство хороших имен уже задействованы.



Более подробная информация о регистрации собственного доменного имени приведена на Web-странице, которую можно прочитать с помощью блока просмотра Web по URL:

```
http://rs.internic.net/
```

Выберите REGISTRATION SERVICES и следуйте данным инструкциям



Смотрите FAQ 8-13 "Как зарегистрировать мое доменное имя, наподобие dummies.com?"



Кому принадлежат имена coke.com и bigmac.com?

Не тем о ком вы подумали.

Вплоть до 1994 года InterNIC выдавала доменные имена (такие как `coke.com` и `mcdonalds.com`) любому, кто обращался с соответствующей просьбой, не проверяя владеет ли претендент торговой маркой (trademark) предлагаемой в качестве имени. В результате, когда Coca – Cola Company (владеющая торговой маркой Coke) обратилась в InterNIC для регистрации домена с именем *coke.com*, то ей сказали, что имя уже зарегистрировано. Когда мы поинтересовались в базе данных зарегистрированных доменов InterNIC об имени `coke.com`, то получили такой ответ (здесь приведена часть ответа):

```
Rajeev Arora (COKE-DOM)
2275,S.Bascom Ave. #810,
Campbell, CA 95008

Domain Name: COKE.COM

Administrative Contact, Technical Contact, Zone Contact.
  Arora, Rajeev (RA61) rajeeva@COKE.COM

Record last updated on 06-Jun-94.
```

Мы не знаем, кто такой Раджив Аурора (Rajeev Arora), но возможно он надеется продать доменное имя `coke.com` компании Coka-Cola за большие деньги. McDonald застолбил `mcdonalds.com`, но имя `bigmac.com` успел перехватить Джеймс Макдоналд (James McDonald) из Калифорнии.

Однако пока своего слова не сказали адвокаты. Кто знает, закон о торговых марках может запретить владельцу coke.com использовать это имя без разрешения компании Coka-Cola. Так что подобные доменные имена могут оказаться бесполезными для всех, кроме владельцев соответствующих торговых марок. До сих пор было два судебных разбирательства по поводу доменных имен. Видео жокей компании MTV Адам Курри (Adam Curry) создал домен с именем mtv.com со множеством клипов, песен, сплетен связанных с популярной музыкой. Потом он ушел из MTV (и вообще перестал сниматься), но имя mtv.com оставил собе. Компании MTV подобный оборот дела не понравился и после длинной тяжбы они сошлись на том, что Адам должен изменить доменное имя. Второе судебное дело было по поводу kaplan.com, зарезервированного Принстон Ревю (воскресного обозрения) для того, чтобы не дать своему сопернику Стенли Каплану (Stanly Kaplan) воспользоваться своим именем. Не удивительно, что суд разрешил Каплан использовать в качестве адреса в Сети свое собственное имя.

Для поиска доменного имени можно воспользоваться услугой WHOIS. Используйте блок просмотра WWW и посмотрите страницу по URL:

```
gopher://ds.internic.net:4320/lwhois
```

Информация о том, как использовать блок просмотра Web для просмотра страницы по указанному URL приведена в FAQ 3-9 "Мне подсказали поискать информацию по http://www.dummies.com/. И что мне с этим делать?"

Если для доступа в Internet вы используете UNIX, то введите команду:

```
whois -h rs.internic.net domain
```

Слово *domain* замените именем, сведения о котором вы ищите, например *coke.com*.

Как узнать, данный адрес находится в пределах США или нет?



Посмотрите на самую последнюю часть адреса Internet, то есть на зону. Если зона состоит из двух символов, то это код страны, где расположен узловой компьютер.

Например, ftp.funet.fi является адресом в Финляндии, так как fi — это двухсимвольная зона для Финляндии. Компьютер с узловым именем ftp.cc.monash.edu.au находится в Австралии. Большинство доменов с трехсимвольными зонами находятся в США, но для верности наведите справки о домене через WHOIS.



Смотрите FAQ 3-2 "А что это за странные адреса Internet разделенные точками (например whitehouse.gov)?" и таблицу 3-2 где распечатаны некоторые двухсимвольные зоны.



В каждой ли стране мира есть узловые компьютеры Internet?

Нет, не в каждой. Но узлы есть в большинстве стран.

Нам не известно, есть ли узловые компьютеры Internet в Западной Сахаре (ее двухсимвольная зона *eh*) или в Монголии (*mn*), но кто-то вероятно пришлет нам электронную почту из этих стран в доказательство существования в них узлов. Уже сейчас мы получаем сообщения из Непала (*np*) и Вануату (*vu*).



А как насчет Антарктиды?

Там есть несколько участков Internet. Доменное имя Антарктиды *aq*.

Существует непостоянная (part time) радиосвязь между несколькими антарктическими базами и Новой Зеландией, а Новая Зеландия связана с Internet. Полугодовой обзор доменов, проведенной Network Wizards обнаружил, что в зоне *aq* зарегистрировано четыре узла Internet. Наверное, узлов там все-таки больше, но они не публикуют свои адреса, а по радиосвязи наблюдатели их не обнаруживают.



Мне подсказали поискать информацию по http://www.dummies.com/. И что мне с этим делать?

Вам подсказали URL (Uniform Resours Locator – уинфицированный определитель ресурсов): адрес некоторой информации в Internet.

Кто-то выступил с умной идеей создать систему адресов для всех данных в Internet, причем не просто адресов электронной почты, а адресов файлов, страниц WWW и других ресурсов Internet. URL тяжело читать и почти невозможно вводить с клавиатуры, а во всем остальном они великолепны. URL (произносится как *ю-ар-эл* или *ерл*, на ваш выбор) может быть адресом меню Gopher, страницы WWW, конференции Usenet или даже адресом файла на вашем собственном компьютере.

URL состоят из трех частей: типа ресурса, имени узла и другой информации. В таблице 3-3 представлены наиболее часто используемые типы ресурсов. Ресурсная часть URL всегда заканчивается двоеточием и двумя или тремя наклонными чертами (не спрашивайте зачем). Часть URL с именем узла является адресом в Internet компьютера, хранящего информацию (например `xuxa.iece.com` или `ds.internet.net` или `whitehouse.gov`). За именем узла следует еще одна наклонная черта, просто в качестве ограничителя. И, наконец, в URL может быть включена дополнительная информация, определяющая точно, для чего данный URL. Например, URL для файла, хранимого в архиве ftp, включает путь к файлу. URL для меню Gopher содержит коды, идентифицирующие конкретное меню.

Ниже приведены несколько URL и расшифровка их значений:

- http://www.yahoo.com/ – Страница Yahoo в WWW (смотрите FAQ 3-11)
- ftp://ftp.microsoft.com/dirmap.txt – файл с именем dirmap.txt на сервере FTP компании Microsoft
- news://rec.food.chocolate/ – группа новостей Usenet rec.food.chocolate

URL в заданном выше вопросе (http://www.dummies.com) – это адрес домашней страницы Dummies с информацией о книгах ... *For Dummies* (... Для чайников), издаваемых IDG Books Worldwide.

Таблица 3-3

Типы ресурсов URL

Код	Значение
file:///	Файл на вашем собственном компьютере (файл может быть текстовым или HTML-файлом, содержащим Web-страницу. Смотрите FAQ 12-18)
ftp://	Файл на сервере ftp
gopher://	Меню Gopher
http://	Страница WWW (*http* заменяет HyperText Transfer Protocol)
mailto://	Адрес электронной почты
news://	Группа новостей Usenet или конкретная статья, посланная в группу новостей
telnet://	Компьютер, в котором можно зарегистрироваться, используя telnet
wais://	База данных Службы Глобальной Информации (Wide Area Information Service (WAIS)), в которой можно искать информацию

Есть ли для Internet официальный желтый справочник[1]?

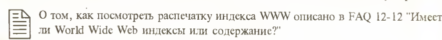


Нет, нет. Это была бы уж слишком хорошая организация. Вместо них есть множество неофициальных перечней информации, доступной для пользователя.

Список сведений, доступной в Internet по данному предмету может создать любой, что многие и делают. Часть списков представляет из себя текстовые файлы, еще часть – меню Gopher, а теперь – все возрастающее количество страниц WWW. Internet разрастается настолько быстро, что индексы по предметам должны постоянно обновлять-

[1] Торгово-промышленный раздел телефонного справочника на бумаге желтого цвета.

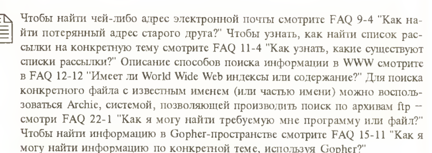
ся. Так что хороший индекс Internet для своего поддержания требует массу работы. Существует даже несколько книг, присвоивших себе название желтых страниц Internet (Internet Yellow Pages), но сеть меняется так быстро, что книги мгновенно устаревают.


О том, как посмотреть распечатку индекса WWW описано в FAQ 12-12 "Имеет ли World Wide Web индексы или содержание?"

FAQ 3-11

Как же найти в Internet кого-то или что-то?

Это зависит от того, что вы ищете, а также от того, что уже знаете. Существует несколько методов поиска информации в Internet.


Чтобы найти чей-либо адрес электронной почты смотрите FAQ 9-4 "Как найти потерянный адрес старого друга?" Чтобы узнать, как найти список рассылки на конкретную тему смотрите FAQ 11-4 "Как узнать, какие существуют списки рассылки?" Описание способов поиска информации в WWW смотрите в FAQ 12-12 "Имеет ли World Wide Web индексы или содержание?" Для поиска конкретного файла с известным именем (или частью имени) можно воспользоваться Archie, системой, позволяющей производить поиск по архивам ftp – смотри FAQ 22-1 "Как я могу найти требуемую мне программу или файл?" Чтобы найти информацию в Gopher-пространстве смотрите FAQ 15-11 "Как я могу найти информацию по конкретной теме, используя Gopher?"

FAQ 3-12

Как мне через telnet подключиться к Usenet?

А такого не бывает, голубчик. Usenet является системой электронных досок объявлений и для чтения статей конференций Usenet нужна специальная программа чтения новостей (newsreader).

Такие программы существуют для Windows, DOS, Mac, UNIX и других ОС. С помощью программы чтения новостей выбирают группы новостей Usenet для просмотра статей в этих группах или посылают туда собственные статьи.

Несмотря на то, что при записи имен групп новостей Usenet используются точки, они (эти имена) не имеют ничего общего с именами узлов или доменов Internet. Они имеют смысл только как имена групп новостей, а не как адреса узлов или электронной почты.

Смотрите FAQ 18-3 "Какую программу мне следует использовать для чтения групп новостей Usenet?"

FAQ 3-13

Что такое FAQ и как его найти?

Аббревиатура FAQ вводит в заблуждение, поскольку является сокращением от Freguently Asked Questions (часто задаваемые вопросы) (подобно названию этой книги). На самом же деле FAQ –

это список Freguently Asked Questions And Their Answers – FAQATA (часто задаваемые вопросы и ответы на них). Вопросы, сами по себе, пользы приносят мало.

Мы думаем, что FAQATA просто не звучит так хорошо как FAQ. Думайте, что FAQ – это Frequently Answered Questions (часто задаваемые вопросы).

Как вы уже знаете данная книга представляет из себя FAQ по Internet. Но по Internet доступны сотни FAQ на любую тему, какую только можно вообразить, начиная от котов и фибромиалгии и заканчивая собственно Internet.

Цель FAQ – помочь опытным пользователям Internet избежать ответов на одни и те же повторяющиеся вопросы. Члены групп новостей Usenet устали отвечать на одни и те же повторяющиеся вопросы задаваемые вновь примкнувшими к ним людьми. И тогда они начали собирать вопросы и ответы в отдельные списки. Теперь новичкам групп новостей советуют: "Прочтите FAQ прежде чем что-либо спрашивать!" Почти каждая группа новостей имеет FAQ, рассылаемый по крайней мере раз в месяц.

Все FAQ для Usenet регулярно посылаются в *news.answers* для групп новостей. Эти же FAQ доступны по электронной почте, ftp и WWW Чтобы посмотреть список FAQ для Usenet через WWW используйте блок просмотраа Web по URL:

```
http://www.cis.ohio-state.edu/hypertext/faq/usenet/FAQ-List.html
```

Для получения FAQ через ftp подключитесь к серверу ftp по `rtfm.mit.edu`. Перейдите в каталог `/pub/usenet-by-group` и выбирете группу новостей, чей FAQ вы желаете прочесть. (Данный ftp-сервер очень занят и перегружен, так что для успешного подсоединения может потребоваться несколько попыток).

Для получения FAQ по электронной почте пошлите сообщение по адресу `mail-server@rtfm.mit.edu` (следующую строку введите как текст, а не как тему сообщения электронной почты – программа почтового сервера игнорирует строку темы):

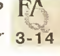
```
send usenet/news.answers/-listing-
```

В ответ вы получите список FAQ из раздела news.answers архива сервера ftp. Иногда элементы ответа имеют символ *d* как первый символ строки. Так обозначаются каталоги Для того, чтобы увидеть, какие файлы находятся в каталоге, надо послать еще один запрос (Добавьте имя каталога и наклонную черту перед *-listing-* в команде *send.*) Для получения конкретного FAQ пошлите например сообщение:

```
send usenet/news.answers/coffee-resources-guide
```

(Это возвратит FAQ группы новостей, обсуждающей кофе.)

Могу ли я написать свой собственный FAQ?

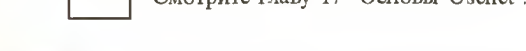


Конечно можете! Группы новостей Usenet имеют по несколько FAQ, составленных разными людьми.

Если вы разбираетесь в теме, то можете создать FAQ по ней. Если вы уже прочли группу новостей Usenet, то можете рассылать FAQ регулярно, раз в месяц например.

Но прежде обсудите свои планы создания FAQ с участниками группы новостей, так чтобы еще один FAQ их не раздражал. Есть шансы, что ваши коллеги будут в восторге.

В группе news.answers.newusers есть регулярное сообщение (FAQ, естественно), в котором собрано множество добрых советов о подготовке и публикации FAQ.



Смотрите главу 17 "Основы Usenet".



Как получить информацию из Библиотеки Конгресса?

Конечно же прочтите страницу Библиотеки Конгресса в WWW! Смотрите рисунок 3-1.

URL домашней страницы Библиотеки Конгресса:

http://www.loc.gov/

Если у вас нет доступа к WWW, то для подключения к информационной системе Библиотеки можно использовать telnet – подключаясь к locis.log.gov. Или для подключения к серверу Gopher Библиотеки в marvel.loc.gov используйте Gopher.

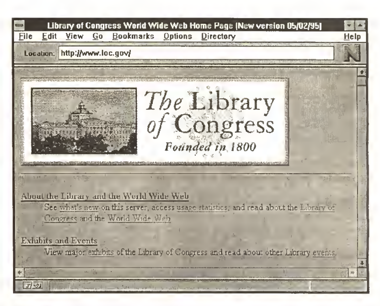


Рис. 3-1. Библиотека Конгресса имеет свою домашнюю страницу в WWW.

Как получить информацию о фондовой бирже?



Свои домашние страницы в WWW держат множество брокеров, совместных фондов, инвестиционных компаний. Цены фондового рынка можно узнать и из CompuServe, America Online или Prodigy.

Летом 1995 года страницы в WWW имели шесть брокерских контор и несколько совместных фондов. Страницы о фьючерных сделках также доступны.

Квоты фондового рынка можно увидеть на странице WWW по URL:

`http://www.guote.com/`

Одно замечание: получить бесплатную информацию о сиюминутныых (up-to-the-mimute) ценах нельзя. Бесплатные данные с фондовой биржи по Internet запаздывают на 15 минут.



4

Безопасен ли Internet?

Сейчас, когда Internet притягивает всеобщее внимание, средства массовой информации любят рассказывать связанные с ним жуткие истории. Когда безответственный студент колледжа создает компьютерные вирусы и запускает в Internet — это всегда большая новость. А может быть вы читали об оскорблениях женщин через Internet? Сколько во всем этом правды, а сколько выдумки? Вот, что интересно.



Могут ли посторонние читать мою электронную почту?

Да, могут. Системный администратор используемой вами системы, например, беспрепятственно может прочитать вашу электронную почту. То же самое можно сказать и о достаточно сообразительном пользователе Internet, который способен перехватить и расшифровать сообщения, проходящие по сети.

Конечно, у системных администраторов есть и другие дела, кроме чтения чужой электронной почты. Да и большинство простых людей имеют некие моральные принципы, удерживающие их от чтения чужих писем даже если у них и есть на это время. Но, тем не менее, чтение посторонними вашей корреспонденции не исключено, так что не пишите ничего, имеющего сугубо личный характер. А если и посылаете приватное сообщение, то шифруйте его. То есть используйте код, который делает сообщение нечитаемым для любого, кто не знает секретного ключа и не имеет программы дешифровки.

В США поставщики услуг электронной почты должны иметь определенную политику обеспечения часных интересов и должны последовательно ее внедрять. Большинство общественных поставщиков обрабатывают всю электронную почту, как конфиденциальную.



Информация о шифровке приведена в FAQ 4-5 "Как можно зашифровать сообщения в Internet?"

Безопасно ли послать по электронной почте номер кредитной карточки с целью что-либо заказать?

FAQ 4-2

Не совсем. Как мы сказали в FAQ 4-1 вашу электронную почту могут прочесть посторонние. С другой стороны маловероятно, что этим кто-то будет заниматься.

Посудите сами: когда вы совершаете покупку с помощью кредитной карточки в магазине, клерк может записать ее номер и позднее использовать для оплаты своих покупок. Или какой-то злоумышленник может покопаться в мусоре на заднем дворе ресторана и найти среди объедков выброшенную копирку Однако этот риск вы готовы принять. Точно также приемлем и риск пересылки по электронной почте номера кредитной карточки уважаемой компании, предоставляющей услуги online. Убедитесь только, что компании, которой вы посылаете номер, можно доверять!

А существует ли безопасный способ оплаты покупок по сети?

FAQ 4-3

Пока нет, но сейчас разрабатывается несколько систем.

Поставщики не в слишком большом восторге от получения номеров кредитных карточек по Internet. Ведь в этом случае они лишены возможности проверить действительно ли вы являетесь владельцем карточки и не могут проверить вашу подпись. Те, кто крадет кредитные карточки, относительно легко могут использовать их в сети.

CommerceNet разработала метод шифрования информации, называемый Secure HTTP (HTTP − это HyperText Transport Protocol, система которую программы Web используют для общения с серверами Web). Чтобы использовать Secure HTTP, блок просмотра Web должен уметь шифровать посылаемую информацию. Далеко не все блоки просмотра оснащены функцией шифрования. Первый блок просмотра Web, шифрующий информацию − это Netscape. Secure HTTP дает возможность прочитать информацию о продукте в WWW и затем заполнить форму для совершения покупки. В форму вписывается и номер кредитной карточки. Так как информация проходит по сети в зашифрованном виде, то прочитать номер сможет только поставщик, которому послан заказ.

First Virtual Holdings, Inc., разработала для пользователей Internet метод платежа Прежде всего нужно открыть счет в First Virtual Holdings позвонив в компанию по

номеру 800 и сообщить номер кредитной карточки. После того, как счет открыт, при покупке товаров по Internet, компания посылает вам электронной почтой письмо и спрашивает подтверждения покупки. Если подтверждение получено, то дальше работает ваш счет. Насколько мы знаем First Virtual Holdings не является настоящим банком, компания просто обрабатывает транзакции по кредитной карточке.

Другой предлагаемый метод платежа через Internet называется *электронные деньги* (digital cash). Его описание дано в FAQ 4-4

О CommerceNet можно почитать на ее странице в WWW:

```
http://www.commerce.net/
```

Собственная страница First Virtual расположена по URL:

```
httn://www.fv.com/
```



Что такое электронные деньги? Существуют ли банки online?

Электронные деньги **– это деньгн, существующне как ннформация. На самом деле большая часть денег существует только как ннформация в банковском компьютере, но электронные деньгн распространяют эту идею на существованне денег н в *пользовательском* компьютере.**

Для работы с электронными деньгами нужно специальное программное обеспечение, обрабатывающее и предохраняющее деньги от подделки или дублирования. Банк переводит некоторую сумму вам по Internet и уменьшает размер счета на ту же величину. После этого электронные деньги можно посылать по сети в уплату за товары. Продавцы переводят электронные деньги в свои банки, увеличивая суммы на своих счетах.

Чтобы использовать электронные деньги все должны прийти к соглашению о правилах их работы. Должны быть установлены безопасные методы перевода сумм по сети, гарантирующие подделку или дублирование. Компания DigiCash, датская компания, продвигает тип электронных денег под названием *ecash*. Они даже основали в Internet банк, принимающий ecash – First Digital Bank. CyberCash, Inc., в Рестоне, штат Виргиния, создал подобную систему, предлагающую *cybercash*.

Конфиденциальность является одним из серьезных вопросов в некоторых видах платежей online – теперь банк сможет контролировать движение денег. Недобросовестный банк может собрать всю эту информацию и создать списки рассылки тех покупателей, которые покупают определенные типы товаров (или, по меньшей мере, покупают *у определенных* продавцов).

Более подробная информация об электронных деньгах или об открытии счета в Digital Bank приведена на Web-странице DigiCash по URL:

```
httn://www.digicash.com/
```

Чтобы посмотреть собственную страницу CyberCash следует перейти по URL:

```
httn://www.cybercash.com/
```

Как можно зашифровать сообщения в Internet?



Наиболее широко распространенный метод шифрования называется Pretty Good Privacy (PGP) – очень хорошая конфиденциальность. Вы можете зашифровать посылаемое сообщение, но реципиент должен быть готов расшифровать его.

PGP был создан Филипом Зиммерманном (Philip Zimmermann) и его коллегами с использованием метода под названием *public key encription*, который, в свою очередь, был изобретен Мартином Хелманом (Martin Hellman) и Уайтфилдом Даффи (Whitfield Duffie) в Стэнфордском университете несколько лет назад. В методе public key encription задействуются два ключа: общий ключ, который опубликован и приватный ключ, известный только пользователю. Сообщение, зашифрованное с одним из этих ключей можно расшифровать только зная другой.

Каждый может зашифровать сообщение общеизвестным ключом и послать его вам. Расшифровать и прочесть его сможете только вы, поскольку только вы знаете свой приватный ключ. Можно также зашифровать сообщение приватным ключом и тогда каждый сможет расшифровать его используя общеизвестный ключ. Метод обеспечивает *подпись* сообщений – послание зашифрованное вашим приватным ключом может быть послано только вами.

Программное обеспечение PGP начало распространяться как бесплатное в 1991 году и программы шифрующие и расшифровывающие сообщения PGP в Inernet сейчас широко доступны. Будучи не в состоянии разгадать код шифрования, правительство США не в большом восторге от распространения PGP и объявило экспорт программ PGP незаконным. (Конечно, любой пользователь, в другой стране может перекачать эти программы с ftp-серверов по Internet, но правительство не определилось, подсудное ли это дело.)

Более подробная информация по PGP находится в конференции Usenet `alt.security.prg`.

Для получения программы, которая шифрует и дешифрует сообщения, используя метод PGP, подключитесь к серверу `net-dict.mit.edu`, перейдите в каталог `/pub/PGP` и посмотрите файл README. Обязательно используйте прописные буквы как показано. Данный сервер – основной для распространения программ в США и Канаде. Пользователи в других странах должны найти свои собственные ftp для получения необходимых программ.

Для выгрузки программного обеспечения PGP используя WWW посмотрите Web-страницы :

```
http://web.mit.edu/network/pgp-form.html
http://www.mantis.co.uk/pgp/pgp.html
```

Вопросы, задаваемые редко

Кто такой Филип Зиммерманн и почему у него неприятности?

Филип Зиммерманн является создателем PGP (Pretty Good Privacy – смотрите FAQ 4-5). Так как в PGP использован метод public key encription, то правительство США наложило запрет на экспорт PGP. Однако программы PGP уже есть на многих серверах ftp вне территории Соединенных Штатов.

В результате Таможенная служба США вынуждена была расследовать деятельность господина Зиммерманна, видимо с целью определения степени его ответственности за экспорт программного обеспечения PGP. Господин Зиммерманн утверждает, что никогда не распространял программы PGP, он просто их написал. Но правительство считает, что создание бесплатных программ равносильно их экспорту.

Многие люди в Internet полагают, что господин Зиммерманн оказался в роли козла. Правительство США не хочет допустить создание системы шифрования, которую оно не смогло бы взломать. В результате Филипп Дюбуа (Philip Dubois), адвокат Зиммерманна, создал и возглавил фонд защиты Филипа Зиммерманна. Для получения более подробной информации пишите по адресу zldf@clark.net или посмотрите Web-страницу по URL:

`http://www.netresponce.com/zldf`



Если мой компьютер подключен к Internet, то может ли кто-нибудь проникнуть в него и украсть файлы?

Скорее всего нет. Чтобы кто-то подключился к компьютеру через сеть в него должна быть загружена программа под названием *telnet-сервер*. Чтобы переместить файлы в компьютере должна быть и программа *ftp-сервер*. Если эти программы в компьютере отсутствуют, то и беспокоиться не о чем.

Если для регистрации в Internet через оболочку или службу online использована терминальная программа, то вы в безопасности. То же самое, если задействована специальная программа подсоединения к службе online (например WinCIM для соединения с CompuServe или программное обеспечение America Online для соединения с America Online). Естественно, мы исходим из предположения, что вы доверяете службе online, которая не станет преднамеренно вас обманывать!

Если для входа в Internet использованы SLIP или PPP, то ваш PC или Macintosh становится *частью* сети. Такой компьютер в состоянии принимать пакеты информации от любого другого компьютера в Internet. Однако, если вы не выполняете программ, предназначенных для пересылки информации из вашего компьютера к другим

компьютерам (таких как telnet-сервер или ftp-сервер), то получить данные из вашего компьютера не сможет никто.



Если вы используете IRC (Internet Relay Chat), то никогда не вводите команд, которые советует ввести незнакомый собеседник! Существуют команды, которые дают возможность доступа к вашему входу, но только тогда, когда эти команды ввели *вы*. Смотри FAQ 19-17 "Я только что получил сообщение, приглашающее меня в канал. Что мне делать?"

Вопросы, задаваемые редко

Как выбрать пароль для моего входа?

О, это трудно. Пароль должен запоминаться, быть умным, персональным и легко печататься. Вот несколько советов по выбору правильного пароля:

- Выбирайте пароль, который можно запомнить. Пароль бесполезен, если он написан на бумажке приколотой к компьютеру.
- Не выбирайте пароль по словарю. Хотя в большинстве систем файл паролей и зашифрован, умный вор может сообразить зашифровать *весь* английский словарь, а потом сравнить зашифрованные слова с файлом паролей. Вставте в середину слова цифру или две, или запишите его с ошибкой или задом наперед.
- Не употребляйте в качестве пароля имя своей супруги или дату рождения. Это слишком очевидно. Дебора Бодю (Deborah Bodeau), международно признанный специалист в области компьютерной безопасности, сообщает, что сегодня чаще всего используется пароль *Sue*. Лучше возьмите инициалы супруги, за которыми следует дата свадьбы или название любимого животного (или бейсбольной команды) вашего сына с последующим номером вашего дома.

Если я с помощью ftp выгружу из сервера программу, то могут ли вирусы атаковать мой компьютер?



Да, это может случиться.

Хорошо время от времени запускать «антивирус». Выгружайте программы только из солидного ftp-сервера: сервера, который регулярно проверяет свои файлы на вирусы. Если есть сомнения, то обратитесь за советом к подходящей конференции Usenet. Вот список нескольких надежных, хорошо известных серверов ftp:

```
ftp.cica.indiana.edu
gatekeeper.dec.com
ftpucsa.uiuc.edu
oak.oaklond.edu
```

```
sunsite.unc.edu
wuarchive.wustl.edu
```

Если вы работаете с Windows, выберете File Manager и запустите из линейки меню программу Tools⇨Anti-Virus. Данная команда выполнит проверку на наличие вирусов.



Я читал статью о взломе Internet с помощью "IP-мистификации" (IP-spooting). Что это такое?

IP-мистификация представляет из себя хитрую уловку, когда пакеты информации в Internet кажутся пришедшими вовсе не оттуда, откуда их на самом деле послали.

Например, умные взломщики могут послать сообщения (пакеты) в банк. Сообщение притворяется, что оно пришло с компьютера из другого отделения банка и ему требуется информация о клиентах банка. Поскольку центральная машина думает, что запрос пришел с компьютера, уполномоченного получить сведения о клиентах, то отсылает в ответ на запрос конфиденциальную информацию.

Вообще-то IP-мистификация сложнее, чем описано выше. Дело в том, что в Internet существуют методы аутентификации сообщений. Кроме того, взломщики должны изыскать способ перенаправить ответ на свой компьютер, а не на тот, которым он притворяется.



Детально вопросы IP-мистификации и другие проблемы безопасности в сети обсуждаются в конференциях Usenet `alt.security`, `comp.security.misc`, `comp.protocols.tcp-ip`. Или посмотрите страницу Internet Spoofing References в WWW по URL:

```
http://www.msen.com/~emv/tubed/spoofing.html
```



Правда ли что по Internet оскорбляют женщин?

Мы слышали рассказы об этом, но из наших знакомых не оскорбляли никого.

Всем пользователям Internet свойственно опасливое отношение к людям, которых они никогда не встречали и не могут видеть. Так что если кто-то рассказывает грустную историю еще не означает, что так и было на самом деле. И только потому, что адрес электронной почты или имя собеседника подсказывает, что это — женщина, это не обязательно значит, что так и есть на самом деле.

Если вы работаете с IRC (Internet Relay Chat) или другой разговорной службой, то вероятно будете получать приватные сообщения ранжирующиеся от непристойности до раздражения ("Часто здесь бываете?").

Если вы женщина и озабочены получением неприятных сообщений, то вот несколько подсказок:

- ✦ Не используйте женского имени пользователя или собеседника. Если работающая у вас система дает возможность выбрать *handle*, то выбирайте ту, что не указывает на ваш пол.
- ✦ Естественно, никому не давайте свой адрес или номер телефона. Избегайте указания вашей фамилии и города, так как любой в Internet по фамилии может узнать номер телефона.
- ✦ Если вы работаете с IRC, то можете приказать соответствующей программе игнорировать сообщения от определенных людей. Смотрите FAQ 19-22 "Как я могу прекратить звуковой сигнал своего компьютера?"
- ✦ Если есть озабоченность по поводу неприятных ответов по электронной почте, убедитесь, что ваша подпись (текст автоматически добавляемый в конец сообщения) не включает адрес, номер телефона, номер факса или адреса места работы. (Смотрите FAQ 9-17 "Как это люди делают такие изощренные подписи в конце своих писем?")
- ✦ Если вы *действительно* обеспокоены, то воспользуйтесь анонимной службой — смотрите FAQ 4-12.

Могу ли я разрешить моим детям работать с Internet. Не обнаружат ли они там сексуальные откровения или материалы о насилии?



По Internet доступно множество грубых, диких, грязных и безумных материалов. Особенно в некоторых конференциях Usenet. Так что следует подумать, перед тем как разрешить детям работать с Internet.

Как было бы прекрасно видеть маленькую Дженни просматривающую WWW и читающую пьесы Шекспира или исследующей виртуальную лягушку. Ого! А это что за страница? Приятное возбуждение в доме Бранди? Или собственная страница Обновление Тела, где представлены фотографии всех поддающихся модификации органов? Или конспект Нео-нацистских фактов? Быстрее выключить компьютер!

Internet обладает более чем солидной долей диких, эксцентричных и просто взрослых материалов. Такие материалы частично появляются потому, что в сети работают много студентов колледжей, частично потому, что Internet предлагает способ общения людей с особыми интересами (какими-нибудь протыкателями тела или сексуальными извращенцами). Вообще-то разделение информации — великая вещь, но пересылаемые материалы могут оказаться более откровенными, чем необходимо, так что лучше будьте поблизости, когда дети работают в сети. Другая причина следить за использова-

нием детьми сети – это сумма денег, которую они растратят, если вы используете службу с почасовой оплатой!

Как альтернативу прямому наблюдению можно воспользоваться блокирующим программным обеспечением, которое не допустит просмотра детьми откровенно сексуальных материалов. Какие из блокирующих программ доступны можно почитать на Web-странице :

```
http://www.surfwatch.com
```

Или пошлите сообщение электронной почтой по адресу `info@surfwatch.com` с запросом необходимых сведений.

Сообщество Internet обсуждает идею добровольной системы рейтингов на все материалы в сети. Блоки просмотра Web, ридеры новостей и другие программы могут быть модифицированы для проверки рейтинга перед осуществлением реального доступа. Система рейтингов не может быть принудительной, поскольку в Internet поступает множество материалов из-за рубежа, где законы Соединенных Штатов бессильны. Большинство поставщиков материалов для взрослых, желая защитить себя от судебных исков, приветствуют способы не допускающие к их информации детей.



На обсуждаемую тему издан буклет *Безопасность детей на информационной супер-магистрали*. Буклет доступен в Национальном центре исчезнувших и эксплуатируемых детей. Бесплатную копию можно получить позвонив по телефону 800-843-5678.



Если я посылаю в Internet электронную почту или статью, то что обо мне могут узнать другие?

В зависимости от адреса электронной почты другие пользователи Internet в состоянии определить кто вы и где живете.

Если адрес вашей электронной почты `joe_bloggs@mit.edu`, то не обязательно быть конструктором космических кораблей, чтобы догадаться, что вы связаны с M.I.T., а затем посмотреть телефонную книгу в Кембридже, штат Массачусетс и определить ваш адрес и номер телефона. С другой стороны, если адрес `712345,678@compuserve.com` или `joebloggs@aol.com`, то выследить вас уже труднее.

Воспользовавшись магией (а чем же еще?) компьютеров несколько организаций начали собирать имена и адреса учасников конференций Usenet, CompuServe, списков рассылки и тому подобное и превратили их в большую базу данных. В 1994 году IDG Books Worldwide опубликовала *Белые страницы Internet* где распечатаны тысячи имен и адресов пользователей сети.

Могу ли я послать электронную почту или статью на конференцию Usenet анонимно?



Да, вы можете воспользоваться *анонимной пересылкой* (anonymous remailer).

Анонимный ремэйлер — это компьютер Internet, принимающий электронные сообщения и направляющий их далее анонимно. В результате появляется возможность посылать почту или статью на конференцию Usenet не указывая обратного адреса электронной почты, так что никто не сможет определить откуда пришло сообщение.

Наиболее широко используемый пересылочный анонимный компьютер работает уже несколько лет. Он принадледит Йохану Хельсингиусу (Johan Helsingius) и имеет адрес `anon.penet.fi`. (Те, кто запомнил двухсимвольные зоны, задействованные в адресах Internet, узнали, что это адрес в Финляндии.) Хельсингиус использует PC и соответствующие программы, чтобы следить за тысячами людей, пользующихся его услугой. Если вам приходилось читать спорную конференцию Usenet, то возможно вы заметили сообщение от пользователей `anon.penet.fi`. Типичный образец такого письма приведен на рисунке 4-1.

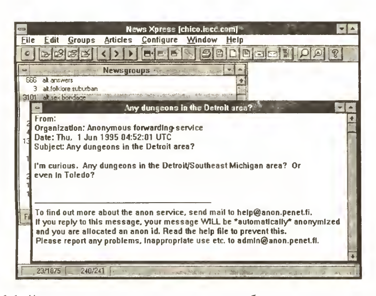


***Рис. 4-1.** Никто не узнает кем послано данное сообщение, так как оно переслано через анонимный пересылочный компьютер* `anon.penet.fi`.

Данный пересылочный компьютер anon.penet.fi характерен тем, что он присваивает вам номер *почтового ящика*, который можно использовать при посылке любого сообщения. После этого люди могут прислать вам свои ответы, ссылаясь на почтовый ящик. Хельсингиус говорит, что он получает и делает анонимными до 7000 посланий в день.

Почему появляется нужда в анонимных сообщениях? Некоторые люди имеют на это вполне обоснованные причины – одни хотят войти в контакт с группами помощи жертвам наркотического пристрастия и при этом не желают открывать кто они. Другие могут быть свидетелями, боящимися мести. Причины желания анонимности могут быть и вполне грязными, такими как у клеветников, не желающих чтобы их выследили.

Более подробная информация об анонимных пересылочных компьютерах приведена в конференциях alt.privacy и alt.privacy.anon-server. Данные об анонимном ремэйлере Йохана Хельсингиуса высылаются в ответ на электронную почту по адресу help@anon.penet.fi.

Вопросы, задаваемые редко

Правда ли что на anon.penet.fi *"наезжала" финская полиция?*

Чистейшая правда. История такова: кто-то вломился в компьютерную систему в Лос-Анжелесе (мы ничего не приукрашиваем) и украл несколько конфиденциальных файлов. Потом вор анонимно послал краденые файлы (через anon.penet.fi) на конференцию Usenet alt.religion.scientology к вящему ужасу владельцев файлов. Йохан Хельсингиус отказался сообщить анонимного отправителя – он понимал свою ответственность перед сообществом Internet за защиту анонимности клиентов.

Однако владельцы файлов решили передать дело в полицию и получили ордер на обыск в компьютере Хельсингиуса. Когда полиция постучала в дверь финна в феврале 1995 года, тот удивил сообщество Internet вручив служителям закона идентификацию отправителя. Хельсингиус говорит, что если бы он этого не сделал, то полиция забрала бы компьютер и сама узнала всех анонимных отправителей.

Хельсингиус продолжает управлять своим анонимным ремэйлером, но сообщество Internet уже не доверяет ему как хранителю секретов. Очевидно, что пользователи его анонимных услуг находятся в безопасности только тогда, когда не делают ничего незаконного – ведь открыл же Хельсингиус личность конкретного отправителя в ответ на требование полиции.

Что такое Computer Emergeney Responce Team (CERT)?



CERT – это группа, отвечающая за безопасность в Internet. Если вы подозреваете, что кто-то пытается вломиться в компьютер и украсть ваши файлы, то вызывайте CERT!

Computer Emergeney Responce Team (CERT) была создана Министерством обороны США в 1988 году. CERT отвечает за безопасность Internet и поддерживает круглосуточную горячую линию. В течение 1994 года CERT отреагировала в 2241 случаях. Кроме того группа опубликовала 15 сборников, в которых рассмотрела некоторые случаи и дала рекомендации поставщикам и администраторам Internet как избежать взлома.

Контакт с CERT поддерживается по электронной почте с адресом `cert@-cert.org`, по телефону 412-268-7090 (это круглосуточная горячая линия). Или посмотрите Web-страницу по URL:

`http://www.sei.cmu.edu/SEI/programs/cert.html.`

Узнать, что такое FIRST или Forum of Incident Responce and Security Teams, можно отправив письмо по адресу `first-sec@first.org` или посмотрев Web-страницу:

`http://www.first.org/first/`

Вопросы, задаваемые редко

Кто такие хакеры?

Для сообщества Internet (и для профессионалов вообще) *хакер* – это компетентный и талантливый программист. Однако для публики и особенно для средств массовой информации термин *хакер* означает компьютерного специалиста, вламывающегося в чужие компьютеры и служащего источником неприятностей. Сообщество Internet обычно называет хакеров *ворами* или *взломщиками*.

Я читал о чем-то под названием SATAN, что помогает хакерам вторгаться в системы Internet. Стоит ли мне волноваться?



На самом деле SATAN – хорошая новость для всех тех, кто озабочен компьютерной безопасностью. SATAN используют системные администраторы для проверки безопасности своих компьютеров.

SATAN представляет собой набор UNIX-программ, предпринимающих фронтальную атаку на систему безопасности компьютера в Internet и сообщающих результаты администратору. Профессиональные системные администраторы «напускают» SATAN на свои компьютеры с целью определить слабые места в системе безопасности. SATAN облегчает хорошим парням определить брешь в оборонительных порядках, делая это до реального нападения плохих парней.

SATAN, написанный Дэном Фармером (Dan Farmer) и Уитси Венема (Wietse Venema), стал доступен по Internet в апреле 1995 года. Многие беспокоились: не станет ли SATAN причиной волны компьютерного пиратства, но ничего подобного не произошло. Команда CERT, описанная в FAQ 4-13, в течение нескольких месяцев пристально наблюдала за происходящим вокруг SATAN. Официальные представители CERT даже написали программу, идентифицирующую SATAN таким образом, что системные администраторы узнают: предполагаемый вор использует SATAN против их систем.

Более подробная информация о SATAN приведена на странице WWW по URL:

`http://www.first.org/first/satan/satan.html`



Что еще есть в Internet, касающееся вопросов безопасности и конфиденциальности?

Посмотрите одну из конференций Usenet, обсуждающую данные темы.

Ниже приведены имена нескольких хороших конференций по этому поводу:

- `alt.privacy` (конфиденциальность в Internet)
- `alt.security` (вопросы безопасности компьютерных систем)
- `alt.security.prg` (Pretty Good Privacy)
- `comp.security.annonnce` (объявления CERT)
- `comp.security.misc` (вопросы безопасности компьютеров и сетей)
- `comp.security.unix` (безопасность UNIX)



2

Как подключиться к Internet?

Существуют миллионы способов подключения к Internet, каждый из которых имеет свои достоинства и недостатки. Использовать ли коммерческую службу online, связаться ли со входом через оболочку UNIX или открыть хитрый вход SLIP или PPP с помощью поставщика Internet, который только что появился в соседнем городе? Во второй части книги даны исчерпывающие ответы на подобные вопросы.

Если выбор пал на использование входа SLIP, многие сведения о необходимом программном обеспечении собраны в главе 6. Если же вы входите через оболочку UNIX, на множество вопросов, касающихся UNIX, ответы даны в главе 7.



5

Вопросы новичка

Телефонные линии! Модемы! Входы! Подключаясь к Internet, через все это вероятно придется пройти. В данной главе собраны наиболее распространенные вопросы о подключении к Internet.



Что мне нужно для подсоединения?

Для подключения к Internet единственного компьютера необходимо иметь: компьютер, модем, телефонную линию и соглашение о входе с поставщиком услуг. В зависимости от типа входа может потребоваться и какое-то программное обеспечение.

Что касается компьютера, то это может быть IBM PC (с DOS или Windows), Macintosh, Amiga или что-нибудь способное быть терминалом. Для работы в Internet вовсе не нужен самый шикарный компьютер в мире.

Подключение компьютера к телефонной линии осуществляется через внутренний или внешний модем (то есть модем может быть внутри компьютера или вне его). Чем быстрее модем, тем лучше: придется меньше ждать поступления информации по телефонной линии. Но прежде чем бежать и тратить приличную сумму на скоростной модем, убедитесь, что компьютер к которому вы будете обращаться тоже имеет аналогичный. В противном случае деньги будут потрачены впустую. По телефону или по электронной почте вступите в контакт с выбранной службой online или с поставщиком Internet и выясните какое быстродействие у их модема.

Для подключения к Internet нужна обычная телефонная линия Получать отдельную линию именно для вашего компьютера вовсе не обязательно. Однако если вы планируете работать с сетью длительное время, то вторая телефонная линия была бы кстати (ваш номер не будет всегда занят).

И, наконец, необходим вход в Internet. Здесь выбор невелик:

- **Подпишите соглашенис о входе с коммерческой службой online**, такой как America Online, CompuServve, Prodigy, Delphi или Microsoft Network. Они предлагают множество услуг помимо Internet и некоторые услуги Internet.
- **Подпишите соглашение о входе с поставщиком Internet.** Поставщик Internet – это компания, предлагающая входы дающие доступ к Internet. Такие компании обычно не предлагают каких-либо дополнительных информационных услуг, но услуги Internet вы получите все.



Список типов возможных входов приведен в FAQ 1-15 "Как получить вход в Internet?" Более подробные сведения о коммерческих службах online приведены в ответе на следующий FAQ, озаглавленный "Следует ли воспользоваться коммерческой службой online, подобной CompuServe или America Online, или лучше получить настоящий вход в Internet?" Подробная информация о поставщиках Internet приведена в FAQ 5-5 "Как выбрать поставщика Internet?"

Если ваша телефонная линия имеет Call Waiting (Задержка вызова), то посмотрите ответ на вопрос FAQ 5-24 "Как отключить Отложенный вызов на моей телефонной линии? Принесет ли отключение какую-то пользу?"

Если ваш PC или Macintosh подключен к локальной сети, то смотрите ответ на вопрос FAQ 5-12 "А если мой компьютер уже подключен к локальной сети?"

Следует ли воспользоваться коммерческой службой online, подобной CompuServe или America Online, или лучше получить настоящий вход в Internet?



Это зависит от того, какую информацию вы хотите получать, как много собираетесь платить и каков объем необходимой вам помощи.

Мы должны признать, что самый быстрый способ подключения к сети – это обращение к коммерческой службе. Чтобы подключиться через America Online просто возьмите одну из тех дискет, которую вы наверное получили по почте, вставьте ее в дисковод и следуйте инструкциям. Программное обеспечение установит себя само, обратится к America Online, настроит ваш вход, сконфигурирует себя на работу со входом и поможет найти ближайший AOL (America On Line) телефонный номер так, чтобы не пришлось платить слишком много за телефонные звонки. В конце концов на экране вашего PC или Macintosh появится красивая маленькая пиктограмма AOL. Все очень просто! CompuServe и Prodigy настраиваются почти так же легко. Программное обеспечение на Microsoft Network распространяется с Windows 95. В таблице 5-1 приведен перечень основных коммерческих служб online и их телефонных номеров, по которым нужно звонить по поводу открытия входа.

Таблица 5-1

Коммерческие оперативные службы

Служба	**Телефонный номер**
America Online	(800) 827-6364 или (703) 893-6288
CompuServe	(800) 848-8990 или (614) 529-1340
Delphi	(800) 695-4005 или (617) 491-3393 по модему: (800) 365-4636, ввести **JOINDELPHI** вместо имени пользователя и **DUMMIES** вместо пароля
Microsoft Network	(800) 426-9400 или (206) 882-8080
Netcom	(800) 353-6600 или (408) 345-2600
Prodigy	(800) PRODIGY (800-776-3449) только в США и Канаде

С другой стороны вы можете воспользоваться только теми услугами Internrt, которые сделала доступными коммерческая служба. Большие службы online предоставляют главное: электронную почту, WWW и группы новостей Usenet. Некоторые менее известные услуги Internet они все-таки не оказывают. Нет, например, WAIS (услуга поиска текста – смотрите FAQ 8-8 "Что означает сокращение WAIS?") Нет многих услуг, таких как Internet Relay Chat (смотрите главу 19 "Начальные сведения о IRC.")

Кроме того, большинство коммерческих служб online подвергают дискуссии и разговоры цензуре. Компании не хотят подвергаться судебным преследованиям из-за того, что незначительная группа людей ведет грязные разговоры или распространяет материалы, защищенные авторскими правами, без разрешения. Поэтому они перлюстрируют информацию сомнительного свойства.

Если же вы имеете вход в Internet (а не подключены к коммерческой службе), то беспокоиться о цензуре, по крайней мере со стороны местного поставщика Internet, не приходится. Вход в Internet бывает труднее установить, но если уж он работает, то обеспечивает использование любой услуги Internet (как существующей сейчас, так и будущей). Если вы обладатель входа SLIP (описан в главе 6), то можете пользоваться всем новым великолепным бесплатным и условно-бесплатным программным обеспечением доступным в Internet. Управление тем, какая информация доступна и с помощью каких программ, осуществляете вы сами.



Более подробная информация о выборе поставщика Internet приведена в FAQ 5-5 "Как выбрать поставщика Internet?"



Но самый легкий путь получить вход в Internet заключается (по нашему скромному мнению) в покупке копии книг *The Internet for Widows For Dummies Starter Kit* (авторы Маргарет Ливайн Янг и Джон Ливайн, IDG Books Worldwide) или *The Internet for Macs For Dummies Starter Kit* (автор Чарльз Сеитер (Charles Seiter, IDG Books Worldwide). Данные книги поступают с программами, нужными для получения входа в Internet, включая автоматизированную программу подписки и право на 30-дневные бесплатные испытания.



Более подробная информация об America Online дана в книге *America Online For Dummies*, автор Джон Кауфелд (John Kaufeld) (IDG Books WorldWide). Ну а если вы хотите использовать CompuServe, то читайте *CompuServe For Dummies*, автор Уоллес Ванг (Wallace Wang).

Во что это обойдется?

Стоимость зависит от типа имеющегося входа. Для большинства входов оплата состоит из минимальной ежемесячной суммы и почасовой оплаты.

Например, на момент написания данной книги America Online стоила 9.95 доллара в месяц, что включает пять часов работы. Все время свыше пяти часов оплачивается дополнительно из расчета 2.95 доллара за час работы. InterRamp, типичный поставщик Internet предлагает два вида входов: 9 долларов в месяц, включая девять часов работы или 29 долларов в месяц, включая 29 часов работы. И то и другое соглашение обходятся в два доллара в час после превышения оговоренного лимита. Наш поставщик Internet, TIAC (The Internet Access Company в Бедфорде, штат Массачусетс) обходится в 29 долларов в месяц при 100 часах использования и 10Мб свободного пространства для запоминания наших собственных Web-страниц. Некоторые виды соглашений предусматривают в дополнение к ежемесячной оплате небольшой разовый гонорар за активацию и установку входа (от 10 до 20 долларов).

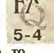
Соглашение с поставщиком Internet обычно имеет более высокую минимальную оплату, но менее высокую почасовую. Чтобы определить, какой вид соглашения о входе больше всего вам подходит, нужно прикинуть, сколько часов в месяц вход будет использоваться. Например, если вы намереваетесь использовать AOL три часа в день в течение всего месяца, то это обойдется в более чем 280 долларов.

Цены меняются быстро, так что приведенная шкала может оказаться уже неверной. Чтобы определить правильные текущие цены для служб online и для поставщиков Internet придется сделать несколько телефонных звонков. В таблице 5-1 распечатаны телефонные номера коммерческих служб online, а в приложении даны номера нескольких сотен поставщиков Internet.



Более подробная информация по поводу поиска поставщика дана в FAQ 5-5 "Как выбрать поставщика Internet?"

Придется ли оплачивать междугородний тариф при подсоединении к Internet?



Если вы живете в сельской местности или за пределами США, то придется. Хотя сейчас поставщики Internet вырастают как сорняки, так что большинство людей могут найти их в пределах своей местности.

Если для соединения с Internet приходится делать междугородний звонок, то плата за телефон может оказаться большей, чем плата за пользование Internet. Следовательно, стоить потратить силы и найти поставщика с местным номером телефона.



Как выбрать поставщика Internet?

Выбирайте поставщика, имеющего локальный телефонный номер, обеспечивающего хорошую техническую поддержку и приемлемую цену. И ради всего святого, получите входы SLIP или PPP!

Доступны два типа входов в Internet: через оболочку UNIX и через SLIP или PPP:

- **Вход через оболочку UNIX**, для получения чего-то путного, требует ввода труднозапоминаемых команд UNIX. Кроме того, в этом случае как правило используются скучные символьные интерфейсы и вы будете лишены возможности видеть картинки, цвета или различные шрифты. Бррр...!
- **Входы SLIP (Serial Line Internet Protocol — IP для последовательного канала) и PPP (Point-to-Point Protocol — протокол точка-точка)** подсоединяют ваш компьютер к Internet, используя собственный протокол Internet. (Вход CSLIP — это то же самое, что и SLIP, но для скорейшей передачи данные сжимаются.) Это означает, что ваш компьютер становится частью Сети, точно таким же как его старшие собратья. Чтобы воспользоваться услугами Internet на вашем компьютере должны работать *программы-клиенты*. Например, для чтения электронной почты следует выполнить программу-клиент почты. Чтобы просмотреть Web-страницу придется запустить программу-клиент Web (часто называемую блоком просмотра Web). В Internet бесплатно доступны множество изящных программ-клиентов для Windows, DOS и Macintosh.

Некотоые поставщики предлагают оба вида входов — SLIP для повседневного использования и вход через оболочку на случай, если вы любите UNIX.

Если вы получили вход SLIP (или PPP или CSLIP), то убедитесь, что поставщик имеет почтовый сервер POP3 (Post Office Protocol — Почтовый протокол — version 3 — стандартная программа, сохраняющая для вас почту Internet), сервер новостей (чтобы обеспечить ваше участие в группах новостей Usenet и почитать все новые сплетни) и сервер Web. Многие входы SLIP предусматривают бесплатную память для ваших Web-страниц на сервере Web поставщика, так что можно удовлетворить честолюбие и создать свою собственную Web-страницу

Некоторые поставщики Internet имеют телефоны на всей территории США.

Другие же имеют только местные номера. Преимущество работы с местными поставщиками заключается в лучшей технической поддержке, предлагаемой ими именно вследствие небольшого размера их организаций. Недостаток же местных поставщиков состоит в отсутствии у них номеров телефонов по всей стране (или миру), которые можно было бы использовать для входа в сеть во время путешествия. Конечно, позвонить им можно отовсюду, но придется платить за междугородные или международные переговоры.

Огромный список поставщиков Internet, отсортированный по коду области, приведен в приложении А. В главе 6 рассказывается о том, как работать со входами SLIP, CSLIP и PPP. В главе 7 даны ответы на вопросы о входе через оболочку UNIX. Информацию о создании своей собственной страницы в WWW смотрите в главе 14 "Создание своих собственных страниц Web".



Если вы входите через оболочку UNIX, то возможно захотите почитать написанный нами полезный справочник *UNIX For Dummies* (UNIX для чайников, авторы Маргарет Ливайн Янг и Джон Р. Ливайн, издательство IDG Books Worldwide). UNIX представляет из себя мощную, но очень сложную операционную систему с сотнями команд. В главе 7 данной книги разобраны наиболее часто используемые из них, но *UNIX For Dummies* содержит гораздо больше информации о том, что можно делать имея вход в сеть через оболочку.

Как узнать, у каких поставщиков телефонные номера недалеко от меня?



Просмотрите приложения в конце книги. Можно справиться и в деловом разделе местной газеты. Или спросите у друзей – сейчас огромное число людей подключается к сети.

Благодаря Colossus, Inc. приложения содержат огромный список поставщиков Internet. Приложения взяты из оперативного листинга, доступного в WWW по URL:

```
http://www.thelist.com/
```

Список поставщиков Internet называется *PDIAL*, он доступен, но с 1993 года сильно обновился. Общество Internet также поддерживает перечень поставщиков Internet по всему миру. Найти этот список можно имея доступ к WWW на Web-странице:

```
http://www.isoc.org/
```

Пегги Джулиан Ченг (Peggy Julieanne Cheng – Информационный центр Internet), работавшая в InterNIC (Internet Information Center), поддерживает список поставщиков Internet, отсортированный по коду областей США. Список можно увидеть на странице WWW:

```
http://www.primus.com/staff/peggy/provider.html
```

Или воспользуйтесь ftp: подключитесь к `ftp.primus.com`, перейдите в каталог `/pub/providers` и получите файл `isp-list` (текстовый файл ASCII).

Список поставщиков Internet Восточного Побережья находится на Web-странице:

```
http://sensemedia.com/crisp/crisp
```

Если вы живете вне Соединенных Штатов, то посмотрите Web-страницу, содержащую международный список поставщиков Internet, поддерживаемый Бенонт Липс (Benoit Lips):

```
http://www.best.be/iap.html
```



Какая разница между входом через оболочку и входами SLIP или PPP?

Для подключения к Internet через оболочку использует систему UNIX. Следовательно, чтение почты или просмотр другой информации требует ввода команд UNIX. А входы SLIP или PPP по сути помещают компьютер в Internet так, что для получения услуг Internet вы можете использовать свои собственные программы.

Давайте детально рассмотрим эту разницу.

Вход через оболочку UNIX

Если вход осуществлен через оболочку, то ваш компьютер (неважно, имеете ли вы системы DOS, Windows или Mac) работает как терминал. Вы запускаете на своем компьютере программу эмуляции терминала, звоните по телефону и соединяетесь с UNIX-компьютером, который подсоединен к Internet. Если нужно прочитать или послать электронную почту, то вы запускаете программу для обработки электронной почты (основанного на UNIX почтового клиента). Если вы используете *pine* (по нашему мнению одну из лучших основанных на UNIX почтовых клиентов), то экран будет выглядеть так, как показано на рисунке 5-1. Ваш почтовый ящик, заполненный электронной почтой, хранится на UNIX-машине поставщика, а не на вашем компьютере. Подобная установка делает неудобным включение информации из электронной почты в документы вашего текстового процессора или наоборот.

```
PINE 3.91   MAIN MENU                              Folder: INBOX  0 Messages

     ?      HELP              -  Get help using Pine
     C      COMPOSE MESSAGE   -  Compose and send a message
     I      FOLDER INDEX      -  View messages in current folder
     L      FOLDER LIST       -  Select a folder to view
     A      ADDRESS BOOK      -  Update address book
     S      SETUP             -  Configure or update Pine
     Q      QUIT              -  Exit the Pine program

  Copyright 1989-1994  PINE is a trademark of the University of Washington.
                 [Folder "INBOX" opened with 0 messages]
? Help                     P PrevCmd                 R RelNotes
O OTHER CMDS L [ListFldrs] N NextCmd                 K KBLock
```

Рис. 5-1 *Основанный на UNIX считыватель почты – не то чтобы его было плохо использовать, но и не просто "укажи и щелкни"!*

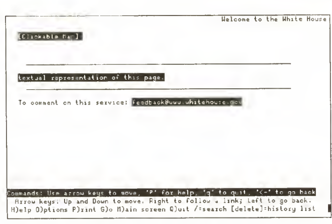


Рис. 5-2 *Lynx – это основанный на UNIX блок просмотра Web, отображающий текст, но не отображающий графику.*

Страницы WWW можно просматривать с помощью программы Lynx, основанного на UNIX блока просмотра Web. Программа Lynx не может отображать графику, поэтому типичная Web-страница, показываемая Lynx, выглядит так, как это показано на рисунке 5-2. Программа делает свою работу, но результат выглядит не очень привлекательно.

Передача файлов с серверов ftp при входе через оболочку UNIX просто отвратительна. Загрузка файла с сервера Internet в ваш компьютер превращается в двухшаговый процесс. Во- первых, ftp-программа UNIX переносит файл с сервера ftp в ваш вход UNIX на машину поставщика Internet. Затем вы должны другой программой переписать файл с системы UNIX в ваш собственный компьютер. Загрузка информации в обратном порядке также неудобна. Например, если вы хотите включить данные из персонального компьютера в электронное письмо, то сначала должны воспользоваться программой передачи файла для переноса ее с вашего компьютера на ваш вход UNIX в машину поставщика Intnernet и лишь затем включить ее в сообщение электронной почты.



Что же в итоге? Вход через оболочку UNIX очень неудобен, требует перерасхода времени, а иногда и откровенных фокусов. А хорошо здесь то, что такой вход легко устанавливать: единственное необходимое программное обеспечение – это программа эмуляции терминала, подобная Windows Terminal, поступающая бесплатно вместе с Windows.

Входы SLIP или PPP

Если вы получили входы SLIP (или CSLIP или PPP), то компьютер на самом деле стал частью Internet. Ваш собственный маленький компьютер становится узловым компьютером сети, точно таким же, как его старшие братья `ibm.com` и `whitehouse.gov`. Ваш компьютер общается с поставщиком Internet используя *Протокол Internet* (Internet Protocol – IP) – метод коммуникации, который используют все компьютеры в сети.

Ну а после того, как компьютер оказался в Internet, доступ к информации осуществляется посредством программ-клиентов (например блок просмотра Web является программой-клиентом Web.) Также возможно распространение информации с использованием *программы-сервера*, программы, обеспечивающей услуги Internet для компьютеров в Сети, например ftp или WWW. Вы и ваш маленький PC (или Mac) можете стать сервером ftp или предложить Web-страницы путешественникам по сети со всего мира!

В отличие от входа через оболочку, для использования SLIP необходима куча программного обеспечения. К счастью основная часть нужных программ бесплатно распространяется по самой сети. Ключевой программой является *стек TCP/IP* (TCP/IP stack) — программное обеспечение, дающее возможность вашему компьютеру общаться с другими машинами используя IP. Затем нужны программы-клиенты для каждого типа информации Internet, к которой необходим доступ — программа-клиент электронной почты, блок просмотра Web, считыватель новостей для Usenet и так далее.



Что же в итоге? Вход SLIP более удобен чем вход через оболочку. С ним гораздо легче работать, так как будучи однажды установленным, SLIP дает возможность использовать для доступа к Internet программы, работающие на вашем собственном компьютере. Если вы работаете с Windows, то доступ к Сети осуществляется программами Windows, если у вас Mac, то подходят программы Mac. Эти программы похожи: если вы работали с одной из них, то сможете работать и с другими (фактически допустимо работать с несколькими программами одновременно). Теперь информацию можно легко вырезать из одной программы и вставить в другую.

А плохо во входе SLIP то, что он устанавливается сложнее, чем вход через оболочку.

Более подробно входы SLIP описаны в главе 6, а входы через оболочку — в главе 7.



Какое программное обеспечение мне необходимо?

Когда используется вход через коммерческую службу online, то она должна дать (или продать) вам все, необходимое для доступа к Internet, программное обеспечение. Если вход в Internet идет через оболочку, то годится любая терминальная программа (такая как Windows Terminal). Если вы используете вход SLIP, то программное обеспечение должно быть весьма обширным.

Более подробные сведения о программном обеспечении, необходимым для использования входа SLIP можно прочесть в главе 6 "Входы SLIP и Программы WinSock".

Я что-то слышал о TIA, делающих входы через оболочку похожими на входы SLIP?



Да, это правда. TIA (The Internet Adapter – Адаптер Internet) представляет собой программу на основе UNIX поставщика Internet, создающую псевдовход SLIP. После того, как адаптер запущен, доступ к Internet можно получить с помощью того же самого программного обеспечения, что использовалось бы при входе SLIP.

Если вы используете TIA,чтобы заставить вход через оболочку работать как вход SLIP, платить больше, чем за вход SLIP не нужно. Программы TIA распространяются InterMind или Cyberspace Development, Inc. Работая с программой-адаптером не удастся запустить прогрмму-сервер для распространения информации по Сети, но весь остальной спектр программного обеспечения, используемого со входами SLIP большинством людей, вполне доступен.

Более подробно программа TIA описана на Web-странице:

`http://marketplace.com/0/tia/tiahome.html`

Или пошлите письмо электронной почтой по адресу:

`tia-host-pricing@marketplace.com`

Или позвоните в InterMind по телефону 206-545-7803

Можно ли использовать модем 2400 бит/сек?



Некоторые поставщики Internet поддерживают модемы 2400 бит/сек, но большинство от них уже отказалось. С другой стороны, коммерческие службы online такие модемы все еще поддерживают.

За сумму в 100 долларов и менее можно приобрести куда более быстрый модем. А работая с 2400 бит/сек, у экрана можно поседеть и умереть в ожидании обновления картинки.

Можно ли работать со стареньким 286-м компьютером?



Конечно можно! Это не будет быстро, не будет красиво, но работать будет.

Для подсоединения к сети 286-го компьютера можно использовать коммерческие службы online (в том числе CompuServe и America Online), поставляющие DOS-версии своих программ. Допустим вход и через оболочку с использованием любой программы эмуляции терминала, работающей в DOS (годятся, например, ProComm и Crosstalk). С программным обеспечением для SLIP дела обстоят хуже. Если вы хотите использовать вход SLIP, то придется наращивать возможности компьютера.



А если мой компьютер уже подключен к локальной сети?

Если у вас свой собственный модем, то для подсоеднинения к Internet вероятно подойдет то же самое коммуникационное программное обеспечение, которое работает и на несетевых компьютерах. Но если у вас модем совместного использования, то потребуется специальные версии программного обеспечения, работающие с операционной системой локальной сети.

Например, если PC со своим собственным модемом работает в сети Novell, то для соединения с Internet через оболочку подойдет и Windows Terminal и любая другая программа эмуляции терминала. Для соединения с AOL годятся обычные Windows-программы America Online, а WinCIM годится для соединения с CompuServe. Широко распространенный набор программ Internet Chameleon для входа SLIP тоже хорошо работает.

Но если вы желаете воспользоваться модемом совместного использования в сети, то все обстоит по другому. Служба CompuServe не имеет LAN-версии WinCIM, хотя с ней можно соединиться используя любую терминальную программу, работающую с модемом совместного использования. America Online тоже не имеет LAN-версии, так что соединиться с AOL с помощью модема совместного использования нельзя.



Что такое бесплатная сеть и насколько она бесплатна?

Freenet **(или free-net) – это бесплатная (или действительно очень дешевая) общедоступная информационная служба, существующая обычно в форме электронной доски объявлений или поставщика Internet. В США и Канаде существуют, как минимум, 20 бесплатных сетей. Они предоставляют местному обществу множество информации и возможность обсуждать свои проблемы.**

В основе бесплатных сетей лежит идея: никто не может быть исключен из информационной революции только потому, что она дорого стоит. Бесплатные сети – это как публичные библиотеки. Так же как публичные библиотеки бесплатно предоставляют книги, так и бесплатные сети делают информацию в Internet доступной бесплатно.

Бесплатные сети обычно поддерживаются преданными добровольцами и оплачиваются (по крайней мере частично) дотациями. Как утверждает FAQ из Toronto Freenet первая бесплатная сеть была открыта в 1986 году в Кливленде, штат Огайо. К 1993 году в ней было 120 входящих телефонных линий, 36000 пользователей и она обрабатывала до 11000 обращений в день. Пользователей бесплатных сетей часто ограничивают во времени присоединения к сети, чтобы предотвратить монополизацию телефонных линий.

Летом 1995 года во всем мире было более 20 бесплатных сетей, большая часть которых находятся в США и Канаде. Многие из них полностью бесплатны, некоторые платны, но стоят намного меньше, чем Internet у коммерческих поставщиков. Некоторые предлагают вход через оболочку UNIX, некоторые – входы SLIP или PPP.

Чтобы узнать, есть ли бесплатные сети в вашем районе, обратитесь в публичную библиотеку.

Вопросы, задаваемые редко

Бесплатные сети о которых мы знаем:

Big Sky Telegraph, Дилон, Монтана (Dillon, Montana)
Для прямого соединения: (406) 683-7680
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
192.231.192.1
Для регистрации в качестве визитера введите: bbs

Buffalo Free-Net, Буффало, Нью-Йорк (Buffalo, New York)
Для прямого соединения: (716) 645-6128
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
freenet.buffalo.edu
Для регистрации в качестве визитера введите: freeport

CIAO! Free-Net, Трайл, Британская Колумбия, Канада (Trail, British Columbia, Canada)
Для прямого соединения: (604) 368-5764
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу: 142.231.5.1
Для регистрации в качестве визитера введите: guest

Cleveland Free-Net, Кливланд, Огайо (Cleveland, Ohio)
Для прямого соединения: (216) 368-3888
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу: freenet-in-a.cwru.edu
Для регистрации в качестве визитера выберите пункт #2 в первом меню

Columbia Online Information Network (COIN), Колумбия, Миссури (Columbia, Missouri)
Для прямого соединения: (314) 884-7000
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
bigcat.missouri.edu
Для регистрации в качестве визитера введите: guest

Dayton Free-Net, Дэйтон, Огайо (Denver, Colorado)
Для прямого соединения: (513) 229-4373
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
130.108.128.174
Для регистрации в качестве визитера введите: visitor

Denver Free-Net, Денвер, Колорадо (Denver, Colorado)
Для прямого соединения: (303) 270-4865
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
freenet.hsc.colorado.edu
Для регистрации в качестве визитера введите: guest

Free-Net Erlangen-Nuremberg, Эрланген, Германия (Erlangen, Gemany)
Для прямого соединения: +49-9131-85-8111
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
131.188.192.11
Для регистрации в качестве визитера введите: gast

Great Lakes Free-Net, Бэттл-Крик, Мичиган (Battle Creek, Michigan)
Для прямого соединения: (616) 969-4536
Для регистрации в качестве визитера введите: visitor

Heartlfnd Free-Net, Пеориа, Иллинойс (Peoria, Illinois)
Для прямого соединения: (309) 674-1100
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
heartland.bradley.edu
Для регистрации в качестве визитера введите: bbguest

Loraln County Free-Net, Элириа, Огайо (Elyria, Ohio)
Для прямого соединения: (216) 366-9721
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
freenet.lorain.oberlin.edu
Для регистрации в качестве визитера введите: guest

Medina County Free-Net, Медина, Огайо (Medina, Ohio)
Для прямого соединения: (216) 723-6732

National Capital Free-Net, Оттава, Канада (Ottawa, Canada)
Для прямого соединения: (613) 780-3733
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
freenet.carleton.ca
Для регистрации в качестве визитера введите: guest

Ocean State Free-Net, Провиденс, Род-Айленд (Providence, Rhode Island)
Для прямого соединения: (401) 831-4640
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
192.207.24.10

Ozark Regional Informational On-line Network
Для прямого соединения: (417) 869-6100
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
ozarks.sgcl.lib.mo.us

Prairienet, Шампэйн-Урбана, Иллинойс (Champaign-Urbana, Illinois)
Для прямого соединения: (217) 255-9000
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу:
prairienet.org (192.17.3.3)
Для регистрации в качестве визитера введите: visitor

Tallahassee Free-Net, Талахасс, Флорида (Tallahasse, Florida)
Для прямого соединения: (904) 488-5056
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу: freenet.fsu.edu
Для регистрации в качестве визитера введите: visitor

Tristate Online, Цинцинатти, Огайо (Cincinnati, Ohio)
Для прямого соединения: (513) 579-1990
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу: tso.uc.edu
Для регистрации в качестве визитера введите: visitor

Victoria Free-Net, Виктория, Британская Колумбия, Канада (Victoria, British Columbia, Canada)
Для прямого соединения: (604) 595-2300
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу: freenet.victoria.bc.ca
Для регистрации в качестве визитера введите: guest

Wellington Citynet, Веллингтон, Новая Зеландия (Wellington, New Zealand)
Для прямого соединения: +64-6-801-3060
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу: kosmos.wcc.govt.nz

Youngstown Free-Net, Янгстаун, Огайо (Youngston, Ohio)
Для прямого соединения: (216) 742-3072
Для соединения из Internet используйте telnet по адресу: yfn.ysu.edu
Для регистрации в качестве визитера введите: visitor

Для получения более подробной информации о сетях проверьте Web-страницы:

`http://guiness.huma.yorku.ca/freenet/Freenet.html`

или

`http://http2.sils.umich.edu/~ckummer/community.html`

Список бесплатных сетей иногда посылается в группу новостей Usenet по `alt.internet.providers`.

Вопросы, задаваемые редко

Есть ли бесплатные сети в России?

Да, в России существует нечто, называемое FREEnet, но эта FREEnet совсем другой зверь. Русская FREEnet (обратите внимание на заглавные буквы) – это сеть "For Research, Education, and Engineering", бесплатная сеть, соединяющая научные и академические организации. Вероятно это не то, что вы ищите.



Как установить мои собственные ftp-сервер, Web-сервер, Gopher-сервер или другую информационную службу Internet так, чтобы я смог предоставлять информацию другим?

Программы-серверы существуют для систем Winsows, Mac и UNIX. В Internet многие программы-серверы бесплатны. Даже маленькая система, соедниенная с Internet через входы SLIP или PPP может стать информацноным сервером Internet! Однако лучше всего попросить поставщика Internet работать в качестве ваших ftp, Web или Gopher-серверов.

Если вы имеете вход SLIP или PPP

Проблема в том, что ваши серверы ftp, Web или Gopher доступны только пока вы подключены. Если вы планируете круглосуточную работу, другие пользователи большую часть времени не смогут подсоединиться к вашему серверу. Более того, входы SLIP или PPP будут давать при каждой новой регистрации новый IP-адрес. Следовательно, у вас не будет надежного имени или номера узла для удобного подсоединения к вашему компьютеру других пользователей Internet.

Большинство поставщиков Internet имеют серверы ftp, Gopher и WWW и будут счастливы предоставить вашей информации место на своих жестких дисках. Такая услуга может быть бесплатной или платной, в зависимости от вашего соглашения о входе. Например наш поставщик услуг Internet (The Internet Access Company в Бедфорде, штат Массачусетс) включает в соглашение пункт о предоставлении 10Мб под Web-страницы. Как только Web-страницы на сервере созданы, они становятся доступными для блоков просмотра Web пользователей всего мира постоянно, а не только тогда, когда ваш компьютер подсоединен к сети.

Но если вы все-таки решили создавать свой сервер Web, то к вашим услугам в Internet есть несколько пакетов программ для Windows, например WinHTTPD. Причем, WinHTTPD можно загрузить себе с таких серверов ftp:

```
ftp.ncsa.uiuc.edu  из каталога  /Web/ncsa_httpd/contrib/winhttpd/
ftp.alisa.com  из каталога  /pub/win-httpd/
```

В документации, сопровождающей программы, даны пояснения по поводу установки WinHTTPD.



Если вы используете входы SLIP или PPP и имеете *статический адрес IP* (то есть IP-адрес не изменяется от регистрации к регистрации), то можете выполнять программы-серверы, доступные для пользователей Internet во время сеанса вашей работы. Если вы работаете с Windows, то посмотрите *Internet SECRETS* авторов Джона Ливайна и Кэрол Бароуди (IDG Books Worldwide), главу 30 "Running a WWW Server on Windows."

Если вы имеете вход через оболочку UNIX

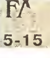
Так же как и поставщики SLIP и PPP, поставщики входа через оболочку самостоятельно поддерживают программное обеспечение серверов ftp, Gopher и Web. Поговорите с вашим поставщиком Internet о том, как сделать информацию доступной через его серверы. Он должен помочь вам.

Например наш поставщик входа через оболочку The World (служба Software Tool & Die, Бруклин, штат Массачусетс) запускает сервер Web. Он проинструктировал нас о том, как создать подкаталог в нашем домашнем каталоге с именем `public_html` и разместить там наши Web-страницы. После этого он делает все файлы в нашем подкаталоге `public_html` доступными Web.

Если вы используете коммерческую службу online (такую как America Online или CompuServe)

Коммерческие службы online предоставляют пользователям возможность создавать домашнюю страницу. Поговорите с вашей службой online о том, как создать домашнюю Web-страницу.

Я хочу стать поставщиком Internet и продавать входы другим людям. Что для этого надо?



Нужны один или несколько компьютеров, управляемых UNIX, куча модемов, один или несколько терминальных серверов (если вы планируете предлагать входы SLIP и PPP), высокоскоростная линия связи с поставщиком услуг Internet и маршрутизатор, соединяющий ваш компьютер со скоростной линией связи (high speed link).

Кроме того, для ваших покупателей входов SLIP и PPP нужно соответствующее программное обеспечение, включающее почтовые серверы (POP3) и серверы новостей (NNTP). Если вы предлагаете вход через оболочку, то покупателям для чтения электронной почты понадобятся такие программы как elm и pine, для участия в группах новостей Usenet – программы trn, nn и tin, для работы с IRC – программы gopher, telnet, ftp, ircii, для просмотра Web-страниц – программа Lynx.

Все это – большой проект, который не сделаешь за день или неделю. Необходимо иметь много телефонных линий и модемов, чтобы пользователи при обращении не получали сигналов "занято". Необходимы источники бесперебойного питания, чтобы система не "вырубалась" при перебоях в электроснабжении. И, естественно, необходимо подразделение по маркетингу для продажи входов!



Более подробное введение в данную тему есть в *Internet SECRETS* авторов Джона Ливайна и Кэрол Бароуди, глава 27 "Look Ma, I'm an Internet Provider." (Смотри мам, я поставщик Internet).



Могу ли я послать электронную почту из моей электронной доски объявлений в Internet?

Может быть.

Некоторые доски объявлений (BBS) соединены с Internet, некоторые – нет. Спросите об этом у системного оператора (sysop-systems operator) и, если ваша BBS подсоединена к Internet, проконсультируйтесь как посылать и получать электронную почту Internet.



Многие электронные доски объявлений соединены друг с другом и с Internet, используя систему под незванием FidoNet (смотрите следующий FAQ).



Что такое FidoNet и почему ее так называют?

***FidoNet* – это всемирная сеть связанных вместе электронных досок объявлений (BBS – Bulletin Board Systems). Когда Том Дженнингс (Tom Jennings) изобрел систему организации сети, он основывал ее на программном обеспечении BBS с именем Fido, которое было разработано им же (отсюда и имя).**

Пользователь FidoNet BBS может посылать сообщения любому другому пользователю FidoNet BBS точно так, как и пользователю Internet. По всему миру существует более чем 20000 FidoNet BBS (не пользователей, а систем). FidoNet соединены друг с другом по телефону и для доставки электронной почты вызывают друг друга автоматически. Многие FidoNet BBS сейчас соединены через Internet.

В FidoNet пользователи фигурируют под именами. Каждая FidoNet BBS называется узлом и идентифицируются трехсложным номером (в форме 1:2/3) или четырехсложным (в форме 1:2/3.4). Чтобы послать сообщение Джо Блоу (Joe Blow) в узел 1:2/3.4 используется адрес Internet:

```
joe.blow@p4.f3.n2.z1.FidoNet.org
```

Если узел обозначен трехсложным номером (подобным 1:2/3), то адрес будет:

```
joe.blow@f3.n2.z1.FidoNet.org
```

Лучший обзор FidoNet доступен по URL:

```
gopher://rain.psg.com:70/00/networks/fidonet/inet92.paper
```



Действительно ли ISDN лучше, чем обычная телефонная линия?

ISDN (Integrated Services Digital Network – цифровая сеть интегрированных услуг) представляет из себя тип телефонного сервера, который предлагает (или скоро будет предлагать) ваша телефонная компания. Это коммутируемая (а не выделенная) линия связи, обеспечивающая быструю цифровую телефонную связь.

Вместо мизерной скорости в 14.4 или 28.8 килобит в секунду ISDN обеспечивает перенос данных со скоростями 64 или даже 128 килобит в секунду.

При работе с обычной телефонной линией модем превращает цифровую информацию (нули и единички), поступающую из компьютера, в аналоговую (звук), поскольку по линии проходит именно аналоговый сигнал Но когда аналоговый сигнал по телефонной линии достигает телефонной станции, то он опять превращается в цифровой. Эти два преобразования (в аналоговый сигнал и обратно в цифровой) требуют времени и приводят к потерям информации. Почему бы от них не избавиться?

При работе с линией ISDN сигнал остается цифровым на всем пути до телефонной станции. Междугородние носители телефонного сигнала обрабатывают всю инфоромацию как цифровую и сигнал, не подвергаясь преобразованиям, остается цифровым на всем пути до телефонной станции, которую вы вызываете. Отсутствие преобразований и аналоговой передачи избавляет линию от шума. В результате: ошибок передачи файлов нет, случайных символов, появляющихся на экране невпопад, тоже нет.

Вывод: линии ISDN гораздо лучше, поскольку они быстры и свободны от шума.

Плохая новость: во многих районах телефонные компании оценивают ISDN заметно дороже, чем обычные телефонные услуги. Кроме того, если простые телефонные звонки неограничены по времени и бесплатны, то звонки ISDN часто оцениваются в расчете за минуту разговора. Так что ISDN хороша, но не дешева.

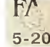
Как узнать, доступны ли мне услуги ISDN?

FA 5-19

Спросите в своей телефонной компании, может ли она предоставить вам линию связи ISDN.

Когда вы узнаете, что может, спросите, сколько это будет стоить. Цены у телефонных компаний варьируются очень широко. Одни уже полностью перешли на ISDN, другие пока еще раздумывают. Доступность ISDN, зависит также и от того, к какой телефонной станции вы подключены. Возможно, что телефонной компании требуется проложить новые линии связи или сделать что-то с существующими, чтобы получить высокоскоростную, свободную от шума линию, необходимую для ISDN.

Можно ли с ISDN использовать мой обычный модем?



А вот и нет! Обычный модем преобразует цифровые сигналы (от компьютера) в аналоговые (для телефонной линии) и обратно. Линии связи ISDN полностью цифровые.

Вместо обычного нужен другой вид модема, иногда называемый устройством доступа к ISDN или *ISDN-модемом* (Модем – это сокращение от модулятор-демодулятор, под чем подразумевается преобразование сигналов из цифровых в аналоговые и обратно. Так что термин ISDN-модем является бессмысленным, но кого это волнует?)



Более подробное описание ISDN приведено в книге Дэвида Ангела (David Angell) *ISDN For Dummmies* (IDG Books Worldwide).



Почему я не могу выйти на своего поставщика Internet?

Потому, что у него нет достаточного количества телефонных линий и модемов. Вот почему!

Если проблема не решается, наберите номер подразделения поддержки и пожалуйтесь. Многие поставщики разрастаются так быстро, что не успевают увеличивать количество телефонных линий. Если ваш поставщик не в состоянии решить проблему, то найдите другого, менее загруженного или более технически оснащенного!



Что если я хочу сменить поставщика Internet?

Откройте новый вход и закройте старый!

Однако проблема состоит в том, что при этом изменится адрес вашей электронной почты. Разумно будет не отключаться от прежнего поставщика сразу, а подождать несколько месяцев. В то же время, как только заработает новый вход, пошлите всем своим знакомым уведомление об изменении адреса. В старом входе вычеркните себя изо всех списков рассылки и подпишитесь на них из нового. Если почта по старому адресу продолжает идти, пошлите формальное электронное письмо (form e-mail letter), содержащее новый адрес. (Разумеется, мы исходим из предположения, что вы хотите остаться в контакте со своими знакомыми.)

Если вы ожидаете частой смены поставщиков (например, если вы получили вход от вашей школы, то можете подписаться на Internet Post Office Box почтовый ящик Internet из pobox.com.) Что это такое можно узнать послав сообщение по адресу `info@pobox.com`.



Если вы имеете вход через оболочку UNIX, то почту можно переадресовать автоматически. Для этого текстовым редактором (vi или emacs) создайте в вашем домашнем каталоге файл с именем `.forward` (да, именно так, имя файла должно начинаться с точки). Файл должен содержать только одну строку текста — новый адрес вашей электронной почты. Конечно, после закрытия старого входа все ваши файлы будут удалены и механизм пересылки работать перестанет.



Кто мне может помочь с моим входом?

Любой хороший поставщик Internet или коммерческая служба online должны иметь для поддержки клиентов как адрес электронной почты, так и старую добрую голосовую телефонную линию.

Если вы используете входы SLIP или PPP, то не обращайтесь в компанию, разработавшую программы, до тех пор, пока не будете убеждены в том, что проблемы именно

в программном обеспечении. Все вопросы, связанные с конфигурацией, должны решаться с поставщиком Internet

Как отключить Отложенный вызов на моей телефонной линии? Принесет ли отключение какую-то пользу?



Перед набором номера наберите *70 или 1170.

Если Отложенный вызов (Call Waiting) активен, то во время телефонного разговора слышен щелчок, когда до вас пытается дозвониться кто-то другой. Такие щелчки действительно путают модем, когда линия занята компьютером. Так что обязательно отключайте Call Waiting каждый раз, когда звонок делает компьютер.

Когда вы вводите в компьютер номер телефона (какое бы программное обеспечение не использовалось), предварительно наберите символы **70* или *1170* с последующей запятой, а уже потом набирайте номер. Например, если вы, соединяясь со своим поставщиком, звоните по номеру 555-1234, то введите его в компьютер как

```
*70, 555-1234
```

Символы **70* или *1170* сообщают телефонной станции о необходимости отключить Call Waiting *для последующего телефонного звонка*. Запятая приказывает модему подождать две секунды пока телефонная станция "переварит" поданную команду. Затем модем набирает телефонный номер. В течение такого телефонного звонка (и только в течение него) передачу данных щелчки прерывать не будут.

Мы рекомендуем отключать Call Waiting постоянно. Мы действительно любим сигнал "занято", который могут выдавать все телефонные линии; он дает возможность второму звонящему услышать уникальный звуковой тон, рекомендующий перезвонить позднее, когда вы сможете уделить собеседнику все свое внимание.



6

Входы SLIP и программы WinSock

Сегодня одним из наиболее удобных способов подключения к Internet являются входы SLIP или PPP. Независимо от того, используете ли вы вход SLIP или имеете быстродействующее сетевое соединение через LAN, лучший способ работы в Internet обеспечивают программы WinSock, если вы используете Windows, или MacTCP, если вы используете Мас.

Входы SLIP или PPP — наиболее широко распространенные способы подключения компьютера в сеть через телефонную линию. При этом WinSock является стандартным способом работы со входами SLIP и PPP для программ Windows. В данной главе даны ответы на вопросы об обоих входах и программном обеспечении WinSock и MacTCP.



Что лучше, вход SLIP, CSLIP или PPP? (И что же это такое?)

Все три способа предусматривают подключение компьютера к Internet по телефону. Использование программного обеспечения

SLIP, CSLIP или PPP и входов SLIP, CSLIP или PPP превращает компьютер в часть Internet со своим собственным номером узла.

SLIP (Serial Line Internet Protocol — IP для последовательного канала) — это протокол, который превращает компьютер в часть Internet посредством коммутируемой телефонной линии (*serial line* — последовательный канал относится к способу подключения компьютера к телефонной линии). CSLIP (Compressed SLIP — SLIP со сжатием) — это более эффективная форма SLIP, при которой информация сжимается и, следовательно, может быть передана быстрее. PPP (Pont-to-Point Protocol — Протокол точка-точка) работает также как SLIP и CSLIP, но надежнее и гибче.

В этом FAQ мы употребляем термин *SLIP* для ссылки на входы SLIP, CSLIP и PPP поскольку все они, с точки зрения пользователя, работают одинаково, за исключением небольшой разницы при начальной установке.

Если для соединения PC, Mac или UNIX систем с Internet используется вход SLIP, компьютер *действительно попадает в* Internet. Ему присваивается реальный числовой адрес IP (такой как 123.45.678.90) и он может иметь узловое имя (такое как meg.tiac.net, имя компьютера, которое мы будем употреблять в этой главе.) Пользователь получает доступ ко всем услугам Сети: от электронной почты до Gopher, ftp, WWW и Internet Relay Chat (IRC).

Однако, чтобы пользоваться всеми этими полезными услугами, нужны *программы-клиенты* (смотрите следующий FAQ).



Что такое адрес IP смотрите FAQ 3-3 "А что это за странные числа разделенные точками (как например 123.45.67.89)?"

Что такое клиент и зачем он мне нужен?



***Клиент* является программой, позволяющей видеть и работать с информацией, поставляемой какой-либо службой Internet. Например, программа-клиент ftp позволяет выгружать файлы из архива файлов ftp или загружать их туда. Клиент Web (или по-иному блок просмотраWeb) служит для просмотра страниц WWW.**

Для каждой из услуг Internet существует одна и более программ-клиентов. *Программы-серверы* Internet обеспечивают доступ клиентов к информации. Например программа-сервер ftp делает доступными файлы для ftp (программы-серверы ftp управляют всеми файлами в архивах ftp). Программа-сервер WWW делает доступными Web-страницы для любого, у кого есть блок просмотра Web.



Программы-серверы делают информацию доступной для программ-клиентов. Программы-клиенты и программы-серверы существуют для каждой услуги Internet, то есть для каждого способа распространения информации по сети.



Список услуг Internet приведен в FAQ 1-2 "Чем хорош Internet?"




Какие программы Windows нужны для использования входа SLIP?

Прежде всего необходимо коммуникационное программное обеспечение, так называемое *программное обеспечение TCP/IP*, соединяющие компьютер и Сеть путем коммутации входа SLIP. Также нужны программы-клиенты для услуг, которыми вы планируете пользоваться.

Программное обеспечение TCP/IP

Для Windows доступны многие пакеты TCP/IP. Без всякой задней мысли мы рекомендуем быстренько купить книгу *The Internet for Windows For Dummies Srarter Kit* (авторов Маргарет Ливайн Янг и Джона Ливайна), продающейся с пробной версией Internet Chameleon. Программа Internet Chameleon – это коммерческая программа TCP/IP для Windows, обслуживающая входы SLIP, CSLIP и PPP, а равно и ISDN-соединения (смотрите FAQ 5-18 "Действительно ли ISDN лучше, чем обычная телефонная линия?") Данный пакет поступает и с программой электронной почты, считывателем новостей Usenet, программой ftp, блоком просмотра Web, программой Gopher и другим программным обеспечением Internet. Если Chameleon вам понравится, то его можно зарегистрировать по телефону за 50 долларов. Поскольку пакет платный, вам гарантирована техническая поддержка со стороны распространителя программ NetManage. На рисунке 6-1 показана программа Internet Chameleon TCP/IP, коммутирующая входы SLIP или PPP.

Еще одной превосходной прогрммой TCP/IP для Windows является Internet in a Box (от Spry), стоимостью около 100 долларов. Trumpet WinSock, бесплатная программа TCP/IP доступна по Internet по анонимному ftp на многих участках.

Windows 95 поступает со встроенной программой TCP/IP используемой для входов SLIP или PPP. Однако ее очень трудно конфигурировать. Вместо того, чтобы пытаться сделать это самому, лучше приобретите Microsoft Plus, отдельный пакет, распространяемый с Internet Tools for Windows 95, программой Internet Setup Wizard и блоком просмотра Web. Программа Internet Setup Wizard можно использовать при автоматической конфигурации системы для соединения Internet либо с Microsoft Network, либо с вашим собственным соединением PPP.

Custom - C:\SW\NETMANAG\TIAC.CFG
File Interface Setup Services Connect Help
Interface TIAC CSLIP - COM2, 19200 baud
Dial: 275-0331
IP Address: 199.0.65.91
Subnet Mask: 255.255.255 0
Host Name: meg
Domain Name. tiac.net

Name	Type	IP	Domain
*TIAC CSLIP	CSLIP	199.0.65.91	tiac.net

Рис. 6-1 *Программа Intemet Chameleon Custom содержащая всю необхдимую информацию о коммутации и регистрации входов SLIP или PPP.*



Для получения дополнительной информации о Windows 95 смотрите FAQ 6-11 "Действительно ли в Windows 95 приходит со всем необходимым?".

После того, как программа TCP/IP установлена, можно связываться с поставщиком Internet и регистрировать SLIP или PPP вход. Компьютер подключен к Internet. Что же дальше?

Программное обеспечение WinSock

К счастью все Windows TCP/IP программы удовлетворяют стандарту и все работают со всеми программами-клиентами Internet под Windows. Стандарт называется *Windows Socket* (Гнезда Windows) или *WinSock* и опрделяет совместную работу программы TCP/IP и программ Internet под Windows. Неважно, используется ли Internet Chameleon, Trumpet WinSock, программа TCP/IP Windows 95 или еще какая-то программа TCP/IP, все программы-клиенты WinSock будут работать.

Как минимум необходимы программы-клиенты для электронной почты и блока просмотра Web для WWW. Не исключено, что вы захотите иметь программы-клиенты для групп новостей Usenet, Gopher, ftp, telnet и других услуг Internet. Программа Internet Chameleon распространяется с приличным набором программ WinSock. То же самое можно сказать и о Internet in a Box. На рисункс 6-2 изображены пиктограммы для программ, поступающих с Internet Chameleon. Многие из бесплатных и условно бесплатных программ-клиентов из пакета WinSock доступны непосредственно в Internet по анонимному ftp.



В нашей книге *MORE Internet For Dummies* содержится много информации о программах WinSock, используемых с входами SLIP или PPP в системе Windows. Детальная информация о работе с входами SLIP и PPP в системах Windows или Macintosh содержится в главе 12 "Персональный доступ к Internet посредством SLIP или PPP" в книге *Internet SECRETS* авторов Джона Ливайна и Кэрол Бароуди (IDG Books Worldwide).

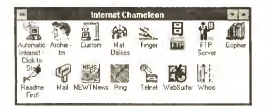


Рис. 6-2 *Internet Chameleon включает много программ WinSock, включая электронную почту и блок просмотра Web.*



Что же такое гнездо?

Гнездо **(socket) – это логический порт, который одна программа использует для соединения с другой, выполняющейся на другом компьютере в Internet. Программа TCP/IP дает возможность вашему компьютеру одновременно использовать несколько гнезд так, чтобы несколько программ могли использовать Internet параллельно.**

Например, программа-клиент ftp одного компьютера использует гнездо для соединения с программой-сервером ftp другого компютера. Компьютер может одновременно открыть несколько гнезд и, следовательно, одновременно соединиться с сервером ftp, почтовым сервером, сервером сетевых новостей Usenet.

WinSock (сокращение от *Win*dows *Sock*ets) представляет собой стандарт, определяющий взаимодействие Windows-программ Internet с программным обеспечением TCP/IP.



Какое программное обеспечение Mac необходимо для работы со входом SLIP?

Для того, чтобы ваш Mac мог общаться с Internet получите от Apple и установите программы MacTCP. Затем установите программное обеспечение, обслуживающее коммутируемое соединение SLIP или PPP входа. И, наконец, установите программы-клиенты для необходимых услуг Internet.

Программное обеспечение MacTCP и TCP/IP

MacTCP, созданная Apple, включена в System 7.5. Если вы не собираетесь расширять возможности до System 7.5, лучше всего получить MacTCP с дискеты, сопровождающей книгу о Macintosh и Internet. Это могут быть *The Mac Internet Tour Guide* автора Микаэла Фрааса (Michael Fraase) (Ventura Press) или *Internet Starter Kit for Macintosh* автора Адама Энгста (Adam Engst) (Hayden Books). Программы TCP/IP включают MacPPP (бесплатная программа) и InterSLIP.

Используя MacTCP и коммутационную программу TCP/IP, Macintosh можно подключить к Internet через входы SLIP или PPP. А что потом?

Программы-клиенты

А потом нужны программы-клиенты. Все программы-клиенты Internet для Mac работают с MacTCP (убедитесь в наличии самой свежей версии). Как минимум, понадобится программа электронной почты и блок просмотра Web, хотя по вашему желанию можно также установить программы-клиенты для групп новостей Usenet, Gopher, ftp, telnet и других услуг Internet.

Какое программное обеспечение OS/2 необходимо для использования входа SLIP?



Операционная система OS/2 Warp 3.0 поступает со всем необходимым для входа SLIP: программами TCP/IP и несколькими программами-клиентами для электронной почты, групп новостей Usenet, Gopher, ftp, telnet и WWW.

OS/2 Warp соперничает с Windows и работает на тех же компьютерах, что и Windows. При работе с OS/2 Warp 3.0, то есть самой последней версией, вы можете воспользоваться BonusPak, набором вспомогательных программ на CD-ROM или дискетах. BonusPak включает IBM Internet Connection для OS/2 известный также как Internet Access Kit (IAK). В него же входят программа TCP/IP, программы для работы с WWW, электронной почтой, ftp и telnet.

После установки IBM Internet Connection для OS/2, вы легко можете настроиться и подключиться ко входу поставщика Internet IBM, фирме Advantis. Или же воспользоваться программой Dial Other Internet Providers и соединиться через вход SLIP с любым другим поставщиком Internet. Если ваш поставщик не Asvantis, то необходимо конфигурировать Internet Connection для работы с вашим входом SLIP. Конфигурирование требует хорошего знания имеющегося входа.

После подключения к входу SLIP можно использовать программы Internet, поступающие с BonusPak. Поскольку большая часть программного обеспечения Windows работает также и с OS/2 Warp, пользователям Warp доступны и программы-клиенты WinSock (смотри FAQ 6-3 "Какие программы Windows нужны для использования входа SLIP?").

Более подробная информация по поводу подключения компьютера с OS/2 Warp к Internet приведена в Warp Pharmacy, Web-странице полной разных подсказок по OS/2 и находящейся по URL:

```
http://www.lehigh.edu/~elf2/pharmacy/WarpPharmacy.html
```

Какое программное обеспечение UNIX необходимо для использования входа SLIP?



Все последние системы UNIX включают программное обеспечение TCP/IP как свою стандартную часть. Во всех есть программа-клиент почты, такая как elm или pine, простые, но вполне работоспособные клиенты telnet и ftp и обычно клиент WWW такой как Mosaic или Netscape.

Для внедрения системы UNIX в Сеть через SLIP или PPP необходимо сконфигурировать систему таким образом, чтобы она имела SLIP или PPP интерфейс, определенный с соответствующими параметрами, подходящими для подключения ко входу SLIP вашего поставщика. Это болезненная процедура, но она выполняется только раз.

Большая часть программного обеспечения для UNIX доступна через сеть, но в связи с обилием разновидностей UNIX большинство из них распространяется как исходные коды на языках С или С++. Это означает, что вам понадобится некоторый опыт программирования для того, чтобы установить эти программы.



Как найти новейшие версии программ WinSock и MacTCP?

Новые программы-клиенты Internet появляются почти каждый день и многие бесплатные или условно-бесплатные их версии доступны через Internet. Естественно, что Internet и является лучшим источником информации об этих программах. Чтобы больше узнать о новом программном обеспечении, почитайте материалы соответствующих групп новостей, подпишитесь на списки рассылки, посвященные новому программному обеспечению или просматривайте Web-страницы, отслеживающие состояние программ-клиентов.

Если вы хотите навести справки о новейших программах WinSock в Web, перейдите на страницу Yahoo (по `http://www/yahoo.com/`) и выберите Computers, потом Software. Для информации о WinSock выберите Microsoft Windows и затем WinSock. Для информации о MacTCP выберите Macintosh и внимательно прочтите эту страницу, затем – Networking. Вы увидите, что программам WinSock и MacTCP посвящено множество Web-страниц.

Наиболее обширна страница Web под названием "The Consummate WinSock Apps List" (или CWSA для краткости) посвященная WinSock. Она содержит списки сотен программ WinSock, включая описания, рейтинги и связи с анонимными серверами ftp, из которых эти программы могут загружаться. CWSA находится по URL:

```
http://cwsapps.texas.net/
```

Если вам нужна самая-самая свежая информация о программах WinSock или вы хотите что-то спросить о них, прочтите группы новостей Usenet:

`alt.usenet.offline-reader`	по считывателям новостей Usenet
`alt.winsock`	по программам WinSock
`comp.infosystems.www.browsers.ms-windows`	по WinSock блокам просмотра Web
`comp.infosystems.www.browsers.mac`	по MacTCP просмотрщикам Web
`comp.mail.mime`	по WinSock, MacTCP и других программам электронной почты
`comp.os.ms-windows.networking.tcp-ip`	по программам Windows
`comp.os.os2.networking.tcp-ip`	по программам OS/2
`comp.os.os2.networking.www`	по OS/2 блокам просмотра Web
`comp.protocols.tcp-ip.ibmpc`	по программам TCP/IP для DOS и Windows
`comp.sys.mac.comm`	по программам MacTCP

Какие программы WinSock самые лучшие?



Новые и лучшие программы появляются постоянно, так что наш ответ может устареть к тому моменту, когда будет прочитан. Но сейчас нам нравится Eudora и Pegasus Mail (для электронной почты), News Xpress и Free Agent (для групп новостей Usenet), Netscape (для WWW), и WS_FTP (для ftp).

Ниже приведены более подробные сведения о наших любимых WinSock-программах:

- **Eudora:** условно-бесплатная версия Eudora – отличная программа электронной почты (см. рисунок 6-3). Если она понравится и вам, то зарегистрируйтесь на нее – коммерческая версия обладает несколькими полезными дополнительными возможностями, такими как автоматическая сортировка поступающей почты по папкам и выбор различных подписей. Программу можно получить через анонимный ftp из `ftp.qualcomm.com` каталога `/quest/eudora/windows`. Домашняя страница QUEST (части Qualcomm), группы, создавшей Eudora, находится по:

```
http://www.qualcomm.com/quest/
```

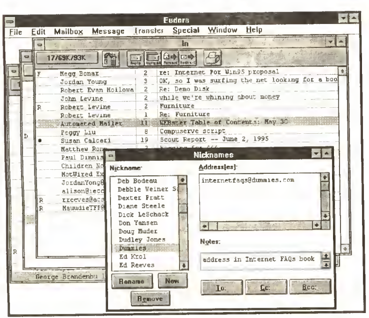


***Рис. 6-3** Eudora – это превосходная, WinSock-совместимая программа электронной почты.*

- **Pegasus Mail:** Pegasus является мощной, легкой в работе, бесплатной программой электронной почты, созданной в Новой Зеландии. Ее можно получить через анонимный сервер ftp из `risc.ua.edu` каталога `/pub/network/pegasus`. Для получения более подробной информации установите блок просмотра Web на домашнюю страницу Pegasus по:

  `http://www.cuslm.ca/pegasus/`

- **News Xpress:** News Xpress представляет собой очень хороший, бесплатный считыватель новостей Usenet и один из немногих считывателей новостей WinSock, поддерживающих *файлы исключений* (файлы, дающие возможность игнорировать статьи на конкретные темы или конкретных авторов). Программу можно получить по анонимному ftp из `ftp.best.com` каталога `/pub/schaft/Internet_Apps`.

- **Free Agent:** превосходная программа считывания новостей, предоставляющая возможность читать статьи в неоперативном (offline) режиме. Free Agent экономит время подключения (смотрите рисунок 6-4) позволяя загружать статьи Usenet так, что читать их можно после рассоединения с поставщиком Internet, в неоплачиваемое время. Эта программа чтения новостей бесплатна для некоммерческого или домашнего использования. Также существует ее недорогая коммерческая версия под названием Agent. Эта версия поддерживается и имеет больше возможностей. Free Agent можно загрузить через анонимный ftp из `ftp.forteinc.com` каталога `/pub/forte`. Домашняя страница находится по:

  `http://www/forteinc.com/forte/`

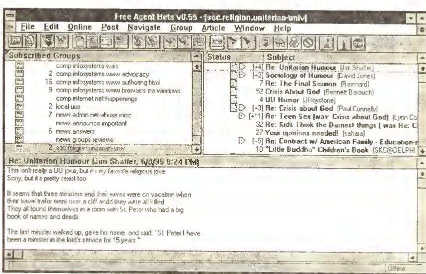


Рис. 6-4 Free Agent отображает список групп новостей, список статей из выбранной группы новостей и статью, загруженную последней.

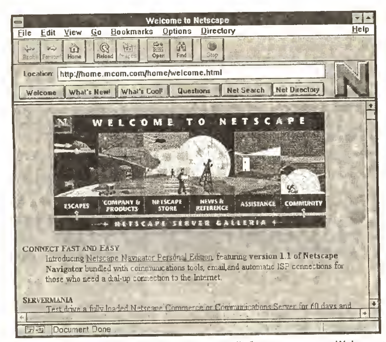


Рис. 6-5 Netscape – это самый новый, лучший блок просмотра Web, но только до тех пор, пока не появится очередной, еще более новый, еще более лучший блок просмотра

- **Netscape:** написана профессионалами, давшими нам оригинальную версию Mosaic, и является последним стандартом для блока просмотра Web (смотрите рисунок 6-5). Для некоммерческих нужд программа фактически бесплатна. (Ее авторы согласны на бесконечно долгий период оценки.) Получить Netscape можно через анонимный ftp из `ftp.netscape.com` каталога `/netscape1.1`. Домашняя страница Netscape находится по:

```
http://.mcom.com/home/welcome.html
```

Обязательно прочтите группы новостей Usenet или Web-страницы, посвященные программам WinSock, чтобы выяснить, не появился ли еще лучший блок просмотра Web за время, прошедшее с момента написания этих строк.

Как устанавливать программы WinSock, загруженные из Internet?



Для переноса файла на свой персональный компьютер воспользуйтесь программой ftp (или вашим блоком просмотра Web). Рас-

пакуйте файл, если это необходимо. Если есть программа установки, запустите ее на выполнение. Если нет, создайте пиктограмму для программы в Windows Program Manager (Диспетчер программ Windows). Прочтите сопутствующую документацию (если таковая имеется) и вы готовы к работе!

Что сказать? Следуйте приведенным ниже советам для загрузки, установки и выполнения любой программы в Internet. Для разных программ процедуры установки разные. Поэтому обязательно прочтите все инструкции, пришедшие с программой. Перед загрузкой нужно знать имя узла сервера ftp в котором храниться программа. (В FAQ 6-9 рассказано о некоторых хороших программах и их расположении на серверах ftp.)

1. Используйте программу ftp или блок просмотра Web и перенесите программу в свой компьютер. Лучше сделать на жестком диске новый каталог для размещения в нем программных файлов.

   а. Если вы работаете с программой ftp, то соединитесь с сервером ftp, найдите файл, содержащий нужную программу, и перенесите его на свой персональный компьютер. Убедитесь, что выбранный режим переноса – двоичный (Binary), а не текстовый (ASCII).

   б. Для переноса файла можно использовать блок просмотра Web (хотя не все блоки просмотра могут транспортировать файлы). Предпишите своему блоку просмотра перейти по этому URL (*имя_узла* замените сервером ftp):

   ftp://*имя_узла*

   Если вы знаете имя каталога, введите его в конце URL. Например, чтобы получить файл из каталога /deskapps/word сервера ftp Microsoft, воспользуйтесь таким URL:

   ```
   ftp://ftp.microsoft.com/deskapps/word
   ```

2. Большая часть программ хранится на серверах в виде упакованных файлов ZIP (файлов, содержащих один или несколько файлов в сжатом формате – смотри FAQ 21-9 "What do I do with a ZIP file?"). Это сделано как для экономии дискового пространства на сервере, так и для уменьшения времени переноса файлов. Если файл упакован (ZIP), то распакуйте его, используя программу PKUNZIP или WinZip.

   Иногда файлы бывают большими EXE-файлами. Это *самораскрывающийся файл ZIP*, то есть упакованный файл, который сам распаковывает себя при выполнении. Такой файл можно либо распаковать как обычно, используя WinZip, либо PKUNZIP, либо выполнить его, дважды щелкнув на имени этого файла в File Manager.

3. Если вместе с программой поступает файл инструкций (как например `readme.txt` или `setup.wri`), его следует прочесть и следовать данным в

нем указаниям. Если инструкции нет, следуйте инструкциям, приведенным в данном FAQ.

4. Если программа с именем `install.exe` или `setup.exe` существует, выполните ее, следуя приведенным в ней указаниям по установке.

5. Если программ setup или install нет, необходимо сделать пиктограмму для программы самостоятельно. Откройте Windows Program Manager и Winsows File Manager одновременно. Найдите имя программы в File Manager (оно имеет расширение `.exe`) и перенесите имя файла в окно Program Manager. После транспортировки появится пиктограмма. Если программная группа, в которой оказалась пиктограмма, вам не нравится, ее можно перемещать в Program Manager.

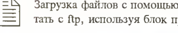
6. Если у программы есть входные файлы, свяжите ее с определенным расширением файла (смотри рисунок 6-6). Такими прогрммами могут быть редакторы, системы обработки текстов, прогрммы рисования и другие, сохраняющие свои данные в файлах. Если программа входных файлов не имеет, данный шаг следует пропустить.

   В File Manager выберите из меню File Associate.

   В окне Files with Extension введите расширение файла, используемое программой. В окне Associate With укажите полное имя (включая путь) программы. Затем щелкните OK.

7. И, наконец, запустите программу на выполнение, дважды щелкнув на ее пиктограмме.

Смотрите главу 21 "Как работает ftp?", где дана более подробная информация о работе с ftp.



Загрузка файлов с помощью блока просмотра описана в FAQ 13-13 "Как работать с ftp, используя блок просмотра?"

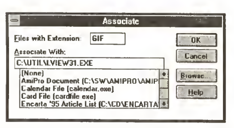


Рис. 6-6 Использование диалогового окна Associate для предписания File Manager, какую программу использовать для файлов со специфицированным расширением.



Действительно ли Windows 95 приходит со всем необходимым?

И да и нет. Windows 95 распространяется со встроенной программой TCP/IP. Однако на самом деле ее очень сложно устанавливать, особенно если вы обладатель входа SLIP, а не PPP.

Для доступа в Internet через поставщика Internet, не называющегося Microsoft Network, придется покупать Microsoft Plus!: пакет, дополняющий Windows 95. В пакет входят Internet Setup Wizard и Internet Explorer, а также другие мелочи – картинки для украшения экрана, программы, необходимые для поддержки системы в ночное время, программа сжатия диска и игры.

Для получения доступа к поставщику Internet стартуйте на выполнение Internet Setup Wizard и введите информацию о типе своего входа в Internet. Если у вас нет входа, в качестве него можно воспользоваться Microsoft Network. Программа Internet Setup Wizard конфигурирует Windows 95 для обращения к вашему поставщику Internet, и на экране появляется пиктограмма под названием Internet. Для подключения к Internet дважды щелкните на этой пиктограмме. После соединения с Internet, в качестве программы электронной почты, воспользуйтесь Microsoft Exchange, поступающей с Windows 95, и программой Internet Explorer, поступающей с Plus!, в качестве блока просмотра Web (см. рисунок 6-7). Для получения других услуг Internet можно использовать программы WinSock, такие как Free Agent или New Xpress.

Если же вы хотите подписать соглашение о входе в Microsoft Network, то Windows 95 включает пиктограмму, облегчающую задачу. Microsoft Network (MSN) является коммерческой службой online, обеспечивающей электронную почту, рабочие группы Usenet и другие услуги Internet.



Рис. 6-7 Microsoft Plus! поставляется с блоком просмотра Web под названием Internet Explorer.

Могу ли я осуществлять вырезку и вставку информации между программами WinSock и другими программами Windows?



Да! Например, если вам прислали электронное сообщение с URL интересующей вас Web-страницы, то URL можно скопировать из сообщения и вставить в блок просмотра Web.

Кроме того, можно копировать текст в (или из) текстовые редакторы или другие программы Windows. Почти для всех программ процедура одна и та же: выделяете информацию, подлежащую копированию с помощью мыши, нажимаете Ctrl+C (или выбираете из панели меню Edit⇨Copy, или нажимаете Ctrl+Ins), позиционируете курсор там, где требуется вставить скопированный фрагмент и нажимаете Ctrl+V (или выбираете Edit⇨Paste из панели меню).

Зачем покупать программы WinSock, если хорошие программы можно получить бесплатно?



Превосходный вопрос – ведь в конце концов можно анонимно загрузить себе отличные бесплатные и условно-бесплатные программы из Internet.

Вот несколько причин покупать, а не использовать бесплатное или условно-бесплатное программное обеспечение:

- Вы неопытный пользователь Internet, нуждающийся в телефонной поддержке. Бесплатные программы поддерживаются очень редко. Хотя конечно, можно задать вопросы и подходящей группе новостей Usenet.
- Коммерческие программы обычно лучшие для своего типа. Они делают именно то, в чем вы нуждаетесь. (Так бывает редко, но кто знает.)
- Быстрее и легче купить полный набор программ WinSock, включая программу TCP/IP, чем загружать и устанавливать каждую бесплатную или условно-бесплатную программу отдельно.

Условно-бесплатные программы вовсе *не бесплатны*. Распространители условно-бесплатных программ разрешают вам временное пользование программами (обычно от 30 до 90 дней или на неограниченный срок) бесплатно. Если вы решаете работать с программой и дальше, за нее необходимо заплатить, чтобы поддержать автора и поощрить дальнейшее развитие, поддержку и модернизацию.



Мы используем комбинацию коммерческих, бесплатных и условно-бесплатных программ. В качестве TCP/IP-программы у нас установлен Internet Chameleon. Кроме того мы используем и некоторые программы, поступающие вместе с ним. Далее, мы работаем с условно-бесплатной версией Eudora, поскольку она нравится нам больше, чем Chameleon Mail, мы используем и любим Netscape (в настоящее время бесплатный) и WS_FTP (тоже бесплатный).



Что означает "Cannot find winsock.dll" ("Невозможно найти winsock.dll")?

Программа-клиент жалуется на то, что клиент WinSock установлен, а WinSock-совместимой программы TCP/IP нет.

В установку WinSock-совместимой программы TCP/IP входит файл с названием WINSOCK.DLL. Здесь *DLL* (Dinamic Link Library – библиотека динамической компоновки) – это программа, используемая другой программой для выполнения специальных задач. WinSock-совместимая программа-клиент использует WINSOCK.DLL для коммуникации с Internet.

WINSOCK.DLL как правило находится в каталоге программ Windows (C:\WINDOWS) или в каталоге, содержащем прогамму TCP/IP.



Смотрите FAQ 6-3 "Какие программы Windows нужны для использования входа SLIP?", где приведены более подробные сведения о программах TCP/IP.



Что означает "Failed DNS lookup" ("Неудачный поиск DNS")?

Сервер доменных имен (Domain Name Server – DNS) представляет собой компьютер, выполняющий программу преобразования имен узлов (таких как www.dummies.com**) в числовые адреса IP. Такое сообщение об ошибке означает одно из двух. Либо DNS работает неправильно, либо данное имя узла не существует.**

Если ошибка появляется вновь и вновь, проверьте то, что вводите и убедитесь в корректности задания URL или адреса. Если все правильно, свяжитесь с поставщиком Internet и выясните в чем дело. Может быть придется использовать другой сервер доменных имен.

При открытии входа в Internet ваш поставщик Internet должен сказать вам числовой адрес Internet своего компьютера DNS. Если у поставщика несколько DNS, он дает несколько адресов на случай, если какой-либо из них временно выйдет из строя. При установке программы TCP/IP на работу с входом SLIP или PPP полученный числовой IP-адрес нужно сообщить программе.

Когда выдается команда на подключение к узловому компьютеру, в команде обычно приутствует его имя. DNS преобразует имена узлов в числовые IP-адреса (которые

выглядят как 123.45.67.89). Без преобразования команды работать не будут и добраться, например, до Web-страниц или меню Gopher будет невозможно.

Если для просмотра определенной Web-страницы, в блок просмотра вводится URL, то в URL также включают имя узлового компьютера. Так, например, URL домашней страницы Дилберта (Dilbert) — таков: `http://www.unitedmedia.com/comics/dilbert/`. Здесь имя узлового сервера, в котором хранится страница — `www.unitedmedia.com`. Когда вы извлекаете файл из архива ftp, то вводите узловое имя сервера ftp. При отправке электронной почты, в адрес получателя входит имя его узлового компьютера. Во всех перечисленных случаях, извлечения Web-страницы, контакта с сервером ftp или отправке почты, для преобразования узлового имени в числовой IP-адрес требуется DNS.

Что означает "Unable to connect to host" ("Невозможно присоединиться к узлу")?



Подобное сообщение обычно означает, что ваш компьютер и ваш поставщик Internet больше не могут общаться по телефону. Отсоединитесь от поставщика и подключитесь снова.

Многие поставщики Internet автоматически разрывают связь, если подключение не использовалось 10 или 15 минут. Эта функция хороша, поскольку сохраняет вам деньги. Если ваш поставщик отсоединился от вас, на экране появится такое (или подобное) сообщение при следующей попытке получить доступ к Web-странице, меню Gopher или при выгрузке файла из сервера ftp.

Еще одна причина появления подобного сообщения заключается в том, что узловой компьютер Internet, который вы пытаетесь использовать, недоступен или слишком занят. Попробуйте связаться позднее.



7

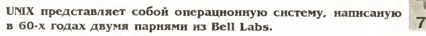
Вопросы по командной оболочке UNIX

Ранее пользователям Internet приходилось вводить непонятные комманды в большие и неудобные (hard-to-use) машины. Даже сегодня многие для получения доступа к Internet, все еще используют входы UNIX, называемые еще входами через командную оболочку. Они должны помнить, что для просмотра электронной почты им необходимо ввести команду* rmail *(строчными буквами). Они вводят* trn *или* nn *чтобы прочесть конференции Usenet. Нет достаточной оперативной помощи, мало меню, множество трудно запоминающихся команд.

Если вы работаете со входом через оболочку UNIX, то наверняка имеете массу вопросов! В данной главе даны ответы на наибалее часто задаваемые вопросы, касающиеся UNIX.



Полное освещение UNIX дано в книге *UNIX For Dummies, 2nd Edition* и в книге *MORE UNIX For Dummies* (IDG Books Worldwide) тех же авторов, что написали и эту книгу.



Что такое UNIX и какое мне до этого дело?



UNIX представляет собой операционную систему, написанную в 60-х годах двумя парнями из Bell Labs.

Поскольку UNIX существует уже 25 лет, доступно множество ее версий, с именами такими как System V, BSD/OS, OSF/1, Solaris и Linux. Система UNIX может работать на самых разнообразных компьютерах, начиная с 486-х PC и кончая огромными универсальными компьютерами. Многие любят UNIX как мощную, гибкую операционную систему, дающую возможность создавать программное обеспечение, используя широкий диапазон инструментальных средств. Другие ненавидят UNIX, требующую ввода множества замысловатых, трудно запоминаемых команд, иногда ненадежную, требующую для управления *магов* (wizards) (экспертов UNIX). В некоторых людях любовь к UNIX сочетается с ненавистью. Подобно DOS, система UNIX предлагает подсказку, на которую пользователь отвечает командами. Для UNIX также существуют графические интерфейсы пользователя (Graphic User Interfase – GUI), подобные Windows для DOS, которые делают работу с системой UNIX гораздо легче. Самый известный из GUI для UNIX называется Motif.

Тот, кто работал с DOS, найдет много знакомого и в UNIX. Некоторые команды совершенно одинаковы, (например *cd* для изменения каталога), многие сходны, но есть и полностью отличные. Система UNIX, например, имеет много команд контроля того, кто является собственником файлов и кто, соответственно, имеет к ним доступ. Кроме того, в ней есть команды, используемые при одновременном выполнении нескольких программ, что в DOS встречается редко.

В Internet многие компьютеры работают под управлением UNIX. Одной из причин такого положения является тот факт, что UNIX широко распространена в академической среде, долгое время служившей Internet магистральной сетью. Другая причина в том, что UNIX содержит много встроенного сетевого программного обеспечения, доступного бесплатно.

Почему вход через UNIX так широко используется для доступа к Internet?



Первые компании, предлагавшие широкой публике вход в Internet, предоставляли его через системы UNIX.

Входы SLIP и PPP еще не были изобретены, так что вход через UNIX был самым легким способом (для поставщика разумеется) предложить доступ к Internet. Входы через UNIX все еще дешевле, чем входы SLIP, и шире распространены. Основное преимущество входов UNIX перед SLIP состоит в том, что они не нуждается ни в каком специальном программном обеспечении: достаточно любой программы эмуляции терминала.



Почему она не разрешает мне зарегистрироваться (log in)?

UNIX говорит *Login incorrect* (Регистрация некорректна) в тех случаях, когда имя пользователя или пароль введены неверно.

Набирайте команды очень медленно и внимательно, обращая особое внимание на то, прописные буквы или строчные (в пароле это учитывается).

Если пароль неудачен, его можно сменить вводом команды *passwd.* Программа passwd запрашивает текущий пароль (чтобы убедится в том, что это действительно вы) и затем просит дважды ввести новый пароль.

Если вы забыли пароль или система его не принимает, хотя вы *уверены*, что все делаете правильно, свяжитесь со своим поставщиком Internet. Он не сможет вам сказать ваш пароль, но сможет его изменить на другой, который вы будете знать.



Почему после ввода команды ничего не происходит?

UNIX очень разборчива, а вы, очевидно, *неточно* ввели команду.

Все компьютеры полностью лишены воображения и очень придирчивы, а машины под управлением UNIX особенно. Общая ошибка – вводить команды с прописной буквы в случаях, когда это не предусмотрено. Система UNIX прописные и строчные буквы считает *разными* символами. Поэтому, если ввести **MAIL** вместо **mail**, операционная система выполнять программу mail не станет.

Еще одна причина отсутствия реакции на команду заключается в том, что вы не нажали клавишу Enter или Return. UNIX вообще ничего не делает без нажатия этих клавиш, поскольку считает, что вы все еще вводите команду.



Ой! Я нажал Ctrl+D и вышел из системы! Почему?

В стране UNIX нажатые Ctrl+D – это символ *конца ввода.*

Одновременное нажатие клавиш Ctrl и D вводит символ ASCII-004. UNIX решила, что ввод завершен и отключила вас!

Некоторые системы UNIX исключают эту возможность и для отключения необходимо ввести **logoff** или **exit**. Если, нажав Ctrl+D, вы отключились, не беспокойтесь и регистрируйтесь вновь.



Она не слушает! Что мне делать?

Программа зависла и отказывается отвечать.

Вот несколько способов обратить на себя внимание:

- Нажмите несколько раз клавишу Esc.
- Нажмите несколько раз клавиши Ctrl+C. Для многих программ UNIX такое сочетание означает символ прерывания.
- Нажмите несколько раз клавиши Ctrl+D (это может привести к отключению, но всегда можно зарегистрироваться вновь).

Если ничего не помогает, попробуйте совершить следующие действия:

- Прервите телефонную связь. (Это сработает только в случае, если вы соединены с системой UNIX.) Прикажите любой используемой коммуникационной программе отсоединиться.
- Если ваш терминал UNIX включен в локальную сеть, попросите системного прогрммиста уничтожить вашу программу.

Программы UNIX, так же как и программы DOS, Windows и Mac, зависают тогда, когда запутываются. Если их совершенно запутать, они перестают реагировать на клавиатуру и это тот случай, когда приходится уничтожать программу или отсоединяться.

Как мне получить список файлов домашнего каталога моего входа?



Введите команду *ls*. (Помните, нужно использовать строчные буквы и нажать Enter или Return по окончании ввода команды.)

Каманда *ls* выводит список содержимого текущего каталога (если ей не приказали вывести какой-то другой каталог). Ваш *домашний каталог* – это каталог, в который вы попадаете сразу после регистрации (он также называется *каталогом login*). Здесь содержатся файлы и подкаталоги.

Если нужна более подробная информация о том, что является файлами, а что - подкаталогами, введите такую команду:

```
ls -l
```

То есть вы хотите, чтобы команда `ls` выпполнилась с опцией `-l` (*l*ong – длинный). В данном случае о каждом файле будет распечатано множество информации, включая его размер и время последнего обновления. Обратите внимание, это буква *l*, а не цифра *1*. Перед знаком тире обязательно сделайте пробел и не оставляйте пробела после него. Результат работы команды представлен на рисунке 7-1.

Конкретный листинг может выглядеть несколько иначе. Дело в том, что разные версии UNIX выполняют команду по разному. Вот о чем говорит список файлов на рисунке 7-1:

- Первая колонка содержит *разрешения* (permissions) для файла и каталога. То есть обозначение того, кто и что может делать с данным файлом или каталогом. Для каталогов первым символом разрешения является буква *d*, а знаком тире отме-

чены файлы. Следовательно проще всего можно отличить файлы от каталогов, глядя на разрешения. Если вы не используете файлы совместно с другими пользователями, на остальную часть разрешений можно не смотреть.

- Вторую, третью и четвертую колонки, предоставляющие информацию о том, кто владеет файлом, игнорируйте. Эта информация вам вряд ли понадобится. Практически всегда владельцем файлов являетесь вы сами.
- Пятая колонка показывает размер файла или каталога в байтах (символах). Данная информация особенно полезна, если необходимо перенести файл на другой компьютер и неизвестно сколько времени это займет.
- Следующие две колонки показывают дату и время последнего обновления файла (или каталога).
- Самая последняя колонка содержит имя файла или каталога.

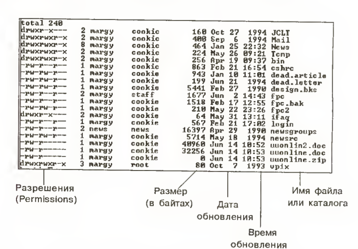


***Рис. 7-1** Команда `ls` отображает подробный список ваших файлов.*



Я слышал, что в моем каталоге есть скрытые файлы. Как их увидеть?

Для того, чтобы увидеть подробную информацию о всех файлах вашего домашнего каталога, в том числе и скрытых, введите команду `ls -al`.

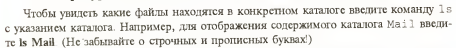
В UNIX сделать файл скрытым легко: просто начните его имя с точки. Например: скорее всего в вашем домашнем каталоге есть файл с именем `.login` или `.profile`, содержащий информацию о конфигурации вашего входа.

Информацию о конфигурации запоминают в скрытых файлах многие программы. Например, программы IRC хранят сведения о конфигурации в файле с именем `.ircrc`. Считыватели новостей хранят информацию в `.newrc`. Эти файлы делаются скрытыми по той причине, что много лет назад кто-то решил: они могут засорить корневой каталог, если сделать их видимыми в каждом списке файлов.

Что же это за файлы?

FAQ 7-9

Даже если вы сами еще не создали ни одного файла, домашний каталог оказывается совсем не пуст. Одни скрытые файлы содержат информацию о входе, другие содержат данные о конфигурации или статусе выполняемых вами программ.



Чтобы увидеть какие файлы находятся в конкретном каталоге введите команду `ls` с указанием каталога. Например, для отображения содержимого каталога `Mail` введите **ls Mail** (Не забывайте о строчных и прописных буквах!)

Для просмотра *содержимого* файла можно воспользоваться командой *more*, например так:

```
more имя_файла
```

Если файл текстовый, команда будет поэкранно отображать его содержимое. Для просмотра очередного экрана следует нажать клавишу пробела, для прекращения просмотра – ввести команду **q**. Если файл не текстовый, на экране будут отображены случайные символы.

Ниже перечислены файлы с которыми вы столкнетесь:

- `.login`, `.profile` и `.cshrc` являются текстовыми файлами, содержащими данные о конфигурации входа. Не пытайтесь экспериментировать с ними до тех пор, пока не узнаете зачем они нужны.
- `.forward` – текстовый файл, используемый программами электронной почты для перенаправления корреспонденции, если вы предпочитаете получать почту в другой системе.
- `.newsrc` и `.newsgroups` – текстовые файлы, содержащие списки групп новостей Usenet, на которые вы подписаны или когда-либо подписывались.
- `.pinerc` – текстовый файл, содержащий сведения о конфигурации, используемые программой pine электронной почты.
- `.plan` и `.project` – текстовые файлы, содержащие информацию о вас, которую отображает программа `finger`.
- `.signature` – текстовый файл содержащий вашу подпись, то есть строку текста, которая добавляется в конец каждого вашего сообщения, посылаемого по электронной почте.

Кроме файлов в домашнем каталоге могут быть такие подкаталоги:

- `elm` содержит информацию о конфигурации для программы электронной почты elm, включая список адресов ваших друзей и коллег. (`elm` описана в FAQ 7-20 "С какими программами UNIX работать лучше всего?").
- `bin` содержит ваши собственные программы. Получая любую программу UNIX, которую вы намереваетесь использовать для своего входа, помещайте ее в каталог `bin`.
- `Mail` содержит почтовые папки (folders), созданные вашей программой электронной почты. Входящая почта обычно хранится в каталоге `/usr/mail`.

Смотрите FAQ 7-18 "Что такое finger и почему он так называется?", где приведено описание программы finger.

Смотрите главу 9 "Основы электронной почты", где содержится информация о ридерах электронной почты, таких как elm и pine.

Смотрите главу 17 "Основы Usenet", где содержится Информация о ридерах новостей, таких как trn.



Как остановить уход информации с экрана вверх?

Воспользуйтесь командай *more*.

Команда *more* используется при отображении больших текстовых файлов, а также для замедления вывода других команд. Чтобы отобразить большой текстовый файл просто введите **more** и имя просматриваемого файла.

Для замедления вывода других команд введите команду, потом вертикальную черту (|, еще известную как *канал* (pipe)) и потом **more**. Такая конструкция перенаправит вывод других команд через команду more, то есть вместо отображения на экране, вывод некоторой команды станет вводом в команду more. Например, если для просмотра файлов в домашнем каталоге вы хотите использовать `ls` и все файлы на экране не помещаются, введите команду:

```
ls | more
```

Вывод команды `ls` (список файлов) станет вводом more и будет отображаться поэкранно. Для просмотра детализированного списка файлов введите:

```
ls -al | more
```

Команда `more` отобразит первый экран информации. Для просмотра следующего нажмите клавишу пробела. Для просмотра очередной строки нажмите Enter или Return. Для окончания вывода введите **q**.

Как я могу создать текстовый файл и сохранить его?



Для создания файла воспользуйтесь текстовым редактором (программой, которая дает возможность создавать и модифицировать текстовые файлы). Наиболее распространены редакторы EMACS, vi, ed и pico.

Если вам повезет, в системе будет *pico*, самый простой редактор. Введите с клавиатуры **pico** и нажмите Enter или Return; если такого редактора нет, появится сообщение *command not found* (команда не найдена).

Чтобы использовать pico для создания файла введите

```
pico имя_файла
```

Замените *имя_файла* именем создаваемого файла. Программа pico начнет работать и отобразит пустой экран, а также загадочное меню в нижней части экрана. Введите какие-нибудь строки текста и, по окончании, для выхода из pico, нажмите Ctrl+X. Pico спросит: хотите ли вы сохранить набранный текст. Введите **у**, для сохранения.

Если pico в системе нет, можно воспользоваться *ed*, самым тупым редактором в мире. Программа ed представляет собой ***построчный редактор***. Это значит, что строки нужно обрабатывать по очереди, а для ссылки на другую строку указывать ее номер. Нужно следить в каком режиме работает ed, поскольку в командном режиме введенные символы интерпретируются как команды, тогда как в режиме ввода символы попадают в текстовый файл как текст. Эта особенность делает ed особенно неприятным.

Вводите

```
ed имя_файла
```

Замените *имя_файла* именем создаваемого файла. Ed пожалуется, что такого файла не существует. Пока вы в командном режиме и можете нажать **а** (команду append - добавить), Enter или Return, чтобы добавить строки текста в новый файл. Теперь вы в режиме ввода. Вводите с клавиатуры строки и нажимайте после каждой Enter. Сообщите ed об окончании ввода, введя в строке одну точку. Теперь вы вновь в командном режиме.

Чтобы увидеть строки файла, введите

```
1,$l
```

Чтобы сохранить файл, нажмите **w** и Enter или Return. Чтобы выйти из ed нажмите **q** и Enter или Return.

Для просмотра содержимого нового файла можно воспользоваться комндой `more` (смотрите FAQ 7-10).



Как мне избавиться от файла, который больше не нужен?

Используйте команду *rm* (очень осторожно).

Команда *rm* (remove – убрать) удаляет файл навсегда (команды undelete не существует). Например: для удаления файла с именем junk (хлам) введите:

```
rm junk
```



Как и в DOS, в UNIX звездочка и вопросительный знак используются в качестве *символов-шаблонов*, дающих возможность одновременно проводить операции над группами файлов. Не используйте с командой rm ни знака вопроса ни звездчки, если не знаете точно, что делаете. В противном случае можно удалить все файлы в каталоге!

Попутно мы расскажем как переименовать или скопировать файл. Переименовать файл можно командой *mv* (сокращение от *move* (переместить), поскольку эту же команду можно использовать для перемещения файлов из одного каталога в другой.) Введите

```
mv старое_имя новое_имя
```

Для копирования файла используйте команду *cp* (copy), например так

```
cp старое_имя новое_имя
```

Замените *старое_имя* именем существующего файла, а *новое_имя* – именем, которое вы хотите ему присвоить.



Переименовывая или копируя файлы будьте внимательны. Если файл с предлагаемым вами именем уже существует, то UNIX, готовя место для нового файла, существующий файл удалит. Никогда не переименовывайте файлы, упомянутые в этой главе, особенно скрытые. Если вы как-либо измените их имена (хотя бы удалив начальную точку), то программы, нуждающиеся в этих файлах, уже не смогут их отыскать.



Как мне передать файл из входа UNIX на PC или Mac?

Для передачи файла воспользуйтесь командами *sx, sz* или *kermit*.

Большинство систем UNIX могут передавать файлы по протоколу Xmodem (используя команду *sx*), протоколу Zmodem (используя команду *sz*) протоколу Kermit (используя коману *kermit*) или протоколу MacTerminal (используя команду *macput*). Какая из этих комнанд установлена в вашей системе можно узнать, введя команды **man sx**, **man sz**, **man kermit** и **man macput** по одной в строке. Если программа есть, то она отобразит инструкцию. В противном случае на экране появится сообщение о том, что программа не найдена.

Далее, выясните, какой из этих протоколов передачи подходит вашему PC или Mac. Посмотрите документацию коммуникационной программы вашего компьютера и определите, с каким протоколом она может работать. (Например, Windows Terminal для передачи файлов может использовать протоколы Xmodem или Kermit.)

Теперь вы готовы передавать файл из вашего входа UNIX на ваш Mac или PC.

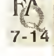
1. Подготовьте свой компьютер к приему файла. Обычно дается общая для PC или Mac команда, говорящая им, что файл поступает и какой протокол передачи файлов использовать. Например, если используется программа Terminal, поступающая с Windows, то выберите из панели меню Settings⇨Binary Transfers (Установки⇨Двоичная передача) и укажите Xmodem/CRC как протокол предачи. Потом выберите Transfers⇨Receive Binary File (Передать⇨Принять двоичный файл). Теперь Terminal ждет приема файла по протоколу Xmodems.
2. Укажите UNIX переслать файл. То есть введите команду (**sx**, **sz**, **kermit** или **macput**) с последующим именем файла. Например, для пересылки файла DOS.ZIP по Xmodem введите

   ```
   sx doc.zip
   ```
3. Ждите передачи файла. Чем больше файл и чем медленнее ваше соединение с системой UNIX, тем больше времени займет перенос файла. Терминанальная программа, по мере приема, записывает файл на диск. В некоторых протоклах терминальная программа может спросить у пользователя имя файла. В других протоколах, посылающая программа говорит принимающей какое имя файла использовать.

Для пересылки файла с ваших PC или Mac в систему UNIX можно воспользоваться программами *rx*, *rz*, *kermit* или *macget*. При пересылке выполняйте следующую процедуру:

1. Укажите UNIX приготовится к приему файла, напечатав команду переноса (**rx**, **rz**, **kermit** или **macget**) с последующим именем файлаю (некоторые из этих команд могут попросить имя файла не указывать.)
2. Укажите вашему PC или Mac переслать файл. Убедитесь, что ваша программа использует тот самый протокол передачи файлов, который ожидает UNIX. Например, если работает программа Windows Terminal, то из панели меню выберите Transfers⇨Send Binary File.
3. Ждите пока терминальная программа не выдаст сообщение об окончании переноса файла.

Я передаю текстовые файлы между системой UNIX и PC. Откуда берутся эти страшные символы в конце строк?



DOS и UNIX обозначают окончание строк текстовых файлов разными символами.

Стандарты, стандрты! PC заканчивает каждую строку двумя символами, возвратом каретки и переносом строки. В системах UNIX строки заканчиваются одним символом – переносом строки.

При использовании ftp, если вы выбсраете ASCII в качествс рсжима передачи, программа ftp решает эту проблему. Фактически, сдинственной задачей режима ASCII в ftp является вставка или удаление символов возврата карстки. При работс с другой программой передачи, вам придется позаботится об этой проблемс самому. Многие системы UNIX оснащены командами привсдсния файлов к формату UNIX или DOS – у знатока UNIX решение подобной задачи занимаст одну минуту. Расспроситс о таких командах местного гуру по UNIX или поставщика Internet.



Где UNIX хранит мою электронную почту и файлы групп новостей Usenet?

Ваша входящая почта хранится в файле каталога `/usr/mail` или `/var/spool/mail`. Скрытый файл с именем `.newsrc`, расположенный в вашем домашнем каталоге, содержит список групп новостей Usenet, на которые вы подписаны.

Если вы держите почту в папках, то программа электронной почты вероятно хранит эти папки в каталоге вашего домашнего каталога с именем `mail` или `Mail`. В каталоге News (в вашем домашнем каталогс) нсколорые считыватели новостей хранят дополнительную информацию о группе новостей, включая статьи, которые вы рсшили сохранить.



Я не могу посмотреть все эти классные новые страницы WWW, не так ли?

Если вы работаете с графическим интерфейсом пользователя (GUI) UNIX, таким как Motif, то можете. В противном случае используя Lynx можно посмотреть только текстовую часть страниц.

Если вы работаете со входом через оболочку UNIX, значит застряли на системс, ориентированной на символьное представление информации (если конечно не установили The Internet Adapter – TIA, который описывается в следующсм FAQ.) К счастью Lynx – это очень хороший блок просмотра Web, хотя и не может показывать графику. Для запуска Lynx, в ответ на приглашение UNIX, введитс **lynx**.

Если вы используете машину UNIX с Motif или другим графическим интерфейсом, можно видсть и графические изображения – Motif работает так же, как Windows работаст на компьютерах с DOS, добавляя в систему возможности "укажи и щелкни" (point-and-click), многочисленные окна и графику. С Motif можно использовать Mosaic (оригинальный блок просмотра Web) или Netscape (возможно наиболсе популярный блок просмотра Web). Доступны и несколько других, основанных на X Windows, блоков просмотра Web, таких как Arena и Chimera.

Вот несколько URL для страниц, содержащих информацию о блоках просмотра Web для UNIX:

Arena	http://www.w3.org/hypertet/WWW/Arena/
Chimera	http://www.unlv.edu/chimera/
Lynx	http://www.cc.ukans.edu/about_lynx/about_lynx.html
Mosaic	http://www.ncsa.uiuc.edu/SDG/Software/XMosaic/d2-intro.html
Netscape	http://home.mcom.com/

Я слышал, что программа под названием The Internet Adapter может превратить мой вход через оболочку во вход SLIP. Так ли это на самом деле?



Так точно! The Internet Adapter (TIA – Адаптер Internet) представляет собой программу UNIX, позволяющую пользователям оболочки притвориться, что они имеют входы SLIP.

Если в системе UNIX установить и запустить TIA, на вашей машине с Windows можно работать с программами WinSock точно так же, как если бы вы имели входы SLIP или PPP

TIA не бесплатен: это коммерческий продукт разработанный Cyberspace Development, Inc., и распространяемый InterMind Corporation. Но лицензия на одного пользователя стоит всего 25 долларов (по состоянию на лето 1995 года), то есть почти бесплатно

Вопросы, задаваемые редко

EMACS может делать все, а может ли он просматривать Web-страницы?

Конечно может! EMACS – это почти бесконечно программируемый текстовый редактор. Он может делать все: читать почту, проверять программы C на ошибки и так далее. Естественно, с приходом WWW пользователи EMACS изо всех сил старались научить его просматривать Web-страницы и один из результатов их усилий превратился в пакет под названием W3.

W3 представляет собой расширение EMACS, дающее ему возможность читать Web-страницы, передавать файлы по ftp, смотреть меню Gopher и читать группы новостей Usenet.

Более полная информация по W3 есть на Web-странице:

http://www.cs.indiana.edu/elisp/w3/docs.html

Чтобы установить TIA, нужно знать версию UNIX, с которой работает ваш поставщик Internet, и иметь представление о командах UNIX. Возможно, со стороны поставщика потребуется помощь в настройке TIA. Позвоните ему или пошлите электронное письмо в его подразделение технической поддержки и узнайте: установил ли он TIA, может ли он установить TIA для вас, не возражает ли он, если вы установите TIA самостоятельно.



Чтобы узнать последние данные по TIA или загрузить себе копию программы и уплатить за лицензию, посмотрите на Web-страницу:

`http://marketplace.com/0/tia/tiahome.html`

или пошлите сообщение электронной почты по адресу:

`tia-info@marketplace.com`



Что такое finger и почему он так называется?

FAQ 7-18

Программа *finger* отображает информацию об узловом компьютере Internet (включая сведения о том, кто сейчас на нем работает) или о конкретном пользователе.

Программа finger может показать, кто зарегистрировался на любом узловом компьютере Internet. Для этого нужно ввести:

```
finger @имя_узла
```

Например для того, чтобы посмотреть кто в настоящий момент работает с компьютером Internet For Dummies Central, введите:

```
finger @iecc.com
```

В результате вы увидите список людей, зарегистрированных на данном узловом компьютере. Попутно узловой компьютер отобразит и другую полезную информацию Например, вы можете следить за главним узловым компьютером в M.I.T. (мы понимаем, что это звучит некрасиво, но именно так происходит, когда вы запускаете программу finger для того, чтобы навести о ком-то справки!). Введите такую комнду:

```
finger @mit.edu
```

На экране появится приблизительно такое сообщение:

```
Student data loaded as of May 23. Staff data loaded as of Apr 28.
Notify the Registrar or Personnel as appropriate to change your
information.
Our on-line help system describes
How to change data, how the diredtory works, where to get more
info.
For a listing of help topics, enter finger help@mit.edu. Try finger
help_about@mit.edu to read about how the directory works. Please
see help_url@mit.edu for questions about the new URL field.
```

Чтобы посмотреть данные о конкретном человеке, введите его адрес как часть команды finger. Например:

```
finger author@dummies.com
```

Если адрес электронной почты принадлежит компьютеру, который обрабатывает информационный запрос от finger, на экране появится что-то вроде такого:

```
Login name: author In real life: Margy Levine Young
Directory: /usr/margy Shell: /bin/bash
On Since Jun 15 14:32:55 on ttyp2 20 hours Idle Time
Project: Finish "Internet FAQs" and "The Internet for Windows 95
For Dummies."
Plan:
-
Write lots of best-selling books.
Become enlightened.
Have fun with my kids.
Raise chickens.
```

Пользователей со входами SLIP и PPP обычно выследить нельзя. Дело в том, что поставщики SLIP в Internet обычно не обрабатывают запросов finger о пользователях SLIP. Программа finger — одно из немногих преимуществ входа через оболочку!

Как мне проконтролировать сообщение finger обо мне?



Можно создать файлы .project и .plan, содержащие некоторую информацию отображаемую finger.

Файлы .project и .plan являются текстовыми файлами, содержащими информацию о вас. Они живут в вашем домашнем каталоге и создать их можно с помощью любого текстового редактора. Необходимо только следовать указаниям FAQ 7-11 "Как я могу создать текстовый файл и сохранить его?" Поскольку имена указанных файлов начинается с точки, они обычно не появляются в списке файлов, создаваемого нормальной командой ls. Выявить их можно следуя указаниям приведенным в FAQ 7-8 "Я слышал, что в моем каталоге есть скрытые файлы. Как их увидеть?"

Файл .project должен содержать информацию о том, над чем вы сейчас работаете и может быть длиной всего в одну строку. Вообще то он может быть любой нужной длины, но finger отобразит только первую строку. Один из наших файлов .project в настоящее время выглядит так:

```
Finish "Internet FAQs" and "The Internet for Windows 95 For
Dummies."
(Заканчиваю работу над "Internet FAQs" и "Internert для Windows
95 для чайников".
```

Ваш файл `.plan` может быть длиннее, но не перестарайтесь. Включите в него любую персональную или профессиональную информацию, которую вы хотите сообщить другим пользователям Internet. Например вот один из наших файлов `.plan`:

```
Write lots of best-selling books.
Become enlightened.
Have fun with my kids.
Raise chickens.

Пишу бестселлеры
Учусь.
Играю с моими детьми.
Выращиваю кур.
```



С какими программами UNIX работать лучше всего?

Прн чтеннн электронной почты нам нравнтся работать с elm, pine, а с trn для чтения групп новостей. Ручаемся, что Lynx лучше всех для просмотра WWW.

Попробуйте gopher для доступа в Gopher-пространство, ftp – для перекачки файлов, archie – для поиска файлов в архивах ftp, telnet – для регистрации на удаленных компьютерах, finger – для выяснения кто есть кто и ircii – для Передачи разговора по Internet (IRC).

Вот дополнительная информация о нестандартных для каждой системы UNIX программах.

Программа elm (показана на рисунке 7-2) была написана Дэйвом Тэйлором (Dave Taylor) и сейчас поддерживается USENET Community Trust Данные об elm приведены в группе новостей Usenet по `comp.mail.elm`. Или перейдите на страницу WWW

```
http://www.myxa.com/elm.html
```

```
Mailbox is '/usr/mail/margy' with 1 message [ELM 2.3 PL11]

N  1   Jun 15 Bruce J. Benedict  (43)   UUA E-Mail Directory

|:pipe, !:shell, ?:help, <n>:set current to n, /:search pattern
a)lias, C)opy, c)hange folder, d)elete, e)dit, f)orward, g)roup reply, m)ail,
n)ext, o)ptions, p)rint, q)uit, r)eply, s)ave, t)ag, u)ndelete, or e(x)it

Command:
```

Рис.7-2 *Программа электронной почты elm.*

- *pine* – еще одна превосходная программа чтения почты. Ее легче использовать, чем elm (смотри рисунок 7-3). Pine была написана специалистами Университета Вашингтона в Сиэтле. Информация о ней приведена в группе новостей Usenet по: `comp.mail.pine`.

URL Web-страницы для pine показан ниже:

`http://www.washington.edu:1180/pine/`

- *trn* – это ***нитевой*** (threaded) считыватель новостей, что определяет его способность выстраивать статьи в нити. Нитью является статья и все отзывы на нее. Подобные считыватели новостей облегчают отслеживание дискуссии или пропуск статей на неинтересные для вас темы.

  Более подробная информация о trn дана в главе 20 книги *Internet SECRETS* или во введении в trn Джона Белла (Jon Bell), помещенного в главе и на Web-странице:

  `http://www.ocf.berkeley.edu/help/usenet/trnint 3.3.html`

- *Lynx* – это текстовый блок просмотра Web для UNIX. Плохо то, что он не может просматривать картинки, видео-клипы или воспроизводить звуковые файлы. А хорош тем, что его можно легко и быстро использовать.

  А где руководство пользователя по Lynx? Где же еще ему быть как не в WWW на странице:

  `http://www.cc.ukans.edu/lynx_help/Lynx_users_guide.html`

  или на странице:

  `http://www.cc.ukans.edu/about_lynx/about_lynx.html`

За информацией по другим программам мы рекомендуем обратиться к таким главам: по gopher смотрите главу 15 "Gopher: Web для малосостоятельного человека" По ftp смотри главу 21 "Как работает ftp?" По archie главу 22 "Нахождение и разбор файлов." По telnet главу 8 "Разнообразные услуги Internet" По ircii главу 19 "Начальные сведения о IRC." Программа finger описывается в FAQ 7-18 "Что такое finger и почему он так называется?"

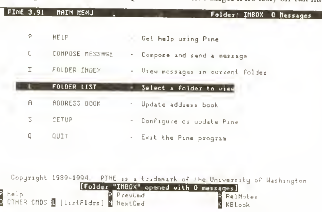


Рис. 7-3 *Прграмма электронной почты pine.*



8

Разнообразные услуги Internet

Помимо уже знакомых, в Internet есть множество дополнительных услуг. В данной главе мы рассмотрим некоторые из наиболее полезных и занимательных услуг Internet. Здесь даны ответы на вопросы о знакомых услугах, но работающих в незнакомой среде.



Какие еще источники информации существуют?

Их не так много. Наиболее известны ping, telnet, WAIS и многопользовательские системы известные как MUD, MOO и MUSE.

Все они рассматриваются в ответах на следующие вопросы.



Что такое ping?

Одна из версий утверждает, что это сокращение от Packet INternet Groper, но реально это похоже на звук сонара подводной лодки.

Программа ping посылает на выбранную удаленую систему единичные пакеты контрольного эха (*control echo*). Предполагается, что удаленная система пришлет ответный пакет на каждый из принятых. Программа сообщает пришел ли ответ, и если пришел, то как долго находился в пути.

Программа ping хороша для того, чтобы узнать жива ли какая-то услуга Internet или уже мертва. Пользователи IRC любят ping еще и потому, что он сообщает время прохождения пакета до собеседника и тем самым позволяет судить не работает ли IRC слишком медленно.

Пользователи Windows

Им доступны несколько программ ping, работающие почти одинаково: вы запускаете программу, говорите ей в какой узел "свистеть" и наблюдаете за результатами. На рисунке 8-1 показана программа ping, распространяемая с NetManage's Internet Chameleon.

Пользователи UNIX

Здесь "свист" запускается с указанием имени удаленного узла в командной строке. Некоторые версии, если не указать перед именем узлового компьютера, подлежащего проверке, параметр **-s**, "свистят" только один раз. Если программа UNIX "свистит" беспрерывно, ее можно остановить, введя символ прерывания (обычно нажав клавишу Delete или Ctrl+C). Одного "свистка" как правило достаточно для того чтобы сказать, жив компьютер или нет, а непрерывный свист в течение минуты или двух может сказать о том, какое время занимает прохождение пакета информации туда и обратно.

Для чего нужен "свист"?



Программа "свиста" полезна в ситуации, когда нужно определить, работает ли узел и надежно ли соединение с ним.

На рисунке 8-1 отображена работа программы «свиста» Windows по хорошему соединению. Были потеряны только два процента пакетов и время ответа гораздо меньше секунды. (1000 мс = 1 секунда). Панель статуса в нижней части окна Ping показывает, какой компьютер "освистывался" (указано имя и числовой адрес IP), количество посланных "свистков", количество возвратов и процент потерь при прохождении. Результаты каждого отдельного «свистка» отображены в середине окна с указанием времени (в милисекундах), которое занял каждый.

На рисунке 8-2 отображены результаты "свиста" UNIX в два разных узла. Соединение с первым узлом ужасно — потеряна половина пакетов, а возврат тех, что сохранились занял больше двух секунд каждый. (Это было соединение США и Аргентины в полдень рабочего дня.) Соединения, в которых теряется больше 10 процентов пакетов, обычно неприемлемы. Соединения, куда пакеты прибывают в течение секунды и более, недопустимо медлительны.

Второе соединение к ближайшему узлу не потеряло ни одного пакета и время ответа заняло около 40 милисекунд или $^{1}/_{25}$ секунды, то есть почти мгновенно.

```
Ping - iecc.com
File  Stop  Settings  Help
  32 bytes received, icmp_seq=74, time=714 ms
  32 bytes received, icmp_seq=75, time=494 ms
  32 bytes received, icmp_seq=76, time=659 ms
  32 bytes received, icmp_seq=77, time=558 ms
  32 bytes received, icmp_seq=78, time=549 ms
  32 bytes received, icmp_seq=79, time=494 ms
  32 bytes received, icmp_seq=80, time=439 ms
Host iecc.com [140.100.01.  |  00 transmitted  |  70 received  |  2% loss
```

Рис. 8-1 "Свист" Windows на хорошем соединении.

```
johnl(!) ping -s gopher.ar
PING gopher.ar: 56 data bytes
64 bytes from athea.ar (140.191.198.2): icmp_seq=0. time=2075. ms
64 bytes from athea.ar (140.191.198.2): icmp_seq=1. time=2700. ms
64 bytes from athea.ar (140.191.198.2): icmp_seq=3. time=2433. ms
64 bytes from athea.ar (140.191.198.2): icmp_seq=5. time=1788. ms
64 bytes from athea.ar (140.191.198.2): icmp_seq=6. time=1674. ms
64 bytes from athea.ar (140.191.198.2): icmp_seq=8. time=1709. ms
64 bytes from athea.ar (140.191.198.2): icmp_seq=9. time=2533. ms
64 bytes from athea.ar (140.191.198.2): icmp_seq=10. time=2069. ms
64 bytes from athea.ar (140.191.198.2): icmp_seq=11. time=2259. ms
^C
----athea.ar PING Statistics----
18 packets transmitted, 9 packets received, 50% packet loss
round-trip (ms)  min/avg/max = 1674/2137/2700
johnl(!) ping -s nic.cent.net
PING nic.cent.net: 56 data bytes
64 bytes from nic.cent.net (140.186.1.4): icmp_seq=0. time=45. ms
64 bytes from nic.cent.net (140.186.1.4): icmp_seq=1. time=36. ms
^C
----nic.cent.net PING Statistics----
2 packets transmitted, 2 packets received, 0% packet loss
round-trip (ms)  min/avg/max = 36/40/45
johnl(!) █
```

Рис. 8-2 "Свист" UNIX с одним хорошим и одним плохим соединением.



Что такое telnet и как его использовать?

Услуга telnet (удаленный доступ) соединяет вас с удаленной машиной таким образом, что у вас создается ощущение работы прямо за ее терминалом.

Услуга telnet – одна из самых старых в Internet (наряду с электронной почтой и ftp) и была когда-то наиболее полезной. С появлением новых услуг популярность telnet серьезно уменьшилась. Теперь гораздо легче получить информацию глядя на Web-страницу, чем использовать telnet для регистрации в узловом компьютере.

При запуске telnet необходимо сообщить имя удаленного узла, к которому вы хотите подключиться. Если есть командная строка, имя узла печатается прямо там Если используется программа управляемая меню, выберите из меню Connect (Соединить) и введите имя узла в диалоговое окно. После соединения все, что вы введете, посылается на удаленный узел, а он возвращает вам ответы. Если узел требует регистрации, как это делают почти все узлы, то ваше дело ввести действительные имя пользователя и пароль для узла.

При отключении от узла большинство версий telnet прекращают работу исходя из предположения, что при отключении сеанс удаленного доступа закончен Но есть версии, особенно те, что работают на Windows-машинах или на Mac, переходят в холостой режим, из которого можно либо подключиться к другому узлу, либо прекратить работу программы.

Пользователи UNIX

Большинство систем UNIX оснащены программой, которая, как и положено, называется telnet. Команда на ее выполнение вводится следующим образом :

`telnet` *имя_узла*

Замените *имя_узла* именем узла Internet, в котором вы хотите зарегистрироваться.

Пользователи Windows

Большинство пакетов программного обеспечения Internet (например Internet Chameleon) распространяются с программой telnet. Программа EWAN telnet - это бесплатная программа telnet WinSock, которую можно получить по анонимному ftp. Она доступна из `ftp.cica.indiana.edu`, каталога `/pub/pc/win3/winsock`, из `mirrors.aol.com`, каталога `/pub/cica/pc/win3/winsock` и на других зеркальных участках (mirror sites.)

Пользователи Mac

NCSA Telnet доступна по анонимному ftp из `ftp.wustl.edu`, каталога `/systems/mac/info-mac/comm/tcp` и других участках, хранящих программное обеспечение Mac Internet.

Не могу выйти из сеанса telnet – что делать?

FAQ 8-5

Привлеките внимание telnet и прикажите ей закончиться.

Иногда своенравные программы на удаленном узле не выходят из сеанса, или удаленный узел так загружен, что реагирует крайне медленно. На системах UNIX внимание telnet можно привлечь нажав Ctrl+] (Ctrl и правую квадратную скобку.) Если сразу после этого на экране не появляется приглашение `telnet>`, то нажмите Enter. В ответ на приглашение, можно ввести различные команды прекращения сеанса. Из них на сегодняшний день наиболее полезна **quit**, предписывающая telnet прекратить связь и закончить работу.

Версии telnet для многооконных систем имеют пункт меню Disconnect (Отключить) или что-то похожее, чем можно завершить сеанс.

Как мне узнать что-нибудь о машинах, разрешающих удаленный доступ всем желающим?



Компьютеров разрешающих регистрироваться широкой публике немного. За их перечнем лучше всего обратиться к списку Янова.

Далеко не каждый узел разрешает всем удаленный доступ к себе . Чтобы посторонние пользователи могли регистрироваться, узловые компьютеры должны выполнять соответствующие серверные программы Большинство узлов разрешает регистрироваться только владельцам входов. И лишь немногие позволяют это делать кому-угодно.

Скот Янов (Scott Yanoff) из Висконсинского университета поддерживает список "Специальные соединения Internet" ("Special Internet Connections"), в котором представлены несколько общедоступных участков telnet. Посмотреть его можно на Web-странице по URL:

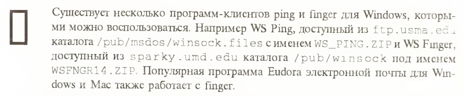
```
http://www.uwm.edu/Mirror/inet.services.html
```

Многие индексы Gopher имеют ссылки на общедоступные участки telnet. В меню Gopher элементы telnet обозначены <TEL> или маленькой пиктограмой терминала. Если вы выберите данный элемент, то Gopher дает подсказку, какое регистрационное имя использовать и затем настроит удаленный доступ к соответствующему узлу.



У меня вход SLIP. Можно ли использовать finger или ping?

И да и нет. Вы можете запросто отслеживать другие узлы или «свистеть» в них, но другие пользователи не могут следить за вами или "свистеть" вам.


Существует несколько программ-клиентов ping и finger для Windows, которыми можно воспользоваться. Например WS Ping, доступный из `ftp.usma.edu` каталога `/pub/msdos/winsock.files` с именем `WS_PING.ZIP` и WS Finger, доступный из `sparky.umd.edu` каталога `/pub/winsock` под именем `WSFNGR14.ZIP`. Популярная программа Eudora электронной почты для Windows и Mac также работает с finger.

Работа в другом направлении значительно сложнее. Если ваш компютер подключен через SLIP или PPP, другие компьютеры в Сети могут "свистеть" вам, но только пока вы подключены. Ситуация с finger еще хуже, потому что даже тогда, когда вы подключены, большинство машин пользователей SLIP не работают с finger и невозможно навести справки о вас даже если вы находитесь в оперативном состоянии.

Если ваш поставщик Internet дает вам и вход через оболочку, и вход SLIP/PPP, то люди смогут отследить ваш вход через оболочку.



Что означает сокращение WAIS?

Wide Area Information Service (Служба глобальной информации).

Это общее название не говорит абсолютно ничего. На самом деле WAIS – это полностью текстовая поисковая система. Вы говорите WAIS в какой базе данных какие слова искать, а WAIS возвращает вам документы, лучше всего подходящие указанным критериям поиска.

На системах UNIX программа WAIS запускается командой **wais**. В другом случае можно подключится к удаленному узлу `quake.think.com`, владеющему WAIS и зарегистрироваться как wais. Однако, проще всего работать с WAIS через WWW. Подробности об использовании поиска с WAIS через Web приведены в следующем FAQ



Моя служба Internet не обеспечивает WAIS – могу ли я работать с ней как-то иначе?

Практически ни один поставщик услуг программ-клиентов WAIS не имеет, потому что WAIS-клиент в UNIX очень труден в использовании (к тому же есть более простые способы работы).

Если ваш поставщик входа через оболочку сделал программу WAIS доступной, она будет называться `swais`, `wais` или `xwais`.

В противном случае подключитесь через **telnet** к владельцу WAIS по `quake.think.com` и зарегистрируйтесь как **wais**. Для оперативной помощи нажмите **h**.

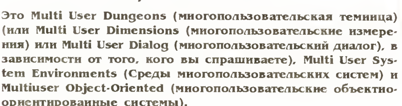
До сих пор самым лучшим способом работы с WAIS был Web. Связь со страницей общего поиска WAIS можно найти по URL:

```
http://www.wais.com/newhomepages/surf.html
```

Данная страница, обеспечиваемая WAIS Inc., связана со всеми общедоступными страницами WAIS-поиска в базе данных, а также с функцией поиска (с использованием WAIS) баз данных с необходимой информцией.

В распоряжении пользователей Windows есть несколько программ WAIS, таких как USGS WINWAIS, доступная на `wais.com` каталога `/pub/freeware/dos` как `WWAIS24.EXE`. Данная программа – прекрасный клиент, но тем не менее, если вы не работаете с WAIS очень часто, лучше пользоваться блоком просмотра Web.

Что такое MUD, MUSE и MOO?



Это Multi User Dungeons (многопользовательская темница) (или Multi User Dimensions (многопользовательские измерения) или Multi User Dialog (многопользовательский диалог), в зависимости от того, кого вы спрашиваете), Multi User System Environments (Среды многопользовательских систем) и Multiuser Object-Oriented (многопользовательские объектно-ориентированные системы).

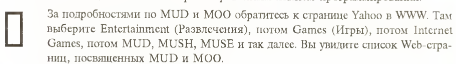
MUD, MUSE и MOO представляют собой многопользовательские ролевые игры, своими корнями восходящие к ранним Adventure и Colossal Cave. Теперь вместо одного человека в них могут играть одновременно множество людей. При игре в MUD вы получаете роль и взаимодействуете с другими игроками. Вы можете гулять, разговаривать с другими персонажами, что-то делать, решать проблемы, выигрывать сражения.

Разные MUD развиваются по разным сценариям – какие-то вовлекают в игру драконов, магию, воинов, другие основаны на событиях в Калифорнии 1848 года, в заливе Сан-Франциско в настоящее время. Набравшись опыта и изучив секреты MUD вы будете подниматься на все более высокие *уровни*, а игра будет становиться все сложнее и сложнее. Во многих случаях пользователи могут добавлять к игре свои варианты.

Ниже перечислены несколько типов MUD:

- TinyMUD вовлекает игроков в социальные ситуации, где они разговаривают, знакомятся с другими людьми, шутят.
- LPMUD – это приключенческие игры, полные монстров, колдунов, призраков и прочей нечисти.
- BSXMUD – это LPMUD только с графикой.

- MUSH включает язык программирования так, чтобы участники могли создавать в игре свои собственные программы.
- MOO оснащена объектно-ориентированным языком программирования.


За подробностями по MUD и MOO обратитесь к странице Yahoo в WWW. Там выберите Entertainment (Развлечения), потом Games (Игры), потом Internet Games, потом MUD, MUSH, MUSE и так далее. Вы увидите список Web-страниц, посвященных MUD и MOO.

Другим хорошим источником информаци является FAQ группы новостей Usenet по `rec.games.mud`.



Как поиграть и мне?

Найдите игры и через telnet подключайтесь к ним.

Изучение MUD и соглашений каждой MUD может потребовать времени и определенных усилий. Некоторые MUD приветствуют случайных визитеров, другие же активно избавляются от них.

Подключение к MUD

Обычно MUD доступны через telnet. Чтобы использовать MUD следует знать узловое имя компьютера, выполняющего игру и номер порта, с которым она работает на этом компьютере. Некоторые MUD требуют регистрации и не допускают к себе известных нарушителей Процесс подключения описан в FAQ 8-4 "Что такое telnet и как его использовать?"

С другой стороны можно работать с программой-клиентом MUD, специально разработанной для удаленного доступа к игре. Программы-клиенты MUD облегчают игру, отделяя ваши входные сообщения (то, что другие делают или говорят) от ваших выходных сообщений (того, что вы делаете или говорите). Кроме того, некоторые программы-клиенты MUD дают возможность писать макроопределения, автоматизирующие ввод наиболее часто вводимых команд. К сожалению большинство клиентов MUD работает только на системах UNIX. Дело в том, что основная часть людей, имеющих время поиграть – это студенты колледжей с их UNIX-входом. Программы TinyTalk, TinyFugue, Tcett, VT, LPTalk, SayWat, PMF, TinyView и TINTIN – вот пречень написанных под UNIX программ-клиентов MUD.

Ниже приведены участки ftp из которых можно загрузить UNIX программы-клиенты MUD:

`ftp.math.okstate.edu`, каталог `/pub/muds/clients`
`parcftp.xerox.com`, каталог `/pub/MOO/clients`
`ferkel.ucsb.edu`, каталог `/pub/mud/clients`

MUDDweller – это клиент MUD для машин MAC. Программу можно получить на анонимном ftp из любого приведенного ниже архива:

`sumex-aim.stanford.edu`, каталог `/info-mac/comm`
`mac.archive.umich.edu` каталог `/mac/utilities/communications`
`wuarchive.wustl.edu` каталог `/mirrors/info-mac/comm`

О другом клиентском программном обеспечении MUD, работающем с системами DOS или Windows, мы не знаем.

Поиск MUD

MUD постоянно то появляется, то пропадает, так что лучше всего узнать, кто в настоящее время играет — это группы новостей Usenet по `rec.games.mud.announce`, `rec.games.mud.diku`, `rec.games.mud.lp`, `rec.games.mud.misc` и `rec.games.mud.tiny`. Каждую пятницу `rec.games.mud.announce` рассылает еженедельный список активных MUD, который и является самым лучшим описанием доступных MUD, включая имена узлов и номера портов для удаленного доступа желающих поиграть. Если вам некогда ждать, получите список по ftp. Подключитесь к `caisr2.caisr.cwru.edu/pub/mud` и посмотрите каталог `/pub/mud`. Или пошлите электронной почтой сообщение по адресу: `mudlist@gekia.biostr.washington.edu`.

Многие MUD описываются на Web-страницах. Можно найти URL этих страниц в группе новостей `rec.games.mud.announce`. Все игры MUD различны, так что вам следует хорошенько осмотреться и найти ту, которая нравится больше всех. Некоторые из них довольно пошлы (мы точно не знаем, что такое киберсекс, но многие игры переполнены им), тогда как другие MUD более сдержаны.

Действительно ли игры MUD и MOO так интересны?



Даже очень.

Однажды мы нашли экспериментальную MUD в которой дырки в земле оказывались норами Gopher, ведущими к меню Gopher. Это было не только очень остроумно, но и очень неудобно.

Как зарегистрировать мое доменное имя, наподобие dummies.com?



Процедура выполняется в два шага: сначала вы устанавливаете сервер домена, а затем посылаете просьбу в InterNIC.

Прежде чем начать убедитесь, что имя домена, какое вы хотите, еще не занято. Для поиска имени домена воспользуйтесь услугой WHOIS. Блоком просмотра WWW посмотрите Web-страницу:

```
gopher://ds.internic.net:4320/1whois
```

Если WHOIS не может отыскать имя домена, оно скорее всего не зарегистрировано. Выбирая доменное имя не забывайте о правильном обозначении зоны (последняя часть имени). Если вы принадлежите к коммерческой организации или работаете индивидуально, то выберите *com*. Если вы некоммерческая организация, то выберите *org*. Если вы образовательный институт, то выберите *edu*. И если вы не в США, то используйте код страны (такой как *ca* для Канады).

Если полюбившееся вам доменное имя еще не занято, подайте заявку на него самостоятельно или попросите об этом своего поставщика Internet. Большинство поставщиков выполнят вашу просьбу за небольшую плату. Если же вы хотите зарегистрироваться самостоятельно, минуя поставщика, то прежде всего нужно найти постоянно подключенный узел Internet, который согласился бы стать для вас *сервером доменных имен* (DNS) (то есть стоял бы в готовности сказать любому в Internet какие действительные адреса есть в вашем домене и каковы их числовые эквиваленты.) После установки такого сервера вы шлете электронной почтой в InterNIC форму. Образец формы доступен в Web по URL:

`ftp://rs.internic.net/templates/domain-templeate.txt`

Если у вас доступа к Web нет, используйте ftp и подключитесь к `rs.internic.net`, перейдите в каталог `templates` и загрузите файл `domain-template.txt`.

Не печатайте форму – InterNIC принимает регистрационные формы доменов только по электронной почте. Частично текст формы приведен на рисунке 8-3. (Но не пытайтесь использовать форму из этой книги – форма могла измениться и InterNIC отвергнет ее. Воспользуйтесь блоком просмотра Web или ftp и получите самый свежий образец прямо из InterNIC.

После того, как домен установлен, с ним нужно что-то делать. И здесь поставщик Internet – лучшее место для настройки почты, WWW и других услуг для вашего домена.

```
Пожалуйста не удаляйте номер версии *********************
Номер версии домена: 1.0
** Только для регистрации ROOT, EDU, GOV, COM, NET, ORG **
0. (N)ew (M)odify (D)elete
1. Назначение/Описание...............:
2. Полное доменное имя...............:
3a. Имя организации..................:
3b. Адрес организации................:
4. Дата..............................:
Административный контакт
5a. Обработчик NIC (если известен)...:
5b. Имя (Имя, Фамилия)...............:
5c Организация.......................:
5d. Почтовый адрес...................:
5e. Номер телефона...................:
5f. Почтовый адрес электронной почты.:
Технический/Зональный контакт
6a Обработчик NIC (если известен)....:
6b. Имя (Имя, Фамилия)...............:
6c Организация.......................:
6d. Почтовый адрес...................:
6e. Номер телефона...................:
6f Почтовый адрес электронной почты..:
```

Рис. 8-3 *Регистрационная форма домена из InterNIC.*



3

Как работать с электронной почтой?

Электронная почта является наиболее широко распространенной услугой Internet и именно с ней сталкиваются начинающие вначале. Это легко – просто напишите адрес, потом само сообщение и отсылайте, так? Нет, не так! В электронной почте есть много путанного, например адресация почты в коммерческих службы online или чтение странного вида строк в начале получаемых писем.

Третья часть книги ответит на вопросы о приеме и отправке писем электронной почтой, особо обратив внимание на случаи, когда вместе с сообщением необходимо послать и файлы. Здесь же приведена информация о поиске и использовании списков рассылки с целью участия в оперативных дискуссиях.



9

Основы электронной почты

Данная глава вовсе не предназначена для описания того, как отправлять или принимать электронную почту по Internet. В конце концов каждая служба online и электронная почта Internet чем-то отличаются друг от друга. Вместо этого глава отвечает на вопросы, касающиеся подводных камней, о которые начинающий пользователь может споткнуться.

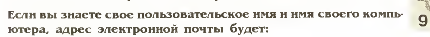
Если вы используете вход Delphi, смотрите главу 5 в книге *MORE Internet For Dummies* (IDG Books Worldwide), где рассказано о том, как отправлять и получать электронную почту. В главе 7 этой же книги рассказано о возможностях электронной почты в America Online

Инструкции по работе с программами электронной почты elm и pine даны в 13 и 14 главах книги *UNIX For Dummies.* Если у вас возникли проблемы с работой программы mail, лучше всего обратиться к главе 7 *The Internet For Dummies, 2nd Edition* (IDG Books Worldwide).

Если вы – владелец входа SLIP и используете для чтения почты программу Eudora, просмотрите главу 10 в книге *MORE Internet For Dummies.* Если вы используете Chameleon Mail, тобратитесь к главе 4 в *The Internet for Windows For Dummies Starter Kit* (IDG Books Worldwide).

Какой мой адрес электронной почты?

FAQ 9-1


Если вы знаете свое пользовательское имя и имя своего компьютера, адрес электронной почты будет:


имя_пользователя@имя_компьютера

Например, если имя пользователя zacyoung **и имя компьютера** dummies.com, **адрес электронной почты будет** zacyoung@dummies.com.

Однако дела не всегда обстоят так просто. Полноценный способ определить свой адрес — получить от кого-нибудь электронную почту и посмотреть адрес, по которому она была отправлена. Наш совет: пошлите сообщение в Internet Dummies Central (нам) по адресу:

```
internetfaqs@dummies.com
```

Наш почтовый робот (программа автоматических ответов) "черкнет" в ответ сообщение, сообщающее адрес вашей электронной почты. Мы читаем нашу почту, так что не стесняйтесь высказаться и по поводу этой книги.

Как долго находится в пути электронная почта?



Бывает по разному. От одной минуты до нескольких дней.

Если сообщение посылается и принимается компьютерами в одной и той же локальной сети, электронная почта прибудет мгновенно. Однако, если вы посылаете электронную почту кому-то, кто должен подключаться для ее получения, доставка будет произведена только после коммутации. Но даже если в момент отправки получатель работает, все равно прохождение сообщения от вашего почтового шлюза к почтовому ящику получателя займет несколько минут.

Как узнать, когда адресат получил мое сообщение?



Если это предусмотрено программой электронной почты, потребуйте от нее уведомление о получении.

Не все программы электронной почты обрабатывают уведомления о получении. Чтобы все сработало, ваша программа должна суметь потребовать уведомление, а программа электронной почты получателя должна уметь послать его.

В случае работы с Eudora щелкните на кнопке Return Receipt (Уведомление о получении) при создании сообщения. В случае использования другой программы, попытайтесь добавить в заголовок письма следующую строку:

Return-Receipt-To: *ваш-адрес*

Ваш-адрес замените адресом вашей электронной почты. Убедитесь, что новая строка заголовка введена именно так, как показано (имеются в виду тире).

Уведомление о вручении отсылается тогда, когда исходное сообщение достигает почтового ящика получателя. Реально же человек может прочесть сообщение некоторое время спустя.

FAQ 9-4

Как найти потерянный адрес старого друга?

Проще всего позвонить родителям друга и спросить у них номер телефона. Затем позвонить другу и узнать у него адрес. Если такой подход не сработает, существует способ найти его адрес в сети.

Полного оглавления имен и соответствующих адресов электронной почты для сети нет. Однако можно попытаться отыскать требуемый адрес в нескольких местах.

Поиск в списке пользователей службы online

Если вы работаете со службой online, такой как CompuServe или America Online, поищите пользователей в их базах данных.

- В CompuServe используйте WinCIM и выберите Member Services (Участники службы), потом Finding Services/Files/People (Поиск Услуг/Файлов/Людей), потом Member Directory Search (Поиск в каталоге участников). Или введите **go directory** (перейти в каталог) в ответ на подсказку CompuServe.
- В America Online выберите Members⇨Member Directory (Участники⇨Каталог участников) (можно искать имена, города или то, что вас интересует.)
- В Prodigy перейдите на Member List (Список участников) и для поиска своего знакомого щелкните на кнопке By Name (По имени) или By Location (По местоположению).
- В Microsoft Network, прежде всего, откройте адресную книгу (или иначе, запустите на выполнение MSN Central, щелкнув на E-mail и выбрав Tools⇨Address Book, хотя могут быть и другие способы). В Show Names From The box щелкните на Microsoft Network. Введите часть или все имя искомой персоны и пролистайте представленный список.

Задействуйте программу finger

Если вы знаете, на каком компьютере работает ваш друг, для поиска имен пользователей компьютеров воспользуйтесь командой *finger* (если у вас вход через оболочку UNIX) или программу finger (если вы используете вход SLIP или PPP). (Службы online, в общем случае, не допускают работы с программой finger.) В системе UNIX введите

```
finger @имя_узла
```

Имя_узла замените именем компьютера, который использует ваш друг. В общем случае на экране отобразится список зарегистрированных пользователей, но можно

получить информацию и о тех, кто в данный момент не зарегистрирован. Некоторые организации предлагают инструкции по использованию finger для поиска нужных людей, особенно если это касается университетов и больших компьютерных компаний.



Смотрите FAQ 7-18 "Что такое finger и почему он так называется?"

Спросите InterNIC

InterNIC (Internet Information Center – Центр сетевой информации) управляет тремя базами данных (с именами WHOIS, Netfind и X.500), содержащими списки людей и их почтовые адреса. Базы данных далеки от завершения, но попробовать стоит. Используйте блок просмотра Web и посмотрите на страницу `http://ds.internic.net/` (показана на рисунке 9-1). Потом щелкните на `DIRECTORY AND DATABASE SERVICES`, потом на InterNIC Directory Services ("White Pages"[1]) Вы увидите три базы, в которых можете искать: `WHOIS Person/Organization` (Персона/Организация), `Netfind` и `World-Wide X.500 Derectory`.

Если больше нравится Gopher, то можно работать и с ним – подсоединитесь к серверу Gopher в `ds.internic.net`, используя порт 70. В окончательном меню выберите `InterNIC Directory and Database Services` и потом `InterNIC Directory Services` ("White Pages").



О работе Gopher с сервером InterNIC написано в FAQ 15-3 "Как мне использовать Gopher?" Если доступа к Web или Gopher нет, то прочтите оставшуюся часть данного FAQ, чтобы определиться с другими способами поиска адреса.

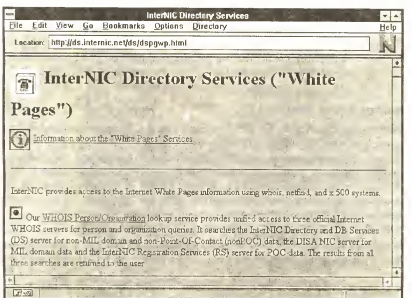


Рис. 9-1 Страница InterNIC с каталогом услуг, позволяющая отыскать адреса нужных людей.

[1] Белые страницы – адресная книга

Используйте WHOIS

WHOIS представляет собой набор баз данных, хранящих имена людей и адреса электронной почты. По началу WHOIS управляли американские военные. И до сих пор эту базу можно использовать для поиска армейских солдат и офицеров. Но InterNIC тоже управляет базой WHOIS. В ней хранятся имена системных менеджеров и администраторов узлов Internet, так что имени вашего друга здесь может и не быть.

Если у вас вход через оболочку UNIX, для поиска в базе данных WHOIS для InterNIC давно потерянного друга, введите следующую замысловатую команду:

```
whois -h whois.internic.net имя
```

Имя замените фамилией искомого человека. WHOIS в ответ выдаст список людей с такими фамилиями и указанием их адресов. Если фамилия друга очень распространенная, нужно ввести фамилию, запятую и имя и все заключить в простые кавычки, например:

```
whois -h whois.internic.net 'whiplash, snidely'
```

Если у вас вход не через оболочку UNIX, воспользуйтесь вашей программой удаленного доступа telnet и зарегистрируйтесь в сервере WHOIS для InterNIC в `whois.internic.net`. Затем введите:

```
whois имя
```

где *имя* — фамилия друга, которого вы ищете.

Многие организации, особенно университеты и колледжи, поддерживают свои собственные базы данных WHOIS. Мэт Поверс (Matt Powers) из M.I.T. поддерживает список различных баз данных WHOIS, которые можно обыскивать с помощью telnet. Этот список легко получить по анонимному ftp из `sipb.mit.edu` каталога `/pub/whois` файла `whois-servers.list`

Используйте Netfind

Netfind — еще один набор баз данных имен и адресов. Если у вас вход через оболочку UNIX, введите команду **netfind** и посмотрите установлена ли программа поиска в вашей системе. Если нет, зарегистрируйтесь на сервере Netfind посредством telnet.

InterNIC управляет сервером Netfind, поэтому можно подсоединиться к `ds.internic.net` и зарегистрироваться как **netfind**. Netfind отображает небольшое меню, в котором есть подсказка. Для начала поиска выберите 2 (Поиск). Введите кое-какие данные о том, кого вы ищете, разделяя их пробелами. Например, введите фамилию и город (Netfind помогает уточняя, какие данные подлежат спецификации.) Если в базе окажется очень много людей, удовлетворяющих заданному критерию, можно затребовать сужение зоны поиска.

Как мне написать людям, имеющим входы в CompuServe, America Online, Prodigy, Microsoft Network или Delphi?



Все большие службы online соединены с Internet, поэтому тот, кто имеет вход в CompuServe, America Online, Prodigy, Microsoft Network или Delphi, может послать или принять электронную почту Internet. Некоторые коммерческие системы электронной почты, такие как MCI Mail и AT&T Mail, могут также подключаться к электронной почте Internet.

Обычно вы начинаете с имени персоны-пользователя, добавляете знак *at* (@) и добавляете имя узла службы online. Например, пользователь с именем `support` в America Online станет `support@aol.com`. Таблица 9-1 показывает, как сочиняются адреса электронной почты для людей во всех главных службах online.

Таблица 9-1

Адреса электронной почты для людей, использующих оперативные службы и другие почтовые системы

Оперативная служба	Имя пользователя (пример)	Соответствующий адрес электронной почты
America Online	gilligan	gilligan@aol.com
AppleLink	skipper	skipper@applelink.apple.com
AT&T Mail	maryanne	maryanne@attmail.com
BIX	prof	prof@bix.com
CompuServe	71234,567	71234.567@compserve.com (обратите внимание, что запятая превратилиась в точку)
Delphi	millionaire	millionaire@delphi.com
FidoNet	mrs howell at node 1:2/3.4	mrs.howell@p4.f3.n2.z1.fidonet.org
GEnie	guppy	guppy@genie.geis.com (убедитесь, что вы используете имя человека для почты (*mail name*), а не имя пользователя (*user name*)
MCI Mail	123-4567	1234567@mcimail.com
Microsoft Network	island	island@msn.com
Prodigy	GILL79A	GILL79A@prodigy.com

Посылка электронной почты в FidoNet, являющейся глобальной сетью BBS (электронных досок объявлений), довольно сложна, поскольку пользователи FidoNet идентифицируются их именем и фамилией а каждая система FidoNet идентифицируется номером из трех или четырех составляющих. Каждый *узел* (электронная доска объявлений) имеет номер в форме 1:2/3 или 1:2/3.4. Чтобы сообщение попало к Джорджу Вашингтону в узел 1:2/3.4, шлите почту по адресу:

```
george washington@p4.f3.n2.z1.fidonet org
```

Буквы *p, f, n* и *z* являются кодами, идентифицирующими отдельные части адреса. Если Джорж находился бы в узле 1:2/3, его адрес был бы:

```
george.washington@f3.n2.z1.fidonet.org
```

Вопросы, задаваемые редко

Как послать электронную почту кому-то в BITNET?

BITNET – твердый орешек: способ адресации почты пользователям сети зависит от того, насколько сообразительна ваша собственная служба электронной почты Internet. Если ваша служба электронной почты знает о BITNET, достаточно к обычному адресу добавить *.bitnet*. Например, если вы пишите в BITNET по адресу `ginger@xyzvm3`, можно попробовать адрес `ginger@xyzvm3.bitnet`. Если это не сработает, придется прибегнуть к помощи тяжелой артиллерии и использовать шлюз BITNET (компьютер, пересылающий сообщения между Internet и BITNET). Вот как это делается: измените знак at (@) в адресе BITNET на знак процента (%) и добавьте в конец адреса одно из следующих имен шлюза:

```
.bitnet@mitvma.mit.edu
.bitnet@cunyvm.cuny.edu
```

Следовательно `ginger@xyzvm3` в BITNET превратится в

```
ginger%xyzvm3.bitnet@mitvma.mit.edu.
```



Как послать жалобу в Белый Дом?

Очень просто – адресуйте ее `president@whitehouse.gov`.

Мы не сомневается, что у Президента более чем достаточно времени для чтения всей электронной почты и уделения ей заслуженного внимания. В том маловероятном случае, когда Билли не удосужится прочесть ваше сообщение лично, обязательно укажите обычный адрес бумажной почты, поскольку штатные сотрудники канцелярии имеют привыку отвечать именно так.

Что это за строки мусора вверху каждого сообщения?

FAQ 9-7

Это *заголовки*, сообщающие программе электронной почты, что делать с сообщением.

Разные программы вставляют разные заголовки (header). Каждая строка заголовка служит определенной цели, например, сообщает программе электронной почты от кого пришло сообщение или о чем оно. Каждый заголовок содержит слово (такое как *Кому* (To) или *От кого* (From) или *Отвечать кому* (Reply-to)), двоеточие и несколько дополнительных строк. В таблице 9-2 показаны несколько популярных типов строк заголовков и их назначение

Таблица 9-2

Заголовки электронной почты

Начинается с	Назначение
From	Показывает адрес электронной почты отправителя сообщения
Reply to	Посылать ответы на данное почтовое сообщение по такому адресу электронной почты
Subject	Говорит о предмете сообщения
To	Показывает адрес(а) электронной почты получателя(ей) сообщения
Return-Receipt-To	Уведомление о вручении переданное по указанному адресу электронной почты говорит о том, что сообщение было прочтитано

Некоторые заголовки очень перегружены, поэтому непонятные пропустите.

Что означают все эти сокращения в адресах электронной почты (такие как com и edu)?



Последняя часть адреса электронной почты (часть, следующая за последней точкой) называется *зоной*. Зона говорит о типе организации, с которой ассоциируется данный адрес электронной почты, или о стране, в которой организация расположена.

Трехсимвольная зона говорит о том, что компьютер скорее всего в Соединенных Штатах, и о том, каков тип организации. Существует семь трехсимвольных зон: *com* для коммерческих организаций, *edu* для образовательных, *gov* для правительства, *mil* для военных, *net* для сетевых, *int* для международных организаций и *org* для остальных. Двухсимвольная зона определяет страну, где работает компьютер.

Кстати, зона ссылается на организацию, использующую данный адрес электронной почты, а не на организацию, которая управляет компьютером Многие организации имеют собственные доменные адреса, но не свои узловые компьютеры в Internet Многие поставщики Internet хотели бы дать возможность коммерческим или некоммерческим организациям использовать свои узловые компьютеры в качестве доменных имен. Один узловой компьютер может иметь множество разных имен



Смотрите FAQ 3-2 "А что это за странные адреса Internet, разделенные точками (например whitehouse.gov)?", где рассказано о том, как работают имена узлов и зон и приведен сокращеный список двухсимвольных зон.



Могу ли я переадресовать мою электронную почту?

Это зависит от типа вашего входа.

Если у вас вход через оболочку UNIX, переадресация выполняется очень легко Создайте в вашем домашнем каталоге текстовый файл с именем `.forward` (да, именно так, с точкой в начале имени файла). Файл должен содержать лишь одну строку адрес, куда перенаправлять электронную почту Почтовые программы UNIX автоматически увидят файл переадресации в вашем домашнем каталоге и немедленно начнут перенаправлять корреспонденцию. Для прекращения переадресации удалите или переименуйте файл `.forward`.

Если вы используете вход SLIP или PPP, обратитесь к своему поставщику Internet Его подразделение технической поддержки должно как переадресовать почту, так и прекратить переадресацию по вашему возвращению.

В случае работы со службой online, вам не повезло. Службы делают свои деньги, заставляя пользователей регистрироваться для получения почты. Нет времени соединения, нет и «баксов» Войдите в контакт с техническим подразделением поддержки вашей службы по поводу переадресации вашей почты, может быть там решили, что удобство пользователя выше прибылей! Только Delphi дает пользователям возможность переадресовывать почту. Переадресация устанавливается в почтовой программе Delphi командой SET FORWARD

```
SET FORWARD in%"""user@host.com"""
```

Код `in%` говорит, что далее идет адрес Internet. Сам адрес должен быть заключен в три (да, три) двойные кавычки с обеих сторон. Для отключения переадресации введите SET FORWARD еще раз и в ответ на вопрос о переадресации нажмите Enter.



Способы создания файла `.forward` описаны в FAQ 7-11 "Как я могу создать текстовый файл и сохранить его?"

Почему я получил сообщение "mail undeliverable" (почту нельзя доставить) и что мне теперь делать?

Существует множество причин. Прежде всего проверьте, правильно ли введен адрес. Во-вторых, пошлите сообщение еще раз (кто его знает, может получится).

Если электронная почта по прежнему отвергается, можно послать сообщение к postmaster (постмастеру) на узловой компьютер, отвергающий вашу почту. Например, если отвергается почта в fred@xyz.com, запросите, что же случилось с Фредом по адресу postmaster@xyz.com.

Если есть доступ к программе finger, проверьте адрес или узловой компьютер и выясните что случилось.



Для информации о работе программы finger смотрите FAQ 7-18 "Что такое finger и почему он так называется?" и FAQ 8-7 "У меня вход SLIP. Можно ли использовать finger или ping?"

Ни у кого из моих знакомых нет адреса электронной почты; как мне найти товарища по переписке?

FAQ 9-11

Присоединитесь к списку рассылки и позакомьтесь с кем-то из людей, разделяющих ваши интересы.

Группы новостей Usenet, IRC или разговорные системы в службах online, если вы имеете к ним доступ, предоставляют прекрасную возможность встретить друзей по переписке.



Смотрите главу 11 "Списки рассылки – это не почтовый мусор", в которой даны ответы на вопросы о списках рассылки. В части 5 описаны способы разговора с людьми, в том числе группы новостей Usenet и IRC.

В полученных мной сообщениях некоторые строки начинаются с > или –. Что это значит?



Это значит, что данные строки цитируются из предыдущего сообщения.

Когда вы читаете корреспонденцию, предыдущего послания под руками может не оказаться. Получать сообщения типа "Ты абсолютно прав!" не имея представления, о чем идет речь, неприятно

Сетевой этикет (netiquette) требует цитирования предыдущего сообщения в тех местах, где на него есть ссылки. Цитируемые строки пишутся с красной строки и предваряются специальными знаками, чаще всего >, отмечающими цитату. Например:

```
From: escoffier@cooking.com
To: le_bon_chef@goodfood.com
Subject: Tiramisu
-
In your message, you said:
> It is acceptable for tiramisu to have a little gelatin
> in it, to give it a firmer texture.
Not to appear to contradict you, but gelatin in tiramisu is an
abomination before the sight of God. Don't do it!
```

К электронной почте применимы многие правила сетевого этикета (хороших манер в Сети), например такие:

- Не переадресовывайте персональное письмо кому бы то ни было, не спросив разрешения у автора. Данное правило вполне применимо и к пересылке персонального электронного сообщения в группы новостей Usenet.
- Не используйте в электронных письмах всех прописных букв. Все прописные используются для ВЫРАЖЕНИЯ ЭМОЦИЙ!
- Не посылайте электронную почту сгоряча. Если вы рассердились, читая корреспонденцию (что бывает сплошь и рядом), прогуляйтесь по улице, прежде чем писать ответ. Не говорите в электронных письмах того, что не сказали бы глядя собеседнику в лицо.
- Следите в письмах за своими шутками. Они часто не срабатывают. Пошутив, включите в текст улыбочку (смотрите FAQ 9-18 "Зачем некоторые вставляют в сообщения :-) или другие наборы знаков пунктуации?"), чтобы убедиться в понимании вашей шутки получателем.



Как цитировать сообщение при ответе на него?

Цитирование сообщения, на которое вы отвечаете, вещь весьма распространенная, поэтому большинство программ электронной почты оснащены средствами, облегчающими процесс.

Сетевой этикет требует, чтобы цитировалось не все сообщение, а только та его часть, которая связана с ответом. Читать большую цитату (заголовки и все такое), когда новое послание ссылается только на небольшую ее часть, скучно. Если ваша программа электронной почты автоматически включает в письмо исходное сообщение, в ответе удалите из цитаты все, за исключением нужных пассажей. Ограничивайте себя в ненужных словах, экономьте каждый байт!

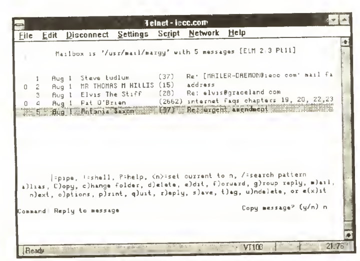


***Рис. 9-2** При ответе на сообщение elm спрашивает, хотите ли вы скопировать исходное сообщение в ответ.*

Вот небольшие инструкции, касающиеся самых распространенных программ электронной почты:

Использование elm и pine

Если при ответе на сообщение нажать **r**, то elm и pine спросят, копировать (включать) ли сообщение в ваш ответ. Если ответить **y**, то elm и pine включат текст исходного сообщения в ваше, обозначив его отступами и символами > (смотрите рисунок 9-2). Удалите все, кроме того что непосредственно касается ответа

Использование Eudora

Когда вы выбрали для ответа на сообщение Messages⇨Reply (или нажали Ctrl+R) Eudora автоматически включает весь текст исходного сообщения в ответ и отмечает его отступами и символами >. Удалите все, кроме самого интересного.

Можно ли посылать электронной почтой письма по цепочке?



Нет! Не делайте этого!

Равно как и сообщество Internet, почтовая служба Соединенных Штатов плохо относится к таким письмам. Письма, рассылаемые по цепочке – это огромные потери времени, дискового пространства и засорение сетевого трафика. Поскольку процесс отсылки электронных писем прост, запустить такие письма легко. Уничтожайте цепочки на их пути. Просто удаляйте их и все! Не стыдитесь: закройте глаза и перенаправьте свой грех на виновника вашего поступка.

Кстати, будьте начеку и при других типах сообщений "передайте это дальше". Если вами получено интересное письмо с просьбой передать его дальше, проверьте его по следующим пунктам:

- Есть ли на нем дата? Как вы определите, что новости не устарели лет шесть назад?
- Если сообщение приносит самые невероятные новости, как убедиться, что они правдивы? Прежде чем распространять слухи (а слухи распространяются по Internet как лесной пожар), потрудитесь проверить факты. Какая бы новость не была, не составит труда запросить о ней подходящую группу новостей Usenet, предоставив экспертам возможность разоблачить фальшивку. (На самом деле, прежде чем делать такой запрос нужно просто *прочесть* текущие сообщения данной группы новостей: возможно уже десяток людей задали вопрос об интересующем вас сообщении.) Сообщение еще не становится правдой только потому, что вы считали его с экрана монитора!
- Не передавайте дальше материалы незаконного характера (такие, как защищенная авторскими правами статья, напечатанную кем-то в сообщении электронной почты без разрешения владельца авторских прав.)



Я получил сообщение об умирающем мальчике, коллекционирующем поздравительные открытки (или сообщение о налоге на модемы) – должен ли я передавать его своим друзьям?

Нет! Удалите его тотчас же!

Это сообщение является письмом по цепочке и шагается по сети уже несколько лет. Ниже перечислены несколько самых настойчивых и вредных писем:

- **Умирающему мальчику нужны поздравительные открытки!** Нет, они ему не нужны. Фактически несколько лет назад он выздоровел, но перед этим успел получить буквально миллионы поздравительных открыток. (Смотрите страницу 24 *The New York Times*, 27 July 1990, если не верите нам.) Если вы хотите помочь детям, пошлите чек в UNICEF.
- **Вскоре будет принят налог на модемы!** Нет, не будет. Подобная тема была горячей сплетней в 1987 году, когда Федеральная коммуникационная комиссия (Federal Communication Commission – FCC) рассматривала идею.
- **Я получил счет за кулинарный рецепт на сумму 250 долларов!** Нет, вы столько не тратили. Популярный слух состоит в том, что некто попросил в магазине миссис Филдс рецепты миссис Филдс. "Хорошо, это стоит два-пятьдесят," сказал клерк. Когда пришел покупательский чек, то он был выписан на сумму двести пятьдесят долларов, а не два с половиной доллара. Рецепт обычно включается в сообщение. Вся эта история – чистейшей воды мошенничество – рецепты мис-

сис Филдс собраны в кулинарную книгу, которая вся стоит меньше 250 долларов и вообще рецепты по электронной почте не отправляются. Выбросьте тот, что пришел к вам в мусорную корзину.

✦ **Быстро сделайте деньги!** Нет, ничего вы не сделаете. Это сообщение подразумевает *MAKE.MONEY.FAST* и подписано "Дэйвом Родсом" (Dave Rhodes). В нем дан совет послать 5 долларов тому, чье имя вверху списка. Забудьте про него — сообщение незаконно и не работает

Как другие могут найти мой адрес электронной почты?



Можно послать его им, можно сказать его им, можно включить его в визитную карточку, можно печатать его в заголовке писем, можно присоединиться к какому-нибудь списку рассылки или послать сообщения в группу новостей Usenet.

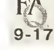
Официальной книги адресов электронной почты нет, хотя попытки издать такую книгу случаются.



Смотрите FAQ 9-4 "Как найти потерянный адрес старого друга?", где приводятся способы, которыми другие люди могут узнать ваш адрес.

Само собой, что наш метод оповещения о себе — написание бестселлеров, в каждом из которых упоминается наш адрес (отзывы об этой книге шлите по адресу: `internetfaqs@dummies.com`).

Как это люди делают такие изощренные подписи в конце своих писем?



Большая часть программ электронной почты дает возможность создать подпись, которая будет автоматически добавляться в конец каждого посылаемого сообщения. Некоторые программы допускают создание нескольких разных подписей. Точный механизм работы подписи зависит от используемой программы.

Какая бы почтовая система не использовалась, вам пригодятся следующие общие советы о подписях:

✦ Не делайте подпись слишком длинной! Пусть она будет сверхостроумна, но большая длина сделает ее скучной и глупо выглядящей уже при третьем чтении. Ограничьте вашу подпись тремя, максимум четырьмя строками

✦ В подписи должны быть указаны ваше имя и адрес электронной почты. Да, этот адрес уже есть в заголовке, но верхняя часть сообщения может "убежать" с экрана еще до того, как адресат прочтет его.

✦ Чтобы проверить подпись, пошлите сообщение самому себе.

Далее следуют инструкции по созданию подписей в некоторых наиболее популярных почтовых программах и коммерческих службах online.

Вопросы, задаваемые редко

Кто такой Дэйв Родс (Dave Rhodes) и богат ли он?

Если вы провели достаточно времени, читая группы новостей Usenet, вероятно видели статьи человека по имени Дэйв Родс в строке предмета сообщения *MAKE.MONEY.FAST*. В статьях разъясняется, как разбогатеть, послав один доллар (или похожую сумму) каждому из пяти людей в списке из статьи, добавив свое имя и адрес в список и передав электронное сообщение нескольким своим друзьям. В статье говорится, что за несколько недель по почте можно получить до 50000 долларов.

К сожалению *MAKE.MONEY.FAST* (известная в сети как MMF) не работает, да к тому же еще и не законна. Данный тип мошенничества называется пирамидой. Пересылка сообщений о пирамиде по проводам – мошенничество, получение любых денег по почте, как часть схемы – почтовое мошенничество. Текст статьи MMF уверяет вас, что все законно, но это не так. Получив сообщение MMF выбросьте его.

Но кто же такой Дэйв Родс? Очевидно он был студентом Колумбийского Колледжа в Такома Парк штат Мериленд (Columbia Union College, Takoma Park, Maryland) в конце восьмидесятых годов и впервые послал статью MMF в 1987 или 1988 году. И с тех пор она циркулирует по сети, вызывая всеобщее негодование.

Начиная с 1994 года автоматизированная программа уничтожения статей (так называемая cancelbot) убирала все копии письма MMF из групп новостей Usenet, но письмо MMF периодически всплывает под другим именем.

Более подробная информация о письмах по цепочке Internet помещена в группах новостей Usenet `alt.make.money.fast` и `net.legends`.

При пользовании elm, pine или любой другой программы для входа через оболочку UNIX

Если для посылки электронной почты используется вход UNIX, создайте текстовый файл с именем `.signature` (точка в начале имени обязательна). Почтовые программы, такие как elm или pine, автоматически добавляют содержимое файла `.signature` в конец исходящих почтовых сообщений.



О том, как создать файл .signature смотрите FAQ 7-11 "Как я могу создать текстовый файл и сохранить его?"

При пользовании America Online, Microsoft Network или CompuServe

В настоящее время у AOL, CompuServe и Microsoft Network нет права подписи. Конечно, работая в Windows или Mac, не представляет труда скопировать текстовый файл в конец составляемого послания. То есть, саму подпись можно хранить в текстовом файле на компьютере и копировать ее из файла в сообщение электронной почты перед отправлением. Например в Windows можно просмотреть информацию подписи в

Windows Notepad, выделить и скопировать ее в Windows Clipboard (нажимая Ctrl+C), затем, поместив курсор внизу сообщения, в AOL или WinCIM или Microsoft Exchange программах, нажать Ctrl+V и вставить подпись в конец сообщения. Неуклюже, но работает

При пользовании Eudora

Чтобы попасть в окно Signature (Подпись), выберите на панели меню Window⇨Signature. Сочините подпись и закройте окно дважды щелкнув в его верхнем левом углу. Когда Eudora спросит, хотите ли вы сохранить изменения, то ответьте Yes. Так можно создать вторую подпись выбрав Window⇨Alternate Signature (Альтернативная подпись).

Когда вы создаете новое сообщение или отвечаете на существующее, можете указать Eudora, что делать: добавить в конец сообщения обычную подпись, добавить альтернативную или не добавлять ничего. Соответствующая опция выбирается из панели пиктограмм в верхней части окна, предназначенного для компоновки сообщений.

Зачем некоторые вставляют в сообщения :-) или другие наборы знаков пунктуации?

Поверните голову набок и увидите.

(Точнее наклоните голову влево.) Эти маленькие произведения исскуства из знаков пунктуации называются *улыбками* и используются для придания эмоциональности скучным и безжизненным сообщениям электронной почты. В дополнение к :-) встречаются еще и :-(и ;-> и еще дюжина вариантов. Кроме того, шутки иногда обозначаются <g> или <grin>

Можно ли по Internet послать или принять факс?



Официального способа послать факс из Internet нет, но добровольцы основали The Phone Company, факс-сервер, который может посылать факсы бесплатно, причем в несколько мест сразу.

Большинство коммерческих служб online предоставляют возможность посылать факсы за определенную плату (что вполне резонно, ведь компаниям приходится для пересылки использовать междугороднюю линию.) Если у вас есть вход в Internet (через оболочку UNIX, SLIP или PPP), для посылки факса можно воспользоваться услугами The Phone Company.

При пользовании America Online

America Online будет счастлива послать ваш факс. Для этого просто напишите сообщение и адресуйте его *имя@номер_телефона.*

Например, `Betty Joe Bieloski@901-555-3333.`

Имя не должно быть длиннее 20 символов, среди которых не должно быть запятых или скобок. В тексте сообщения воздержитесь от использования хитрого форматирования и не присоединяйте к сообщению файлов.

Прежде чем AOL пошлет факс, она пришлет вам электронное сообщение о том, сколько это будет стоить. Ответьте на него либо подтвердив необходимость отправки, либо отменив ее. После того как AOL передаст факс, она пришлет вам еще одно сообщение, извещающее о времени передачи.

При пользовании CompuServe

Для посылки факса из CompuServe, адресуйте его так:

```
FAX: 1-800-555-1234
```

(В начале номера должна быть введена *1*).

CompuServe пришлет вам сообщение, уведомляющее о том, когда факс был переслан. Пересылка будет стоить 75 центов за первые 1000 символов факса и 25 центов за каждых последующие 1000. (По крайней мере таковы были расценки в июне 1995 года.)

Используя WWW

The Phone Company создала страницу WWW, описывающую услуги компании. Ее URL:

```
http://town.hall.org/fax/faq.html
```

Доступен и FAQ. Чтобы его получить, нужно послать сообщение электронной почты с единственным словом ***help*** по адресу `tpc-faq@town.hall.org`

Компания создала группу организаций, желающих поддерживать *факс-серверы*, то есть компьютеры Internet, принимающие электронную почту и другие, сгенерированные в Internet сообщения и пересылающие их по факсу. Эти организации обычно шлют факсы по телефонным номерам в пределах данной местности так, чтобы их телефонные счета не возрастали чрезмерно. Через службу The Phone Company доступна не каждая страна и даже не каждый город в пределах США.

Самый простой способ пересылки факса – работа с Web-страницей с помощью блока просмотра (смотрите рисунок 9-3):

```
http://town.hall.org/fax/faxsend-short.html
```

Заполните пропуски на странице именем получателя и номером факса. В окне Fax Body (Основная часть факса) введите текст подлежащий пересылке. При работе с Mac, Windows или X Windows, пересылаемый текст можно скопировать из системы обработки текстов с помощью буфера обмена информацией Clipboard. Заполнив страницу, выберите Send (Послать).

Для того, чтобы выяснить какие телефонные станции охватываются услугами The Phone Company, щелкните на связи для текущего охвата. Для подтверждения того, что номер факса подлежащего пересылке доступен для службы The Phone Company, щелкните на связи для directory assistance.

Используя электронную почту

Вы можете послать The Phone Company сообщение по электронной почте и потребовать переслать его факсом. Это немного сложновато, но работает так:

1. Начните с полного международного телефонного номера, включая код страны (для номеров в Северной Америке такой код – 1). Например 18005551212.
2. Переверните номер так, чтобы цифры шли справа налево: 21215550081. (Мы не шутим).
3. Для получения адреса электронной почты, добавьте *remote-printer@* в начало номера, поставьте точки между всеми цифрами и добавьте *.tpc.int* в конец номера. Например:

```
remote-printer@2.1.2.1.5.5.5.0.0.8.1.tpc.int
```

4. Напишите сообщение.
5. Текст сообщения следует набрать тот, что должен появиться в факсе.
6. Пошлите сообщение по адресу, созданному в шаге 3. Служба The Phone Company создаст факс из текста основной части сообщения и отправит его по указанному телефонному номеру. Метод далеко не прямой, но он работает!

The Phone Company не гарантирует, что ваш факс будет послан (кстати она и не может этого гарантировать), потому что реальную передачу обрабатывает множество добровольных организаций. Здесь стоит еще упомянуть, что никогда не следует посылать по факсу (или электронной почте) секретной информации – нельзя заранее знать, кто прочтет сообщение.

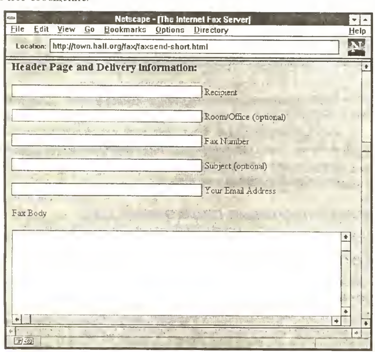


Рис. 9-3 Web-страницу The Phone Company можно использовать для бесплатной отправки факса.

ГЛАВА 10

Пересылка файлов электронной почтой

Когда изобреталась электронная почта никто (из тех кого мы знаем) не имел ни малейшего представления о широте диапазона информации, которую пользователи захотят пересылать по сети. В данной главе приведены ответы на вопросы о том, как пересылать по электроннай почте информацию, отличную от нескольких строк простого текста.



10-1 Я хочу включить в сообщение для электронной почты текстовый файл. Можно ли это сделать?

Да, можно. Обычный способ: содержимое текстового файла копируется в текст сообщения.

Желание переслать по электронной почте текстовый файл может появиться тогда, когда вы хотите включить в сообщение текст набранный в системе обработки текстов, но не хотите перепечатывать его еще раз. В конце концов, перепечатывание противо-

речит всей идее компьютеров! Включение текста в сообщения полезно и тогда, когда приходится отвечать на повторяющиеся вопросы, приходящие по электронной почте. Текст ответов на эти вопросы можно сохранить в текстовом файле, а затем включать весь текст или его часть в корреспонденцию.

Способы включения текстового файла в электронную почту различны и зависят от используемой программы электронной почты, но всегда вначале создается включаемый файл. Если для подготовки файла использовалась система обработки текстов, обязательно сохраните файл как текст (или ASCII-текст) без любых форматирующих символов.

Используя Eudora (Windows или Mac)

Текст из текстового файла можно включить в почтовое сообщение Eudora двумя способами:

- ✦ Первый заключается в копировании текста. Начните с создания в Eudora нового сообщения, затем выберите на панели меню File⇨Open Text File. Используя обыкновенные команды Edit⇨Cut и⇨ Edit⇨Paste, скопируйте текст в сообщение.

- ✦ Второй заключается в присоединении текстового файла к сообщению. Выберите на панели меню Message⇨Attach Document (Сообщение⇨Присоединить документ) и укажите имя файла, который хотите переслать. Имя файла появится в разделе Attachment заголовков сообщения. Затем щелкните на кнопке TEXT-DOC панели пиктограмм окна сообщения так, чтобы кнопка выключилась (то есть не была нажатой). Выключенная кнопка сообщает Eudora о необходимости объединить текстовый файл и текст сообщения, а не посылать присоединенный файл. Такое объединение сделает письмо удобнее при чтении, особенно в том случае, когда почтовая программа получателя не обрабатывает присоединения

Используя pine (UNIX)

Если для компоновки сообщения используется pine, необходимо использовать текстовый редактор *pico*. Чтобы приказать pico прочесть текстовый файл, нажмите Ctrl+R. Вот что надо сделать:

1. Переместите курсор к текстовой части сообщения и расположите его в той точке, где должен быть включаемый текст.
2. Нажмите Ctrl+R. После этого, pico спросит имя вставляемого текстового файла.
3. Введите это имя и нажмите Enter или Return. Файл появится в позиции, указываемой курсором.

(Если нажать Ctrl+R при вводе заголовков, будет выполнена другая команда – в заголовках появится больше строк. Перед тем как нажимать Ctrl+R, переместитесь к текстовой части сообщения.)

Используя elm (UNIX)

Если при создании сообщения используется elm, программа сама запускает текстовый редактор, позволяющий компоновать сообщение. Для добавления текстового файла используйте команды редактора. Например, если текстовый редактор – это EMACS, нажмите Ctrl+X и потом I для вставки файла на позиции курсора. Если текстовый редактор – vi, введите команду **:r *filename***

Используя mail (UNIX)

В случае, если для чтения или отправки сообщений электронной почты вы используете elm или pine, все равно для пересылки файла можете воспользоваться старой, доброй, стандартной программой UNIX – *mail*. В этом случае действуйте так.

`mail` ***адрес < имя_файла***

Замените ***адрес*** адресом места назначения пересылаемого файла, а ***имя_файла*** – именем пересылаемого файла. Уф! После нажатия клавиш Enter или Return файл будет отправлен.

Убедитесь, что посылаете ***текстовый*** файл. Программа mail не в состоянии обрабатывать двоичные (нетекстовые) файлы, такие как рисунки, звуки или программы. Для просмотра содержимого файла введите команду:

`more` ***имя_файла***

Пояснения по поводу присоединений приведены в следующем FAQ.

Используя America Online

Вне зависимости от того, соединены (online) ли вы или рассоединены (offline) с America Online, можете включить текстовый файл в электронное сообщение America Online (AOL). Это можно сделать следующим образом:

1. Запустите программу AOL на выполнение, если она еще не запущена.
2. Выберите из панели меню File⇨Open и выберите текстовый файл, подлежащий включению. AOL отобразит файл в окне.
3. В окне текстового файла выберите текст, включаемый в сообщение электронной почты.
4. Из панели меню выберите Edit⇨Copy и скопируйте текст в Clipboard (буфер обмена информацией).
5. Закройте окно текстового файла.
6. Выберите из панели меню Mail⇨Compose Mail (Почта⇨Составная почта) или щелкните пиктограмму Compose Mail на панели инструментальных средств. Вы увидите окно Compose Mail.
7. Переместите курсор в окно, в котором вводите текст сообщения.
8. Из панели меню выберите Edit⇨Paste. Появится текст, выделенный в шаге 3.
9. Адресуйте и посылайте электронную почту как обычно.

Используя CompuServe

Для пересылки текстового файла как части сообщения электронной почты с помощью CompuServe в WinCIM, выполните следующие действия:

1. Выберите из панели меню Mail⇨Send File (Почта⇨Послать файл). На экране отобразится диалоговое окно Recipient List (Список получателей).
2. Адресуйте сообщение как обычно и укажите предмет сообщения. Сделав это, щелкните на ОК. На экране будет отображено диалоговое окно Send File Message (Послать файловое сообщение).
3. Чтобы перейти к диалоговому окну Open, щелкните на кнопке File.
4. Выберите файл который хотите послать и щелкните на ОК. Имя файла появится в диалоговом окне Send File Message.
5. Пошлите письмо как обычно.

Пересылка файла с помощью MacCIM похожа на только что описанную, за исключением того, что вначале нужно выбрать файл, а *потом* адресовать сообщение.

Используя Prodigy

Для включения текста из текстового файла в почтовое сообщение Prodigy, выполните следующие действия:

1. Щелкните на кнопке MAIL и адресуйте сообщение как обычно.
2. Из Windows Program Manager запустите на выполнение свою любимую систему обработки текстов или Windows Notepad, а затем откройте нужный файл.
3. В Notepad или системе обработки текстов выделите текст, который нужно включить в сообщение электронной почты.
4. Из панели меню Notepad или системы обработки текстов выберите Edit⇨Copy и скопируйте выделенный текст в Windows Clipboard (буфер обмена информацией).
5. В окне Prodigy Mail переместите курсор в окно ввода сообщения и установите его в то место, куда хотите вставить текст.
6. Из панели меню выберите Edit⇨Paste или нажмите Ctrl+V. Появится выбранный текст.
7. Пошлите электронную почту как обычно.

Используя Microsoft Network

Чтобы включить в сообщение электронной почты текстовый файл, используйте для создания сообщения программу Microsoft Exchange, поступающую с Windows 95. В Microsoft Exchange:

1. Выберите Compose⇨New Message (Составить⇨Новое сообщение). Появится окно New Message – Microsoft Exchange, представленное на рисунке 10-1.

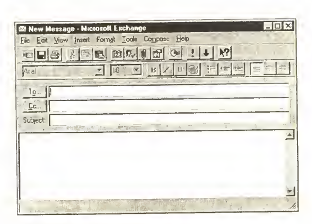


Рис. 10-1 *Microsoft Exchange может включить текстовый файл в сообщение электронной почты Microsoft Network.*

2. Щелкните на кнопке Attach (Присоединить) панели инструментальных средств или выберите из линейки меню Insert⇨File (Вставить⇨Файл). Появится диалоговое окно Insert File.
3. Выберите имя файла.
4. Щелкните на кнопке Insert as Text Only (Вставить только как текст).
5. Щелкните на OK. Текст файла появится в сообщении.
6. Отредактируйте сообщение.
7. Для отправки сообщения, щелкните на пиктограмме Send панели инструментальных средств или выберите из панели меню File⇨Send.



Могу ли я послать по электронной почте программы, картинки и другую нетекстовую информацию?

Почтовая система Internet первоначально не была разработана для обработки нетекстовых сообщений, но большинство программ электронной почты могут посылать все виды файлов.

Почта Internet предполагает, что сообщения состоят полностью из *семи-битовой* информации (то есть только текста). Вот почему в них нельзя использовать сложного форматирования; программы, которые направляют почту Internet, отказываются пересылать символы форматирования. К тому же эти программы отказываются пересылать и *восьми-битовые* данные, такие как программы, графические, звуковые и видео-файлы (восьми-битовая информация иногда называется *двоичным файлом*.) Что же тогда делать с мультимедиа?

Несколько лет назад пользователи электронной почты разработали способ обмана: uuencoding (uu-кодирование). (*uu* здесь стоит вместо UNIX-to-UNIX, потому что способ пересылки был разработан специалистами, использовавшими *uucp* или UNIX-to-UNIX copy). *Uu-кодирование* – это метод преобразования любого файла в серию символов, которае допустима к передаче по электронной почте. *Uu-декодирование* превращает серию символов в оригинальный файл. Идея проста и замечательна, но не эффективна: файлы, подвергаясь uu-кодированию становятся гораздо больше.

Недавно была изобретена система под названием MIME (*Multipurpose Internet Mail Extensions* – многоцелевое расширение почты Internet). Система не только преобразует файлы в семи-битовый формат, который можно послать по электронной почте, но вместе с файлом посылает его имя, и тип содержащейся в нем информации. Человек принимающий почту может определить, что это: документ системы обработки текстов, программа или графический файл.

Еще один способ под названием *BinHex* используется для пересылки файлов Macintosh Файлы Mac состоят из двух частей, которые должны быть склеены друг с другом прежде чем они будут посланы. BinHex склеивает эти части вместе и преобразует в семи-битовый формат таким образом, чтобы его можно было пересылать по электронной почте.

После преобразования файла в семи-битовый формат с помощью uu-кодирования, MIME или BinHex, его можно включать как часть сообщения электронной почты. Этот процесс называется процессом *присоединения* (attaching) файла. Некоторые программы электронной почты могут присоединять файлы автоматически, тогда о деталях волноваться не приходится. Другие программы не могут обрабатывать ни один из преобразованных форматов. Но даже если ваша программа не имеет ни малейшего представления о присоединении, не все потеряно: вы можете сделать это самостоятельно, выполнив программу кодирования файла и затем включив закодированную информацию в сообщение. Подробные инструкции приведены в FAQ 10-4 "Моя программа электронной почты не умеет присоединять двоичные файлы – мне не повезло?"

Если вы хотите послать большой файл (больше 50K), если ваша почтовая система ограничивает размер отдельных сообщений, его придется разделить на несколько частей. Некоторые программы электронной почты выполняют деление больших файлов автоматически.

Прежде чем послать сообщение электронной почты с присоединенным файлом, выясните может ли программное обеспечение получателя обработать его. Пошлите предполагаемому адресату письмо и задайте три вопроса:

- "Может ли ваша программа электроной почты обрабатывать присоединения (attachments)?"
- "Если может, то какие?"
- "Может ли ваша компьютерная система обрабатывать тот тип двоичных файлов, который я собираюсь послать." Например, пересылать документ, подготовленный в Microsoft Word тому, кто работает на системе UNIX, нет смысла То же самое можно сказать и о пересылке документа Mac Write пользователям DOS.

Следующие два FAQ отвечают на вопросы о посылке сообщений с присоединенными файлами и о том, что делать, если кто-то пошлет вам сообщение с присоединенным файлом.



Последние новости о системе MIME можно узнать в группе новостей comp.mail.mime.



Как мне поручить программе электронной почты присоединить файл (если она может это сделать)?

Сообщите программе имя присоединяемого файла (или файлов) и метод присоединения.

Ниже даны инструкции для программ электронной почты, умеющих присоединять файлы.

Используя pine

Программа pine очень хороша для присоединения файлов, использующих MIME, и проста в обращении. Вот как присоединить файл в момент составления сообщения электронной почты:

1. Переместите курсор в часть экрана где находится заголовок (не там, где вводится текст сообщения). Если курсор находится в тексте сообщения, нажмите клавишу со стрелкой, указывающей вверх, и переместите курсор в область заголовков.
2. Нажмите Ctrl+J. Программа pine спросит имя файла, присоединяемого к сообщению.
3. Введите имя файла и нажмите Enter или Return. Программа pine запросит комментарии по поводу присоединения.
4. Введите комментарии, описывающие присоединенный файл и нажмите Enter или Return. Программа pine отобразит имя файла и комментарий в строке заголовка Attchmnt данного сообщения.

Программа pine не может присоединять файлы, закодированные методом BinHex, но вы сами можете закодировать их используя программу BinHex и включить их в сообщение (смотрите следующий FAQ).

Вопросы, задаваемые редко

Как выглядят uu-кодированные файлы?

Если программа электронной почты обрабатывает uu-кодированные файлы автоматически, вы можете никогда не увидеть их внутренности. Uu-кодированные файлы начинаются со строки *begin* (начало), указывающей начало uu-кодированной части и хранящей имя исходного файла. Например:

```
begin 644 glossary doc
```

Первое слово в строке – всегда *begin*, за ним следует число, указывающее разрешения доступа к файлу, и далее – имя, которое будет дано файлу после uu-декодирования.

В конце файла идет строка *end* (конец), указывающая на конец uu-кодированной информации.

Если кодируется большой файл, uu-кодировщик может разделить его на несколько uu-кодированных файлов. Программа uu-декодирования должна уметь склеить эти файлы обратно в один файл. Uu-кодированные файлы, которые были разрезаны на части, начинаются и кончаются дополнительной строкой такого вида:

```
section 1/2 file glossary.doc [ Wincode v2.2 ]
```

Строка говорит uu-декодеру о том, что данный файл является первой частью, что имя исходного файла – GLOSSARY.DOC и что файл был создан uu-кодирующей программой Wincode v2.2.

Сама по себе uu-кодированная информация выглядит совершенно невнятно:

```
MT,\1X*&Q&N$"""""""""""""'.P'#'/[_"0'&""""""""'!
M""&@""""""$"''0""$"'#^___"""'!L"'#___________
```

Но не беспокойтесь, uu-декодер превратит ее во что-нибудь осмысленное.

Вопросы, задаваемые редко

Как выглядят присоединенные файлы MIME?

Версии файлов MIME снабжены множеством идентифицирующей информации, расположенной в начале файла для того, чтобы получатели файлов могли уяснить, что с ними делать. Файл MIME начинается приблизительно так:

```
Message-ID: <3012914780@random-pc>
Mime-Version: 1.0
Subject: 1996-7 Budget
Content-Type: multipart/mixed; boundary ="-"
-
Content-Type: application/octet-stream; name="budget.md"
Content-Transfer-Encoding: base64
Content-Disposition: inline, filename="budget.md"
Content-MD5: A/oi34g/1G2dWJWKldkjhA==
```

За этим заголовком следуют строки символов, выглядящих случайно и являющихся закодированной версией файла.

Используя Eudora

Eudora просто обожает присоединять файлы. Она с одинаковой легкостью обращается со всеми тремя программами присоединения – uu-кодированием, MIME и BinHex. Для присоединения файла выберите из панели меню Message⇨Attach Document (в Windows можно просто нажать Ctrl+H.) Затем в диалоговом окне выберите файл Имя файла появится в строке Attachments заголовков сообщения. К одному и тому же сообщению можно присоединить несколько файлов.

В Windows имя файла, подлежащего присоединению, можно переносить из File Manager в сообщение Eudora.

Для выбора метода присоединения, выделите MIME, Uuencode или BinHex из панели пиктограмм в верхней части окна сообщения (смотри рисунок 10-2).



Программе Eudora можно сообщить о наиболее часто используемом методе присоединения, чтобы сделать его методом по умолчанию для новых сообщений. Выберите из панели меню Special⇨Switches (Специальный⇨Переключить) для отображения диалогового окна Switches. В части диалогового окна Send Attachments выберите используемое присоединение и нажмите OK.

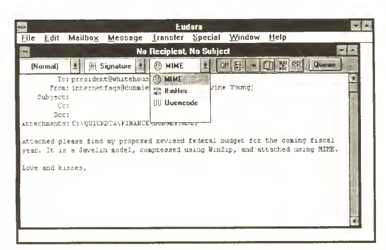


Рис. 10-2 *Eudora дает возможность присоединять файлы MIME, BinHex или uu-кодированные файлы.*

Моя программа электронной почты не умеет присоединять двоичные файлы – мне не повезло?



Вовсе нет – вы можете присоединить файл вручную. Это трудно, шея будет болеть, но возможно.

Можно получить отдельные программы, преобразующие файлы посредством uu-кодирования, MIME или BinHex. Затем результирующий текстовый файл включается в текст e-mail сообщения так, как описано в FAQ 10-1.

Общий метод таков:

1. Спросите предполагаемого получателя о том, какой метод (методы) присоединения обрабатывает его программа электронной почты.
2. С использованием метода, указанного получателем, создайте закодированную версию файла.
3. Задействовав программу электронной почты, создайте новое сообщение и адресуйте его.
4. Скопируйте закодированный файл в сообщение. (Как это сделать смотрите в FAQ 10-1 "Я хочу включить в сообщение для электронной почты текстовый файл. Можно ли это сделать?")
5. Пошлите сообщение.

Ниже описаны несколько методов присоединения uu-кодированных, MIME или BinHex файлов в системах Windows, Mac и UNIX.

Uu-кодирование файлов (Windows)

Wincode, uu-кодировщик и uu-декодировщик, выполняющийся под управлением Windows, доступен в Internet по ананимным ftp. Большинство коммерческих служб online также хранят его в библиотеках программ. Wincode был написан Джорджем X. Силва (George H. Silva). Получить Wincode можно по ftp oak.oakland.edu каталога /simtel/win3/encode, в файле с именем, начинающимся с wncod. Или по ftp wu-.archive.wustl.edu, каталога /systems/ibmpc/win3/util. Кроме того, Wincode доступен и в других архивах ftp, в WINSHARE — библиотеке CompuServe (проверьте ключевое слово *Wincode*) и в библиотеках America Online (проверьте ключевое слово *Wincode*). Последняя версия Wincode (на момент написания этих строк) была 2.6.1.

Wincode распространяется в виде ZIP-файла. Для его установки распакуйте файл Wincode во временный каталог, а затем выполните программу установки (в File Manager щелкните два раза на файле INSTALL.EXE).

Для uu-кодирования файла

1. Запустите на выполнение Wincode (окно Wincode показано на рисунке 10-3).
2. Из панели меню выберите File⇨Encode (Файл⇨Закодировать) или щелкните на левой пиктограмме панели инструментальных средств. Появится диалоговое окно File to Encode.
3. Щелкните на кнопке Options чтобы убедиться в том, что Wincode планирует применить uu-кодирование (он может использовать и MIME). На экране появится диалоговое окно Options.
4. Установите Code Type (Тип кода) в *UUE* и примите совет Wincode о типе используемых заголовков. Затем щелкните на OK и выйдите из диалогового окна Options.
5. Выберите имя файла предназначенного для пересылки.
6. Щелкните на кнопке OK в диалоговом окне File to Encode. После этого Wincode создаст uu-кодированный файл с тем же именем, что и исходный, но с расширением UUE и сохранит его в каталоге вместе с программами Wincode.

Теперь файл готов к включению в сообщение электронной почты. Обычно перед и после uu-кодированной информации помещают текст, объясняющий какой файл закодирован.

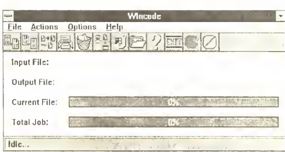


Рис. 10-3 *Окно Wincode.*

Создание присоединений MIME (Windows)

Если предполагаемый получатель файла работает с MIME, в этот формат файлы можно преобразовывать с помощью Wincode Следуйте инструкциям, приведенным в предыдущем разделе текущего FAQ "Uu-кодирование файлов (Windows)", но в шаге 4 установите Code Type в *BASE64*, что означает MIME

Для создания файла в формате MIME

1. Запустите на выполнение Wincode
2. Из панели меню выберите File⇨Encode или щелкните на левой пиктограмме панели инструментальных средств. Появится диалоговое окно File to Encode.
3. Щелкните на кнопке Options, для уверенности в том, что Wincode планирует применить MIME На экране появится диалоговое окно Options
4. Установите Code Type в *BASE64* и примите совет Wincode о типе используемых заголовков (MIME Compliant).
5. Если вместе с файлом вы хотите включить в сообщение поясняющий текст, то щелкните на File Description: в окне появится X
6. Щелкните на OK и выйдите из диалогового окна Options.
7. Выберите имя файла, предназначенного для пересылки
8. Щелкните на кнопке OK в диалоговом окне File to Encode
9. Если в шаге 5 вы выбрали File Description, Wincode отобразит диалоговое окно, в которое можно ввести описательный текст. Текст будет добавлен в начало сообщения электронной почты. Введите ваши пояснения и нажмите OK
10. Wincode отобразит диалоговое окно, в котором спросит о типе закодированного файла (смотрите рисунок 10-4). Выберите тип приложения, создавшего файл и щелкните на OK. (Если полной уверенности нет, укажите *Application Octet-stream*, что означает неустановленный тип двоичных данных.)

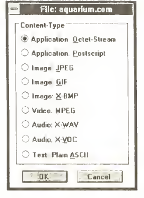


Рис. 10-4 *Wincode хочет знать вид закодированного файла.*

11. Wincode создаст MIME-форматированный файл с тем же именем, что и исходный, но с расширением B64, и сохранит его в каталоге вместе с программами Wincode. Когда увидите диалоговое окно Wincode Done, щелкните на OK.

Файл готов к пересылке по электронной почте. Не включайте больше никакого дополнительного текста в начало сообщения, не включайте подпись в конец сообщения. Дополнительный текст может запутать программу электронной почты, принимающую файл.

Создание присоединений MIME (DOS)

Преобразователем (конвертором) DOS MIME является программа MPACK. Получить ее и MUNPACK (программу декодирования присоединений MIME) можно по анонимному ftp `ftp.andrew.cmu.edu`, каталог `/pub/mpack`, файл MPACK15D.ZIP. (Число 15 может быть заменено большим после появления версий после 1.5).

Для создания присоединений MIME

1. Перейдите в каталог, где хранится программа MPACK, например:

   ```
   cd \util\mpack
   ```

2. Для создания MIME-версии файла, введите:

   mpack -o ***выходной_файл входной_файл***

   Замените ***выходной_файл*** новым именем для MIME-версии файла. Замените ***входной_файл*** именем полного пути файла, предназначенного для пересылки. Например:

   ```
   mpack -o temp.mim c:\finance\budget.mdl
   ```

   Данная команда создает MIME-версию файла BUDGET.MDL и сохраняет ее в новом файле с именем TEMP.MIM.

3. MPACK спросит вас: какое сообщение находится в файле. В ответ введите одну строку описания. MPACK создаст файл MIME, после чего на экране вновь появится приглашение DOS.

Теперь файл MIME можно посылать в сообщении электронной почты.

Создание BinHex-файлов (Windows)

Если нужно послать файл пользователю Macintosh, файл можно преобразовать с помощью программы под названием BinHex (или PC BinHex). Этот, основанный на DOS, конвертор BinHex доступен из ананимного ftp по `oak.oakland.edu` каталога `/simtel/msdos/mac` в файле `binhex13.zip`. (*13* может измениться на большее число при появлении более поздней чем 1.3 версии программы).

Когда вы распакуете BINHEX.ZIP на своем PC, получите программу с именем BINHEX.EXE. Если нужен легкий способ запуска программы из Windows Program Manager, для создания соответствующей ей пиктограммы, транспортируйте имя файла BINHEX.EXE из File Manager в Program Manager.

Для преобразования файла в формат BinHex

1. Запустите программу на выполнение, дважды щелкнув на ее пиктограмме в Program Manager или дважды щелкнув на имени файла в File Manager.
2. Нажмите F2 и выберите имя файла, подлежащего преобразованию (смотри рисунок 10-5).

   BinHex преобразует файл и создаст новый файл с расширением HQX в том же каталоге, где находится и исходный файл.
3. Для выхода из программы BinHex нажмите Alt+X.

Теперь файл можно включать в конец сообщения электронной почты. Правильно будет в начале сообщения привести и объяснение, что это за файл (упомянув о том, что файл является присоединением BinHex), а в конце ввести подпись.

Будущие версии Wincode, наряду с uu-кодированием и MIME, будут реализовывать и метод BinHex. Если у вас есть Wincode, то выберите из панели меню Options⇨Encode и попытайтесь установить Set Code в BinHex. Версия Wincode, которая еще не имеет BinHex, отобразит на экране извиняющееся сообщение об ошибке.



Рис. 10-5 *Программа BinHex дает возможность выбрать файл, подлежащий преобразованию в формат BinHex.*

Uu-кодирование файлов (Mac)

Для uu-кодирования файлов в Mac по Internet доступны несколько бесплатных программ. Воспользуйтесь программой ftp, соединитесь с архивом mac-uni ftp.umich.edu и перейдите в каталог /pub/mac/util/compression. Программы Uuwrench и Uuparse могут uu-кодировать файлы для последующего их включения в сообщения электронной почты.

Создание присоединения MIME (Mac)

Преобразовать файлы в формат MIME можно при помощи программы Mpack. Эта программа доступна для большинства видов компьютеров, в том числе и Mac. Среди прочих мест, Mpack может быть получена из архива mac-uni по анонимному ftp. Подключитесь к ftp.umich.edu и перейдите в каталог /pub/mac/util/comm.

Другие места, где есть архивы mac-uni: wuarchive.wustl.edu каталога /systems/mac/umich.edu/util/comm и archie.au каталога /micros/mac/umich/util/comm.

После создания присоединения MIME, его можно включать в сообщение электронной почты.

Создание файлов BinHex (Mac)

BinHex для Mac, обычно, ассоциируется с StuffIt, широко используемой программой Mac, которая сжимает файлы, но не производит версий BinHex. В архивах mac-uni доступны две программы, Stuffstuff и Stuffandhex, которые дают возможность применить метод BinHex к файлам после того, как они сжаты посредством StuffIt. Подсоединитесь анонимно к ftp.umich.edu, перейдите в каталог /pub/mac/util/compression и взгляните на размещенные там программы. Для использования каждой из программ нужна StuffIt.

Uu-кодирование файлов (UNIX)

Системы UNIX поступают с программой uu-кодирования почти всегда. Нет ничего удивительного в том, что она называется uuencode. Для ее запуска используется команда следующего формата:

uuencode *existing_file decoded_name* > *file_name*

Замените *existing_file* именем подлежащего пересылке файла. Замените *decoded_name* именем файла, которое будет после декодирования файла получателем. (Это может быть то же самое имя). Замените *file_name* именем, которое будет использовано для uu-кодированной версии файла.

Команда создаст uu-кодированный файл, который можно включать в текст сообщения электронной почты.

Чтобы одновременно закодировать и послать файл, введите такую команду:

uuencode *existing_file decoded_name* | mail *address*

Данная команда перенаправляет выход команды *uuencode* на вход команды *mail*, которая отошлет uu-кодированный файл по *address*.

Создание присоединений MIME (UNIX)

Если нужно послать присоединение MIME, а имеющаяся программа электронной почты создавать файлы MIME не умеет, следует обзавестись конвертором под названием mpack. Его можно получить по ананимному ftp из `ftp.andrew.cmu.edu` каталога `/pub/mpack/`. Версии mpack доступны для DOS, OS/2, Amiga и Macintosh.



В FAQ 10-1 написано о том, как после создания текстового файла включить его в сообщение электронной почты.

Я только что получил сообщение по электронной почте полное мусора! Как мне преобразовать его во что-то полезное?



Предположив, что сообщение на самом деле является MIME, BinHex или uu-кодированным присоединением, вы можете сохранить его в файле и декодировать самостоятельно. Если сообщение важное, придется так и сделать.

Прежде всего сохраните сообщение электронной почты, как текстовый файл. (Все программы электронной почты имеют команду для сохранения сообщения в виде текстового файла.) Затем необходимо использовать uu-декодеровщик, MIME или BinHex коверторы и преобразовать текстовый файл в исходный двоичный, который был присоединен к сообщению. Если вы приняли большой файл, он может оказаться разбитым на несколько сообщений. При преобразовании файла uu-декодеровщиком, MIME и BinHex-конверторы склеивают фрагменты в единое целое.

Как определить, какое именно присоединение принято?

- Если строка начинается со слова *begin*, стоящего непосредственно перед мусором, то это — uu-кодированный файл (смотри вставку "Вопросы, задаваемые редко" в этой же главе, озаглавленную "Как выглядят uu-кодированные файлы?") Сохраните сообщение в файле с расширением UUE.

Вопросы, задаваемые редко

Как выглядят файлы BinHex?

Файлы BinHex выглядят как совершенный мусор – случайная смесь символов – за исключением первой строки:

```
(This file must be converted with BinHex 4.0)
(Этот файл должен быть преобразован BinHex 4.0)
```

(Последняя версия BinHex – 4.0)

- Если строка начинается с *Mime-Version*, присоединение является MIME-файлом. Сохраните сообщение в файле с расширением B64.
- Если появляется строка, сообщающая (*This file must be converted with BinHex 4.0* – Этот файл должен быть преобразован с BinHex 4.0), это BinHex. Сохраните сообщение в файле с расширением HQX.

Вот инструкции по декодированию uu-кодированных, MIME и BinHex присоединений для пользователей Windows, Mac и UNIX. (Ого!) Следуйте им после сохранения сообщения электронной почты в файле.

Примечание: После того, как сообщение электронной почты сохранено, убедитесь, что вы записали и все заголовки сообщения. Не чистите его до декодирования. Но есть и исключение: если при декодировании появляются проблемы, используйте текстовый редактор и посмотрите содержимое сообщения. Если стандартные заголовки Internet появляются в конце сообщения, а не в начале, декодировщик MIME может запутаться. Попытайтесь переместить заголовки в начало файла и декодируйте его еще раз.

Uu-декодирование файлов (Windows)

Wincode, Windows uu-кодировщик и декодировщик, описанный в разделе "Uu-кодирование файлов (Windows)" FAQ 10-4, может декодировать uu-кодированный файл. Убедитесь в том, что uu-кодированный файл имеет расширение UUE.

Вот что надо сделать:

1. Запустите Wincode на выполнение.
2. Выберите из панели меню File⇨Decode. Появится диалоговое окно Decode (Декодировать).
3. Выберите имя файла, в котором сохранено сообщение электронной почты.
4. Щелкните на OK. Uu-кодированные файлы в строке *begin,* в начале кодированных данных, содержат имя, которым будет называться декодированный файл. Wincode декодирует файл и сохранит результирующую информацию в файле с заданным именем. Файл запишется в каталог с программами Wincode.
5. Щелкните на OK и выйдите из диалогового окна Wincode Done.

(Если вы не можете найти декодированный файл потому что не знаете как он называется, воспользуйтесь текстовым редактором или системой обработки текстов и посмотрите на закодированную версию файла. Имя файла располагается в начале файла.)

Декодирование присоединений MIME (Windows)

Если вы получили присоединение MIME, для декодирования тоже можно использовать Wincode. Чтобы сообщить Wincode о необходимости декодировать файлы MIME, а не просто uu-кодированные файлы, выполните следующую процедуру.

1. Из панели меню выберите Options⇨Decode. Появится диалоговое окно Decode Options.

2. Щелкните на кнопке Extension(s) (Расширение) для отображения диалогового окна Decode File Extension(s). В окне будет отбражен список расширений имен файлов, которые Wincode просматривает при декодировании. Если в списке уже есть B64, перейдите сразу к шагу 5.
3. Введите **B64**, расширение имени файла для BASE64 закодированных файлов MIME.
4. Щелкните на кнопке Add (Добавить). В списке появится *B64.*
5. Для выхода из диалоговых окон Decode File Extension(s) и Decode Options, дважды щелкните на кнопке OK.

После этого Wincode начнет искать закодированные файлы MIME для декодирования.

Для декодирования файла MIME убедитесь, что файл имеет расширение B64. Затем выполните следующие действия:

1. Запустите Wincode на выполнение.
2. Из панели меню выберите File⇨Decode. Появится диалоговое окно File to Decode (Файл для декодирования).
3. Щелкните на кнопке Options. Появится диалоговое окно Decode Options.
4. Установите Code Type в BASE64.
5. Когда Wincode спросит о методе BASE64, щелкните на OK.
6. Для выхода из диалогового окна Decode Options щелкните OK.
7. Выберите имя файла, в котором сохранено сообщение электронной почты.
8. Щелкните OK. Помните, что uu-кодированные файлы в строке *begin* содержат имя, которым будет называться декодированный файл. Wincode декодирует файл и сохранит окончательную информацию в файле с заданным именем. Файл запишется в каталог с программами Wincode.
9. Щелкните OK и выйдите из диалогового окна Wincode Done.

Декодирование присоединений MIME (DOS)

В системе, основанной на DOS, для декодирования присоединений MIME можно воспользоваться декодировщиком MIME для DOS, называемым MUNPACK. Смотрите раздел "Создание присоединений MIME (DOS)" в FAQ 10-4, где приведены инструкции по получению программы MUNPACK.

Вот как декодировать присоединение MIME, используя MUNPACK:

1. Перейдите в каталог, в котором хранится программа MUNPACK:

```
cd \util\mpack
```

2. Для декодирования сообщения электронной почты MIME, введите:

   munpack *файл*

   Замените *файл* именем файла, в котором записано сообщение электронной почты. Программа MUNPACK создаст новый файл с декодированным

содержанием исходного файла. Если файл разбит на несколько сообщений, введите имена всех файлов, содержащих отдельные части в правильном порядке, разделяя их пробелами.

Декодирование файлов BinHex (Windows)

Если вы приняли присоединение BinHex, для чтения следует воспользоваться программой BinHex Программа BinHex описана в разделе "Создание BinHex-файлов (Windows)" в FAQ 10-4.

Вот как декодировать присоединение BinHex

1. Для запуска программы дважды щелкните на пиктограмме BinHex в Program Manager или на имени файла в File Manager.
2. Нажмите F3.
3. Выберите имя файла, в котором сохранено сообщение электронной почты
4. Щелкните на кнопке Open Программа BinHex преобразует ваш файл и создаст новый файл с декодированным содержанием.

   Будущие версии Wincode будут в состоянии декодировать файлы BinHex Если вы работаете в Windows, выберите из панели меню Options⇨Decode и попытайтесь установить Code Type в BinHex. Если Wincode все еще не может обрабатывать BinHex, на экране появится сообщение об ошибке.

Uu-декодирование файлов (Mac)

Из Internet можно загрузить бесплатные программы, декодирующие файлы на машинах Mac. В архиве mac-uni существуют несколько хороших программ Соединитесь с архивом `ftp.umich.edu` через анонимный ftp и перейдите в каталог `/pub/mac/util/compression` Тогда Uuundo (да, это три буквы *U*) может uu-декодировать файлы, включенные в сообщения электронной почты

Декодирование присоединений MIME (Mac)

Для того, чтобы uu-декодировать файлы в системах Mac, используйте программу Mpack, описанную в разделе "Создание присоединений MIME (Mac)" в FAQ 10-4.

Декодирование файов BinHex (Mac)

Для декодирования можно использовать те же самые программы, что и для создания файлов BinHex Прежде всего сохраните сообщение электронной почты как файл, а затем выполните программу, декодирующую файлы в формате BinHex

Смотрите FAQ 10-4, раздел "Создание файлов BinHex (Mac)"

Uu-декодирование файлов (UNIX)

Большинство систем UNIX имеют программу uudecode. Просто введите

`uudecode` *имя_файла*

Замените *имя_файла* именем файла, в котором сохранено сообщение электронной почты. Программа uudecode создает новый файл, в котором хранится декодированная информация. Имя файла зависит от имени, которое было запомнено в uu-кодированном файле. Если вы не можете найти новый файл, введите

```
more имя_файла
```

чтобы увидеть первую часть файла электронной почты. Строка, начинающаяся со слова *begin*, должна появиться в начале файла. Имя файла, которое uudecode использует для сохранения декодированной версии, находится в конце этой строки.

Декодирование присоединений MIME (UNIX)

Mpack — это программа, которая может декодировать присоединение MIME. Прежде всего сохраните сообщение электронной почты в текстовом файле и затем выполните mpack для его декодирования.



Детали использования mpack для декодирования посылок MIME, приведены в разделе "Создание присоединений MIME (UNIX)" в FAQ 10-4.

Могу ли я посылать двоичные файлы пользователям CompuServe, America Online, Prodigy и Microsoft Network?

FAQ 10-6

Пользователь CompuServe запросто может послать двоичный файл другому пользователю CompuServe, пользователь Prodigy может послать двоичный файл другому пользователю Prodigy, пользователь Microsoft Network может послать двоичный файл другому пользователю Microsoft Network, пользователь Delphi может послать двоичный файл другому пользователю Delphi и пользователь AOL может легко послать двоичный файл другому пользователю AOL. Пересылка двоичных файлов от одной службы к другой требует большего времени, но осуществить ее можно.

Если у вас есть коммерческий оперативный вход и вы хотите послать двоичный файл людям в *другой* службе, вам нужно закодировать файл с помощью uu-кодирования, MIME или BinHex. Получателю файла придется декодировать файл вручную. Пользователи Microsoft Network могут посылать и принимать электронную почту с uu-кодированными двоичными присоединениями, которые работают и с другими службами online. Мы надеемся, что другие службы последуют за Microsoft Network.

Если у вас есть программа электронной почты, которая может присоединять файлы, смотрите FAQ 10-3 "Как мне поручить программе электронной почты присоединить файл (если она может это сделать)?" Если ваша программа электронной почты не знает как присоединять файлы, смотрите FAQ 10-4 "Моя программа электронной почты не умеет присоединять двоичные файлы — мне не повезло?" где описано как присоединить файл. Получатель, принимающий файл, для декодирования файла может сле-

довать инструкциям из FAQ 10-5 "Я только что получил сообщение по электронной почте полное мусора! Как мне преобразовать его во что-то полезное?"

Этой же процедуре следуйте тогда, когда у вас есть вход в Internet и вы хотите послать двоичный файл кому-то со входом в коммерческую службу online.

Однако хорошие новости тоже есть: если у вас есть вход в коммерческую службу America Online, CompuServe, Microsoft Network, Delphi или Prodigy, вы можете легко присоединять файлы к вашим сообщениям электронной почты, направленным другим людям, использующим ту же службу. Инструкции смотрите в следующих разделах этого FAQ.

Используя America Online

Вот как присоединить файл (двоичный или текстовый) к сообщению AOL, адресованному другому пользователю AOL:

1. Запустите программу AOL на выполнение.
2. Из панели меню выберите Mail⇨Compose Mail или щелкните на пиктограмме Compse Mail. На экране появится окно Compose Mail.
3. Щелкните на кнопке Attach. Вы увидите диалоговое окно Attach File.
4. Выберите файл, ктороый хотите присоединить и щелкните OK.
5. Адресуйте и пошлите сообщение электронной почты как обычно.

Если вы раздумаете присоединять файл, можно щелкнуть Detach (Отсоединить).

Когда вы получите присоединенный файл, щелкните Download File (Загрузить файл) чтобы скопировать присоединенный файл в ваш компьютер. Когда вы загрузите файл, можете решить в какой каталог его поместить и изменить имя файла.

Используя CompuServe

Для пересылки присоединенного файла другому пользователю CompuServe используйте команду Mail⇨Send File в WinCIM или в MacCIM. Детали смотрите в разделе "Используя CompuServe" FAQ 10-1.

Используя Prodigy

Prodigy может присоединить двоичный файл только к сообщению, посылаемому другому пользователю Prodigy. Например:

1. Запустите программу Prodigy на выполнение и подсоединитесь к Prodigy.
2. Чтобы запустить программу Prodigy Mail щелкните MAIN в нижней части окна Prodigy.
3. Для начала нового сообщения электронной почты, щелкните WRITE.
4. Адресуйте сообщение как обычно, после чего введите его.
5. В большом текстовом окне введите любое сообщение, которым вы желаете сопроводить файл, например объяснения что это такое.
6. Щелкните на кнопке ATTACH. Вы увидите диалоговое окно Attach a file.
7. Выберите файл, который вы хотели бы присоединить и щелкните OK.

8. Вы увидите диалоговое окно Attachments, отображающее только что выбранный файл. Если вы хотите присоединить больше файлов, щелкните Add. Если нет – щелкните OK.
9. Чтобы послать электронную почту и присоединенный (присоединенные) файл (файлы), щелкните SEND (Послать).

Используя Delphi

Программа почты Delphi запускается на выполнение вводом **GO MAIL**.

1. В программе почты введите **SEND** и имя файла, подлежащего пересылке.
2. Программа почты, как обычно, спросит о предмете сообщения, и по какому адресу его отправлять.
3. Файл будет послан получателю.

Если вы получите сообщение, содержащее двоичный файл, для сохранения содержимого сообщения в файле используйте команду EXTRACT.

Используя Microsoft Network

Для того, чтобы послать двоичный файл другому пользователю Microsoft Network или еще кому-либо используя uu-кодирование, для создания сообщения электронной почты и присоединения к нему файла воспользуйтесь программой Microsoft Exchange.

1. Выберите Compose⇨New Message. Появится окно New Message – Microsoft Exchange (смотрите рисунок 10-1).
2. Щелкните Attach на панели инструментальных средств или выберите из панели меню Insert⇨File. Появится диалоговое окно Insert File.
3. Выберите имя файла.
4. Щелкните Insert as An Attachment.
5. Щелкните OK. В сообщении появится пиктограмма, представляющая файл.
6. Отредактируйте текст сообщения. Текст можно послать вместе с двоичным файлом.
7. Для посылки сообщения, щелкните на пиктограмме Send панели инструментальных средств, или выберите из панели меню File⇨Send.

Если сообщение адресовано пользователю Microsoft Network, присоединенный файл появится в сообщении в виде пиктограммы. В противном случае файл будет uu-кодирован.



Могут ли пользователи CompuServe, America Online, Microsoft Network и Prodigy посылать двоичные файлы в Internet?

Microsoft Network автоматически uu-кодирует и uu-декодирует двоичные присоединения для Internet и других служб online. Они не помогают пересылке двоичных файлов, но ее можно осуществить.

Люди с другими коммерческими входами могут кодировать файлы, следуя инструкциям FAQ 10-4 "Моя программа электронной почты не умеет присоединять двоичные файлы – мне не повезло?"



Какой самый большой файл можно переслать?

Лучше всего ограничивать размер сообщений электроиной почты, присоединеиий и так далее размером 50K (50000 символов). Некоторые системы электроиной почты Internet отбрасываают часть или все сообщение, превышающее указаиный размер.

Чтобы сделать ваши файлы короче, попытайтесь их сжать В настоящее время наиболее распространенным методом сжатия в Internet является zip, который может уменьшать файлы более чем на 50 процентов, в зависимости от содержимого файла.

Вы можете сначала сжать файл, а потом воспользоваться любым из трех методов кодирования, описанных в данной главе для присоединения файла к сообщению электронной почты.

Примечание: America Online предупреждает, что вы должны ограничивать ваши сообщения 27K. А CompuServe не ограничивает пересылку сообщений длинной до 2 Мб (2000K)!

Информация об упаковке и распаковке файлов приведена в главе 22 "Нахождение и разбор файлов".



11

Списки рассылки — это не почтовый мусор

В мире бумажной почты списки рассылки (или списки адресатов) обычно являются источником почтового мусора. Большинство списков рассылки, в которых вы фигурируете, вероятно, присылают вам то, что вы предпочли бы не получать — в основном рекламу.

В Internet списки рассылки работают иным образом. Для того, чтобы получить тот или иной список рассылки, вы должны подписаться на него. Никто другой, кроме вас, не может внести ваши координаты в список. Кроме того, выйти из списка можно в любое время, просто послав по электронной почте соответствующее сообщение.

Вместо работы в качестве носителя рекламы, списки рассылки предоставляют группам людей с совпадающими интересами возможность стать участниками групповых обсуждений по электронной почте.

Ниже приведены несколько часто задаваемых вопросов о списках рассылки и о том, как их использовать.



Что такое listserv?

***Listserv* (сокращение от *list server* (сервер списка) или *mailing list server* (сервер списка рассылки)) представляет собой программу, которая управляет списком рассылки электронной почты. Некоторые используют это слово применительно к самим спискам рассылки.**

LISTSERV является одним из трех широко используемых *почтовых серверов* — программ, управляющих списками рассылки. Он настолько широко используется, что часто слово *listserv* используется для ссылки на любой список рассылки, независимо от того, управляется ли он программой LISTSERV или нет.



Для более подробной информации о программе LISTSERV и о почтовых серверах обратитесь к FAQ 11-8 ("Какая разница между LISTSERV, Listproc и Majordomo?").



Как работают списки рассылки?

У менеджера списка рассылки есть список имен подписавшихся людей. Когда вы посылаете электронной почтой сообщение по специальному адресу, оно перенаправляется каждому подписчику из списка.

Менеджерами списков рассылки могут быть как люди, так и компьютеры Программы управления списками рассылки (*почтовые серверы*) могут автоматически добавлять людей в список, удалять их из списка или рассылать им информацию о данном списке. К наиболее широко используемым почтовым серверам относятся LISTSERV, Listproc и Majordomo.

- Списки рассылки имеют два электронных адреса: один используется для подписки и других запросов (request address — *адрес запроса*), а другой — для сообщений, распространяемых списком (list address — *адрес списка*).
- Если списком управляет человек, то адрес запроса и адрес списка обычно совпадают, за исключением того, что в конец имени пользователя вставляется *-request* (-запрос). Например, список рассылки с названием *bagpipe* (волынка) — это все о волынке и о той музыке, которую с ее помощью можно воспроизвести. В этом случае адрес списка выглядит как `bagpipe@cs.dartmouth.edu`, а адрес запроса — `bagpipe-request@cs.dartmouth.edu`.
- Если списком управляет компьютерная программа, то адрес запроса совпадает с адресом списка за исключением того, что в адресе запроса имя пользователя заменено именем программы. Например, престижный журнал *Annals of Improbable Research* (Летопись невероятных исследований) имеет список рассылки, который распределяет невероятные мини-исследования (MINI-AIR) по электронной почте. Список рассылки MINI-AIR управляется программой LISTSERV. Адресом списка является `MINI-AIR@air.harvard.edu`, а адресом запроса — `listproc@air.harvard.edu`

Когда вы посылаете сообщение по адресу запроса, то программа или человек, принимающие сообщение, читают его и предпринимают соответствующие действия (конечно, если вам повезет). Адрес запроса используется для получения информации о списке, для подписки на него, и позже для вычеркивания из списка, если последний вам не понравился, а также для изменения различных опций.

Когда вы посылаете сообщение по адресу списка, менеджер списка расылки (неважно, человек или программа) пересылают сообщение по каждому адресу из списка рассылки.

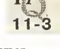


Никогда не посылайте сообщения о подписке или выписке из списка по адресу самого списка! В этом случае сообщение перешлется по каждому адресу в списке рассылки. Люди в списке рассылки устали получать сообщения о подписке и вы будете выглядеть как идиот. Чем так поступать, лучше позаботьтесь о том, чтобы послать сообщения о подписке по адресу запроса.



Дополнительную информацию о почтовых серверах вы можете получить, просмотрев FAQ 11-8 ("Какая разница между LISTSERV, Listproc и Majordomo?").

Как присоединиться к списку рассылки?



Пошлите электронной почтой в список рассылки по адресу запроса сообщение.

Ниже приводятся действия, которые необходимо выполнить, чтобы подписаться на список рассылки:

1. Используя один из описанных в FAQ 11-4 ("Как узнать, какие существуют списки рассылки?") источников информации, определите точное имя и адрес запроса списка. Например, вы можете решить подписаться на список MINI-AIR по адресу запроса `listserv@mitvma.mit.edu` (см. предыдущий FAQ, где приведено описание этого списка).

2. Создайте сообщение и адресуйте его по адресу запроса (*не* по адресу списка). Если списком управляет человек, то адрес запроса обычно имеет *-request* в конце имени пользователя. Если списком управляет программа, такая как LISTSERV, Listproc или Majordomo, имя пользователя в адресе будет содержать соответственно *listserv*, *listproc* или *majordomo*.

3. Если списком управляет человек, напишите короткую вежливую записку и попросите включить себя в список. Убедитесь, что вы указали имя списка, на случай, когда человек управляет более чем одним списком. Строка предмета сообщения должна выглядеть приблизительно так: "Пожалуйста, подпишите меня на список bagpipes".

4. Если списком управляют LISTSERV или Listproc, то текст сообщения должен содержать одну строку:

   `subscribe` ***имя_списка ваше_имя***

Например,

```
subscribe MINI-AIR Margy Levine Young
```

Если менеджером списка является Majordomo, опустите ваше реальное имя

```
subscribe имя_списка
```

Вы не должны указывать свой адрес электронной почты, поскольку программа может получить его из заголовка сообщения. Строка темы может быть пустой, поскольку программа управления списком ее игнорирует.

5. Пошлите сообщение

Если списком управляет человек, не следует придираться. У людей может быть жизнь и за пределами Internet, и выполнение вашей просьбы может занять несколько дней. Если же списком управляет почтовый сервер, то ответ, как правило, поступает в течение нескольких часов. Обычно, вы получаете подтверждение, что добавлены к списку, а также информацию о списке, в том числе и директивы по содержанию сообщений и о том, как отказаться от подписки.



Обязательно сохраните сообщение, определяющее способ отказа от подписки. Получение через список рассылки почты, которую вы больше не читаете, неприятно, особенно когда вы не имеете представления, как избавиться от этого. (Если вы забыли, как отказаться от подписки, пошлите сообщение по адресу запроса списка с соответствующим вопросом).



Как узнать, какие существуют списки рассылки?

***Списки списков рассылки* можно получить через ftp или электронную почту.**

Для получения списка списков рассылки, управляемых LISTSERV, пошлите сообщение, включающее в себя *list global*, по адресу listserv@listserv.net. Ожидайте получить около 13 сообщений, которые будут перечислять списки рассылки. LISTSERV сформирует около 600000 символов текста, так что их придется разбить на несколько сообщений. На рисунке 11-1 показана небольшая часть перечня списков LISTSERV. Если вы не хотите разбираться со всем перечнем списков LISTSERV, запросите только те списки рассылки, в описании которых содержится конкретное слово. Для этого нужно послать такую команду:

```
list global /word
```

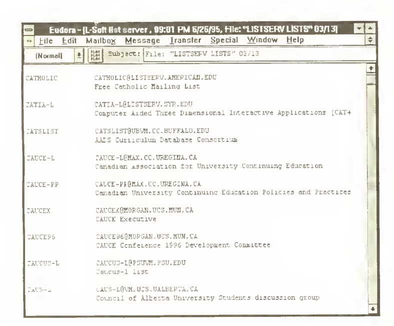


Рис. 11-1 Некоторые списки рассылки LISTSERV.

Например, если вы хотите увидеть списки рассылки, касающиеся цыплят, пошлите следующую команду

```
list global /chickens
```

Кроме того, списки рассылки Listserv можно найти, просматривая Web-страницу

```
http://tile.net/listserv/
```

Существует еще один перечень, составленный Станфордскимм Исследовательским Институтом в Лос-Анжелесе. В него включены все списки, управляемые как любой из программ-серверов списков, так и вручную. Для получения копии этого огромного файла пошлите сообщение по адресу `mail-server@nisc.sri.com`, которое должно содержать команду

```
send netinf /interest-groups
```

Перечень можно получить и по ftp из `ftp.nisc.sri.com` (каталог `netinfo`). Получите файл с именем `interest-groups` либо сжатый файл с именем `interest-groups.Z`.

Помимо упомянутых способов, можно почитать группу новостей Usenet по `news.lists` и узнать о последних новостях по поводу списков рассылки. Каждый месяц рассылается статья, состоящая из нескольких частей, и содержащая длинный

перечень списков рассылки. Получить данный перечень можно по электронной почте, послав следующее сообщение по адресу mail-server@rtfm.mit.edu:

```
send /usenet/news.answers/mail/mailing-lists/*
```



Если вы хотите подписаться на список рассылки, имеющий адрес BITNET, обратитесь к FAQ 11-11 ("У меня есть перечень списков рассылки BITNET – как мне попасть в них?").

FAQ 11-5

Как выйти из списка рассылки?

Пошлите сообщение по адресу запроса с просьбой об отказе от подписки.

Если списком управляет человек, пошлите просто вежливую записку. Если списком управляет LISTSERV или Listproc, пошлите сообщение, содержащее такую команду:

signoff *имя_списка*

Majordomo отвечает на команду *unsubscribe*, которая может выглядеть так:

unsubscribe *имя_списка*

(На самом деле, команду *unsubscribe* понимает и Listproc). Убедитесь, что вы поместили команду в текст сообщения, поскольку программы управления списками рассылки игнорируют строки предмета.



Для того, чтобы программа определила, что вы – действительно вы, сообщение об отказе от подписки нужно послать из того же адреса, откуда было послано сообщение о подписке.

Прекращение поступления почты может занять несколько дней (или более). Если вы продолжаете получать почту в течение недели после отправки первого сообщения, не следует беспокоить менеджера списка дополнительными сообщениями об отказе от подписки.

FAQ 11-6

Как послать почту по списку рассылки?

Пошлите сообщение по адресу списка.

После того, как вы подпишитесь на список, вы получите сообщение с инструкциями для рассылки сообщений по списку. Обычно инструкции просто предписывают посылать почту по адресу списка.



Если список рассылки регулируемый, ваше сообщение перед распространением по списку будет проверено на качество и полезность (см. FAQ 11-9 ("Я послал сообщение в список рассылки, а оно было отвергнуто! В чем дело?")).

Что предпринимать, если у меня возникли проблемы с сообщениями из списка рассылки?

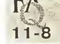


Пошлнте сообщенне лнбо по адресу запроса, лнбо менеджеру списка (которого называют еще н *владельцем списка*).

Если адрес запроса управляется программой почтового сервера, подобной LISTSERV, Listproc или Majordomo, то иногда может возникать необходимость посылки сообщения по адресу, управляемому все-таки человеком. Посмотрите на сообщение, которое вы получили, когда подписывались на список. В нем должен быть адрес, который используется при возникновении проблем. Если списком рассылки управляет Listserv, посылайте сообщение по адресу в *owner-*, следующим за адресом списка.

Возникающие проблемы могут быть связаны с отсутствием почты вообще, с получением почты с большой задержкой или с большими искажениями или с получением сообщений из неправильного списка. Менеджер списка может не обращать на вас внимания несколько дней — в этом случае просто терпеливо ждите и удаляйте ненужные сообщения.

Какая разница между LISTSERV, Listproc и Majordomo?



LISTSERV, Listproc н Majordomo являются нанболее шнроко нспользуемымн в Internet почтовымн серверамн. Для LISTSERV н Listproc вы должны включить свое фактическое имя в конец сообщения о *подписке* н нспользовать команду *signoff* для отказа от подпнскн. Для Majordomo можно опустить свое нмя в сообщеннн о подпнске, а для отказа от подпнскн необходнмо использовать команду *unsubscribe*. Вот, собственно, н все, что важно.

Эти три программы были написаны разными людьми, они работают в разных типах систем, и их покупка и установка требует разных затрат. Несмотря на то, что упомянутые почтовые серверы имеют несколько отличающиеся опции и команды, для ежедневного распределения почты по списку рассылки они совершенно одинаковы.

Первоначально LISTSERV был написан в IBM и предназначался для работы в BITNET, — сети больших компьютеров IBM. Текущая версия была написана Эриком Томасом (Eric Thomas) в L-Soft International, Inc., и в настоящий момент является поддерживаемым коммерческим продуктом. Listproc (или ListProcessor) реализован Анастасиосом Котсиконасом (Anastasios Kotsikonas) в Бостонском университете. Majordomo был написан Брентом Чапмэном (Brent Chapman), владельцем Great Circl Associates, которая занимается консалтингом по безопасности Internet.

Можно встретить и другие почтовые серверы, среди которых наиболее распространены Mailbase и Mailserv.



Для получения списка команд, понимаемых LISTSERV, Listproc и Majordomo, пошлите сообщение *help* по адресу запроса в любой список рассылки, управляемый этими программами. В таблице 11-1 приведены наиболее популярные команды, используемые при работе с каждым из этих трех почтовых серверов.

Таблица 11-1

Команды почтовых серверов

Цель: Подписаться на список	
LISTSERV:	subscribe *имя_списка ваше_имя*
Listproc:	subscribe *имя_списка ваше_имя*
Majordomo:	subscribe *имя_списка*
Цель: Отказаться от подписки	
LISTSERV:	signoff *имя_списка*
Listproc:	signoff *имя_списка* или unsubscribe *имя_списка*
Majordomo:	unsubscribe *имя_списка*
Цель: Получить информацию о командах	
LISTSERV:	help или info refcard
Listproc:	help
Majordomo:	help
Цель: Получить ежедневный дайджест	
LISTSERV:	set *имя_списка* digest
Listproc:	set *имя_списка* mail digest
Majordomo:	unsubscribe *имя_списка* subscribe *имя_списка*-digest
Цель: Временно приостановить почту	
LISTSERV:	set *имя_списка* nomail
Listproc:	set *имя_списка* mail postpone
Majordomo:	(недоступно)
Цель: Получить список подписчиков	
LISTSERV:	review *имя_списка*
Listproc:	recipients *имя_списка*
Majordomo:	who *имя_списка*
Цель: Опустить ваше имя в списке подписчиков	
LISTSERV:	set *имя_списка* conceal
Listproc:	set *имя_списка* conceal yes
Majordomo:	(недоступно)

Я послал сообщение в список рассылки, а оно было отвергнуто! В чем дело?



Некоторые списки рассылки *регулируются* (т.е. предварительно просматриваются). Другие списки рассылки предназначены только для объявлений, но не для дискуссий.

В случае, когда список рассылки регулируется, арбитр (moderator, модератор) списка, который может быть человеком, комитетом или программой, просматривает все сообщения до того, как послать их по списку расылки. Арбитр отвергает сообщения, которые рассматривает в качестве несоответствующих списку.

Преимущество регулируемых списков рассылки состоит в том, что арбитр может убрать болтовню, рекламу, ерунду и нетематические сообщения. Недостаток заключается, во-первых, в том, что сообщения задерживаются на некоторый период, обусловленный тем, что их должен просмотреть арбитр, и, во-вторых, в том, что часто ряд читателей не соглашаются с арбитрами по поводу уместности сообщений в списке. (Наиболее обычное решение этих проблем заключается в создании отдельного конкурирующего списка и наблюдении за тем, какой из них предпочтут читатели).

Некоторые списки рассылки предназначены исключительно для объявлений. Например, организация может иметь список рассылки, который используется для опубликования пресс-релизов и прочих новостей. Никто не может послать сообщение в список, кроме представителя организации. Если вы пошлете сообщение по адресу списка, то получите вежливый отказ.

Помогите! Как мне остановить лавину электронной почты?



Некоторые списки рассылки распространяют по 20, 30, а то и более сообщений в день. Если подобное неприемлемо или непрактично, следует попросить принимать все дневные сообщения как одно длинное электронное сообщение либо просто отключиться от подписки на этот список.

Если вы решили все-таки не отказываться от подписки, тогда вы можете получать ежедневные сообщения в виде *дайджеста*. Дайджест – это ежедневное сообщение, которое содержит всю электронную почту, посланную по списку в конкретный день. С одной стороны, дайджесты не создают неразберихи в вашем почтовом ящике, но с другой – содержат все тексты исходных сообщений. Только последние версии LISTSERV, Listproc и Majordomo могут создавать дайджесты.

Прием ежедневного дайджеста

В случае списка LISTSERV пошлите по адресу запроса сообщение, подобное следующему:

```
set имя_списка digest
```

Замените *имя_списка* конкретным именем списка рассылки, на который вы подписаны. Если вы передумаете и захотите получать отдельные сообщения вместо дайджестов, пошлите такое сообщение:

```
set имя_списка mail
```

В случае списка Listproc пошлите по адресу запроса сообщение, наподобие:

```
set имя_списка mail digest
```

Если вы передумаете и захотите получать отдельные сообщения, пошлите по адресу запроса следующее сообщение (*ack* заменяет *acknowledge*):

```
set имя_списка mail ack
```

Если список управляется Majordomo, необходимо отказаться от обычного списка и подписаться на дайджест-версию того же самого списка. Дайджест-версия имеет имя, совпадающее с именем обычного списка, но со словом *-digest* в конце. Пошлите по адресу запроса сообщение с двумя командами:

```
unsubscribe имя_списка

subscribe имя_списка-digest
```

Если вы вновь захотите вместо дайджеста получать отдельные сообщения, следует послать сообщение:

```
subscribe имя_списка

unsubscribe имя_списка-digest
```

Остановка почты на время вашего отсутствия

Если вы собираетесь на некоторое время уехать и желаете приостановить на время своего отсутствия поступление электронной почты, для случаев LISTSERV и Listproc можно воспользоваться командами, задерживающими почту. В этом случае вы всего лишь пропустите сообщения, которые распространялись в период вашего отсутствия, зато, по крайней мере, не столкнетесь с горой электронной почты в своем почтовом ящике.

Если вы пользуетесь списком рассылки LISTSERV, пошлите по адресу запроса следующее сообщение:

```
set имя_списка nomail
```

Когда вернетесь из путешествия, для восстановления поступления отдельных сообщений, пошлите такую команду:

```
set имя_списка mail
```

Либо же для восстановления получения дайджеста пошлите такое сообщение

```
set имя_списка digest
```

В случае пользования списком рассылки Listproc, необходимо послать по адресу запроса такое сообщение:

```
set имя_списка mail postpone
```

Вернувшись из отпуска, для возобновления получения отдельных сообщений следует послать по адресу запроса:

```
set имя_списка mail ack
```

Для получения дайджеста пошлите:

```
set имя_списка mail digest
```

Majordomo не обладает (пока еще) средствами для приостановки почты.

Если вы подписаны на список рассылки, управляемый человеком, то пошлите вежливую записку с просьбой отключить свою почту. По возвращении пошлите еще одну милую записку с просьбой восстановить поступления. Убедитесь, что вы послали обе записки именно по адресу запроса списка.

У меня есть перечень списков рассылки BITNET – как мне попасть в них?

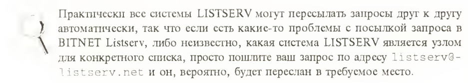
FAQ 11-11

Если програма-маршрутизатор почты вашего поставщика Internet не может сообразить, как посылать сообщения в BITNET, тогда можно адресовать их в шлюз Internet-BITNET.

Многие списки рассылки LISTSERV берут начало в сети под названием BITNET. Сеть BITNET подсоединена к Internet, однако почтовые адреса для посылки электронной почты в эту сеть могут потребовать небольшой адаптации. Если адрес списка или адрес запроса заканчивается на *bitnet*, то маршрутизатор почты вашего поставщика Internet может оказаться достаточно сообразительным и послать сообщение в BITNET. Если нет, замените в адресе знак @ на % и добавьте в конец адреса либо @mitvma.mit.edu либо @cunyvm.cuny.edu.

Например, если вы желаете послать сообщение в воображаемый список под названием UNICYCLE по адресу unicycle@circus.bitnet, следует изменить адрес на один из следующих:

```
unicycle%circus.bitnet@mitvma.mit.edu
unicycle%circus.bitnet@cunyvm.cuny.edu
```



Практически все системы LISTSERV могут пересылать запросы друг к другу автоматически, так что если есть какие-то проблемы с посылкой запроса в BITNET Listserv, либо неизвестно, какая система LISTSERV является узлом для конкретного списка, просто пошлите ваш запрос по адресу listserv@listserv.net и он, вероятно, будет переслан в требуемое место.



Как мне определить, кто еще есть в списке рассылки?

Некоторые почтовые серверы имеют команды, которые сообщают имена участников списка. Есть серверы, которые этого не делают.

Если вы работаете со списком рассылки LISTSERV, то для определения других участников списка можно послать по адресу запроса такую команду

`review` *имя_списка*

Для случая списка рассылки Listproc, пошлите

`recipients` *имя_списка*

Когда вы пользуетесь списком Majordomo, следует послать по адресу запроса команду:

`who` *имя_списка*

Многие списки рассылки разрешают получить перечень получателей только членам списка. Если вы не принадлежите к списку, то можете получить вежливый отказ LISTSERV, Listproc и Majordomo дают возможность менеджеру списка указать кто (если вообще таковой имеется) может получать перечень подписчиков списка рассылки Кроме того, менеджер списка управляет возможностью посылок в список рассылки сообщений людям, не принадлежащим к числу подписчиков списка

В списках, управляемых вручную, менеджер списка самостоятельно определяет людей, получающих перечень подписчиков.



Каким образом я могу предотвратить получение посторонними людьми сведений о том, на какие списки рассылки я подписан?

Некоторые списки рассылки касаются чувствительных тем, и вы можете не хотеть, чтобы посторонние знали о вашей принадлежности к некоторому списку рассылки. В LISTSERV и Listproc есть команды, дающие возможность опускать свое имя в перечне подписчиков.

Если вы принадлежите к списку рассылки LISTSERV и не хотите, чтобы этот факт стал достоянием гласности, следует послать по адресу запроса такую команду:

`set` *имя_списка* `conceal`

Для того, чтобы сделать видимым свое имя в перечне подписчиков, пошлите

`set` *имя_списка* `noconceal`

Если вы принадлежите к списку рассылки Listproc, пошлите по адресу запроса

`set` *имя_списка* `conceal yes`

Для отмены этой команды необходимо послать

set *имя_списка* conceal no

Majordomo не имеет команд устранения имен из перечня подписчиков

! Сокрытие имени не делает ваше членство полностью тайным. Владелец списка может видеть всех членов списка, независимо от того, скрывают они свои имена или нет. Если вы не пошлете почтовому серверу команду скрыть ваше имя, оно будет появляться в перечне подписчиков.

Могу ли я получить копии сообщений, которые были посланы в список рассылки ранее?



Многие менеджеры списков рассылки поддерживают архивы всех сообщений, посылавшихся в список. Если списком рассылки управляет программа сервера, может быть, вы и получите архивную копию сообщений, послав почтовому серверу несколько команд.

Списки рассылки, управляемые LISTSERV, Listproc и Majordomo поддерживают архивы файлов, и вы можете получить информацию о доступных файлах, послав команду *index* по адресу запроса. В ответ вы получите листинг доступных файлов.

Определив, какой файл вам нужен (например, файл, содержащий ответные сообщения), пошлите следующую команду по адресу запроса:

get *имя_списка имя файла*

Для списков LISTSERV вы должны использовать команду:

get *имя_списка тип_файла имя_файла*

Здесь *тип_файла* представляет собой код, который приводится в списке файлов, полученном в ответ на команду *index*.

После отправки сообщения посредством *get* вы получите требуемый файл по электронной почте обычно в течение нескольких часов (или даже минут)

Как мне отсортировать мою электронную почту так, чтобы почта из списков рассылки появлялась отдельно от частной корреспонденции?



Все зависит от используемой программы электронной почты. Некоторые программы имеют *фильтры*, предоставляющие возможность определять, что делать с входящей электронной почтой, основываясь на том, от кого последовало сообщение либо о чем оно (это напоминает хорошего секретаря).

Например, коммерческая версия Eudora разрешает установить фильтры на основе любой информации, появляющейся в заголовках электронной почты, включая отправителя, адресата, а также информацию в строке темы сообщения. Вы можете указать Eudora автоматически накапливать сообщения в разных почтовых ящиках или выбрасывать сообщения. (Некоторые программы даже позволяют автоматически перенаправлять сообщения). Для создания, изменения и удаления фильтров в Eudora выберите Window⇨Filters. Для помещения сообщений в конкретный список в пределах отдельного почтового ящика фильтр должен отбирать сообщения, в которых строка **To:** содержит адрес списка.



Как создать свой собственный список рассылки?

Большинство программ электронной почты предоставляют возможность создавать прозвища (псевдонимы) для некоторого перечня имен. Этот метод является простым способом создать маленький список рассылки. Если вы хотите поддерживать большой список, попытайтесь получить доступ к программе почтового сервера.

В случае небольшого списка (до 50 имен) можно руководствоваться следующими шагами для создания на скорую руку слегка сыроватого списка рассылки:

1. Используйте программу электронной почты для создания прозвища или псевдонима списка. Например, если вы создаете список рассылки для обсуждения программного обеспечения для детей, используйте псевдоним *kids* (дети) и введите перечень подписчиков данного списка. Чтобы знать о том, что было послано в список, можно сообщить ему свой собственный адрес.

   Если вы работаете с elm, то для использования команд для работы с псевдонимами нажмите **a**, затем введите **m** для создания нового псевдонима. В качестве значения псевдониа введите короткое имя для списка рассылки (например *kids*). В качестве полного имени введите короткое описание списка (например, **Kids Software Discussion**), в качестве адреса введите последовательность адресов электронной почты, разделенных пробелами или запятыми.

   Если вы работаете с pine, то для использования книги адресов нажмите **a**, затем для создания входа в список рассылки нажмите **s**. В ответ на подсказку pine введите описание и короткий псевдоним. Затем pine спросит о каждом имени в списке. Чтобы добавить в список очередной адрес, находясь в экране книги адресов, нажмите **z**.

   В Eudora для работы с окном Прозвища (Nicknames) выберите Windows⇨Nicknames и щелкние на кнопке New. Введите короткое имя для списка рассылки, затем щелкните на OK. В качестве адреса введите список адресов, разделенных запятыми либо нажимайте Enter или Return после ввода каждого адреса.

2. Пошлите в список сообщение, объявляющее о том, что список рассылки существует. Предложите всем присылать вам сообщения с целью их распределения по списку. Попросите всех вводить имя списка рассылки (или какой-то другой код) в строке темы сообщения, чтобы последнее распространилось по списку. (Если ваша программа электронной почты поддерживает фильтры, то это даст вам возможность использовать фильтр для сортировки сообщений для списка рассылки по отдельным почтовым ящикам).
3. Когда бы вы не получили сообщение для распространения по списку, прочтите его (чтобы убедиться в том, что сообщение действительно является соответствующим). Если все в порядке, рассылайте его (или перенаправляйте) по адресам списка, созданного в шаге 1.
4. Возможно, вы пожелаете архивировать все сообщения, распространенные по списку. Если так, то сохраняйте все полученные сообщения в отдельном почтовом ящике.

Если вы хотите создать список рассылки, который не требует множества ручной работы и имеет свой собственный электронный адрес, имеется возможность использовать почтовый сервер. Ваш поставщик Internet или другая online-организация могут разрешить использовать их почтовый сервер, если таковой имеется. В противном случае, если у вас вход через UNIX и вы являетесь знатоком компьютеров, то нетрудно будет установить и использовать Listproc или Majordomo.

Для получения информации о программе LISTSERV прочтите группу новостей Usenet в bit.listserv.lstsrv-l. Просмотрите Web-страницу:

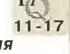
http://www.earn.net/lug/notice.html

Чтобы узнать подробности о Majordomo, установите блок просмотра Web на URL, где записан FAQ Majordomo:

http://www.math.psu.edu/barr/majordomo-faq.html

Информацию о Listproc можно получить, послав команду *help listproc* на любой почтовый сервер Listproc.

Так что же останавливает людей от распространения по списку рассылки почтового мусора или рекламы шампуня для волос?



В общем-то ничего.

Если список рассылки регулируется, то арбитр может уничтожить нежелательные сообщения еще до того, как они будут распространены среди подписчиков. В некоторых нерегулируемых списках посылать сообщения в список могут только подписчики (почему люди должны посылать сообщения в список, который они не читают?). Однако, для большинства списков не существует ничего, что удерживало бы от присоединения к списку и посылки мусора. В настоящий момент с целью минимизации проникновения нежелательных сообщений число регулируемых списков рассылки существенно возрастает.



4

Что такое World Wide Web, о котором так много говорят?

World Wide Web (Web или WWW) – это новейшая, наиболее быстрорастущая услуга Internet. Об этой услуге говорят все, а имена программ, используемых для доступа к Web, таких как Netscape и Mosaic, стали синонимами Internet в умах новых пользователей Internet.

Использовать Web просто – в большинстве программ вы просто указываете на что-то и щелкаете, – однако найти требуемую информацию в запутанной паутине страниц Web часто оказывается нелегко. Данная часть книги отвечает на вопросы о выборе программ-просмотрщиков Web, навигации в Web и создания своих страниц Web. Здесь же содержится информация о предшественнике Web – Gopher.



12

Основы Web

WWW является последней и лучшей услугой Internet. Web легко использовать, кроме того, он буквально набит информацией, включающей картинки, звук и видео. Но откуда он взялся и как он работает? Читайте дальше, и вы погрузитесь в WWW.



Кто изобрел World Wide Web?

WWW изобрел человек по имеии Тим Бериерс-Ли (Tim Berners-Lee) в CERN (Centre Europeen de Recherche Nucleaire – Центр Европейских ядериых исследований) Европейской физической лаборатории элементариых частиц (Швейцария).

Исходной целью Бернерса-Ли было создание эффективного способа представления всех данных физических экспериментов. Однако система, которую он построил (вдохновленный перспективным проектом гипертекста Xanadu Теда Нельсона (Ted Nelson), описанным в FAQ 12-3) оказалась полезной и для многих других вещей, а не только для представления физических данных.



Почему они его так назвали?

***World Wide Web* похож иа паутииу. Все страиицы ииформации связаиы между собой иитями ииформации, изываемыми *связями* (links). Web действительио всемириая сеть – узловые компьютеры иа всех коитииеитах поддерживают страиицы Web.**

Люди из CERN дали своей системе очень точное название – *World Wide Web*[1], поскольку он позволяет быстро включать информацию из всех стран по всему миру и может использоваться везде!

[1] Дословный перевод – Всемирная паутина. Иногда переводится как Всемирная (информационная) сеть. (Прим перев.)

Главная и лучшая особенность Web заключается в том, что каждая его страница может храниться на любом компьютере в любой точке мира. Если вы создали страницу и запомнили ее в Хобокене, Нью-Джерси, она может содержать связи со страницами Web в Голландии или Гон-Конге. Web связывает информацию со всего мира.

Что такое гипертекст и кто его придумал?



***Гипертекст* представляет собой текст, который может ссылаться на другой текст. В гипертексте некоторые слова или фразы связаны с другим, имеющим к ним отношение текстом, – либо с частями того же самого документа, либо с текстом других документов. Когда вы выбираете связь, происходит прыжок на текст, который соответствует этой связи.**

Теодор Х. Нельсон (Theodor H. Nelson), изобретатель гипертекста, определил его в 1965 году как непоследовательный способ записи. Тед был одним из первых созидательных мыслителей в мире программного обеспечения, сетей и текста (и он до сих пор таковым остается, работая над системой гипертекста Xanadu).

В рамках WWW вы видите страницы текста и изображений, которые связывают вместе слова, фразы и картинки. Можно следовать по связи, чтобы изучить более подробно выбранную тему. Например, когда вы смотрите на страницу Web, посвященную циркам, то фраза *Ringling Bros. and Barnum & Bailey* может оказаться подсвеченной. Выбрав эту фразу, вы увидите новую страницу Web, имеющую отношение к Ringling Brothers Circus (Цирк братьев Ринглинг). Эта страница может содержать подсвеченную фразу *P. T. Barnum*. В результате выбора этой фразы, отобразится страница о Р. Т Barnum Его страница содержит связи с законодательством штата Коннектикут, Унитарианизмом и, конечно, с цирками! Рисунок 12-1 показывает страницу Web, содержащую гипертекст об упоминаемой выше лаборатории CERN, где был изобретен WWW.

Какая разница между гипертекстом и гипермедиа?



***Гипертекст* обычно ссылается на страницы связанной информации, состоящей только из текста. *Гипермедиа*, как правило, обеспечивает связь с информацией, которая наряду с текстом включает в себя картинки, звук и видео.**

Таким образом WWW скорее использует гипермедиа, чем гипертекст, поскольку страницы Web кроме текста могут включать намного больше элементов! Тед Нельсон также думал о гипермедиа, хотя прижилось слово *гипертекст*.

На рисунке 12-2 показана страница Web с тестом и картинками. Как подчеркнутые слова, так и все картинки, являются связями. (На экране вы можете определить, какая из картинок определяет связь по наличию цветной рамки, однако рамка на черно-белом изображении не видна).

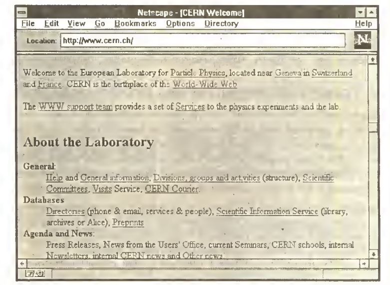


Рис. 12-1 *Подчеркнутые элементы на этой странице Web предствляют собой гиперекстовые связи к другим страницам Web.*

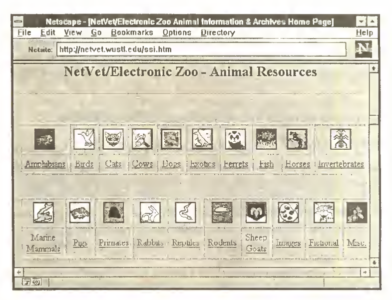


Рис. 12-2 *Данная страница Web содержит слова и картинки, следовательно, это гипермедиа.*

World Wide Web – это то же самое, что и Mosaic?



Нет. Mosaic был первым широко распространившимся графическим просмотрщиком (блоком просмотра) Web, т.е. программой, считывающей страницы информации из WWW.

World Wide Web состоит из программ двух типов (как и большая часть остального Internet): Web-серверы и Web-клиенты. *Web-серверы* представляют собой программы, хранящие Web-страницы и, кроме того, доставляющие при возникновении запроса. *Web-клиенты* (*просмотрщики, блоки просмотра*) – это программы, которые получают страницы от серверов и отбражают их для вас на экране.

Mosaic был первым блоком просмотра Web, работающим на многих типах компьютеров (в средах Windows, Mac и UNIX), который может отбражать графику и допускает выбор гипертекстовых связей при помощи мыши.

В настоящий момент существует множество графических блоков просмотра, подобных Mosaic. К ним, прежде всего, относятся Netscape, WebSurfer и Cello. Кроме того, существует изобилие программ, называющихся Mosaic, так как это имя было лицензировано нескольким производителям программного обеспечения и коммерческим онлайновым службам.

Откуда взялся Mosaic?



Mosaic был написан Крисом Вильсоном (Chris Wilson) и Джоном Миттельхаузером (John Mittelhauser) в Иллинойском Национальном Центре Приложений для Суперкомпьютеров (National Center for Supercomputing Applications (NCSA)).

NCSA Mosaic широко распространился в Internet через анонимные ftp и им пользовалось множество людей, отчасти потому, что он хорошо работал, а отчасти потому, что он был бесплатен. Mosaic получил в Internet статус первого *"исключительного приложения"* ("killer app"), поскольку предоставлял возможности более простого использования Internet по сравнению с другими программами. (Под исключительным приложением мы понимаем такое приложение (т.е. программу), которая в конце концов приводит к тому, что отдельная технология (например, Internet) становится действительно полезной. Killer app - это программа, без которой никто не может жить. Например, VisiCalc (первая электронная таблица) стала исключительным приложением для персональных компьютеров. Далее, Lotus 1-2-3 (первая действительно мощная электронная таблица) стала исключительным приложением для IBM PC. В настоящий момент мы ждем появления исключительного приложения для CD-ROM).

Поскольку NCSA лицензировало имя *Mosaic* ряду производителей программного обеспечения, можно столкнуться со Spry Mosaic (помимо прочих, распространяемый CompuServe), AIR Mosaic, Amiga Mosaic и Enahanced Mosaic. Все эти программы являются блоками просмотра Web, слегка отличающимися друг от друга. Есть и много новых просмотрщиков Web, *не* имеющих названия Mosaic, например Netscape. Програм-

ма Netscape сейчас является нашей любимой программой, поскольку имеет хорошую систему закладок (для запоминания страниц Web), поддерживает специальное форматирование, используемое некоторыми Web-страницами, обеспечивает передачу секретных (зашифрованных) сообщений, и, кроме того, доступен бесплатно.



12-7

Что такое Netscape?

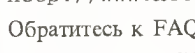
В момент написания книги, Netscape представляет собой исключительное приложение для Internet. Netscape – это мощный, легкий в использовании блок просмотра Web, доступный через анонимный ftp.

Netscape (или более точно, Netscape Navigator) является блоком просмотра Web, который разработан теми же программистами, которые написали Mosaic. После того, как эти программисты покинули NCSA, они образовали свою собственную компанию Netscape Communication Corp., которая занимается разработкой серверов и блоков просмотра Web На момент написания этой книги последней версией Netscape была версия 1.2

Большинство находит, что Netscape лучше различных версий Mosaic, поскольку он отображает широкое разнообразие типов графических образов, позволяет выводить текст на странице еще тогда, когда графика находится в пути, а также поддерживает целый комплекс сложных команд форматирования. Несмотря на это, разработчики Mosaic сейчас напряженно работают, стараясь обойти Netscape по возможностям. Испытайте обе программы, предварительно убедившись в наличии у вас последних версий.



Более подробная информация о Netscape приведена на Web-странице:



`http://www.netscape.com/`

Обратитесь к FAQ 13-1 ("Как получить Mosaic и Netscape"), чтобы получить помощь в загрузке и установке Netscape или Mosaic на вашем компьютере



12-8

У моего поставщика Internet нет World Wide Web – могу я в этом случае читать Web-страницы?

Конечно можете! Есть две возможности: при помощи telnet или посредством электронной почты.

Если вам доступна программа telnet, подключитесь с ее помощью к узловому компьютеру Internet, который имеет блок просмотра Web. Если же вы не умеете пользоваться программой telnet, то можно получить Web-страницы по электронной почте, но помните, что последнее – весьма утомительный процесс.

Web по telnet

Для просмотра Web через telnet подключитесь к `telnet.w3.org` Эта система управляется W3 (Консоциум World Wide Web) и не требует от вас регистрации. Она отображает вводную страницу Web и дает возможность начать просмотр Web.

Узловой компьютер `telnet.w3.org` очень занят, поэтому мы приведем список других узловых компьютеров, к которым можно попытаться подключиться:

- `fatty.law.cornell.edu` (специализируется на информации о законах). Зарегистрируйтесь как *www*.
- `www.cc.ukans.edu` (специализируется на истории). Выберите регистрацию из списка сервера.
- `www.njit.edu` (специализируется на технологических науках). Зарегистрируйтесь как *www*.
- `www.nuji.ac.il` (в Израиле). Для регистрации следуйте инструкциям сервера

Web по электронной почте

Для получения страницы Web через электронную почту следует послать сообщение по адресу `listserv@mail.w3.org` или `listserv@info.cern.ch` (используйте второй адрес только тогда, когда первый не ответит). Поместите в текст сообщения следующую команду:

```
send URL
```

Замените *URL* на URL требуемой страницы Web. Например, для получения страницы, содержащей описание Web, следует послать сообщение:

```
send http //www.earn.net/gnrt/www.html
```

Совершенно не играет роли, что вы поместите в строку предмета сообщения, поскольку программа почтового сервера, принимающая сообщение, будет ее игнорировать

Вы получите указанную страницу Web, помещенную в ответ по электронной почте. Если длина страницы Web оказывается достаточно большой, будет переслана только ее первая часть, в противном случае почтовый сервер оказался просто перегруженным, поскольку многие Web-страницы занимают по нескольку мегабайт. Вместе с тем, нам неизвестен способ получения оставшейся части страницы.

Кто такой или что такое W3?

FAQ 12-9

W3 – это Консорциум World Wide Web, представляющий собой некоммерческую организацию, которая занимается поддержкой и продвижением Web.

Консорциум World Wide Web вырабатывает спецификации для Web таким образом, чтобы все следовали одним и тем же стандартам при создании серверов Web, клиентов Web и сраниц Web. W3 управляется, в основном, Массачусеттским Институтом Технологии (Massachusetts Institute of Technology (MIT)), и, кроме того, при содействии различных организаций (включая CERN, где был изобретен Web)



Для получения более подробной информации о W3 можно использовать доступный вам блок просмотра Web, чтобы познакомиться с домашней страницей:

```
http://www.w3.org/
```



Что такое URL и почему URL для Web всегда начинается с http?

***URL* – это унифицированный локатор ресурсов (Uniform Resource Locator), фантастический термин для адресации какой-либо информации в Internet.**

Удачно в URL то, что он может являться адресом информации в Web, Gopher, сервере ftp или практически любой другой услуге Internet.

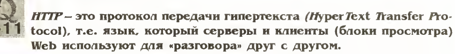
Большинство хороших блоков просмотра Web могут обработать практически любой URL: вы можете указать блоку просмотра Web отобразить информацию URL (независимо от того, является ли URL адресом Web-страницы или нет), и блок просмотра сделает это. Блок просмотра также отобразит и собственно информацию или вызовет другую программу для ее отображения. Например, Netscape имеет возможность отображать меню Gopher – в действительности, Netscape имеет встроенную программу-клиент Gopher, в то время как WebSurfer автоматически запускает для вас программу-клиент Gopher, если вы введете URL страницы Gopher.

URL страницы Web начинается с *http* как раз потому, что *HTTP* представляет собой сокращенное название способа, в соответствие с которым происходит общение сервера и блока просмотра Web. (Заметим, что изобретатели URL могли бы использовать для URL страниц Web код *www* или *web*, но это было бы слишком просто!)



Обратитесь к FAQ 3-9 ("Мне подсказали поискать информацию по `http://www.dummies.com/`. И что мне с эти делать?") для получения более детальной информации о URL.





Что такое HTTP?

***HTTP* – это протокол передачи гипертекста (*HyperText Transfer Protocol*), т.е. язык, который серверы и клиенты (блоки просмотра) Web используют для «разговора» друг с другом.**

HTTP предоставляет вашему блоку просмотра возможность посылки сообщения Web-серверу, в котором говорится приблизительно такое: "Извините, но могу ли я получить таку-то и такую-то Web-страницу?" Web-сервер посылает в ответ сообщение, которое гласит что-то наподобие: "Да, вот она" или "Извините, такой страницы нет". В HTTP есть множество сообщений, которые могут использовать и сервер, и блок просмотра, например, сообщение, посылаемое блоком просмотра для того, чтобы спросить, насколько актуальна страница, и сообщение, посылаемое сервером для сообщения блоку просмотра даты, когда страница последний раз модифицировалась. Web-

страницы могут содержать незаполненные формы, а блоки просмотра будут посылать серверу недостающую информацию.

Имеет ли World Wide Web индексы или содержание?



Официально нет, но доступен ряд хороших неофициальных индексов.

Полная концепция гипертекста, лежащая в основе WWW, состоит в том, что в Web нет ни начала, ни конца, ни центральной организации. Каждая из страниц Web соединяется с одной или несколькими страницами, которые, в свою очередь, соединяются с другими страницами. Просмотр можно начать где угодно, а затем следовать по связям от страницы к странице.

Некоторый порядок в весь этот хаос решили внести несколько организаций. Они создали *индексные страницы*, т.е. страницы, состоящие из списков связей Web-страниц, организованных в соответствии с предметами сообщений. Ниже приводится несколько превосходных индексов для WWW:

- Yahoo, описанный в FAQ 12-13, находится по URL

  `http://www.yahoo.com/`

- Специальный список услуг Internet Янова (Yanoff), описанный в FAQ 12-14, находится по URL

  `http://www.uwm.edu/Mirror/inet.services.html`

- Виртуальная библиотека WWW, содержащая большой индекс предметов сообщений, находится по URL

  `http://www.w3.org/hypertext/DataSources/bySubject/Overview.html`

- Всеобъемлющий список участков, содержащий участки Web, классифицированные по именам узлов (например, `www.dummies.com`), а не по предметам сообщений, доступен в

  `http://www.netgen.com/cgi/comprehensive`

- "Расчетная палата" для предметно-ориентированного руководства по ресурсам Internet — руководство к руководствам — находится по URL

  `http://www.lib.umich.edu/chhome.html`

Кроме того, вы можете искать в WWW конкретное слово или фразу — см. FAQ 13-6 ("Как узнать, данный адрес находится в пределах США или нет?").



Что такое Yahoo? Почему он так называется?

Yahoo является Web-страницей, содержащей превосходный предметный листинг информации Internet о других Web-страницах.

Yahoo (сокращение от Yet Another Hierarchical Officious Oracle или Yet Another Hierarchical Organized Oracle в зависимости от того, кого вы спрашиваете) был создан Дэвидом Фило (David Filo) и Джерри Янгом (Jerry Yang), двумя самопровозглашенными yahoo из Стенфордского Университета. Теперь Yahoo переместился из Станфорда на свой собственный участок, поддерживаемый за счет рекламы. Yahoo представляет собой базу данных Web-страниц, организованную по предметам сообщений. Начните с главной страницы Yahoo, показанной на рисунке 12-3, и выберите общий предмет сообщений. Yahoo покажет вам список связей, соответствующих этому предмету сообщения. Если для предмета существует множество Web-страниц, вам, возможно, придется пройтись по нескольким страницам Yahoo, прежде чем вы найдете требуемую Web-страницу.

Для просмотра главной страницы Yahoo настройте блок простмотра Web на URL

```
http://www.yahoo.com/
```

Yahoo включает связи с десятками тысяч Web-страниц, группами новостей Usenet, файлами на ftp и так далее Большинство перечисленных участков собрано по электронной почте, которую прислали те, кто создает Web-страницы или другую информацию. Программа-робот Yahoo, собирающая новости, ищет новые Web-страницы для получения в списке других участков.

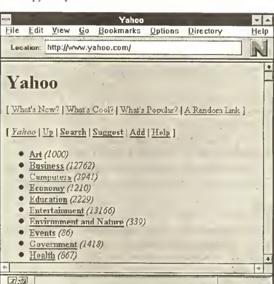


Рис. 12-3 *Верхняя часть Yahoo, иерархического, предметно-ориентированного индекса World Wide Web.*

Кто такой Скотт Янов (Scott Yanoff) и что представляет собой его список?



Скотт Янов в свое время создал и в настоящий момент поддерживает список интересной информации в Internet – Специальный список связей Internet (Special Internet Connections list).

Янов начал создавать список в сентябре 1991 года для своего собственного использования (в рамках факультета информатики в Университете Висконсин в Милуоки). По мере роста списка, он начал его распространять. Какое-то время Специальный список связей Internet являлся одним из лучших способов поиска информации в Internet. Теперь в Internet, помимо него, доступны несколько других предметно-ориентированных списков тем, например Yahoo.

Просмотрите самостоятельно Специальный список связей Internet. Для этого просто установите блок просмотра Web на следующий URL:

```
http://www.uwm.edu/Mirror/inet.services.html
```



Обратитесь к FAQ 12-12 ("Имеет ли World Wide Web индексы или содержание?"), в котором упоминаются другие предметно-ориентированные списки информации Inernet.

Какие виды информации доступны в Web?



Все понемногу.

Правительство Соединенных Штатов, большинство колледжей и университетов, многие компании и множество индивидуальных пользователей Internet имеют свои Web-страницы. К середине 1995 года существовали десятки тысяч Web-страниц, и каждую неделю создавались и становились доступны тысячи новых.

Web далек от завершения. Поскольку в рамках Web нет организованного управления, то никто не уверен, что Web-страницы покрывают все темы, или что они избегают повторений. В Web содержится множество информации о компьютерах и самой Internet, поскольку большинство "интернавтов" – лица заинтересованные и компетентные в данной области. Есть, однако, и зияющие дыры в информации – например, мы не смогли найти достаточно данных об истории Унитарианизма или о поверхностном дерматите, но, наверное, как раз сейчас кто-то усердно работает над нужной нам страницей!

Могу ли я подхватить вирус вместе с Web-страницей?



Нет, так как Web-страницы не являются исполняемыми программами.

Страница Web – это связка текста со специальными кодами, которые определяют для блока просмотра способ отображения страницы, которая имеет связи, и местопо-

ложения определенных картинок. Помните, что Web-страницы не включают программного обеспечения, которое бы выполнялось на компьютере, так что вы находитесь в безопасности.

Заметим, что можно использовать блок просмотра Web для загрузки необходимого программного обеспечения. Если вы щелкнете на связи, которая гласит "Для загрузки бесплатного программного обеспечения редактирования фильмов следует щелкнуть здесь!", а затем запустите программу, которую перед эти получили, кто знает, может полученная вами программа имеет вирус?

Решение может быть следующим:

- Загружать программы только из солидных участков. Подобная предосторожность применяется независимо от того, используете ли вы для загрузки программ блок просмотра Web или программу ftp
- Выполняйте на своем компьютере программу проверки на наличие вирусов всегда, когда вы подумаете о вирусе.

Microsoft Windows 3.1 и Windows 95 включают программы проверки на вирус (в 3.1 проверка на вирус запускается при помощи File Manager).



Могу ли я создать свои собственные Web-страницы?

Конечно можете! Вы можете использовать текстовый редактор ASCII или специально разработанную программу для авторизации Web-страниц.

После создания Web-страницы вы можете запомнить ее на своем компьютере и посмотреть на нее через блок просмотра Web. Если вы хотите, чтобы ее видели другие люди, тогда вам понадобится сервер Web, который выполняется либо на вашем компьютере, либо на чьем-либо другом.

Для более подробной информации о создании своих собственных Web-страниц и предоставлении их на просмотр другим следует обратиться к главе 14 "Создание своих собственных страниц Web".



Что такое HTML?

***HTML* представляет собой ссылочный язык гипертекстов (*H*yper-*T*ext *M*arkup *L*anguage), описывающий Web-страницы.**

HTML базируется на SGML, – стандартный обобщенный ссылочный язык (Standard Generalized Markup Language), – который является «интернациональным стандартом для определения аппаратно-независимого, системно-независимого метода представления текста в электронной форме» (в соответствии с международным стандартом ISO 8879:1986, доступным из ISO (International Organisation for Standardization – Международная организация по стандартизации)). HTML предоставляет возможность оп-

ределять Web-страницы с использованием только символов ASCII (букв, цифр и знаков пунктуации)

Применяя команды HTML, авторы Web-страниц определяют заглавия и заголовки, места расположения картинок, слов или фраз, которые связаны с другими страницами и URL-связанных страниц

Другие вопросы использования HTML рассматриваются в главе 14 "Создание своих собственных страниц Web".

Как мне опубликовать Web-страницы так, чтобы каждый смог их увидеть?



Создав Web-страницу, можно сделать ее доступной путем запоминания ее на компьютере, который выполняет программное обеспечение Web-сервера.

Можно выполнять программное обеспечение сервера Web на своем собственном компьютере, либо можно воспользоваться чьим-либо сервером Web (обычно, последнее дает лучшие результаты). Компьютер, выполняющий сервер Web, должен использовать постоянное подсоединение к Internet, а не коммутируемую линию, поскольку рассматриваемая Web-страница должна быть доступна любому в любое время. Если вы сможете получить доступ к какому-либо серверу (например, вашего поставщика Internet) для хранения ваших страниц Internet в его системе, вам не потребуется устанавливать программное обеспечение Web-сервера. Большинство поставщиков Internet разрешают своим пользователям хранить Web-страницы в своих системах либо бесплатно, либо за удобоваримую сумму

Получить дополнительную информацию о хранении Web-страниц на компьютере с Web-сервером можно, обратившись к главе 14 "Создание своих собственных страниц Web"

Что такое Mozilla?



Mozilla – это имя, которое использовалось компанией Netscape Communications для Netscape Navigator во время его разработки.

Имя Mozilla все еще доступно в сети, даже на собственных Web-страницах Netscape Мы предполагаем, что имя Mozilla подразумевает большую, сильную, гориллоподобную Mosaic, однако последнее – просто догадка. Netscape является более подходящим именем как для программы, так и для компании, поэтому становится понятными причины, по которым Netscape Communications изменила первоначальное название своего продукта

ГЛАВА 13

Раскачиваясь на Web

World Wide Web — это разговор в Internet, но как его использовать? Данная глава ответит на часто задаваемые вопросы о том, как войти в Web через входы в оболочку UNIX, SLIP или PPP. Вы узнаете все о программах Mosaic, Netscape, Lynx.



Как получить Mosaic и Netscape?

Получите их непосредственно из сети или от вашего поставщика Internet. Многие пакеты программного обеспечения Internet поступают с блоками просмотра Web, поэтому вы уже можете располагать каким-либо из них.

Если у вас вход SLIP или PPP, следует спросить вашего поставщика Internet на предмет наличия у него дискеты с бесплатными или условно бесплатными программами, которые можно использовать с вашим входом.

С другой стороны, вы можете загрузить себе Mosaic и Netscape из сети по анонимному ftp. Далее будет следовать серверы ftp, которые можно использовать

Блоки просмотра для Windows

Netscape предсталяет собой достаточно широко используемый блок просмотра, который доступен из `ftp.netscape.com` (каталог netscape). Из `ftp.ncsa.uiuc.edu` (каталог `PC/Windows/Mosaic`) можно получить NCSA Mosaic — оригинальный графический блок просмотра. Доступны и ряд других блоков просмотра Windows. Если вы используете набор программ Internet, например, Internet Chameleon (от NetManage) или Spry's Internet in a Box, то блок просмотра у вас уже есть: вместе с Chameleon поступает WebSurfer, а с I-Box — Spry Mosaic.

Блоки просмотра для Mac

Mosaic – блок просмотра для Macintosh – доступен из ftp.ncsa.uiuc.edu (каталог Mac/Mosaic) Netscape также можно загрузить из ftp.mcom.com или ftp.netscape.com (каталог netscape). MacWeb доступен из ftp.einet.net (каталог einet/mac/macweb).

Другие блоки просмотра

Блоки просмотра Web доступны для компьютеров Amiga, DOS, DEC VMS и других систем Список блоков просмотра и координаты, по которым они находятся, приведены на следующей Web-странице·

```
http://sunsite.unc.edu/~boutell/faq/
```

Кроме того, по этому же URL Томас Боутелл (Thomas Boutell) написал и поддерживает FAQ для World Wide Web. Рекомендуется просмотреть такие группы новостей Usenet:

```
comp.infosystems.www.browsers.mac
comp.infosystems.www.browsers.ms-windows
comp.infosystems.www.browsers.x
comp.infosystems.www.browsers.misc
```

У меня есть вход через оболочку UNIX – могу ли я использовать Web?



Конечно! Вы можете воспользоваться SlipKnot или Lynx.

Lynx

Lynx – это блок просмотра Web, работающий под UNIX Программа Lynx не отображает графику и не воспроизводит звуков или видео, но с текстами работает хорошо. Для запуска Lynx попытайтесь в ответ на подсказку UNIX ввести lynx. На рисунке 13-1 показано как Lynx отображает индекс Yahoo для Web (описанный в FAQ 12-13).

Более подробная информация о Lynx приведена на Web-странице

```
http://www.w3.org/hypertext/WWW/Lynx/Status.html
```

SlipKnot

SlipKnot – очень умная программа, реализующая графический блок просмотра Web, который не требует наличия входа SLIP или PPP или прямого подсоединения к Internet. В отличие от TIA (The Internet Adapter (Адаптер Internet), т.е. программы, которую может выполнять поставщик Internet для того, чтобы превратить вход через оболочку UNIX во вход SLIP), SlipKnot не требует специального программного обеспечения для системы UNIX. Программа SlipKnot дает возможность видеть шрифты, картинки и формы (очень похоже на то, как это делают Mosaic или Netscape), но работает с обычным входом в оболочку Unix

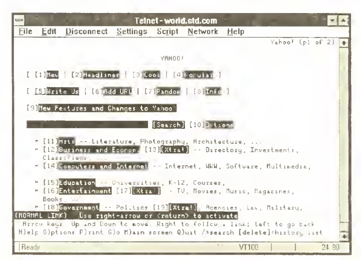


Рис. 13-1 Lynx является просмотрщиком Web, основанном на тексте, выполняющимся на системах UNIX.

Получить SlipKnot можно по анонимному ftp из oak.oakland.edu (каталог SimTel/win3/internet).

Более подробная информация о SlipKnot приведена на Web-странице:

http://www.interport.net/slipknot/slipknot.html

Можно, также, послать электронную почту по адресу slipknot@micromind.com.

Более подробная информация о TIA приведена в FAQ 5-9 "Я что-то слышал о TIA, делающих входы через оболочку похожими на входы SLIP?"



FAQ 13-3 Я использую коммерческую оперативную службу – обеспечивает ли она доступ к Web?

Большинство из служб обеспечивают доступ к Web, поскольку Web является отличной торговой позицией. America Online, CompuServe, Prodigy и Microsoft Network предоставляют возможность просмотра Web.

America Online

Находясь в AOL, выберите Internet Connection (подсоединение к Internet), а затем World Wide Web. Необходимо использовать программное обеспечение AOL, начиная с версии 2.5 или выше. Первый раз при выборе World Wide Web, AOL подгрузит в ваш компьютер необходимое программное обеспечение. На рисунке 13-2 показан блок просмотра AOL для Web в действии.

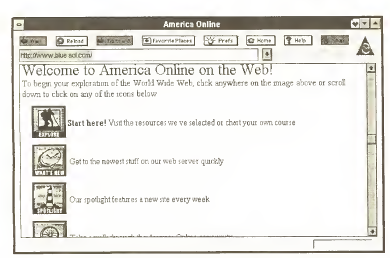


Рис. 13-2 Просмотрщик World Wide Web фирмы America Online.

CompuServe

Если вы хотите получить из CompuServe доступ к такой услуге Internet, как World Wide Web, следует использовать программное обеспечение NetLauncher и подсоединиться к CompuServe через PPP. Это подсоединение работает точно так же, как и обычные входы SLIP или PPP, поэтому легко использовать любой графический блок просмотра Web. Возможности NetLauncher включают программное обеспечение для создания подсоединения, программу TCP/IP и Spry Mosaic (достаточно хороший блок просмотра Web). NetLauncher работает с Windows, Mac и OS/2

Для загрузки копии NetLauncher с использованием WinCIM или MacCIM перейдите в меню CompuServe Internet Services (выберите Services⇨Go, введите **internet** и щелкните на OK). Выберите Direct Internet Access (Dial PPP).

Prodigy

Prodigy была первой главной коммерческой оперативной службой, которая обеспечивала поддержку блока просмотра Web. Вы должны располагать версией 1.1 или более поздней для Windows. Prodigy сообщает, когда доступна новая версия программного обеспечения, и обладает возможностью ее безболезненной загрузки и установки.

В нижней части окна Prodigy существует кнопка, помеченная как Web. Когда вы щелкнете на ней, то увидите вводный экран блока просмотра Prodigy для World Wide Web, показанный на рисунке 13-3. Для установки блока просмотра Web следует щелкнуть на кнопке Browse the Web. На случай, когда вы беспокоитесь, что ваши дети могут найти какие-то опасные Web-страницы, вы можете указать, могут ли другие члены вашей семьи использовать блок просмотра. Сделав это, щелкните на кнопке Browse the Web еще раз и Prodigy автоматически загрузит вам свою программу просмотра Web. Загрузка может занять несколько минут, но Prodigy время загрузки программ не вносит в оплату.

После того, как Prodigy установит свой блок просмотра Web на ваш компьютер, она его запустит на выполнение и отобразит страницу Welcome, показанную на рисунке 13-4. Для выхода из программы следует выбрать File⇨Exit из панели меню. Выполнение программы доступа Prodigy будет продолжено, так что вы сможете использовать другие возможности Prodigy. Для повторного использования блока просмотра Web следует щелкнуть на кнопке Web в нижней части окна программы Prodigy, а затем щелкнуть на кнопке Browse the Web.

Microsoft Network

Microsoft Internet Explorer, поставляемый с Microsoft PLUS!, предоставляет возможность присоединения к Internet либо через выбранного вами поставщика, либо через Microsoft Network посредством PPP-соединения. После подсоединения можно использовать любые WinSock-совместимые программы, в том числе блок просмотра Web, включаемый в Internet Explorer. Для установки соединения с Internet следует запустить Internet Setup wizard, затем дважды щелкнуть на пиктограмме Internet, после чего вы увидите блок просмотра Web фирмы Microsoft.

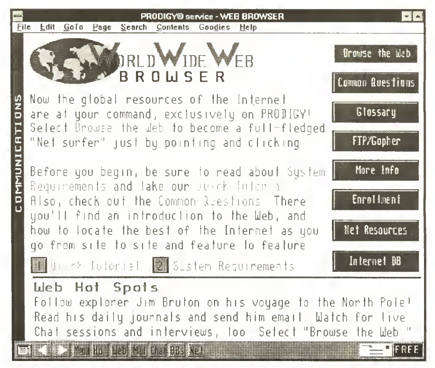


***Рис. 13-3** Введение Prodigy в World Wide Web.*

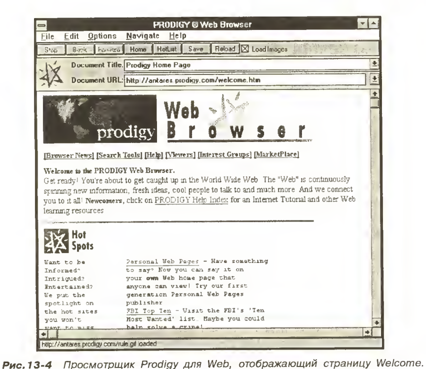


Рис. 13-4 Просмотрщик Prodigy для Web, отображающий страницу Welcome.

Как идентифицируются связи?

13-4

Каждый блок просмотра Web имеет способ идентификации связей. В зависимости от того, какой блок просмотра используется, связи могут выделяться реверсированным изображением, подчеркиванием или другим цветом. Обычно они подчеркнуты красным или голубым.

Некоторые блоки просмотра (такие как Mosaic и Netscape) предоставляют возможность изменения способа выделения связей. Если вы не уверены, является ли что-то связью, то попробуйте на нем щелкнуть и посмотрите, что произойдет.

Если вы используете блок просмотра Web, который не работает с мышью, например, Lynx, то для выбора связи попробуйте использовать клавиши управления курсором, а для перехода по связи нажмите Enter или клавишу движения курсора вправо.

Картинки тоже могут выступать в качестве связей. Во многих графических блоках просмотра картинки с голубой границей (или границей, имеющей тот же самый цвет, что и текстовые связи) являются связями. Попробуйте пощелкать на них!



Загрузка всех этих милых картинок занимает целую вечность — как можно ускорить дело?

Большинство блоков просмотра дают возможность пропустить загрузку картннок.

Netscape загружает прежде всего текст каждой страницы для того, чтобы его сразу можно было читать. Вы можете определить для Netscape необходимость вывода картинок по мере их загрузки, так чтобы можно было видеть их медленное появление, или же определить ожидание, пока они полностью загрузятся и отбразить их все сразу. Выполните следующие шаги:

1. Выберите из панели меню Options⇨Preferences, после чего вы увидите диалоговое окно Preferences.

2. Из Set Preferences On в верхней части диалогового окна выберите Images and Security (Изображения и Секретность).

3. Установите опцию Display Images (Отобразить изображения) в After Loading (После загрузки) и затем щелкните на OK

Чтобы заставить Mosaic 2.0 не беспокоить себя загрузкой картинок, выберите из панели меню Options⇨Display Inline Images так, чтобы перед командой Display Inline Images в меню Options исчез признак выбора опции. Когда вы загрузите Web-страницу, содержащую картинки, то вместо них будет появляться логотип Mosaic. Если же вы в конце концов решите, что хотите посмотреть картинку, последнюю можно будет загрузить позже. Щелкните на логотипе Mosaic, появившемся на месте нужной картинки. Или выберите Options⇨Display Inline Images, так чтобы установить признак выбора опции, затем для перезагрузки страницы со всеми ее изображениями следует щелкнуть на кнопке Reload (Перезагрузка) на панели Toolbar (Инструментальных средств)



Как кто-то может найти что-то в Web?

Можно использовать предметный индекс Web, например Yahoo, или же использовать программу поиска в Web.

Возможность поиска слова или фразы имеют различные Web-страницы. Результаты поиска отбражаются на другой Web-странице вместе со связями со страницами, содержащими искомый текст.

Вот URL нескольких поисковых участков Web:

- Web Crawler: `http://webcrawler.com/`
- Lycos: `http://lycos.cs.cmu.edu/`
- InfoSeek: `http://www.infoseek.com:80/Home`
- Yahoo, имеющий встроенную поисковую опцию: `http://www.yahoo.com/`

При использовании Netscape щелкните на кнопке Net Search (Поиск в сети) в ряду кнопок каталога. Вы увидите страницу с указателями на множество поисковых страниц.



Существует определенное количество индексов Web, и их можно применять для поиска информации практически по любому предмету. Обратитесь к FAQ 12-12 "Имеет ли World Wide Web индексы или содержание?"

Как отслеживать те страницы, которые нравятся мне больше всего?



Большинство блоков просмотра предоставляют возможность создания горячего списка (или списка закладок), который представляет собой список ваших любимых Web-страниц. Перейти на страницу из вашего горячего списка можно одной командой.

В Netscape для добавления текущей страницы Web в меню Bookmark следует выбрать Bookmarks⇨Add Bookmark (Закладка⇨Добавить закладки). Позже, когда вы выберете эту страницу из вашего меню Bookmark, блок просмотра перепрыгнет на эту страницу. Netscape дает возможность делить меню Bookmark на разделы по темам так, чтобы каждая тема появлялась в виде подменю.

В Mosaic для добавления заглавия текущей страницы в меню Starting Points (Начальные точки), выберите Navigate⇨Add Current to Hotlist (Навигация⇨Добавить текущую к горящему списку). Кагда ваше меню Starting Points станет нелепо длинным за счет внесения в него всех найденных вами прекрасных страниц, следует выбрать Navigate⇨Menu Editor (Навигация⇨Редактор меню) и реорганизовать элементы меню в подменю.

Если блок просмотра Web не поддерживает горячий список или то, как он его делает, вам не нравится, можно создать свою собственную Web-страницу, содержащую связи с вашими любимыми участками. Для создания собственной страницы и отображения страницы своего горячего списка при запуске блока просмотра смотрите Главу 14.

На крайний случай всегда можно создать текстовый файл или документ системы обработки текстов, а затем скопировать и вставить в него интересные URL. Если вы используете Mac или Windows, впоследствии можно будет копировать URL из файла обратно в блок просмотра Web и перейти на нужную страницу.

Как мне послать список интересных URL еще кому-нибудь?



Если вы используете Windows или Mac, можно скопировать интересные URL в сообщение электронной почты.

Блоки просмотра Web могут отбражать URL тех страниц, на которые вы смотрите Используя мышь, скопируйте URL в Clipboard (буфер обмена) и затем вставьте его в сообщение электронной почты. Получатель сможет скопировать URL из сообщения электронной почты в блок просмотра Web и увидеть страницу, которой вы хотите с ним поделиться.



Могу ли я в Web почитать FAQ по Usenet?

Да! Большинство групп новостей Usenet имеют FAQ, и большая их часть доступна в Web.



Вот URL нескольких листингов FAQ по Usenet в Web:

- Список штата Огайо

  `http://www.cis.ohio-state.edu/hypertext/faq/usenet/FAQ-List.html`

- Список MIT (участок ftp)

  `ftp://rtfm.mit.edu/pub/usenet/`

- Проект FAQfinder Университета Чикаго

  `http://cs-www.uchicago.edu/~burke/faqfinder.html`

Для получения дополнительных FAQ перейдите на Yahoo и выберите Reference, а затем FAQ.

FAQ представляют собой текстовые файлы, распространяемые по электронной почте в виде статей группы новостей Usenet, но сейчас создатели FAQ все больше производят версии HTML (Web-совместимый гипертекст) с целью их включения в Web. Когда версия FAQ в HTML существует, то вышеперечисленные Web-страницы его включают



Что такое Yahoo? Смотрите FAQ 12-13 "Что такое Yahoo? Почему он так называется?"



Как можно посмотреть GIF и другие картинки?

Ряд блоков просмотра могут самостоятельно отображать картинки, тогда как другие требуют отдельных программ просмотра. (GIF – это широко используемый формат файлов картинок).

Windows

Netscape может отбражать большинство графических файлов, в том числе файлы JPEG и GIF.

NCSA Mosaic не может отображать файлы JPEG или GIF (два распространенных формата графических файлов). Для просмотра этих форматов нужно получить программы просмотра и сконфигурировать Mosaic так, чтобы он их использовал. Наша любимая бесплатная программа просмотра GIF и JPEG называется LView. Ее можно

загрузить из нескольких ftp-серверов Internet, таких как oak.oakland.edu (каталог /SimTel/win3/graphics) или ftp.ncsa.uiuc.edu (каталог /Web/Mosaic/Windows/viewers).

Macintosh

Netscape самостоятельно отображает большинство графических файлов. NCSA Mosaic для Mac сконфигурирован для отображения изображений GIF, JPEC и TIFF при помощи программ JPECView и GIFConverter. (TIFF — Tagged Image Format File — еще один стандартный формат графических файлов). Если этих программ у вас нет, их можно получить по анонимному ftp из sumex-aim.stanford.edu или mac.archive.umich.edu.

Как можно прослушивать звуковые клипы?



Если в вашем компьютере стоит звуковая плата или другое звуковое оборудование, то вы можете загрузить звуковой проигрыватель или использовать тот, который уже имеется.

Звуковые клипы поступают в нескольких стандартных форматах, как правило, — WAV, AU и AIF. Звуковые проигрыватели могут работать с одним или всеми этими форматами

Windows

Netscape для проигрывания файлов WAV запускает MPLAYER (MPLAYER поступает с Windows и обычно хранится в каталоге c:\windows). Для проигрывания файлов AU и AIR Windows запускает программу NAPLAYER (NAPLAYER поступает с Netscape) Чтобы уведомить Netscape, какую программу выполнять, следуйте в соответствие с такими шагами:

1. Выберите из панели меню Options⇨Preferences
2. Выделите Helper Applications для списка Set Preferences On.
3. Для установки Launch Application выделите тип файла и введите полное имя пути программы (или щелкните на Browse).

Если вы используете другой блок просмотра, то практически любой звуковой файл можно проиграть при помощи WPLANY — хорошего базового звукового проигрывателя. WPLANY можно загрузить из ftp.ncsa.uiuc.edu (каталог /Web/Mosaic/Windows/viewers).

Macintosh

NCSA Mosaic для проигрывания файлов AU запускает программу SoundMachine. Эту же программу может использовать и Netscape. Если программы у вас нет, следует ее получить через анонимный ftp sumex-aim.stanford.edu или mac.archive.umich.edu.


13-12

Как по Web можно посмотреть фильмы?

Блоки просмотра Web обычно не могут проигрывать видеофайлы, однако для этих целей можно запустить другие программы. Если вы хотите слышать звуковую часть шоу, то нужна звуковая плата или другое звуковое устройство.

Видеофайлы поступают в нескольких форматах, как правило, MPEG (известном также как MPG) или AVI.

Проигрывание видео отнимает достаточно много компьютерной производительности: если у вас нет, по меньшей мере, быстрого 486-го процессора, то фильмы будут идти так медленно, что лучше себя и не затруднять.

Windows

Ни Netscape, ни Mosaic не имеют программ просмотра видеофайлов.

Если вы желаете проигрывать фильмы, следует загрузить программу MPEGWin из `ftp.cica.indiana.edu` (каталог `/pub/pc/win3/desktop`). Эта программа может проигрывать файлы фильмов с расширением MPG. Для проигрывания файлов с расширеним AVI следует загрузить оттуда же VidVue.

Для уведомления Netscape о том, какую программу следует выполнять, выполните шаги, приведенные ниже:

1. Выберите из линейки меню Options⇨Preferences.
2. Выделите On Helper Applications для списка Set Preferences
3. Для установки Launch Application выделите тип файла и введите полное имя пути программы (или щелкните на Browse).

Macintosh

Для проигрывания фильмов QuickTime NCSA Mosaic будет запускать программу под названием SimplePlayer, а для проигрывания фильмов MPEG – условно бесплатную Sparkle. Netscape может использовать те же самые программы. Если Sparkle у вас нет, ее можно получить по анонимному ftp `sumex-aim.stanford.edu` или `mac.archive.umich.edu`. SimplePlayer доступен из Apple Computers.


13-13

Как работать с ftp, используя блок просмотра?

Некоторые блоки просмотра могут работать с ftp автоматически – у них есть встроенная программа-клиент ftp. Другие блоки просмотра запускают программу ftp, которая находится на вашем компьютере, когда получают URL для участка ftp.

NCSA Mosaic, Netscape и ряд других блоков просмотра имеют встроенные программы-клиенты ftp. Вы не можете загружать файлы в систему, но можете загружать их из серверов ftp, которые предоставляют возможность анонимной регистрации. На рисунке 13-5 показан Netscape, отображающий листинг каталога из сервера ftp.

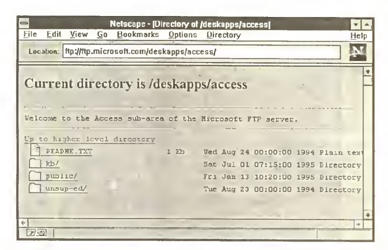


Рис. 13-5 *Netscape может загружать файлы посредством анонимных ftp.*



Смотрите FAQ 21-7 "Что такое анонимный ftp?", где приведена информация об анонимных ftp.

Могу ли я использовать блок просмотра для чтения групп новостей Usenet?



Некоторые блоки просмотра могут читать группы новостей Usenet, но не так хорошо, как это обеспечивает хороший считыватель новостей.

Если вы используете Netscape, щелкните на кнопке Newsgroups в ряду кнопок каталога (Если вы не видите ряда кнопок каталога, то выберите Options⇨Show Directory Buttons (Опции⇨Показать кнопки каталога) так, чтобы перед командой появился признак выбора опции. Если вы увидите кнопки каталога, но там не будет кнопки Newsgrous, то сделайте окно Netscape чуть шире).

Netscape обеспечивает удивительно хороший считыватель новостей, показанный на рисунке 13-6. В нем есть возможность организации статей в *цепочки* (threads) Однако он не поддерживает исключения файлов, что давало бы возможность пропускать все письма от определенных людей или на определенные темы.

Смотрите Главу 17 "Основы Usenet", в которой приведены ответы на вопросы о Usenet.

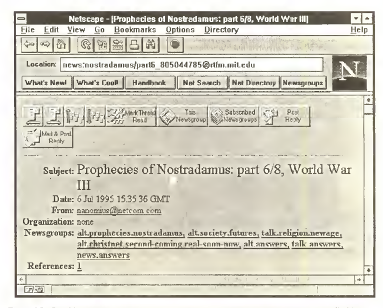


Рис. 13-6 *Netscape позволяет также читать группы новостей Usenet.*

ГЛАВА 14

Создание своих собственных страниц Web

В наши дни любой, кто имеет какое-либо отношение к Internet, имеет свою домашнюю страницу. В этой главе мы посмотрим, что же требуется для создания и установки своих собственных страниц WWW.

Как я могу создать свои собственные страницы Web?



Созданне страниц Web является двухступенчатым процессом. Сперва вы создаете страницы Web, которые коднруются на языке HTML Web. Затем вы сохраняете страннцы в рамках Web-сервера для того, чтобы сделать их доступнымн остальным пользователям Internet.

Страницы HTML (Hyper Text Markup Language — ссылочный язык гипертекстов) — это текстовые файлы, которые включают в себя специальные коды HTML, заключенные в угловые скобки, например <TITLE>, который указывает на заглавие страницы. Другие коды определяют, какой текст должен быть выделен подсветкой в качестве связующего звена (места, куда должен быть осуществлен переход при установлении логической связи), и в качестве имен графических файлов, появляющихся на странице. Вы можете создавать страницы Web, используя текстовый редактор. Если вам приходится редактировать большой объем HTML, то проще воспользоваться одним из многочис-

ленных автоматических редакторов HTML, которые существенно упрощают вставку кодов. (См FAQ 14-4).

После того, как вы создали свои собственные страницы Web, вам необходимо ввести их в Web-сервер. Вы можете установить Web-сервер на своем компьютере, или, что более вероятно, – использовать программное обеспечение сервера Web на компьютере вашего поставщика Internet. (См. FAQ 14-8)



Как я могу научиться пользоваться HTML?

Ознакомьтесь с материалами, касающимися создания страницы Web, которые можете найти в самом WWW. Затем попытайтесь создать несколько собственных Web-страниц и загрузите их в свой блок просмотра.

Консорциум WWW располагает Web-страницей, имеющей связи на некоторые вводные материалы по HTML в `http://www.w3.org/hypertext/WWW/Provider/Overview.html`. (Щелкните мышью на Author, чтобы добраться к части, имеющей отношение к написанию HTML).

Вы можете использовать ваш блок просмотра Web для выяснения, как будет выглядеть ваша страница и проверки на наличие ошибок в ваших кодах HTML. После того, как вы создали первый набросок своей Web-страницы, сохраните ее в файл и вызовите свой блок просмотра. Все блоки просмотра Web могут загружать страницы из локальных файлов, точно так же как из сети. В Netscape, например, вы выбираете File⇨Open File (Файл⇨Открыть файл), чтобы загрузить страницу из локального файла. В Mosaic вам необходимо выбрать File⇨Open Local (Файл⇨Открыть локальный). В Lynx вы должны набрать имя файла, который необходимо считать в командную строку Lynx.

Когда вы загружаете страницу из файла, ваш блок просмотра покажет вам вашу страницу в таком же виде, в каком ее увидит пользователь Web после того, как вы поместите ее в сервер Web. Этот метод является простейшим способом убедиться в том, что ваши страницы правильно отображают то, что вы хотите.



Могу ли я увидеть исходный текст HTML для Web-страниц, которые я просматриваю?

Да. Большинство блоков просмотра Web обладают опцией для анализа исходного текста HTML любой страницы. *Исходный текст* – это текстовый файл HTML, который создает Web-страницу. Просмотр исходного текста позволяет вам увидеть коды, используемые HTML для форматирования страницы.

Если вы находитесь в Netscape, выберите из меню View⇨Sourse для того, чтобы открыть окно, которое будет показывать исходный текст HTML документа. В Mosaic же вам следует выбрать Edit⇨View Sourse. Находясь в Lynx, нажмите \ (косую черту с левым уклоном), чтобы осуществить переключение между экранами, показывающими исходный текст HTML и отформатированную страницу Web.



Рис. 14-1 *Как выглядит HTML.*

Рисунок 14-1 демонстрирует исходный текст HTML для страницы Yahoo. Рисунок 14-2 показывает, как эта страница выглядит в Netscape. Вы сможете увидеть страницу Yahoo, установив ваш указатель Web на следующий URL:

```
http://www.yahoo.com/
```

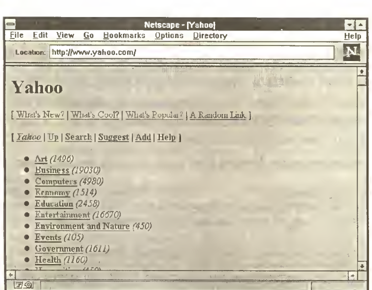
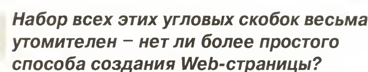


Рис. 14-2 *Та же информация, но отображаемая с использованием блока просмотра Web.*

HTML обладает множеством команд, встречающихся в угловых скобках, подобно <TITLE>. Многие из них идут парами: например, <TITLE> появляется в начале страницы, а </TITLE> – в конце. Когда команды приводятся парами, то вторая команда выглядит так же, как и первая, за исключением того, что в ней сразу же за открывающейся угловой скобкой следует косая черта.

Основные заголовки появляются в окружении команд <h1> и </h1>. Команды <i> и </i> окружают текст, который должен набираться курсивом, а команды и приводят к тому, что текст набирается полужирным шрифтом.

HTML-просмотр существующих страниц Web является хорошим способом изучения кодирования посредством HTML.



FAQ 14-4

Набор всех этих угловых скобок весьма утомителен – нет ли более простого способа создания Web-страницы?

Используйте один из бесплатных редакторов HTML, доступных в сети.

Доступными являются несколько редакторов HTML различных типов. Простейшие из них осуществляют трансляцию документа из RTF (Rich Text Format – Формат обмена текстовыми документами – популярный формат для обмена информации, который воспринимается большинством систем обработки текстов) в HTML. Другие помогают вам создавать HTML из черновика. Мы отдаем предпочтение Internet Assistant фирмы Microsoft, бесплатно поставляемый с Word для Windows 6.0a, что позволяет создавать страницу Web в виде документа Word, а затем при сохранении – преобразовывать ее в HTML. Internet Assistant имеет возможность медленного, но вполне пригодного просмотра выходных Web-страниц, что оказывается удобным при проверке связей и ссылок на другие страницы.

Если у вас уже имеется Word для Windows, вы можете загрузить Internet Assistant из Web-сервера фирмы Microsoft:

```
http://www.microsoft.com/MSOffice/Word/ia/default.htm
```

Если вы еще не имеете Word для Windows 6.0a или 6.0c, вам необходимо получить ее из Web.

Фирма Novell предлагает WordPerfect Internet Puplisher, бесплатно поставляемый с WordPerfect для Windows 6.1, позволяющий создавать Web-страницы с использованием WordPerfect. В сети вы можете также получить программу Internet Publisher, обратившись к:

```
http://wp.novell.com/elecpub/intpub.htm
```

Yahoo обладает длинным списком редакторов HTML для других операционных систем, включая Macintosh, DOS и UNIX. Этот список находится в Web:

```
http://www.yahoo.com/Computers/World_Wide_Web/HTML_Editors/
```

Как мне привязаться к страницам, реализованным другими людьми?



Используйте в качестве связей в своих страницах URL других страниц.

Например, связь с домашней страницей Internet For Dummies (Internet для чайников) может выглядеть следующим образом:

```
<A HREF="http://www.dummies.com/">Internet for Dummies Central</A>
```

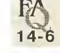
Когда пользователи щелкают мышью на этой связи, они попадают прямо на эту страницу. Основной формат для этой команды следующий:

```
<A HREF="URL">link</A>
```

Замените *URL* на URL той Web-страницы, к которой вы хотите привязаться и установить связь с ее текстом. В предшествующем примере текст *Internet for Dummies Central* появляется на Web-странице, а щелчек на нем обеспечивает доступ к Web-странице `http://www.dummies.com/`.

Ввод URL является утомительным, кроме того он чреват ошибками, поэтому избегайте его, когда это возможно. Самым простым способом установки связи является запуск вашего блока просмотра в одном окне, а редактора HTML – в другом (либо можно использовать комбинированный блок просмотра/редактор), после чего следует войти в необходимую вам страницу, а затем использовать команду блока просмотра Copy (Копировать) и команду редактора Paste (Вставить) для копирования URL в текущую Web-страницу.

Необходимо ли мне иметь разрешение владельца для подключения к его собственной странице?



Нет, но в любом случае, будет вежливым с вашей стороны спросить об этом владельца.

Когда вы устанавливаете связь с другой страницей в рамках своей Web-страницы, это аналогично вставке цитаты в репортаж. Фактически вы вставляете в свою страницу имя чьей-то Web-страницы.



А вот копирование *содержания* других страниц – это совсем другое дело. Web-страницы, как и документы на бумаге, автоматически защищаются авторскими правами, поэтому вам необходимо разрешение владельца для их использования. Возможные юридические последствия могут оказаться достаточно суровыми, если владелец выдвинет обвинение в незаконном копировании страницы, поэтому не делайте этого. В большинстве случаев владелец либо даст добро на копирование какой-либо информации со своей Web-страницы, либо вам будет предоставлено разрешение установить только связь к этой странице.

Вопросы, задаваемые редко

Защищаются ли авторскими правами Web-страницы?

Когда вы создаете Web-страницу и делаете ее общедоступной за счет использования сервера Web, она автоматически защищается авторским правом. Хорошей мыслью будет вставка в свою страницу замечаний об авторских правах, чтобы было ясно, кто является держателем авторских прав. В нижнюю часть страницы добавьте строку, подобно следующей:

```
Copyright 1996 Margaret Levine Young
```

Слово «Copyright» (авторское право) напечатайте полностью - буква *C* в скобках не является его общепринятой абревиатурой.



Как разрешить другим людям привязаться к моим страницам?

Прежде всего, сделайте свои страницы интересными. Затем расскажите о своих страницах другим.

Как и остальная часть Internet, WWW не имеет никакого ведущего регистра или индекса. Пользователи добавляют связи между страницами совершенно неформальными и хаотичными способами



Имеется ряд хорошо известных мест, где вы можете публиковать объявлениия о новых Web-страницах. Группа новостей Usenet `comp.infosystems.www.announce` публикует объявления о Web-страницах, как и несколько участков самого Web. Чтобы ознакомиться со списком мест, где вы можете объявить о своих новых страницах, посмотрите

```
http://www.yahoo.com/Computers/World_Wide_Web/
Announcement_Services/
```



У меня нет сервера Web – как сделать так, чтобы кто-то хранил мои страницы на своем сервере?

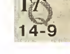
Ваш поставщик может разрешить вам хранить ваши страницы на его сервере. В противном случае вам необходимо договориться с кем-либо еще.

Первое место, где следует поискать возможность хранения ваших Web-страниц – у вашего поставщика Internet. Многие поставщики выделяют место для хранения Web-

страниц пользователей либо бесплатно, либо за незначительную плату – от $5 до $10 в месяц. Плата может быть фиксированной, либо может основываться на размерах файлов, содержащих ваши Web-страницы, и на числе «попаданий» в них – т.е. на количестве сеансов доступа клиентов к ним через Internet.

В противном случае вам следует поискать другие страницы, родственные вашим, и спросить владельцев об их согласии приютить ваши страницы.

Существуют ли серверы Web, запускающиеся на PC и Mac?



Да. И они работают достаточно хорошо.

Под управлением Windows вам доступно WinHTTPD из

```
http://www.city.net/win-httpd/
```

Некоторые коммерческие пакеты, такие как Chameleon из NetManage, поставляются вместе с серверами Web.

Работая на Mac, вам доступны через сеть MacHTTP и его коммерческий последователь WebStar из

```
http://www.biap.com/
```

Теоретически вы можете использовать PC или Mac, пока он работает в качестве сервера Сети, и для других целей, однако на практике и вам, и вашим друзьям по Web будет лучше, если вы не будете пытаться использовать его одновременно для других целей.

Несмотря на то, что вы можете использовать коммутируемое соединение SLIP или PPP для проверки серверов Web и страниц, подобные соединения являются не самым лучшим способом обеспечения доступности внешнему миру Web-страниц. Причина состоит в том, что ваш компьютер доступен для Internet только тогда, когда подключен посредством коммутации, поэтому люди не могут получить доступ к вашим страницам в то время, когда вы отсоединены. Если ваш PC или Mac подключен к локальной вычислительной сети (LAN), а LAN подсоединена к Internet, то подобное соединение работает великолепно.

Другой возможностью для пользователей 386-х процессоров или более новых PC является Linux – бесплатно распространяемая и удивительно быстрая и надежная версия UNIX. Linux поставляется с очень хорошим программным обеспечением для подсоединения к Internet, куда включен и сервер Web. В отличие от DOS и Windows, Linux может надежно выполнять несколько программ одновременно. (Даже если в одной из программ происходит сбой, это не приведет к краху всей системы. Системы Linux часто работают непрерывно в течение нескольких месяцев).



14-10

Как я могу указать блоку просмотра использовать мою страницу в качестве стартовой страницы?

Установите конфигурацию своего блока просмотра таким образом, чтобы имелась сылка на вашу страницу. *Стартовая страница* – это станица, которая появляется первой при запуске на выполнение вашего блока просмотра.

Например, если ваша домашняя страница установлена как `http://gloop.dummies.com/~elvis/`, сделайте этот URL вашей стартовой страницей. В рамках Netscape выберите Options⇨Preferences, а затем щелкните на Styles для определения стартового URL. Введите URL вашей домашней страницы и сохраните его. В Mosaic выберите Edit⇨Preferences и введите URL в поле Home Page. В Lynx установите переменную WWW_HOME среды UNIX в свой URL; например, в оболочках *ksh* или *bash* вы вводите следующую информацию в свой файл `.profile`:

```
export WWW_HOME= http://gloop dummies.com/~elvis/
```



Вашей стартовой страницей может быть файл на вашем собственном копьютере Например, в системе Windows вы можете сохранить свою стартовую страницу в файле с названием ME.HTM, который расположен в C:\INTRNET\WWW Его URL является

```
file:///C:/INTERNET/WWW/ME.HTM
```

Обратите внимание, что три (да, три) косые черты появляются после первого двоеточия. Следует также заметить, что обратные черты в указании маршрута для Windows превратились в косые черты для URL.



14-11

Как мне поместить рисунки в свои Web-страницы?

Во-первых, сделайте рисунок и сохраните его в GIF или JPEG формате. Затем поместите связь с рисунком в свою страницу.

Блоки просмотра Web отображают два вида рисунков – CompuServe GIF (предпочтителен для простых рисунков и открыток) и JPEG (предпочтителен для фотографических изображений). Если у вас имеется рисунок в каком-то ином формате, вы должны преобразовть его в один из этих форматов. Пользователи Windows, например, могут использовать программы, подобные популярной бесплатно распространяемой программе LWiew для преобразования BMP форматов в GIF или JPEG.

После того, как вы создали файл изображения, поместите ссылку на него в HTML соответствующей Web-страницы:

```
<IMG SRC="smile.jpg" ALT="Mona Lisa">
```

Этот код определяет, что исходным для рисунка является файл `smile.jpg` (находящийся в том же каталоге, что и файл HTML), и сообщает блокам просмотра, которые не могут отображать графические изображения, выводить вместо него текст *Mona Lisa*.

Вам придется поэкспериментировать с рисунками в своих Web-страницах, пока вам не удастся найти такой, который будет хорошо смотреться.

Помните, что большие рисунки требуют достаточно много времени для своей загрузки. При использовании быстрого модема ожидаемая скорость загрузки может составлять около 1 с на 1K, таким образом рисунок, занимающий 120K, потребует для своей загрузки две минуты. Если только рисунок не будет исключительно интересным, лишь немногие станут ожидать так долго, и вероятно они просто махнут рукой на вашу страницу и поищут другую, которая загружается быстрее. В рамках Web малые размеры определенно являются синонимом красоты.

Все блоки просмотра Web кэшируют страницы и изображения, что означает следующее: если вы используете маленькую картинку (точки или стрелки, например) в нескольких местах одной и той же страницы, блок просмотра загружает ее только один раз. Многие страницы с успехом используют эту возможность для создания привлекательных списков элементов.

Изображения защищаются авторскими правами так же, как и текст. Если вы хотите скопировать чье-то изображение, убедитесь сперва, что вы получили разрешение.

Как я могу получить новые графические изображения для вставки в свои Web-страницы?



Поищите в архивах миниатюр, доступных в сети.

Доступны множество миниатюр, большинство из которых вы можете использовать без дополнительного разрешения. Чтобы ознакомиться со списком образцов миниатюр, взгляните на листинги миниатюр в Yahoo:

`http://www.yahoo.com/Computers/Multimedia/Pictures/Clip_Art/`

Поищите графические файлы в формате GIF (Graphics Interchange Format — формат обмена графическими данными), который является наиболее широко используемым форматом в Web

Как я могу сделать графическое изображение подключаемым?



Поместите графическое изображение внутрь связи HTML.

После того, как вы добились появления графического изображения на вашей Web-странице, определить его гиперсвязи достаточно просто. Например:

```
<A HREF="http://www.dummies.com">
<IMG SRC="smile.jpg" ALT="Mona Lisa">
</A>
```

В этом случае связь устанавливается с домашней страницей For Dummies, а гиперсвязанным изображением является та же улыбка, что показана в FAQ 14-11.



Вы можете помещать в связь и текст, и графические изображения. Не все блоки просмотра могут отображать рисунки, поэтому здравой мыслью будет помещать текстовую метку для тех пользователей, которые не могут видеть рисунки.

Что такое CGI

FAQ 14-14

CGI – это Common Gateway Interface (Общий шлюзовый интерфейс), или способ, в соответствие с которым серверы Web генерируют страницы Web "налету".

Обычно, когда вы посылаете запрос на Web-сервер, последний осуществляет выборку со своего диска существующей страницы и посылает ее вам. При использовании CGI сервер вместо этого запускает сценарий (или программу), который либо выбирает одну из множества существующих Web-страниц, либо пишет новую в ответ на запрос пользователя. Достоинство этого подхода заключается в исключительной гибкости CGI. Недостаток – то, что создание страниц посредством CGI требует некоторого опыта в программировании, поскольку для использоания CGI необходимо написание программы. Вы можете использовать любой язык програмирования, доступный серверу: обычно C, C++ или Perl на большинстве системах UNIX; Visual Basic на системах Windows; или AppleScript на Macintosh.

Посредством Web можно получить довольно много информации, касающейся CGI. Обратитесь к странице Yahoo самой Web в `http://www.yahoo.com/Computers/World_Wide_Web/`, затем щелкните на CGI, чтобы увидеть список учебников, образцы сценариев и справочную информацию.



Если вы хотите поместить свои страницы Web в сервер общедоступного поставщика, проконсультируйтесь с поставщиком относительно его политики по отношению к сценариям CGI. Неверно написанный CGI-сценарий может пробить весьма опасные бреши, поэтому поставщики часто выступают против установки CGI-сценариев, которые не были написаны ими самими.



Как я могу создать страницу Web, содержащую формы, которые заполнят читатели?

FAQ 14-15

Поместите элементы формы в исходный HTML-текст страницы, затем установите страницу и сценарий CGI.

Формы являются всего лишь особыми HTML кодами в HTML документе. Например, этот исходный текст HTML отображает форму, показанную на Рисунке 14-3.

```
<H2>Sample Form</H2>
<FORM METHOD=POST ACTION="http://www.dummies.com/sample_form">
<H7>Did you like the book? </H7>
<br><INPUT TYPE=radio NAME=Yes VALUE=Y CHECKED>Yes
<br><INPUT TYPE=radio NAME=No VALUE=N>No
<br><INPUT TYPE=radio NAME=Maybe VALUE=M>Can't tell
<hr>
<INPUT TYPE=submit VALUE="Send It">
</FORM>
```

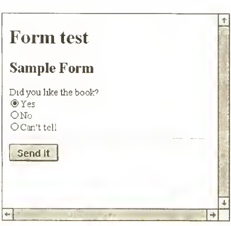


Рис. 14.3 Пример формы HTML.

Когда пользователь делает щелчек на кнопке Send It, блок просмотра Web выбирает входы формы (в данном случае – какую кнопку выбрал пользователь) и посылает их на упомянутый сервер Web. Для обработки формы сервер должен располагать сценарием CGI или его эквивалентом.

Хороший учебник по написанию форм и подбору сценариев CGI находится в

`http://www.catt.ncsu.edu/~bex/tutor/index html`

Является ли HTML стандартом для всей Web?



В основном да, но имеются и нестандартные расширения.

Все из наиболее используемых блоков просмотра Web базируются на версии HTML 2.0, и большинство средств написания страниц Web оказываются полезными и при написании HTML 2.0. Некоторые блоки просмотра, в частности Netscape, определяют большое число дополнительных нестандартных дескрипторов к версиям HTML, которые они получают, поэтому многие страницы содержат дескрипторы, специфичные

для Netscape. Например, <BLINK> заставляет мигать текст (что, однако, часто рассматривается как грубое решение).

Предполагается, что блоки просмотра игнорируют дескрипторы, которые они не понимают. Однако, всегда будет здравой мыслью проверить свои Web-страницы в как можно большем числе блоков просмотра, чтобы убедиться в корректном использовании дескрипторов.



Как я могу сделать свои страницы привлекательными и интересными?

Делайте их простыми и ясными.

О проектировании Web-страниц написаны целые книги. Вот несколько начальных советов:

- Не помещайте все на одной странице. Делите материал на несколько страниц средних размеров, вместо того, чтобы использовать одну огромную.
- Осторожно используйте форматирующие коды. Страница, содержащая один или два уровня заголовков и простой текст несомненно выглядит лучше, чем та, которая использует, например, шесть уровней заголовков, полужирный шрифт, курсив и мигающий текст.
- Не вставляйте в свой текст больших графических изображений. Если ваша страница требует много времени для загрузки, люди не станут дожидаться ее. Многие удачные станицы содержат маленькие *размером с ноготь* версии рисунков, на которых можно щелкнуть, чтобы получить полно-размерный их вариант, если вам это необходимо.
- Не заполняйте страницы бесцельными связями и рисунками. По каким-то причинам начинающие разработчики Web-страниц всегда вставляют связь со страницей Белого Дома. Пользователи Web уже знают, как найти эту страницу. По непонятной причине популярными являются также изображения домашних любимцев.
- Группируйте содержания и связи в логические страницы, по которым легко следовать пользователю.

Вот два источника, из которых можно узнать больше о проектировании страниц Web:

- Руководство по стилю для Web (Web Style Manual):

  `http://info.med.yale.edu/caim/StyleManual_Top.HTML`

- История проектирования Web-страницы Sun с хорошими указаниями по проектированию страниц (Design history of Sun's Web page, with good pointers for page design):

  `http://www.sun.com:80/sun-on-net/www.sun.com/uidesign/`

Для получения более подробных советов по HTML обратитесь к Главе 22 в *Internet SECRETS* (IDG Books WorldWide) Джона Р. Левина (John R. Levine) и Кэрол Бароуди (Carol Baroudi), и к *HTML For Dummies*, Эда Титтела (Ed Tittel) и Стива Джэймса (Steve James).



15

Gopher: Web для малосостоятельного человека

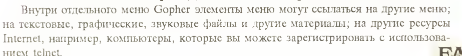
Gopher*[1] *был последней, величайшей, самой простой в использовании услугой в Internet, пока не появился WWW. Gopher не такой разветвленный как Web, но он зато подкупает быстротой и простотой в использовании. Давайте рассмотрим достоинства Gopher.

Что такое Gopher?



***Gopher* является распределенной системой меню. Другими словами, он является набором меню, в котором меню и отдельные его элементы приходят от компьютеров всего Internet.**

Внутри отдельного меню Gopher элементы меню могут ссылаться на другие меню; на текстовые, графические, звуковые файлы и другие материалы; на другие ресурсы Internet, например, компьютеры, которые вы можете зарегистрировать с использованием telnet.



Что такое пространство Gopher?

***Пространство Gopher* – это все меню, к которым вы можете получить доступ с использованием Gopher, или, в более широком смысле, суммарный объем информации, предоставляемой Gopher.**

[1] Примечание Гофер (Gopher) – мешотчатая крыса, гофер; суслик; кроме того – шутливое название штата Миннесота в США. (Прим перев.)

Говоря точнее, это все те меню, которые вы можете получить от *Материнского Gopher*. Материнский Gopher – это первоначальный участок Gopher в Миннесоте, который отслеживает все общедоступные участки Gopher. Существуют отдельные, приватные множества меню Gopher, которые не являются доступными посторонним; эти меню не являются частью пространства Gopher.



Как мне использовать Gopher?

Используя клиентную программу Gopher (вам доступны несколько подобных программ), вы начинаете с меню, выбранного вашим системным диспетчером. Используя клавиатуру или мышь, выберите точку входа из меню и войдите в другое меню. Затем выберите элемент из этого меню, и т.д.

Самым замечательным в Gopher является тот факт, что после изучения способов перемещения по одному меню Gopher вы можете перемещаться по всем остальным, поскольку Gopher целиком построен из меню. Периодически вы будете находить меню, которые содержат вещи типа текстовых файлов, графических файлов и других элементов. Рисунок 15-1 показывает ветки меню Gopher. Вам следует щелкнуть на некотором меню, чтобы увидеть, что находится в нем.

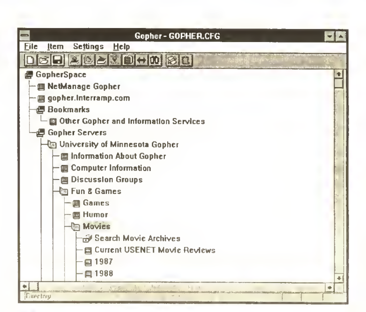


Рис. 15-1 Меню Gopher, содержащее другие меню Gopher, текстовые графические или другие файлы.

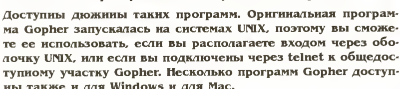
И все же, почему он называется Gopher?



Потому, что он прокладывает туннели от компьютера к компьютеру в поисках информации, как настоящий суслик.

Имеется и другая теория, утверждающая, что система была изобретена в Университете Миннесоты, на родине Золотых Сусликов.

Какие же программы Gopher доступны?



Доступны дюжины таких программ. Оригинальная программа Gopher запускалась на системах UNIX, поэтому вы сможете ее использовать, если вы располагаете входом через оболочку UNIX, или если вы подключены через telnet к общедоступному участку Gopher. Несколько программ Gopher доступны также и для Windows и для Mac.

FAQ 15-5

Для Mac вы можете познакомиться с Turbo Gopher, PNL Info Browser или GopherApp++. Эти приложения доступны для анонимных ftp из `ftp.wustl.edu` в каталоге `/systems/mac/info-mac/comm/tcp`.



Если вы используете Windows, обратитесь к FAQ 15-9 ("Какие программы-клиенты Gopher являются лучшими для Windows?"), чтобы получить соответствующие выводы относительно конкретных программ.

Могу ли использовать Gopher, находясь в системе World Wide Web?



Да. Многие блоки просмотра Web могут также действовать как Gopher. Блоки просмотра Web не столь совершенны, как специализированные Gopher-программы, но они работают достаточно хорошо.

Например, Netscape имеет встроенную программу Gopher, так что меню Gopher появляются в виде страниц Web. Другой блок просмотра, WebSurfer, не имеет встроенной Gopher-программы, но он автоматически запускает Gopher-программу, когда вы пытаетесь просмотреть меню Gopher.



Обратитесь к FAQ 15-17 ("Когда мне следует использовать программу Gopher, а когда — свой блок просмотра Web?"), чтобы получить некоторые подсказки относительно использования Gopher совместно с Netscape или Mosaic

Мой поставщик Internet не предлагает Gopher. Мне не повезло?



Если ваш поставщик предлагает блок просмотра Web, подобный Lynx, вы можете использовать его, чтобы войти в Gopher. В про-

тивном случае, если вы можете подключиться к другим системам, вам окажутся доступными несколько участков Gopher, с которыми вы можете соединиться. Вы можете также подключиться к Gopher посредством электронной почты, хотя это достаточно медленный способ.

Использование Lynx

Если вы можете запустить Lynx или другой блок просмотра Web, вы можете дать ему URL меню Gopher, чтобы получить доступ к Gopher. (Помните, что URL могут описывать почти все услуги Internet, а не только страницы WWW.) URL для меню Gopher выглядят приблизительно так:

gopher://*host*:*port*/*pathname*

host – это узел Internet для сервера Gopher, *port* – путь, по которому вы подсоединяетесь к этому узлу для установления контакта с сервером Gopher, а *pathname* – имя желаемого вами меню. Например:

```
gopher://wiretap.spies.com:70/00/Library/Relegion/Unitarian/
channing.1
```

В этом примере `gopher://` показывает, что этот URL является URL меню Gopher. Часть URL `wiretap.spies.com` является именем узла, на котором запускается сервер Gopher, а `70` является номером порта, который вы используете при доступе к серверу Gopher. Остальная часть URL специфицирует конкретное меню, которое вы хотите увидеть на сервере Gopher.

Использование телефонной сети (telnet)

Если вы можете подключиться к телефонной сети (telnet), вот несколько участков Gopher, которые позволяют вам подключиться к ним посредством телефонной сети (telnet) и использовать клиентные программы Gopher в UNIX

- `consultant.micro.umn.edu` (регистрирует Gopher)
- `infoslug.ucsc.edu` (регистрирует infoslug)
- `infopath.ucsd.edu` (регистрирует infopath)

Использование электронной почты (e-mail)

Использование Gopher посредством электронной почты является медленным, поскольку вы вынуждены ожидать минуты, или даже часы, пока электронной почтой прибудет каждое из меню от сервера Gopher электронной почты. Если вы ограничены электронной почтой, вы можете получить доступ к Gopher, послав пустое сообщение на ближайший сервер Gopher электронной почты из этого списка

- `gophermail@calvin.edu` (США)

- gopher@ucmp1.berkeley.edu (США)
- gopher@pip.shsu.edu (США)
- gophermail@eunet.cz (Чешская Республика)
- gopher@dsv.su.se (Швеция)
- gopher@earn.net (Франция)
- gopher@nig.ac.jp (Япония)
- gopher@join.ad.jp (Япония)

Ответное сообщение говорит вам, как получить пункты из меню Gopher, которое сервер возвращает вместе с сообщением. Пошлите сообщение, содержащее слово *help*, чтобы получить более подробные инструкции.

Как мне использовать Gopher-программу в UNIX?

FAQ 15-8

Наберите *gopher*, чтобы запустить ее на выполнение, затем наберите соответствующие односимвольные команды.

Если вы располагаете входом через оболочку UNIX, наберите **gopher**, чтобы запустить ее. Если вы подсоединены к серверу Gopher посредством телефонной сети (telnet), то вы уже видели экран, подобный показанному на Рисунке 15-2. В этом примере в меню имеется два вида пунктов: меню нижнего уровня, заканчивающиеся косой чертой, и поисковые пункты, заканчивающиеся <?>. Используйте клавиши со стрелками, чтобы перемещаться вверх и вниз, или наберите номер строки, чтобы переместиться к конкретной строке. Затем нажмите Enter, чтобы выбрать этот пункт.

```
                  Internet Gopher Information Client v2.1.1

                     Home Gopher server: gopher2.tc umn.edu

-->  1.  Information About Gopher/
     2.  Computer Information/
     3.  Discussion Groups/
     4.  Fun & Games/
     5.  Internet file server (ftp) sites/
     6.  Libraries/
     7.  News/
     8.  Other Gopher and Information Servers/
     9.  Phone Books/
     10. Search Gopher Titles at the University of Minnesota <?>
     11. Search lots of places at the University of Minnesota <?>
     12. University of Minnesota Campus Information/




Press ? for Help, q to Quit                                      Page: 1/1
```

Рис. 15-2 Программа-клиент Gopher для UNIX.

Большинство меню со строками, заканчивающимися без какого-либо специального символа, владеют файлами фактической информации. Когда вы выбираете один из них, Gopher показывает вам файл (предполагая, что это текстовый файл), и перемещается от страницы к странице, когда вы нажимаете Enter. (Вы можете нажать **q**, чтобы остановить этот процесс). Затем он предоставляет вам другой список опций: **m** для пересылки копии файла; **p** – для его печати; и **s** для сохранения его в желаемом файле.

Для большинства пользователей полезными являются только опции **m** и **s**, так как принтер, на котором печатается файл, не является принтером вашего компьютера. Т.е., если вы набираете номер вашего поставщика Internet, чтобы использовать программу Gopher, команда **p** печатает информацию на принтере в офисе вашего поставщика Internet, а не на вашем.

Если вы подсоединяетесь со своего PC запуская эмуляцию терминала типа ProComm, Crosstalk или Windows Terminal, вы можете также нажать **D** для загрузки файла непосредственно на ваш жесткий диск. После того, как вы нажмете **D**, он задаст вам несколько вопросов относительно деталей загрузки, затем укажет вам начать загрузку на вашем компьютере для получения файла.

Для завершения Gopher нажмите **q**.



Какие программы-клиенты Gopher являются лучшими для Windows?

Доступно достаточное количество программ-клиентов Gopher, однако нам нравится WSGopher (Рисунок 15-3).

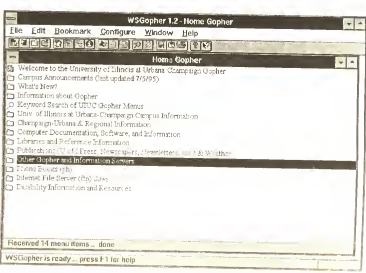


Рис. 15-3 Программа-клиент Gopher для Windows, называемая WSGopher

WSGopher – это замечательная программа-клиент Gopher, написанная Дэйвом Бруксом (Dave Brooks) и его сотрудниками из Idaho National Engineering Laboratory. Версия 1.2 является свободной для некоммерческого использования (как налогоплательщик США вы уже заплатили за нее). Вы можете получить ее через ftp `dewey.tis.inel.gov` из каталога `pub/wsgopher`, файл с именем WSG-12.EXE. Число 12 в имени файла изменится, когда станет доступна новая версия.

Данная программа копируется в каталог типа C:\WSGOPHER и запускается. Программа WSG-12 является программой установки, создающей все, что необходимо для WSGopher. Затем, находясь в Windows File Manager, перенесите файл WSGOPHER.EXE из этого каталога в свой Program Manager, чтобы создать пиктограмму.

WSGopher прост в использовании. Он создает подокно для каждого меню, которое вы выбрали. Вы выбираете пункт двойным щелчком на нем. Если выбранный пункт является другим меню, WSGopher создает для него очередное окно. WSGopher может обработать и отобразить большинство видов файлов, и если пункт меню является файлом, для которого доступен блок просмотра – он автоматически выводится для просмотра.

Может ли Gopher осуществлять поиск данных?



Да. Меню Gopher могут иметь *поисковые пункты,* которые дают вам возможность отыскивать различного рода данные.

Когда вы выбираете поисковый пункт, ваша программа-клиент Gopher отображает диалоговое окно, в которое вы впечатываете слова элементов поиска. Когда вы нажимаете Enter, ваша программа-клиент пересылает введенные вами слова на сервер Gopher. Сервер анализирует ваши слова и возвращает настроенное меню, которое отображает введенные вами слова. Другими словами, вы набираете поисковые термины, а сервер возвращает меню тем, которые соответствуют этим терминам.



Как я могу найти информацию по конкретной теме, используя Gopher?

Воспользуйтесь *Veronica* – наиболее известной и крупнейшей поисковой системой Gopher.

Несколько серверов Veronica по всему миру содержат огромные списки меню Gopher и пунктов меню. Когда вы посылаете на сервер Veronica поисковый запрос, он просматривает меню или пункты, соответствующие словам в вашем запросе, и возвращает настроенное меню подходящих меню и тем.

Вы можете найти меню Veronica из меню Mother Gopher (меню показано на Рисунке 15-2), которое содержит связи практически со всеми меню Gopher верхнего уровня. Посмотрите пункт, названный "Other Gopher and Information Servers" ("Другие Gopher и информационные серверы"). В WSGopher доступными являются несколько закладок Veronica (см. FAQ 15-14), которые приводят вас прямо к поисковым пунктам Veronica.

К несчастью, серверы Veronica, как правило, чрезвычайно перегружены, и часто они возвращают однострочное псевдо-меню, говорящее: "Too many users — try again later" ("Слишком много пользователей — попытайтесь снова позже"). Попытайтесь через несколько часов снова и вы со временем получите ответ

FAQ 15-12

Почему ее назвали Veronica?

Официальный ответ следующий: Veronica – это аббревиатура для "Very Easy Rodent-Oriented Netwide Index to Computerized Archives" (Очень простой ориентированный на грызунов всей сети индексный указатель компьютеризованных архивов).

Если вы привыкли читать популярные издания по Archie, то вы могли заметить, что Veronica ни в коей мере не напоминает систему Archie, рассмотренную в FAQ 22-2 ("Как мне использовать Archie?"). Система Archie помогает вам находить файлы в архивах ftp, а Veronica помогает находить меню Gopher в Gopher-пространстве

FAQ 15-13

Что такое Jughead?

Jughead – это еще одна поисковая система Gopher. В то время, как Veronica осуществляет поиск пунктов меню по всему Gopher-пространству, Jughead ищет информацию в одном конкретном участке.

Хотя все серверы Veronica содержат более или менее однородную информацию, Jughead отличаются на каждом участке, следовательно, вам необходимо найти поисковое меню Jughead для того участка, где вы хотите осуществить поиск

После того, как вы нашли меню Jughead, используйте его таким же образом, как и меню Veronica.

FAQ 15-14

Как мне запомнить свое любимое меню Gopher?

Вы можете хранить *список закладок*, который ссылается на ваши любимые меню Gopher. Ваш список закладок действует как частное меню, которое вы можете использовать, чтобы перескочить непосредственно к любому меню в списке.

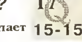
В программе-клиенте Gopher для UNIX нажмите **a**, чтобы добавить текущий пункт к своему списку закладок, и **A**, чтобы добавить текущее меню к списку. Нажмите **v**, чтобы просмотреть список закладок, из которого вы можете выбрать пункты. Во время просмотра этого меню, нажмите **d**, чтобы удалить текущий пункт, если он вам больше не нравится.

Если вы подключены к серверу Gopher посредством telnet, ваши закладки существуют только для одного сеанса связи с Gopher. Если вы запускаете программу Gopher сами, то при своем завершении Gopher записывает закладки в файл, который вы можете загрузить снова, когда будете запускать Gopher в следующий раз, и, следовательно, закладки существуют неопределенно долгое время

Находясь в WSGopher, выберите Bookmark (Закладка) из панели меню, чтобы увидеть меню Bookmark. Затем выберите Fetch (Извлечь), чтобы увидеть пункты Gopher, ассоциированные с любой из ваших закладок, либо чтобы добавить или изменить их.

WSGopher поставляется с набором интересных закладок для всех видов различных ресурсов Gopher. Эти закладки делятся на подменю – образование, юмор, университеты и исследования, информация правительства США, бизнес и финансы, литература и пр.

Как мне узнать о новых серверах Gopher?



Группа новостей Usenet по comp.infosystems.gopher делает частые объявления о новых серверах Gopher.

Кроме того, вы можете просмотреть основной список серверов в Mother Gopher под заголовком "All the Gopher Servers in the World" ("Все серверы Gopher в мире").

Может ли Gopher подсоединить меня к другому компьютеру в интерактивном режиме?



Да. Gopher включает в себя пункты *telnet*, которые интерактивно подключают вас к удаленным системам в Internet.

В программе-клиенте Gopher для UNIX пункты telnet имеют метки `<tel>`, следующие за собственно описанием пункта. В WSGopher эти пункты имеют маленькие рисунки терминала

Когда вы выбираете пункт telnet, Gopher может выставить окно, предлагающее имя для использования при регистрации в удаленной системе; когда вы нажмете Enter, это запустит локальную программу telnet. При использовании программы Gopher для UNIX программа telnet занимает экран, пока вы подсоединены к удаленной системе; когда вы выходите из telnet (либо отключаясь от удаленной системы, либо нажимая Ctrl-] и q), она возвращает вас в Gopher. При использовании WSGopher telnet запускается в своем собственном окне, так что вы можете осуществлять переключения вперед-назад между telnet и Gopher.

Нет ничего особенного в том, как Gopher запускает telnet. Любая система, которую вы можете использовать посредством Gopher, также доступна вам непосредственно за счет запуска самого telnet. Такой метод может оказаться более быстрым, если вы знаете, куда вы хотите подсоединиться посредством telnet.

Когда мне следует использовать программу Gopher, а когда – свой блок просмотра Web?

15-17

Каждый блок просмотра Web может также действовать в качестве клиентной программы Gopher. (Рисунок 15-4 показывает Netscape, отображающую меню Gopher). Для обычного просмотра программы-клиенты, такие как Lynx, Mosaic и Netscape, являют-

ся вполне подходящими. Для задач обслуживания программа-клиент Gopher обычно оказывается более быстрой и простойе в использовании.

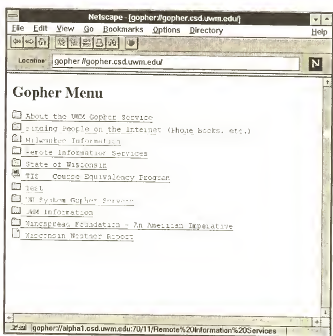


***Рис. 15-4** Netscape, отображающая меню Gopher.*

При использовании Netscape для работы в сети мы обычно не даем себе труда переключиться на WSGopher, когда Netscape приводит нас к странице Gopher. Но для расширенного сеанса Gopher программа WSGopher оказывается несколько быстрее (Netscape является довольно большой программой с огромным количеством надуманных свойств). Кроме того, WSGopher отображает меню в более компактном виде, и мы получаем возможность держать на экране одновременно несколько окон меню.

Иногда программы Web, подобные WebSurfer (который является частью пакета Internet Chameleon NetManage), автоматически запускают программу Gopher, когда наталкиваются на пункты Gopher. Если вам точно известно, что программа Gopher окажется доступной вам (например, Internet Chameleon поступает с одной из них), то это очень хорошее свойство, поскольку вы автоматически используете лучшую программу для выборки данных.

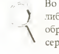


15-18

Будет ли Gopher замещен WWW?

Со временем это возможно. Но не скоро.

В принципе, все, что вы можете поместить в меню Gopher, вы можете поместить это и в страницу Web. Но на практике оказывается, что меню Gopher гораздо легче строить, чем страницы Web, а серверы Gopher гораздо проще устанавливать и настраивать, чем серверы Web. Исходя из практических соображений, Gopher будет кое в чем обходить WWW еще достаточно долго.



Во многих случаях серверы устанавливаются так, чтобы отображать одни и те же данные либо в виде меню Gopher, либо в виде страниц Web. (Временами один и тот же сервер даже обрабатывает оба вида запросов). Если у вас имеется выбор, то, как правило, вы найдете серверы Gopher менее громоздкими и, следовательно, более быстрыми, чем соответствующие серверы Web.

FAQ 15-19

Чем отличаются Gopher и Gopher+?

Gopher+ является расширенной версией Gopher, в которой к меню Gopher добавлены некоторые не очень существенные свойства.

При использовании Gopher+ сервер может предложить несколько версий документа (например, развитую версию PostScript и простую версию текста, или версии на нескольких языках), а программа-клиент автоматически выбирает лучшую версию, которую она может обработать. Кроме того, Gopher+ позволяет программе-клиенту определять размер меню или документа, давая пользователю представление о том, сколько времени потребуется для загрузки файла.

К счастью, дополнения Gopher+ к Gopher были сделаны весьма осмотрительно, так что программы-клиенты Gopher корректно работают с Gopher+ и наоборот. Это означает, что в большинстве случаев вы можете не принимать во внимание различие между этими двумя версиями.



Что мне делать, когда я хочу войти в графический, звуковой или видео пункт в меню Gopher?

Если вы везучий, то ваша программа-клиент Gopher может автоматически загрузить файл и запустить программу, чтобы отобразить его. Если же нет, то вы загружаете файл, сохраняете его на диске и отображаете файл, используя соответствующую программу просмотра.

При использовании программы-клиента Gopher для UNIX вам необходимо сохранить графический, звуковой или видео-файл на диск в системе UNIX (если вы запускаете Gopher непосредственно на рабочей станции UNIX) либо загрузить его на свой собственный диск (если вы подключились из PC), а затем запустить программу типа LView, чтобы отобразить графику, или MPLANY, чтобы воспроизвести звуки.

Если вы используете WSGopher, она автоматически загружает и отображает любой тип файла, для которого у вас имеется определенный в Windows File Manager блок просмотра. Это означает, что любой отображаемый файл обычно отображается автоматически.



5

Как можно поговорить с другими людьми?

Наиболее важной частью Internet являются люди – сотни тысяч людей во всем мире. Как вам разыскать людей по Internet, чтобы поговорить с ними на интересующие вас темы?

Эта часть книги отвечает на вопросы, касающиеся организации обсуждений во время сеанса связи вообще, и двух широко используемых способов ведения беседы с людьми, к которым относят группы новостей Usenet (Usenet newsgroups) и передача разговора по Internet (Internet Relay Chat – IRC). Какой бы вы системой не пользовались, ознакомьтесь с ответами на наиболее часто задаваемые вопросы, приведенными в этой главе, чтобы не кусать потом себе локти!



16

Способы завязать разговор

Internet полна людьми, которые ведут беседы, иногда интересные, а иногда феноменально нудные. Существует множество способов завязать разговор с людьми по Internet. Как и в реальном мире, лучший способ узнать других людей в Internet — это затратить некоторое время на болтовню с ними.



Зачем разговаривать на линии? Я уже и так знаком со множеством людей!

В Internet вы можете встретить людей, обладающих специфичными интересами, которых не сможете встретить никаким другим путем.

Например, если вы строите кораблики в бутылках, у вас могут быть проблемы найти в своем городе других людей, которые могут разделить ваше хобби. Может случиться так, что прямо сейчас группа людей в Internet, возможно, обсуждает вопросы этого хобби, сравнивая, например, три способа конструирования парусников 18 века в бутылке.

Internet является уникальной возможностью встртиться с людьми, обладающими таким же как у вас хобби, профессиями, пристрастиями, взглядами или антипатиями. Группы обсуждают все мыслимые политические движения, все компьютерные продукты, все физические или психологические проблемы и все виды искусства или ремесла, какие вы только можете себе вообразить.

Отлично, так где я могу поболтать на линии?

FAQ 16-2

У вас под рукой находится множество инструментов, используя которые вы можете поболтать: списки рассылок, группы новостей Usenet, IRC, форумы и комнаты для бесед, проводимые коммерческими службами.

Списки рассылки позволяют людям вести дискуссии, обмениваясь сообщениями по электронной почте. Группы новостей Usenet, как и списки рассылок, предоставляют возможность поговорить на специфичные темы без необходимости присутствия всех одновременно. Каждое лицо, принимающее участие в обсуждении, может прочесть сообщение по своему усмотрению и, когда сочтет нужным, отправить ответ.

Передача разговора по Internet (обычно носит название IRC) больше похожа на Citizens Band радио (любительское радиовещание): все, участвующие в обсуждении, подключены одновременно. После того, как каждый вводит с клавиатуры сообщение, оно появляется на экранах всех участников в течение нескольких секунд. В отличие от групп новостей, обсуждения IRC происходят в *реальном времени* (т.е немедленно).

Коммерческие оперативные службы имеют свои собственные версии групп новостей Usenet и IRC, а некоторые поддерживают и свои Usenet. Например, CompuServe обладает тысячами *форумов*, которые работают аналогично группам новостей – вы посылаете сообщение и несколько позже проверяете, не пришли ли ответы. CompuServe имеет также и *конференции*, которые работают подобно IRC – вы посылаете и получаете сообщения не сходя с места, пока подключены в сеть. Совершенно аналогично America Online, Prodigy, Delphi и Microsoft Network имеют свои собственные эквиваленты групп новостей и IRC

Следует заметить, что обсуждения, проводимые этими коммерческими службами, ограничиваются только теми членами, которые использует эти службы. Только пользователи AOL могут принимать участие в комнатах для бесед AOL, и только пользователи CompuServe могут читать и отправлять сообщения на форумы CompuServe. Все основные коммерческие оперативные службы обеспечивают доступ к группам новостей Usenet, следовательно Usenet обладает большими возможностями для распространения и более широким членством, чем любая служба обеспечения бесед. Основные коммерческие оперативные службы не проводят IRC, поэтому большинство людей, принимающих участие в обсуждениях IRC, либо должны полагаться на распростарнителей Internet, либо же должны являться объединениями участников с коллективным членством.

Для чего лучше всего подходит Usenet?

FAQ 16-3

Группы новостей Usenet являются хорошими местами как для проведения технических обсуждений, так и для обсуждений, включающих участников со всего мира.

Usenet является старейшим методом оргнизации оперативных обсуждений, и в настоящий момент существуют тысячи организованных групп новостей. Многие группы новостей являются регулируемыми (т.е., отредактированными) таким образом, что

членам группы новостей распростаняются только интересные, уместные, невоинственные сообщения.

Группы новостей существуют буквально по любому вообразимому предмету. Имеются группы новостей, посвященные любому хобби, которое вы можете придумать, любому виду музыки, любому виду спорта и любой горячей теме. Если у вас имеются проблемы с компьютерным продуктом, вероятно, существует группа новостей нацеленная на решение вопросов об использовании этого продукта.

Большинство групп новостей имеют FAQ (Часто Задаваемые Вопросы), которые часто оказываются значительным собранием фактов по теме данной группы новостей. Список FAQ групп новостей рассылается группам новостей на регулярной основе (обычно раз в месяц), кроме того, он доступен через ftp и WWW.

Большинство программ считывания новостей позволяют вам просматривать список тем, подлежащих обсуждению в данной группе новостей, и выбирать только те сообщения, которые вас интересуют. Поскольку некоторые группы новостей генерируют десятки и даже сотни заметок ежедневно, это является весьма важным свойством. Выбирая только те темы, которые вас волнуют, вы можете обмениваться сообщениями практически с любой группой новостей, занимая линию связи не более пяти-десяти минут.



Для того, чтобы получить ответы на значительно большее количество вопросов, касающихся групп новостей Usenet, обратитесь к Главе 17 "Основы Usenet", и Главе 18 "Чтение и отправка по Usenet".



16-4

Для чего лучше всего подходит IRC?

На мой взгляд, далеко не для многого, за исключением тех случаев, когда происходят важные политические события или катастрофы.

По нашему скромному мнению, в большинстве случаев обсуждения посредством IRC достаточно бесполезны. Похоже, что большинство каналов IRC заняты исключительно неблагодарными поисками друзей или каких-то данных. IRC является, вероятно, грандиозным для тех пользователей, которые застряли в отдаленных местах, не имея никого, с кем можно было бы переброситься хотя бы словом, но те из нас, у кого имеются соседи и друзья, могут найти лучшее применение своего времени.

С другой стороны, если у вас имеется вопрос или распоряжение, требующее немедленного ответа, IRC оказывается весьма кстати. Когда вам нужно немного выпустить пар, кто-нибудь всегда готов поговорить по IRC.

Одной из проблем, которую IRC делит наравне со всеми службами бесед, состоит в том, что некоторые люди осуществляют ввод с клавиатуры медленно, а сообщения не отправляются до тех пор, пока конкретное лицо не нажмет Enter или не щелкнет мышью на Send (Отправить). В результате могут появляться значительные задержки. Вы можете провести 10 минут подключенными к линии связи, обмениваясь замечаниями, которые заняли бы 30 секунд по телефону. Для тех пользователей, которые должны оплачивать время связи, чтобы использовать IRC, такие разговоры могут оказаться разорительными!

Однако, когда нечто выдающееся происходит где-нибудь в мире, а вы хотите обладать сиюминутной информацией, IRC является вполне приемлемой. Во время переворота в России 1989 г., переполоха в Оклахоме в 1995 г. и множества других значительных событий, один или более каналов IRC предоставляли возможность этим событиям становиться достоянием гласности немедленно, и люди, находившиеся вблизи событий обеспечивали более свежими новостями, чем вы могли получить по радио или телевидению

Обратитесь к Главе 19 для того, чтобы получить инструкции относительно использования IRC.

Имеются ли другие службы обеспечения бесед?



Да – большинство систем электронных досок объявлений позволяют своим пользователям болтать, находясь на линии.

Электронные доски объявлений (Bulletin board systems, BBS) обычно обеспечивают возможности, подобные Usenet для дискуссионых групп и IRC для групп, ведущих непосредственную беседу. Электронные доски объявлений часто посвящены конкретному вопросу и являются подходящим местом, где можно отыскать людей, разделяющих ваши интересы.

Большинство электронных досок объявлений не подсоединены к Internet, поэтому вы должны созвониться с ними непосредственно. Некоторые BBS обладают связью с Internet, в этом случае вы можете использовать telnet, чтобы войти в них.

Как мне разыскать беседы по интересующим меня темам?



Списки групп новостей Usenet и списки рассылки являются доступными именно по темам. Если вы хотите найти ведущуюся беседу по конкретному предмету, сделайте запрос о группе новостей или о списке рассылки, которые имеют к этой теме отношение; взгляните на список каналов IRC, либо используйте команду поиска коммерческой оперативной службы.

Перечисляем вам список вещей, которые стоит попытаться сделать:

- Прочтите FAQ группы новостей по данному предмету.
- Подключитесь к IRC и взгляните на список каналов (используя команду /list)
- Если вы используете CompuServe, воспользуйтесь командой Find, чтобы найти соответствующий форум, затем запросите этот форум
- Если вы используете America Online, выберите Go To|Search Directory of Services. Введите слово или фразу и щелкните на List Articles (Статьи списка). Ame-

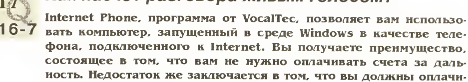
rica Online перечислит службы, имеющие к ним отношение. Если вы хотите взглянуть на одну из них, дважды щелкните на ней, чтобы прочесть описание, затем щелните на Go (Перейти).

- ✦ Если вы используете Prodigy, выберите Internet Groups A-Z, щелкните на области желаемой основной темы и выберите Interact для того, чтобы увидеть онлайновые беседы по этой теме Чтобы начать беседовать, щелкните на одной из этих тем бесед.

- ✦ Если вы используете Microsoft Network, выберите Tools⇨Find⇨On The Microsoft Network. Вы увидите диалоговое окно Find: All MSN Services (Найти: Все службы MSN). В текстовом окне Containing напечатайте слово или фразу, которая является ключом поиска. Щелкните на Find Now Список служб MSN, содержащий эту информацию в своих заглавиях, появится в нижней части диалогового окна — дважды щелкните на требуемом элементе списка, чтобы попасть в соответствующую службу.



Если вам необходимо обнаружить группу новостей, обсуждающую конкретную тему, обратитесь к FAQ 17-8 "Как я могу найти группу новостей по интересующей меня теме?" Когда вам требуется найти список рассылки по конкретному вопросу, см FAQ 11-4, "Как узнать, какие существуют списки рассылки?". Чтобы выяснить, как посмотреть список каналов IRC, см. FAQ 19-5 "Если сервер IRC переполнен — что мне делать?"



FAQ 16-7

Как насчет разговора живым голосом?

Internet Phone, программа от VocalTec, позволяет вам использовать компьютер, запущенный в среде Windows в качестве телефона, подключенного к Internet. Вы получаете преимущество, состоящее в том, что вам не нужно оплачивать счета за дальность. Недостаток же заключается в том, что вы должны оплачивать счета за соединение в Internet.

Ваш PC должен иметь звуковую плату, подобную SoundBlaster, чтобы он мог воспроизводить голоса, получаемые через сеть. Кроме того, вам также понадобиться микрофон (заметим, что многие звуковые платы поставляются в комплекте с ним) Затем вы должны располагать программным обеспечением Internet Phone, доступным из нескольких ftp серверов, включая `ftp.vocaltec.com` (каталог `/pub`) и `ftp.spry.com` (каталог `/ms windows/winsock/apps16/vocaltec`).

Internet Phone работает аналогично IRC. Другими словами, вы видите список других людей, находящихся на линии, и выбираете кого-либо из этого списка, если вам необходимо поговорить с ним. Если вы хотите вызвать друга, воспользуйтесь реальным телефоном (или электронной почтой), дабы попросить своего друга запустить Internet Phone и ожидать вашего звонка.

FAQ 16-8

Что такое "наезд"?

***Наезд* (flaming: также означает шум: необузданный, часто необоснованный, спор н т.п.) определяется как "открыванне рта с раз-**

драженнем на кого-нибудь" (вернее было бы упомянуть не рот, а пальцы, поскольку вы печатаете).

Находясь в он-лайн, люди имеют склонность быть очень большими спорщиками, по всей видимости, это имеет отношение к их раждражению, вызываемому компьютерами. Особо затяжными и сердитыми перепалками славится Usenet. Когда дискусия начинает накаляться, люди склонны посылать длинные, раздраженные письма, включающие в себя всю предшествующую переписку с детальным опровержением каждого пункта.

Старайтесь не быть втянутыми в "*войну наездов*". Перед тем как отправлять сердитое сообщение, вспомните, что лицо, на которое вы наезжаете, является реальным человеком, которое хотя и сидит где-то перед компьютером, но обладает реальными чувствами. Быть может у этого человека выдался неудачный день, или он просто допустил ошибку, или ведет грустную и одинокую жизнь.

Или же, как любила говорить наша мама, "Они, возможно, натерли ноги".

Как я могу избежать того, чтобы "вспыхнуть"?



Прежде чем вступить в разговор, послушайте немного, далее убедитесь, что вы прочли FAQ, перед тем как задавать любые вопросы, и прогуляйтесь вокруг квартала, прежде чем ответить в гневе.

Вот несколько правил этикета для Usenet, IRC и других оперативных дискусий:

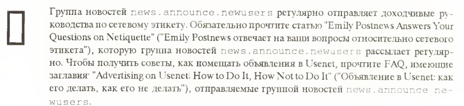
- Не используйте заглавные буквы, поскольку это во-первых, аналогично крику, и во-вторых, действует раздражающе при чтении. Если вы не можете правильно применить заглавные буквы, используйте строчные, что более предпочтительно. Пока вы находитесь в он-лайне, прежде, чем отправлять сообщения, проверьте написание.
- Делайте свою подпись короткой, длиной не более четырех строк.
- Когда вы присоединяетесь к обсуждению, не отправляйте сразу никаких сообщений. Послушайте немного, чтобы выяснить, что уже было сказано. Участвуя в группах новостей и форумах, прочтите сообщения за последние несколько дней. Если вы присоединяетесь к группе новостей Usenet и немедленно задаете вопрос, члены группы могут "наехать" в ваш адрес, если они только что завершили развернутую дискусию по этой же теме.
- По аналогичной причине, прежде чем задавать вопрос, прочтите FAQ для группы новостей, если таковые имеются.
- Не посылайте контрольные сообщения группам новостей или форумам — используйте вместо этого назначенную контрольную группу. Для Usenet отправляйте контрольные сообщения в `misc.test`. Для CompuServe следует посетить форум PRACTICE.

- Убедитесь, что строка предмета (subject) сообщения вашего отправления содержит достаточно информации, чтобы другие люди могли определить, хотят ли они читать его. Никогда не используйте строки предмета типа "Помощь!" или "Вопрос." Будьте конкретны.

- Если вы в ответе цитируете некоторое сообщение, включайте в ответ только важные части этого сообщения. Помните, что ваш ответ должен быть, по крайней мере, *вдвое* длинее цитируемого материала. Кроме того, никогда не цитируйте часть текста, добавляя к ней только замечания типа "Я согласен" или "Я тоже". Если вы не являетесь признанным специалистом по обсуждаемому вопросу, это никого не будет интересовать.

- Рассматривайте ответ на сообщения в качестве частного дела. Прежде, чем отправлять публичное сообщение на любое обсуждение, подумайте, будет ли оно интересно большинству людей, участвующих в дискуссии. Если, может оказаться, что сообщение затрагивает побочную тему, лучше отправить частное сообщение людям, которые интересуются именно данным вопросом.

- Никогда не отправляйте статьи в группы новостей, которые вы не читаете! Люди иногда отправляют статьи группам новостей и завершают их фразой "Ответьте, пожалуйста электронной почтой, так как я не читаю эту группу новостей". Если вы не читаете группу новостей, то чего ради ее членам помогать вам?



Группа новостей `news.announce.newusers` регулярно отправляет доходчивые руководства по сетевому этикету. Обязательно прочтите статью "Emily Postnews Answers Your Questions on Netiquette" ("Emily Postnews отвечает на ваши вопросы относительно сетевого этикета"), которую группа новостей `news.announce.newusers` рассылает регулярно. Чтобы получить советы, как помещать объявления в Usenet, прочтите FAQ, имеющие заглавия "Advertising on Usenet: How to Do It, How Not to Do It" ("Объявление в Usenet: как его делать, как его не делать"), отправляемые группой новостей `news.announce.newusers`.

FAQ 16-10

Что такое "шутка тролля"?

***"Шутка тролля"* – это отправка сообщения только для того, чтобы спровоцировать сердитые ответы.**

Например, если вы подписались на группу новостей Usenet с названием `talk.abortion`, а затем посылаете сообщение, гласящее: "Имейте в виду, что людей, которые думают хорошо об абортах, нужно изолировать и расстреливать", – вы сыграли "шутку тролля". Такое сообщение не добавляет ничего существенного к обсуждению и предназначено для того, чтобы спровоцировать "войну наездов". Не делайте этого! На всех линиях связи в мире и без вас существует достаточно перепалок!

Группы новостей уже полны людей, занимающих крайние позиции и бесконечно спорящих относительно них. Когда в группе новостей преобладают заметки такого типа, большинство подписчиков тихо ускользает прочь в поисках более интересных и менее тенденциозных дискуссий.

Некоторые члены групп новостей собираются вместе и непроизвольно играют роль тролля по отношению к *другим* группам новостей, приводя людей в неистовство. Это было замечательно и забавно вначале, но сие представляет собой яблоко с червоточинкой. Люди иногда негативно реагируют на сообщения, которые выглядят шутками тролля, скорее всего, лицо, которое занимается этим, может получить полный почтовый ящик сообщений с гневными отповедями.

Что такое спэмминг[1] и почему он так называется?



Спэмминг[2] – это технический термин, обозначающий рассылку одной и той же заметки целому набору групп новостей.

Спэмминг (Spamming) назван в честь Монти Питона (Monty Python), в чьем ресторане не подавали ничего кроме Спэма. Под спэммингом обычно понимают рассылку сообщений, которые содержат рекламные объявления, группам новостей, не имеющим отношения к предмету рекламы (например, рассылка объявлений о юридических службах, креме для лица и схемах пирамид всем существующим группам новостей). Независимо от того, о чем говорят статьи ("Это не спэм, это важное объявление!"), рассылка множества копий одного и того же объявления все равно считается спэммингом.

Группы новостей Usenet являются основной мишенью для спэмминга, хотя некоторые форумы CompuServe, комнаты для бесед America Online и другие части сетевого мира время от времени также подвергаются этому. Поскольку Usenet не имеет центральной власти или центрального места для накопления новостей, остановить в нем спэм гораздо труднее, чем в коммерческих оперативных службах.

Группа новостей `alt.current-events.net-abuse` в Usenet определяет спэмминг очень широко. Вы все равно будете причислены к лицам, занимающимся спэммингом, даже если рассылаете слегка отличающиеся статьи множеству групп новостей, т.е. заметки не обязательно должны быть одними и теми же. Кроме того, будет считаться, что вы занимаетесь спэммингом даже тогда, когда не посылаете заметки одновременно. "Вы узнаете их по их неуместности!" – говорит наш редактор Пэт.

Спэмминг близок к *перекрестной рассылке* (crossposting), под которой понимают рассылку статьи более, чем одной группе новостей. Иногда перекрестная рассылка является оправданной, когда заметка будет представлять интерес для членов многих групп новостей. Например, если вы посылаете информацию о диснеевском фильме, вам может понадобиться разослать ее группам новостей `rec.arts.disney` и `rec.arts.movies`, которые должны заинтересоваться вашей статьей. Программное обеспечение групп новостей Usenet рассчитано на обработку перекрестной рассылки, что позволяет вам осуществлять рассылку целому списку групп новостей. Однако, перекрестная рассылка статей множеству групп новостей считается дурным тоном, если только вы не абсолютно уверены, что читатели включенных групп новостей будут в восторге от материала, посылаемого вами.

[1] Примечание. Спэм – spam (англ., разг.) – американские консервы. (Прим. перев.)

[2] Примечание. Пирамида – (амер., бирж.) увеличение, накопление запаса акций. (Прим. перев.)

Самые вредные спэммеры рассылают свои заметки по отдельности каждой группе новостей вместо того, чтобы выполнить перекрестную рассылку. Такая практика делает спэм более раздражающим для читателей Usenet И вот почему. Программы считывания новостей отслеживают статьи, которые вы уже прочли. После того, как вы прочли перекрестно разосланную заметку в одной группе новостей, ваш считыватель новостей помечает ее, как прочитанную и в других группах новостей, так что вы не увидите ее снова. Однако, если заметка разослана каждой группе по отдельности, вы видите заметку снова и снова в каждой группе новостей.

Помимо прочего, спэмминг имеет отношение и к *лавинной адресации* (flooding), под которой понимают отправку группе новостей целых тонн сообщений. В этом случае не имеет значения относятся ли сообщения к теме группы новостей, если вы отправляете группе новостей настолько много сообщений, что они заваливают обсуждение, значит вы виновны в злоупотреблении лавинной адресацией (или, другими словами, в «затоплении»).



Обратитесь к FAQ 16-12 ("Кто такие Кантер и Сигал?") и вы узнаете историю первого спэма.



FAQ 16-12

Кто такие Кантер и Сигал?

Они являются пресловутыми "Адвокатами Зеленой Карты" – первыми спэммерами Usenet.

Лоуренс Кантер (Laurence Canter) и Марта Сигал (Martha Siegal), адвокатская пара из Аризоны, решили, что Usenet является слишком хорошим инструментом для распространения рекламных объявлений, чтобы пройти мимо, несмотря на неофициальные правила, которые запрещают размещение рекламных объявлений в группах новостей Usenet. В апреле 1994 г. они разослали сообщение тысячам групп новостей, рекламирующее их услуги по обеспечению иностранцев зелеными картами (green card, разрешение остаться в Соединенных Штатах постоянно проживающему там иностранцу).

Ответ Usenet был незамедлительным и гневным. Десятки тысяч раздраженных сообщений затопили электронный почтовый ящик Кантера и Сигал, что вынудило их поставщика Internet закрыться из-за количества сообщений Люди разозлились не только потому, что вынуждены были читать и удалять из групп новостей огромную массу сообщений, касающихся зеленой карты, но и потому, что давние читатели Usenet почувствовали, что ее некоммерческий статус был скомпрометирован Многие почувствовали, что спэм, связанный с зеленой картой может стать прецедентом, который вдохновит других рассылать подобного рода сообщения аналогичному числу групп новостей

Действия Кантера и Сигал немедленно получили название *спэмминга*, а их доступ в Internet был закрыт, в основном потому, что вызванный ими поток электронной почты нарушил нормальное функционирование поставщика Internet Однако, упомянутые законники хотя и утратили свои лицензии на адвокатскую практику, по крайней мере в одном штате, после спэм-атаки абсолютно не раскаялись Они в судебном порядке вынудили своего поставщика Internet направлять их электронную почту по новому элек-

тронному адресу. Кантер и Сигал объявили рассерженных пользователей Usenet пустоголовыми; кроме того, они заявили, что их действия не выходили за рамки дозволенных и, следовательно, являлись законными. После всех этих перипетий Кантер и Сигал попытались повторить свой спэм еще несколько раз. Более того, они опубликовали книгу, озаглавленную "Как добиться успеха на информационной автостраде" ("How to Make a Fortune on the Information Superhighway") (один обозреватель сказал о ней: «Я бы посоветовал вам сжечь эту книгу, но вы должны будете сперва ее купить»), и основали компанию, названную Cybersell

Для получения более подробной информации об Адвокатах Зеленой Карты прочтите заметку, написанную Ричардом Вессеном (Richard Wessen) в следующем URL:

```
http://mullara.met.unimelb.edu.au:8080/home/awatkins/CandS.html
```

А эта страница Web содержит интервью с Кантером и Сигал и их фотографию:

```
http://www.futureenet co.uk/netmag/Features/CnS/CnS.html
```

Не разрушат ли спэммеры он-лайновых дискуссий?

FAQ 16-13

Чтобы прекратить спэмминг и другие несоответствующие рассылки (по крайней мере, рассылки, которые могут посчитать несоответствующими "самозванные сторожевые псы" Usenet), появилась *кэнцелбоут*[3].

Кэнцелбоут (cancelbot) представляет собой программу, которая автоматически прекращает те рассылки по Usenet, которые она считает спэмами. Когда Кантер и Сигал (Адвокаты Зеленой Карты) попытались разослать дополнительные рекламные объявления тысячам групп новостей Usenet, кэнцелбоут в Норвегии автоматически пресекла эти статьи. Кэнцелбоуты выявляют аналогичные или идентичные статьи, разосланные многим группам новостей и посылают в Usenet управляющие сообщения, отбрасывающие подобные статьи.

С момента первого спэма, связанного с зеленой картой, предпринималось множество попыток спэмов, но кэнцелбоуты прекратили большинство из этих рассылок Группа новостей news.admin.net-abuse.announce объявляет о спэмах, которые были выявлены и прекращены Рисунок 16-1 приводит список прекращенных спэмов за четырехдневный период в июле 1995 г. — было сообщено о 11 спэмах или близких к ним событиях за период всего в четыре дня!

Чтобы увидеть список людей, занимавшихся спэмом в Usenet, загляните в Черный список рекламодателей Internet, включая Usenet и списки рассылок электронной почты Черный список основан Акселем Болдтом (Axel Boldt) из университета в Paderborn, Германия Он просматривает Usenet на предмет возникновения спэмов и анализирует возможные случаи спэма, читая группы новостей news.admin.net-abuse.misc и news.admin.net-abuse.announce После того, как он убеждается, что кто-

[3] Кэнцелбоут — Cancelbot (англ.) — Дословно, лекарство от кишечных глистов (Прим перев)

то предпринимает попытку спэма в Usenet, он добавляет это лицо в Черный список за последние три месяца и отсылает электронной почтой предупреждение выявленому нарушителю. Кэнцелбоуты не используют Черный список для идентификации спэмов, но вступают в действие незамедлительно для пресечения статей, имеющих отношение к спэму, еще до того, как большинство людей разглядит спэм.

Ряд групп новостей обсуждают спэмминг и способы его предотвращения. В их числе и `alt.current-events.net-abuse`, которая отстаивает необходимость действия против любого, кто пытается сделать группы новостей Usenet непригодными к использованию или заполняет их хламом. Кроме спеммеров, члены этой группы новостей выступают против людей, затопляющих группы новостей заметками, не имеющими отношение к теме группы новостей.

Черный список рекламодателей Usenet рассылается регулярно нескольким группам новостей и доступен по WWW по следующим URL (первый находится в США, второй в Германии).

`http://www.cco.caltech.edu/~cbrown/BL/`

`http://math-www.uni-padeborn.de/~axel/BL/blacklist.html`

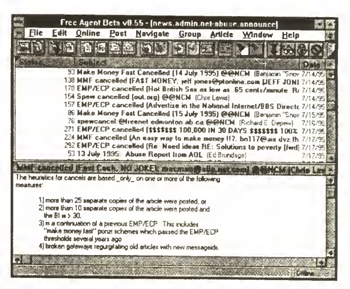


Рис. 16-1 *Группа новостей* `news.admin.net-abuse.announce` *– список спэмов и то, как с ними обошлись.*

Что означают все эти замысловатые сокращения?



Для экономии времени и нажатий клавиш в оперативных дискуссиях появилось множество сокращений.

Таблица 16-1 приводит ряд часто используемых сокращений:

Таблица 16-1

Сокращения, используемые в оперативных дискусиях

Сокращение	Значение
BTW	By The Way (Кстати)
FWIW	For What It's Worth (Чего это стоит)
IMHO	In My Humble Opinion (По моему скромному мнению)
ROF,L	Rolling on Floor, Laughing (Катаюсь по полу, хохоча)
RTFM	Read the [Friendly] Manual (Читай [дружески] Руководство)
TIA	Thanks in Advance (Огромное спасибо)
YMMV	Your Mileage May Vary (Ваш километраж может измениться)

Конечно, конкретные обсуждения разрабатывают свои собственные сокращения вместе с внутренними шутками и другими непонятными замечаниями. Если вы не знаете значения чего-либо, просто спросите!



17

Основы Usenet

Конференция Usenet является удивительным набором групп новостей с поразительным разнообразием тем. Она существует с первых дней Internet, и дискуссии Usenet обладают долгой историей и множеством традиций. Хорошей идеей будет изучить эти традиции перед погружением в Usenet и рассылкой статей. Ниже приводятся обычные вопросы, задаваемые новыми участниками Usenet



17-1

Кто изобрел Usenet?

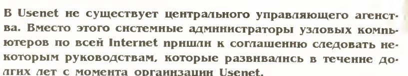
Usenet была создана в 1979 г. в Университете Дюка (Duke). Двое преуспевающих студента – Том Траскотт (Tom Truscott) и Джим Эллис (Jim Ellis) – решили создать способ обмена сообщениями между компьютерами UNIX; третий же студент – Стив Белловин (Steve Bellovin) из Университета Северной Каролины в Чапел Хилл (Chapel Hill) – написал программное обеспечение.

Версия А была первой версией программного обеспечения, используемого для обмена между этими несколькими компьютерами, однако эта версия была рассчитана только на передачу нескольких десятков сообщений в день. Версии В и С последовали в течение следующих пяти лет В 1986 г был основан протокол передачи сетевых новостей (Network News Transfer Protocol, NNTP), обеспечивающий наиболее современный стандартный способ передачи, рассылки и чтения новостей и сообщений

Стандартный считыватель новостей UNIX был ограничен использованием только rn (readnews), но rn был вытеснен программой trn (имеющей возможность организации статей в потоки или по темам) Управляемый меню считыватель новостей nn был написан Кимом Стормом (Kim Storm) из Дании, а tin, другой популярный считыватель новостей, был написан Ианом Леа (Iain Lea) из компании Siemens, Германия. (Ну разве не является Internet интернациональной группой?)

Кто управляет ею?

FAQ 17-2


В Usenet не существует центрального управляющего агентства. Вместо этого системные администраторы узловых компьютеров по всей Internet пришли к соглашению следовать некоторым руководствам, которые развивались в течение долгих лет с момента организации Usenet.

В Usenet также не существует центрального компьютера, который бы хранил и распространял статьи. Когда вы посылаете статью, компьютеры сами передают ее от компьютера к компьютеру по Internet, пока большинство или все серверы новостей Usenet не получат ее.

Каждый узел Internet, ведущий группы новостей Usenet, имеет *администратора новостей*, который поддерживает информацию, имеющую отношение к группе новостей, в актуальном состоянии. Администратор новостей отвечает за создание новых групп, удаление групп, закончивших свое существование, а также за установку новых версий программного обеспечения.

Люди, регулирующие *новости* групп новостей, осуществляют и контроль того, какие группы новостей создаются. Администраторы новостей по всей сети, особенно в случаях больших поставщиков или просто больших узлов, контролируют доступность групп новостей.

Если вы не видите группы новостей, которая имеет дело с темой, которую вы хотите обсудить, то вы всегда можете организовать свою собственную группу. Это сложный процесс, но он может оказаться предпочтительней создания клуба по важному для вас вопросу.


Для того, чтобы узнать, как создать свою собственную группу новостей, обратитесь к FAQ 17-11, "Как я могу создать свою собственную группу новостей?".

Почему названия групп новостей содержат в себе точки?


17-3

Группы новостей именуются иерархически, с разделением частей имени посредством точек.

Первая часть имени группы новостей указывает на тип группы. Существует семь "официальных" типов групп новостей (их часто называют Большой Семеркой):

- comp для тем связанных с компьютерами
- misc для тем, которые не соответствуют ничему более
- news для дискуссий о самой Usenet
- rec для тем, связанных с развлечениями
- sci для научных тем
- soc для социальных вопросов или тем
- talk для жарких дебатов по спорным вопросам

Помимо перечисленных доступны также множества неофициальных типов групп новостей, включая alt (альтернативные), ne (Новая Англия), ba (область побережья Сан-Франциско) и bit (BITNET). Существуют типы групп новостей (по большей части за пределами США) для языков, отличных от английского, такие как fr (французский), de (немецкий) и fj (японский). Например, группа `fr.announce.newsgroups` содержит объявления о франкоязычных группах новостей, а `fr.jobs.demandes` содержит заметки от людей, разыскивающих работу. (Имена групп новостей состоят из интересной смеси английского и местного языка).

Каждая часть названия группы новостей ограничивается 14 буквами. Вторая часть названия группы новостей указывает подгруппу, к которой принадлежит данная группа. Например, иерархическая структура группы новостей *soc* содержит подмножество групп новостей о культурах различных стран. Все эти группы новостей имеют имена, начинающимися с *soc.culture*, например, *soc.culture.brazil* и *soc.culture.france*. В некоторых случаях третья часть названия группы новостей показывает под-подгруппу, к которой принадлежит группа новостей. Например, многие группы новостей доступны через WWW, а их названия начинаются с *comp.infosystems.www*

Обратите внимание, что отдельные части имен групп новостей разделяются точками. Поскольку в названиях групп новостей пробелы не допускаются, вместо них используются тире. Например, `alt.current-events.net-abuse` является трехуровневым именем: *alt* (поскольку группа не является официальной), *current-events* (поскольку она содержит новости о событиях, которые были в выпусках новостей), а затем *net-abuse*.



Для того, чтобы ознакомиться со списками групп новостей по типам (т е , согласно иерархии, подобной *alt* и *comp*, посмотрите следующую страницу Web:

`http://www.w3.org/hypertext/DataSources/News/Groups/Overview.html`



Что такое альтернативная (alt) группа новостей?

К alt-группам новостей принадлежат группы, являющиеся частью *alt*-иерархии: другими словами, название группы новостей будет начинаться с *alt*. Альтернативные группы новостей следуют правилам, отличным от правил новостей Большой Семерки.

Фактически альтернативные группы новостей не следуют многим правилам вообще. Образовать новую группу новостей в альтернативной иерархии достаточно просто, однако не все серверы новостей содержат alt-группы. Наиболее широко читаемыми alt-группами являются, вероятно, группы `alt.sex` (посвященный проблемам секса), которые многие системы передают весьма неохотно. В таблице 17-1 приведен список некоторых alt-групп новостей.

Если вы интересетесь формированием собственной alt-группы новостей, прочтите заметку "So You Want to Create an Alt Newsgroup" ("Итак, вы хотите создать альтернативную группу новостей"), которая рассылается регулярно в группах новостей `alt.config`, `alt.answers` и `news.answers`.

Таблица 17-1

Некоторые альтернативные группы новостей

Имя	Описание
alt.3d	Дискуссии по трехмерным изображениям
alt.activism	Направления деятельности для активистов
alt.answers	Часто задаваемы вопросы (FAQ) по альтернативным группам новостей (регулируемая)
alt.backrubs	Ниже...правее...ааах!
alt.binaries.pictures	Для пересылки фрактальной графики
alt.censorship	Обсуждение ограничений в устной речи/прессе
alt.current-events.bosnia	Обсуждение ситуации в Боснии
alt.drugs.caffeine	Все о наиболее широко применяемых в мире стимулирующих препаратах
alt fan.letterman	Фанатики *Последнего Шоу Дэвида Леттермана* (David Letterman)
alt.folklore.urban	Урбанистистические легенды
alt.irc	Что нового в IRC

Прочтите группы новостей `alt.config` и `alt.answers` для получения информации об альтернативных группах новостей

Сколько имеется групп новостей?

FAQ 17-5

По состоянию на июль 1995 г. доступно более 3000 групп новостей, не считая региональных и локальных групп.

Если вам необходимо найти последнюю информацию по группам новостей, читайте группу новостей `news.lists`, которая передает статьи, содержащие статистические данные о Usenet.

Что такое регулируемая группа новостей?



В *регулируемой* (moderated) группе новостей арбитр (moderator) должен проверять сообщения, прежде чем они распространятся по Usenet.

Арбитром может быть одно лицо, группа людей, или даже программа. Регулирование групп новостей является хорошим способом сдерживания наплыва или избежания отклонений от темы, фривольных и прочих нежелательных отправлений.

Поскольку возрастает число людей, использующих Usenet, возрастает и число регулируемых групп новостей. Нерегулируемые группы новостей не обладают защитой от 14-летних участников, рассылающих неподходящие материалы ради забавы, сверхэнтузиастов, перегружающих темы групп новостей и просто больных людей, присылающих оскорбительные материалы.

Однако, хорошего арбитра трудно найти. Хороший арбитр должен свободно владеть темой группы новостей; он может сказать, что важно, а что нет; он ежедневно прочитывает отправления, чтобы они не задерживались; он тактичен, предлагает людям отредактировать запрещеннные отправления и убеждает их; он никогда не отправляется в отпуск (по крайней мере, без дорожного компьютера и модема).

Когда группы новостей только формируются, то они либо регулируемы, либо нет. Для помещения заметки в регулируемую группу новостей, вы отправляете ее посредством электронной почты арбитру, который просматривает заметку до того, как она будет распространена. Программы считывателей новостей могут сообщатьо том, какие группы новостей являются регулируемыми, а какие – нет, и автоматически направляют статьи при помощи электронной почты арбитрам.


17-7

С каких групп новостей мне следует начать?

Каждому пользователю желательно прочесть news.announce.important**, а каждому, кто является новичком в Usenet, –** news.announce.newusers **и** news.newusers.questions.

Предлагаем вам дополнительную информацию об этих и других группах новостей, с которыми рекомендуем ознакомиться:

- Группа новостей news.announce.important имеет очень мало статей, однако статьи, которые появляются, однозначно важны. Они предупреждают об основных разрушениях в Usenet, существенных изменениях в используемом программном обеспечении и т.п.
- Группа новостей news.announce.newusers содержит статьи, которые полезно прочесть каждому пользователь Usenet. Статьи включают информацию о том, как найти желательную группу новостей, упоминают о правилах отправки статей в группы новостей Usenet, приводят руководства по тому, как делать объявления в Usenet и инструкции относительно того, как создавать группы новостей.
- Группа новостей news.newusers.questions – это место, где вы можете задать вопросы относительно считывания и отправки в группы новостей Usenet и использования вашим считывателем новостей. (Убедитесь, что вы прочли FAQ прежде, чем отправлять вопрос).
- Группа новостей news.answers содержит копии FAQ от большинства групп новостей. Эта группа новостей является впечатляюще разносторонней в ответах на вопросы по поразительному множеству тем, начиная от информации по самой Internet и конспективного изложения фактов, касающихся символов в Star Trek, до истории Общества Друзей.

- Группа новостей alt.answers аналогична news answers, но включает FAQ альтернативных групп новостей.
- Группа новостей rec.humor.funny ограничена всего лишь несколькими отправлениями ежедневно, каждое из которых содержит более-менее забавную шутку или историю.

Как я могу найти группу новостей по интересующей меня теме?



Достаньте список групп новостей и найдите в нем ту, которая вам приглянется. Либо воспользуйтесь для поиска группы новостей страницей WWW.

Полный список групп новостей отсылается раз в месяц группе news.announce.newgroups. Это действие производит Дэвид С Лоуренс (David C. Laurence), системный администратор UUNET Technologies.

Вы можете получить список всех групп новостей и по электронной почте из архива FAQ в Usenet, находящегося в MIT (Massachusetts Institute of Technology). Отправьте сообщение электронной почтой в mail-server@rtfm.mit edu, содержащее в себе следующие строки·

```
send usenet/news lists/List_of_Active_Newsgroups,_Part_I
send usenet/news.lists/List_of_Active_Newsgroups,_Part_II
send usenet/news.lists/Alternative_Newsgroup_Hierarchies,_Part_I
send usenet/news.lists/Alternative_Newsgroup_Hierarchies,_Part_II
```

В случае использования WWW перейдите в страницу Newsgroups по Internet, используя следующий URL

```
http://www.w3.org/hypertext/DataSources/News/Groups/
Overview html
```

Эта страница отображает иерархии верхнего уровня (такие, как alt, comp, misc), щелкните на одной из них, чтобы увидеть список групп новостей этого типа

Для поиска группы новостей по конкретной теме обратитесь к странице Find News для Web, используя следующий URL:

```
http://www.cen.uiuc.edu/cgi-bin/find-news
```

Введите одно или более ключевых слов в пустое окно на странице и нажмите Enter. Вы увидите список групп новостей, содержащих ключевое слово (слова) в своих заглавиях или кратких описаниях.

Другим хорошим источником информации о группах новостей Usenet в Web является Usenet Info Center Launch Pad, доступный по следующему URL:

```
http://sunsite.unc.edu/usenet-i/home.html
```

Если вам по-прежнему не удается отыскать требуемую вам группу новостей, подпишитесь на `news.groups.questions` и задайте свой вопрос в рамках этой группы.

FAQ 17-9 А есть, ...э-э-э, м-м-м..., "грязные" группы новостей?

Глянцевые попки? Конечно есть; большинство имеют названия, которые начинаются с alt.sex.

Сама группа новостей `alt.sex` обсуждает широкий круг тем, связанных с сексом. Другие группы новостей являются более специфичными, например `alt.sex.homosexual` или `alt.sex.stories`. Некоторые группы предназначены для людей, разыскивающих других людей, и имеют слово `wanted` (разыскиваю) в своих заглавиях. Отправка таких сообщений в другие группы, кроме подобных, считается дурным тоном.

Некоторые группы включают в себя только изображения и определяются по слову `binaries` в своих названиях. Изображения рассылаются в uu-закодированном формате. Если вас интересуют изображения, просмотрите группу новостей `alt.binaries.pictures.erotica`.

Некоторые поставщики Internet, коммерческие оперативные службы и администраторы новостей передают далеко не все из альтернативных групп новостей, в особенности группы новостей `alt.sex` и `alt.binaries.pictures.erotica`. Причинами такой политики могут быть: цензура ("Вы не должны читать это"), стремление уберечь детей ("Вы не должны беспокоиться по тому поводу, что ваши дети читают это"), стремление предотвратить бесполезную потерю времени пользователями ("Вы не должны читать это за счет времени компании"), либо стремление избежать необходимости справляться с ужасающим количеством сообщений ("Чтобы использовать дисковое пространство в 10 GB, у нас имеются вещи и получше").



Обратитесь к FAQ 18-11, "Как мне преобразовать в рисунки статьи, полученные от двоичной группы новостей?", если вы хотите понять, как справиться с uu-кодированной информацией.

FAQ 17-10 Какие группы новостей являются самыми популярными?

`news.announce.newusers` всегда на первом или втором месте, поскольку большинство систем подписывает на нее новых пользователей автоматически. Несколько групп `alt.sex` обычно находятся в верхней десятке.

Интерес к группам новостей Internet, похоже, отражает природу общества Internet. Обычно мы видим новых читателей подписавшимися на группу новостей `news.announce`. Кроме того, темы отражают потребности и энтузиазм подписчиков.

Вопросы, задаваемые редко

Чем больше групп новостей, тем меньше места

Списки доступных групп новостей во многом напоминают ресторанное меню. Имеется несколько пунктов меню, которые заказывают множество людей; другие пункты включены в меню только потому, что кто-то не пришел бы, зная, что этих пунктов. Менее активные группы новостей важны в общей картине, поскольку даже наименее понятный энтузиазм имеет право быть реализованным.

Вот почему вы увидите множество групп новостей, посвященных вопросам, о существовании которых вы могли и не подозревать. Любая группа важна для полного удовлетворения ряда обитателей Usenet. Например, Alt.tv.simpsons обладает сотнями регулярных корреспондентов, тогда как Alt.swedish.chef.bork.bork.bork имеет их около шести. Каждая из групп, как правило, обновляется, и это ценится читателями независимо (или, напротив, зависимо) от относительной популярности группы.

Менее часто посещаемые группы не следует рассматривать как бессмысленное лекарство для всей системы, поэтому не стоит беспокоиться о них. Типичный сервер группы новостей накладывает ограничение по времени на каждое сообщение в системе, либо определяет число отправлений, передаваемое каждой группе новостей, либо автоматически удаляет в системе более старые отправления для освобождения пространства для новых сообщений.

Список наиболее популярных групп новостей вместе с множеством других фактов и сведений, касающихся Usenet, ежемесячно отправляется группам новостей news.lists, news.groups и news.admin.misc. Вы можете также прочесть статистические сведения, имеющие отношение к Usenet, на следующей странице Web:

http://www.tlsoft.com/arbitron/

Как я могу создать свою собственную группу новостей?

FAQ 17-11

Прежде всего следует убедиться в том, что группы новостей, обсуждающих желаемую вам тему, еще не существует. Если это так, подпишитесь на new.groups **и читайте периодические отправления "How to Create a New Usenet Group" ("Как создать новую группу новостей Usenet").**

Прежде, чем серьезно подумать о создании новой группы новостей, проверьте, не существует ли уже группа новостей, обсуждающая тему, по которой вы хотите дискутировать. Прочтите в FAQ 17-8, "Как я могу найти группу новостей по интересующей меня теме?" о том, как найти группу новостей по конкретной теме.

Если по вашей любимой теме нет ни одной доступной группы новостей, следует определиться, захотят ли другие обсуждать вашу тему. Выясните, имеются ли списки рассылок по этой теме либо группы новостей по близким темам. Например, если вы хотите основать группу новостей по выращиванию цыплят на своем заднем дворе, вам следует присоединиться к любой из существующих групп по птицеводству вообще. Если вы не сможете найти группы людей, заинтересовавшихся новой групой новостей, то и не стоит начинать.

Если вы решили двигаться вперед в создании новой группы, подпишитесь на news.groups, где имеется возможность предложить, обсудить и проголосовать новые группы. Прочтите существующие отправления и вам станет известно, какие новые группы рассматриваются в настоящее время.

После этого следует прочитать заметку "How to Create New Usenet Group" ("Как создать новую группу новостей Usenet"), которую news.announce.newusers рассылает примерно раз в месяц. Если вы не располагаете достаточным временем, свяжитесь с ftp.uu.net, войдите в каталог usenet/news.announce.newusers и вызовите файл Guidelines (Руководства). Эта статья содержит инструкции для создания новой групп новостей "шаг-за-шагом". Ниже приводится краткое изложение этих шагов.

Напишите RFD (Request for Discussion – запрос на обсуждение) и разошлите его в близкие по темам группы новостей, а также в news.announce.newsgroups и news.groups. Этот RFD должен включать в себя предлагаемое название группы новостей, ее устав, сведения о том, является ли группа регулируемой, и о том, какие уже существуют близкие по тематике группы. Дайте указание читателям направлять ответы посредством news.groups, где собственно происходит дискуссия.

Если обсуждение идет хорошо, и похоже, что ваша новая группа должна найти поддержку, то через 30 дней вы можете связаться с официальным приемщиком голосов, чтобы он провел голосование. Вы *не можете* проводить голосование по группе новостей сами: слишком много подтасовок при голосовании случалось в прошлом, и теперь только беспристрастный член Добровольной Счетной Комиссии Usenet (Usenet Volunteer Votetakers) может проводить голосование по группам новостей. Заметка "Как создать новую группу новостей Usenet" включает в себя инструкции по организации голосования. Приемщик голосов объявляет CFV (Call For Votes – призыв голосовать), и голосование обычно длиться 22 дня.

По результатам подсчета количество голосов «да» должно превышать количество голосов "нет", по меньшей мере, на 100 голосов. Если группа новостей успешно проходит голосование, то она создается в течение пяти дней. Требуется еще приблизительно неделя для того, чтобы распространить по Internet сообщение о создании новой группы.

Если ваша группа новостей провалилась при голосовании, не отчаивайтесь. Вы всегда можете создать вместо нее список рассылки, поскольку по поводу нового списка рассылки голосование не производится! Часто здравой мыслью будет создание сперва списка рассылки, а затем – группы новостей, если список рассылки станет достаточно популярным.



Обратитесь к FAQ 17-8 ("Как я могу найти группу новостей по интересующей меня теме?"), чтобы узнать, как найти группу новостей по конкретной теме, и к FAQ 11-4 ("Как узнать, какие существуют списки рассылки?"), чтобы познакомиться о способах поиска конкретных списков рассылки

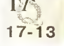
Как я могу выяснить, какие группы формируются?



Читайте группу новостей news.announce.newgroups.

Здесь появляются все предложения по созданию новых или реорганизации существующих групп новостей, туда же передаются призывы к голосованию и репортажи о результатах голосования. Следует заметить, что ряд дискуссий достаточно глубоки, ведутся цивилизованно и основываются на фактах, в то время как некоторые дискуссии распадаются в связи с переходами на личности и прочими инсинуациями

Эй, могу я проголосовать за создание группы новостей?



Да, можете. Подпишитесь на группу нововстей news.groups **и следуйте инструкциям, изложенным в CFV.**

Когда приходит время голосовать по поводу создания группы новостей, news.groups и news.announce.newgroups рассылают CFV; любая группа новостей, обсуждающая близкую тему, также рассылает CFV. Чтобы наверняка не пропустить CFV по поводу группы новостей, подпишитесь на news.announce.newgroups.

Для того, чтобы проголосовать, вы должны послать по электронной почте сообщение по адресу, приведенному в CFV.Ваше сообщение должно содержать в точности то, что просит вас послать CFV. Во избежание любой неопределенности, CFV обычно просит вас послать сообщение типа "Я голосую ЗА создание rec.sports.unicycles" или "Я голосую ПРОТИВ создания rec.sports.unicycles". Позже вы получите подтверждение, что ваш голос был получен

Голосование не является тайным: при подсчете голосов полный список электронных адресов голосовавших (а также их имен, если последние были включены в сообщения о голосовании) отсылается в группу новостей news.announce.newgroups, чтобы любой желающий после проверки имел возможность оспорить результаты голосования.

Вопросы, задаваемые редко

Проводятся ли компании в поддержку групп новостей?

Такие компании, конечно же, проводятся, равно как и компании против некоторых групп новостей, хотя подобная тактика часто дает обратный эффект. Например, в 1994 г. группа Унитариев-Универсалистов предложила создать группу, именованную soc.religion.unitarian-univ, по обсуждению вопросов, связанных с их религией (которая напоминает Квакерское вероучение, но более громкое и с большим числом комитетов). Они последовали правилам и разослали соответствующий RFD. В news.groups это не вызвало оживленных дискуссий.

Однако, на 30-й день 30-дневного периода обсуждения Christian BBS (штат Нью-Йорк) в своей заметке обвинила эту группу в том, что она выступает против догмата Троицы. Заметка явно взывала к добрым христианам проголосовать против этой группы ради уверенности, что никто не ведет антихристианского обсуждения. (Кто знает, что думал автор этой заметки о предметах обсуждений в группе новостей alt pagan[1]!)

Народ в Usenet исключительно чувствителен к цензуре, и множество пользователей немедленно ответили, что хотя они никогда и не слыхали о Унитариях-Универсалистах, они будут голосовать *за* эту группу из принципа. Возникшее противостояние даже нашло свое отражение в *Boston Globe*. Результирующее голосование оказалось одним из наиболее положительных во всей истории групп новостей.



Могу ли я читать группы новостей при помощи электронной почты?

Да – Стенфордская служба фильтрации сетевых новостей (Stanford Netnews Filtering Service) может присылать вам статьи Usenet по электронной почте.

Чтобы подписаться на эту услугу, вы присылаете *профиль* (profile), который описывает тип желательной вам информации. Служба периодически присылает вам электронную почту, содержащую все статьи, в которых упоминаются указанные вами ключевые слова Эта служба напоминает электронную службу газетных вырезок!

Для получения информации о Stanford Netnews Filtering Service отошлите электронной почтой по адресу netnews@hotpage.stanford.edu сообщение *help.* Почтовая служба пришлет вам инструкции по оформлению подписки.

Можете воспользоваться блоком просмотра Web для просмотра страницы

http://woodstock.stanford.edu:2000/

[1] alt pagan – группа новостей, обсуждающая проблемы язычников (Прим. ред.)

Хорошо ли давать рекламные объявления по Usenet?


17-15

Нет. Не существует закона, который бы запрещал это, однако, следует помнить, что реклама по Usenet вызывает косые взгляды и может навлечь на вас достаточно сильное отрицательное давление.

Это неофициальное правило не означает, что вы вообще не можете обнародовать какой-то продукт по Usenet. Если группа новостей обсуждает продукты, подобные вашему, вы можете послать одно-два сообщения о своем продукте; только вы должны быть уверены, что придерживаетесь фактов и воздерживаетесь от предположений Пусть ваши сообщения будут короткими и включают в себя адрес электронной почты, по которому люди смогут обратиться для получения более подробной информации относительно вашего продукта. Если вы получили страницу Web, упомяните ее URL Кроме того, не покидайте группу новостей, отвечайте на вопросы относительно вашего продукта. Можете поместить название вашего продукта в свою подпись Самая лучшая реклама в Usenet – это увидеть название вашего продукта в конце полезных статей.

Прочитайте заметку "Advertising on Usenet: How To Do It, How Not To Do It" ("Реклама в Usenet· Как ее делать, как ее не делать"), рассылаемую регулярно группой новостей `news.announce.newusers`



Обратитесь к FAQ 16-11 ("Что такое спэмминг, и почему он так называется?") для получения информации о том, как *не* следует давать рекламные объявления в Usenet!

Кто такой Джоел Фурр?

17-16

Джоел Фурр (Joel Furr) – активный ветеран Usenet, продающий различные имеющие отношение к Internet и Usenet принадлежности без какой-либо выгоды для себя (как он это указывает).

Джоел создал ряд замечательных (по нашему мнению) тематических листков, посвященных Usenet и Internet Его первым тематическим листком был листок о адвокатах Зеленой Карты, упоминающий пресловутых адвокатов, подвергших спэммингу Usenet в 1994 г Он также печатал листки "The Internet Is Full – Go Away" ("Internet переполнен – убирайтесь вон") Его последним предприятием (мы намерены это подчеркнуть) является выпуск тематического листка, который правительство США фактически классифицирует как военное имущество. Листки печатаются зашифрованными PGP (который правительство США также рассматривает как военное имущество), и, следовательно, не могут легально экспортироваться Если вы хотите получить этот листок, вы должны послать Джоелу нотариально заверенное заявление, которое утверждает, что вы являетесь гражданином США и не будете экспортировать листок

Джоел не верит, что Usenet должна быть использована для коммерческих целей, поэтому он тратит невообразимо много времени на создание и рассылку своих тематических листков Он рассчитал, что стоимость листка в один пенни с лихвой покроет его расходы

В реальной жизни Джоел является приматологом в лаборатории в Северной Каролине. Он — специалистом по лемурам. Кроме того, он является активным членом группы новостей alt.config и клянется, что создал более 100 групп новостей в альтернативной иерархии, включая весьма обширную группу alt.drugs.caffeine.

Для получения дополнительной информации о листках Джоела подпишитесь на список рассылки, отослав электронной почтой по адресу majordomo@acpub.duke.edu сообщение *subscribe netstuff*, либо загляните в домашнюю Web-страницу Netstuff:

http://www.best.com/~jfurr/netstuff.html

Для получения последних материалов, касающихся Джоела, подпишитесь на группы новостей alt.fan.joel-furr или alt.bonehead.joel-furr (по вашему выбору). Также можно прочитать следующую Web-страницу:

http://www.best.com/~jfurr/

Если вас интересуют взгляды Джоела на Usenet, посмотрите Главу 2 ("Культура и фольклор Internet") в *Internet SECRETS* ("СЕКРЕТЫ Internet").

FA 17-17 Кто такой Дэвид С. Лоуренс "Сказочник"?

Он является членом неформального комитета, управляющего Usenet, если ею вообще кто-либо управляет.

Дэвид Лоуренс (David Laurence), известный еще и как Сказочник *(Tale)*, — один из арбитров группы новостей news.announce.newsgroups, которая объявляет о шагах по созданию новых групп. Дэвид Лоуренс создает и регулярно отсылает группе новостей news.lists списки активных групп новостей из Большой Семерки и альтернативных иерархий.

Девид Лоуренс работает системным администратором в UUNET — крупном поставщике услуг Internet, — которая бесспорно занимает центральное место в Usenet.

FA 17-18 Почему ежедневно появляется очередной десяток новых групп новостей, большинство из которых — глупые?

Для создания группы новостей в иерархии Большой Семерки требуется набрать нужное количество голосов, но в то же время любой новичок может создать альтернативную группу. Многие так и поступают.

Для создания альтернативной группы все, что вам нужно сделать, — определиться со способом отправки в Usenet специального сообщения *newsgroup*, которое уведомит каждого администратора новостей Usenet о создании группы. Многие компьютерные недоучки и просто болваны запускают этот процесс и думают, что сверхостроумно создать группу с названием типа alt.fred.blogs.stupid (*alt.фред.блогс.тупой*) или alt.look.mom.i.createt.my.own.newsgroup (*alt.глянь.мам.я.создал.собственную.группу*). Подобные болваны ошибаются — это не сверхостроумно, это просто сверхнадоедливо.

Изредка новые альтернативные группы новостей оказываются полезными, например, группы новостей для обсуждения текущих событий. Однако полезные группы новостей, определенно, находятся в меньшинстве.

Почему некоторые сообщения выглядят как абракадабра?



Просто сообщения закодированы. Чтобы декодировать их, сохраните сообщение в файле и запустите декодирующую программу.

Статьи Usenet могут содержать только текстовые символы, но не двоичные файлы (графика, звук, видео или исполняемый код). Для преодоления этих ограничения вы должны использовать uu-кодирующую программу, которая преобразует двоичный файл в текстовый пакет. Когда вы получаете uu-закодированный файл, то вам требуется uu-декодировщик, чтобы преобразовать ее в первоначальную форму. Некоторые считыватели новостей могут автоматически осуществлять uu-декодирование заметок. В противном случае, вам необходимо сохранить заметку в виде текстового файла и запустить uu-декодирующую программу.

Uu-закодированная информация она начинается строкой *begin* и заканчивается строкой *end*. Некоторые группы новостей не содержат ничего, кроме uu-закодированной информации: эти группы имеют названия, которые содержат слово *binaries*. Рисунок 17-1 показывает начало uu-закодированного файла (фрактальное изображение).



О том, как декодировать uu-закодированные сообщения см. FAQ 18-11 ("Как мне преобразовывать в рисунки статьи, полученные от двоичной группы новостей?")

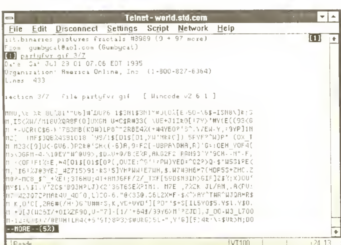


Рис.17-1 Uu-закодированная информация в статье Usenet.

ГЛАВА 18

Чтение и отправка по Usenet

Можно потратить феноменальное количество времени, читая группы новостей Usenet. С другой стороны, можно отбросить всю пустую породу и выбрать из нее крохи полезной информации, которую могут содержать статьи Usenet. Чем больше вы знаете о своем считывателе новостей (и о более хороших доступных считывателях новостей), тем меньше времени вам придется проводить, читая статьи, которые вас не интересуют. Ознакомьтесь с вопросами и ответами, касающимися использования вашей программы-считывателя новостей при чтении и отправке статей.



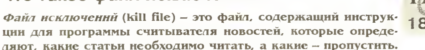
Что такое цепочка?

18-1 ***Цепочка* представляет собой некоторую группу статей. Первой статьей в цепочке является статья, которая не была отправлена в ответ на другую статью. Прочие статьи являются ответами на первую статью, ответами на ответы, и т.д.**

Заголовок ссылок (*References*) — один из заголовков, включаемых в начало каждой статьи Usenet. Этот заголовок определяет название статьи, на которую отвечает (или за которой *следует*) текущая статья. Цепочка основывается как раз на этих заголовках ссылок, а не на строках предмета статей.

Лучшие считыватели новостей группируют вместе все статьи цепочки и предоставляют вам возможность выбора для чтения конкретной цепочки.

Что такое файл исключений?



***Файл исключений* (kill file) – это файл, содержащий инструкции для программы считывателя новостей, которые определяют, какие статьи необходимо читать, а какие – пропустить.**



Файлы исключений содержат следующие два типа команд:

- Команды, которые сообщают считывателю новостей, какие статьи пропускать, или, вернее, какие статьи помечать, как читаемые без вашего участия в их прочтении. Например, если кто-то по имени Сердар Аргик (Serdar Argic) не присылает в читаемую вами группу новостей ничего, кроме бесполезного вздора, вы можете в свой файл исключений вставить команду для автоматической пометки всех статей от Сердара Агрика как прочитанных. В этом случае вы никогда больше не увидите ни одной его статьи. Кроме того, можно указать файлу исключений «убивать» определенные темы.
- Команды, которые говорят вашему считывателю новостей, какие статьи вы хотите читать. Например, группа новостей `news.groups` рассылает ежедневно сотни новых статей, обсуждающих новые группы новостей. Если вы интересуетесь статьями, касающимися одной конкретной предложенной группы новостей, воспользуйтесь командой выбора только тех статей, которые содержат название предложенной группы новостей.

В большинстве случаев считыватели новостей UNIX могут обрабатывать файлы исключений, в то время как множество других считывателей новостей не имеют подобной возможности

Вопросы, задаваемые редко

Кто такой Сердар Аргик?

Фактически, вернее было бы спросить: "*Что* такое Сердар Аргик?"

В течение ряда лет некоторая программа автоматически отправляла статьи по группам новостей Usenet, используя имя Сердар Аргик. (Никто до сих пор не знает, что означает зто имя). Похоже, что создателем программы был преуспевающий турецкий студент, стремившийся опровергнуть имевший в свое время место геноцид в отношении армян (в ходе которого турки убили миллионы армян в 1914 г.). Аргик же утверждал, что армяне убили миллионы *турок* за зтот же период.

Программа Аргика сканировала все группы новостей, которые она могла считать, отыскивая слова "турецкий", "армянский" или "геноцид". Когда программа находила статьи, содержащие любое из этих слов (включая даже статьи о фаршировании индюшек ко дню Благодарения), она посылала длинные гневные статьи о необоснованном геноциде в отношении турок.

[1] **Примечание.** В английском языке "турецкий" и "индюшка" пишутся одинаково — turkey. (Прим.перев.)



18-3 Какую программу мне следует использовать для чтения групп новостей Usenet?

Используйте программу считывателя новостей. Считыватели доступны для UNIX, Windows, Macintosh и других систем. Ряд считывателей новостей поставляют и некоторые коммерческие online-службы.

Ниже приводится ряд наиболее часто используемых считывателей новостей, функционирующих в различных средах

Windows

Free Agent, News Xpress и Trumpet являются считывателями новостей WinSock, которые вы можете использовать совместно со входами SLIP или PPP.

Free Agent – новый, бесплатно распространяемый считыватель новостей, который делает все, за исключением мытья тарелок. Он может отобрать новые статьи во всех группах новостей, на которые вы подписались, и загружает их в ваш PC для того, чтобы вы могли прочесть их позже; это минимизирует время подсоединения к Internet и, как следствие, вашу плату за подсоединение. Free Agent способен обрабатывать и файлы исключения

Рисунок 18-1 показывает экран Free Agent с листингом подписанных групп новостей, листингом статей в одной из групп новостей и отдельной статьей. Особенно замечательным свойством Free Agent является то, что он может выполнять несколько задач одновременно, так что вы можете читать статьи, которые только что загрузили, в то время как Free Agent загружает или выгружает другие статьи.

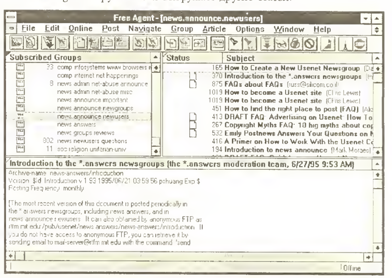


Рис. 18-1 Free Agent является мощным считывателем новостей для Windows, доступным бесплатно.

Для получения более подробной информации по Free Agent воспользуйтесь блоком просмотра Web для ознакомления с домашней страницей Forte – компании, написавшей его:

```
http://www.forteinc.com/forte/
```

Free Agent свободно доступен только для личных и образовательных целей Если вы планируете использовать Free Agent для бизнеса, или если вы хотите иметь еще более мощный считыватель новостей, необходимо приобрести программу Agent – недорогой и более совершенный продукт фирмы Forte

News Xpress также достаточно многофункциональный считыватель новостей. News Xpress был написан В.Л.Кеном (W.L.Ken) из Гон-Конга и является собственностью Городского Университета Гон-Конга (City University of Hong Kong). Он обрабатывает цепочки, uu-кодирование и uu-декодирование News Xpress можно получить по анонимному ftp из ftp.microserve.net (каталог /pub/msdos/winsock/).

Очередной считыватель новостей – Trumpet, первый условно бесплатный считыватель новостей WinSock Программа Trumpet написана Питером Таттамом (Peter Tattam) из Университета Тасмании (University of Tasmania). Получить Trumpet можно из множества мест, например, из ftp.utas.edu.au (каталог /pc/trumpet/wintrump), где он находится в файле с названием, начинающимся с wtwsk Кроме того, он находится на ftp ftp.cica.indiana.edu (каталог /pub/pc/win3/winsock). Однако, заметим, что в настоящее время Trumpet по возможностям уступает как Free Agent, так и New Xpress

Для получения последней информации по программам WinSock, в том числе и по считывателям новостей, загляните в Consummate WinSock Apps List WWW, который располагается по следующему URL

```
http://uts.cc.utexas.edu/~newroses/cwsa.html
```

Macintosh

В этой среде используется ряд совместимых с MacTCP считывателей новостей, которыми вы можете воспользоваться, обладая входами SLIP или PPP. Приведем несколько бесплатных и условно бесплатных считывателей новостей, которые доступны по анонимным ftp.

Nuntius является хорошим бесплатным считывателем новостей, который может сортировать сообщения в цепочки. Он был написан Питером Спеком (Peter Speck) из Дании. Вы можете получить его по анонимному ftp ftp.cit.cornell.edu (каталог pub/mac/comm/test/Nuntius-archive-mirror/).

News Watcher является еще одним основанным на MacTCP бесплатным считывателем новостей, и он обладает отличной репутацией. Вы можете получить версию News Watcher по анонимному ftp ftp.acns.nwu.edu (каталог pub/newswatcher), а также из других архивов программного обеспечения Macintosh. Отправьте вопросы по программе по электронной почте в newswatcher@phil.ruu.nl (Нидерланды).

InterNews – новый, замечательно реализованный считыватель новостей, который является бесплатным для образовательных и некоммерческих организаций пользователей Вы можете загрузить его посредством анонимного ftp ftp.dartmouth.edu

(каталог /pub/mac). Напомним, что коммерческие и правительственные организации должны приобрести лицензию.

TheNews является условно бесплатным считывателем новостей, который доступен из многих архивов программного обеспечения Macintosh. Его автор, Билл Крамер (Bill Cramer, доступен по 70322.3412@compuserve.com), предлагает заплатить $25, если вы решили использовать программу.

UNIX

Первым считывателем новостей в UNIX служил rn (*readnews — чтение новостей*), но с того времени ему на смену пришло множество более новых программ. Считыватели новостей trn, nn и tin являются огромным шагом вперед по сравнению с rn, и они доступны для большинства систем UNIX. Мы отдаем предпочтение trn, так как он позволяет выбирать темы, которые вы хотите читать. Рисунок 18-2 показывает, каким образм trn отображает список цепочек, предоставляя пользователю возможность выбрать желаемые.



Для ознакомления с более подробным описанием использования trn обратитесь в книгу *MORE UNIX for Dummies* Джона Р. Левина (John R. Levine) и Маргарет Левин Янг (Margaret Levine Young) (IDG Books Worldwide). Для получения советов по использованию nn ознакомьтесь с книгой *Internet SECRETS* Джона Р.Левина (John R. Levine) и Кэрол Бэруди (Carol Baroudi) (IDG Books Worldwide).



Рис. 18-2 *Считыватель новостей trn позволяет выбирать нити, которые вы хотите читать.*

Как сообщить своему считывателю новостей, какие группы новостей я хочу читать?

FAQ 18-4

Вы должны подписаться на определенные группы новостей.

Подписка на группу новостей сообщает вашему считывателю новостей на то, что он должен показывать статьи в этой группе новостей. Если вы устали от чтения группы новостей, вы всегда можете позже аннулировать подписку. Способ, в соответствии с которым вы подписываетесь на группы новостей, всецело зависит от типа используемого вами считывателя новостей.

Использование trn

Нажмите **g**, вслед за этим введите имя группы новостей, на которую вы хотите подписаться. Программа спросит, где врамках вашего списка групп новостей вы хотите поместить новую группу новостей: просто нажмите Enter или Return.

Если вы решили, что больше не хотите читать статьи в некоторой группе новостей, можно аннулировать подписку на нее. Нажмите **u**, когда программа спросит, хотите ли вы читать статьи в группе новостей.

Использование nn

Нажмите **G** во время чтения или выбора статьи в группе новостей (убедитесь, что вы нажали заглавную **G**). Затем nn спросит вас, хотите ли вы войти в группу или в папку, введите имя группы новостей, на которую хотите подписаться и нажмите Enter или Return. Нажмите **a**, чтобы увидеть все статьи в группе новостей, или наберите число, чтобы определить количество самых последних статей.

Для аннулирования подписки на группу новостей нажмите **U** (заглавную) во время чтения или выбора статей группы новостей.

Использование Free Agent

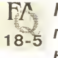
Просмотрите список всех групп новостей. Выберите группы новостей, на которые хотите подписаться, дважды щелкнув на них мышью.

Чтобы аннулировать подписку на группу новостей, выберите ее (группу) из своего списка и выполните Group⇨Subscribe (Группа⇨Подписка). (Именно так – вы выбираете из меню опцию Subscribe, чтобы аннулировать подписку путем удаления признака выбора опции для Subscribe).

Использование News Xpress

Выберите Groups⇨Show All Groups (Группы⇨Показать все группы) из панели меню. Это действие вызовет отображение списка групп новостей, каждая из которых может иметь окно слева от нее. Щелкните на окне группы новостей, на которую вы хотите подписаться так, чтобы в окне появился X, либо щелкните на кнопке Subscribe (Подписка) на панели инструментальных средств. Выберите Groups⇨Show All Groups снова, чтобы переключиться обратно на список только тех групп новостей, на которые вы подписаны. Добавление групп может замедлить ваше прочтение новостей, поэтому будьте разборчивы.

Чтобы аннулировать подписку на отдельную группу новостей, выберите ее из списка и щелкните на кнопке Unsubscribe (аннулирование подписки) на панели инструментальных средств, либо выберите Groups⇨Unsubscribe из панели меню.



Как я могу автоматически пропустить статьи по скучным предметам или статьи надоедливых людей?

Используйте файл исключений, определив в нем список людей, чьи статьи вы предпочитаете пропустить, и список тем, которые следует проигнорировать.



Файлы исключений описаны в FAQ 18-2 ("Что такое файл исключений?")

Проблема заключается в том, что многие считыватели новостей, особенно работающие под Windows и на Macintosh, не могут обрабатывать файлы исключений. Большинство считывателей новостей UNIX допускают обработку таких файлов. Среди считывателей новостей, которые могут их обрабатывать, находятся: trn, nn (считыватели новостей UNIX) и Free Agent (считыватель новостей Windows). News Xpress, функционирующий под управлением Windows, не обладает возможностью автоматически игнорировать статьи от отдельных людей или по отдельным темам.

Использование trn

Считыватель новостей trn и большинство других считывателей новостей UNIX могут обрабатывать два вида файлов исключений: глобальных и группы новостей. Ваш глобальный файл исключений, названный `KILL`, хранится в подкаталоге *News* вашего домашнего каталога. Команды в этом файле исключений применяются ко всем группам новостей, которые вы читаете.

Файлы исключений хранятся в подкаталогах вашего каталога `News`. Имена подкаталогов совпадают с именами групп новостей, за исключением того, что точки заменяют косые. Например, подкаталог для группы новостей `alt.activism.children` называется `~/News/alt/activism/children`. Команды файла исключений в этой группе новостей применяются только к той группе новостей, которая соответствует подкаталогу, где хранится файл исключений. Например, команды файла исключений в подкаталоге `~/News/alt/activism/children` применяются только к группе новостей `alt.activism.children`.

Ваша программа считывателя новостей может добавлять команды к вашему файлу исключений: по сути дела, вам его не нужно видеть. Когда вы просматриваете при помощи trn особенно нудную статью, нажмите A (заглавную) и к файлу исключений данной группы новостей добавится новая строка; trn добавляет к файлу исключений команду, которая определяет trn, что делать со всеми статьями по вопросу, освещенному в данной статье. Затем нажмите **j** для пропуска всех статей по этому же вопросу, либо введите запятую для пропуска всех статей по этому же вопросу вместе с любыми ответами на них.

Нажав Ctrl+K, вы получаете возможность редактировать файл исключений текущей группы новостей. Когда вы это сделаете, trn запустит ваш текстовый редактор, установленный по умолчанию (обычно vi или EMACS), и вы сможете просмотреть или изменить файл исключений для данной группы новостей. Если файл исключений не существует, trn создаст пустой файл.



Для получения более подробной информации о файлах исключений, обратитесь в книгу *Internet SECRETS*

Использование nn

Если вы не хотите больше видеть статью, которую вы читаете, нажмите **k**, а затем Enter или Return. Это действие заставляет nn убрать эту статью и все статьи по тому же вопросу в течение следующих 30 дней.

Использование Free Agent

Free Agent является считывателем новостей WinSock, имеющим возможность игнорирования цепочек, которые вы нашли неинтересными. Читая статью, которая вас не волнует, щелкните мышью на кнопке Ignore Thread (Игнорировать Цепочку) на панели инструментальных средств, либо нажмите **I**. После статьи в рамках списка статей появится международная пиктограмма *no*, как и после всех других статей в цепочке. Free Agent помечает все существующие статьи в цепочке, как прочитанные, а при появлении новых он поступит аналогичным образом.

Если вы читаете статью, которая действительно вас интересует, вы можете заставить Free Agent *проследить* цепочку. Щелкните на кнопке Watch Thread (Проследить Цепочку), или нажмите **W**, и вслед за каждой статьей в нити появится пиктограмма в виде пары очков. С этого момента Free Agent будет автоматически отыскивать все статьи в этой нити.



С описаниями считывателей новостей можно ознакомиться в FAQ 18-3, "Какую программу мне следует использовать для чтения групп новостей Usenet?".

Как я могу увидеть статьи рассортированными по родственным темам?



18-6

Используйте считыватель новостей, который имеет представление о цепочках, или, по крайней мере, тот, который может сортировать статьи в алфавитном порядке по темам.

Считыватель новостей, обрабатывающий цепочки — такой считыватель, который организует статьи по цепочкам. В среде UNIX такими считывателями являются trn и nn. Если вы используете UNIX-вход, попытайтесь ввести с клавиатуры **trn** или **nn** для их запуска. Если у вас вход SLIP или PPP, попытайтесь использовать Free Agent или News Xpress, два обрабатывающих цепочки считывателя новостей WinSock. Некоторые считыватели новостей не имеют возможности организации статей по цепочкам, но сорти-

руют их в алфавитном порядке по темам. Этот метод практически так же хорош, как и образование цепочек, за исключением того, что все последующие статьи появляются с ремаркой *Re:*, а с названием первоначальной темы.



Обратитесь к FAQ 18-1 ("Что такое цепочка?") для получения разъяснений, касающихся использования цепочек. В FAQ 18-3 ("Какую программу мне следует использовать для чтения групп новостей Usenet?") приводится информация о считывателях новостей



Я получил 1246 непрочитанных статей в этой группе новостей – как мне их все пропустить?

Сообщите своему считывателю новостей о необходимости их захвата, в этом случае он пометит статьи в группе новостей, как прочитанные.

Да, подобное случается у каждого из нас – стоит вам отвернуться и в любимой группе новостей появляется тысяча статей. Стоит уехать в отпуск на неделю, и вы можете потратить два дня, читая устаревшие статьи группы новостей. Иногда вы можете решить, что все происшедшее в вашей группе новостей во время вашего отсутствия - одна вода, и пометить все эти статьи, как прочитанные, даже, если в действительности вы их не читали.

Использование trn

Когда вы читаете статьи в группе новостей, можно нажать **c** для их захвата, т е., пометить все статьи в группе новостей, как прочитанные. В следующий раз когда вы будете читать эту группу новостей, вы увидите только новые статьи.

Использование nn

Введите следующую команду, чтобы запустить nn и пометить все статьи, как прочитанные:

```
nn -a0
```

(Т.е. ноль после *a*). Затем nn запросит вас, хотите ли вы выполнить захват автоматически (нажмите **a**) или в интерактивном режиме (нажмите **I**). Если вы выполняете захват автоматически, nn помечает все, как прочитанное. Если вы выполняете захват интерактивно, nn будет спрашивать для каждой группы новостей, помечать ли ее, как прочитанную.

Использование Free Agent

Выберите группу или группы, которые должны быть захвачены считывателем новостей. Затем выберите Group➪Mark selected Groups Read (Группа➪ Читать маркированные выбранные группы) из панели меню. Free Agent спросит вас, действительно ли вы хотите сделать это, если это так – щелкните на Yes.

Использование News Xpress

Выберите группу новостей из списка групп новостей, на которые вы подписались. Щелкните на кнопке Catch Up на панели инструментальных средств, либо выберите Groups⇨Catch Up из меню.

Помогите! Мой считыватель новостей продолжает спрашивать, хочу ли я подписаться на сотни групп новостей – что мне делать?



Да, подобные вопросы раздражают. Однако, большинство считывателей новостей обладают возможностью ликвидации подобных вопросов.

В прошлом ежедневно образовывались только одна-две группы новостей, поэтому было желательно видеть новые группы и принимать решение, читать или не читать их. Теперь же множество бесполезных групп новостей с именами типа `alt.fan.joe-bloggs` или `alt.bonehead.john-smith` образуются ради шутки, не преследуя никаких полезных целей.

Рассмотрим способы, при помощи которых можно избежать просмотра списков новых групп новостей.

Использование trn

Когда вы запускаете trn, он будет запрашивать вас о необходимости подписки на новые группы новостей, которые образовались с того момента, когда вы запускали его в последний раз. Если вы не хотите видеть подобные вопросы, нажмите N (заглавную), чтобы перейти непосредственно к чтению групп новостей, на которые вы уже подписались. Вы, как и прежде, будете видеть сообщения о группах новостей, которые trn игнорирует, но вам не нужно отвечать ни на один из этих вопросов



Если этот метод не срабатывает, приведем другой способ. Файл `.newsrc`, который постоянно находится в вашем домашнем каталоге, содержит список всех групп новостей, на которые вы подписались (кроме того, список включает в себя группы новостей, на чьи статьи имелись перекрестные ссылки в материалах, которые вы читаете). Группы подписанных вами новостей после своих имен содержат двоеточие (:), в то время как группы, на которые вы не подписаны, после своих имен содержат восклицательный знак (!). При помощи текстового редактора можно заменить двоеточия на восклицательные знаки для всех групп, кроме тех, на которые вы хотите подписаться. При самом первом запуске trn данное свойство оказывается особенно полезным.

Использование nn

Имеется возможность отредактировать свой файл `.newsrc` так, чтобы аннулировать подписку для множества групп, как описано ранее в этом FAQ в разделе "Использование trn".

Использование Free Agent

Действительно, Free Agent не имеет надоедливой привычки спрашивать вас о новых группах новостей. Вместо этого, когда вы хотите увидеть новые группы новостей, запросите их, выбрав Group⇨Show Only New Groups (Группа⇨Показать только новые группы) из панели меню. Определите группы, на которые вы хотите подписаться, выбрав их и щелкнув на кнопке Subscribe на линейке инструментов. Затем выберите Group⇨Show Only Subscribed (Группа⇨Показать только подписанные) из панели меню

Использование News Xpress

После того, как вы запускаете News Xpress, он подключается к вашему серверу новостей и обновляет список групп новостей. Этот считыватель новостей показывает вам список новых групп новостей для того, чтобы вы могли решить, подписываться на них или нет. Подобный процесс может занять несколько минут

Если вы не хотите, чтобы News Xpress задавал вам подобного рода вопросы при своем запуске, следует выбрать Configure⇨Preferences (Конфигурировать⇨Предпочтения), чтобы вызвать диалоговое окно Preferences. Удалите X из опции Prompt (Приглашение) для новых групп новостей и щелкните на ОК


18-9

Как я могу изменить порядок, в соответствие с которым я вижу группы новостей, на которые подписался?

Некоторые считыватели новостей могут управлять порядком, в котором появляются группы новостей, некоторые – нет.

Полноэкранные считыватели новостей, например Free Agent и News Xpress, отображают алфавитный список групп новостей, тем не менее, у вас имеется возможность сделать выбор и читать статьи групп новостей в любом порядке, всего лишь щелкая мышью на группе, которую вы хотите читать

Считыватели новостей UNIX, например trn и nn, используют файл `.newsrc` из вашего домашнего каталога для определения того, какие и в каком порядке группы новостей вы хотите читать. Можно изменить порядок следования групп новостей либо за счет использования соответствующих команд, либо редактируя файл `.newsrc`

Изменение порядка групп новостей в trn

В trn введите **m**, затем имя группы новостей (которое можно опустить, если необходимо переместить текущую группу новостей), и нажмите Enter. trn спросит вас, куда переместить группу. Имеются следующие возможные ответы:

- ^ чтобы сделать ее первой группой
- **$** чтобы сделать ее последней группой
- + и имя группы, чтобы поместить ее после этой группы
- - и имя группы, чтобы поместить ее перед этой группой
- **чиело**, чтобы поместить ее в определенную позицию в списке групп новостей

Изменение порядка групп новостей в nn

Считыватель новостей хранит большое число параметров в файле `.nn/init`. Отредактируйте этот файл при помощи любого текстового редактора. К концу файла добавьте строку, состоящую из единственного слова `sequence` (последовательность), за которой должна следовать строка, содержащая `@@`, а затем строки с именами групп в требуемом порядке. Вы можете использовать имена групповых иерархий, например `rec.arts` для всех групп типа `rec.arts.startrek` и `rec.arts.books`.

Просмотр вашего файла `.newsrc`

Если вы используете trn, можно взглянуть на содержимое вашего файла `.newsrc` в любой момент, когда trn спрашивает вас, хотите ли вы взглянуть на другую группу новостей. В ответ на предложение *read now?* нажмите Shift+L, чтобы увидеть список групп новостей в вашем файле `.newsrc` (показан на Рисунке 18-3).

В первой колонке отображаются номера групп новостей, на которые вы можете ссылаться. Вторая принимает одно из следующих значений: *READ*, если вы читаете все статьи группы новостей, *UNSUB*, если вы больше не подписаны на нее, *BOGUS* или *JUNK*, если это представляет собой несуществующую группу новостей или же номер нечитаемой статьи в группе новостей, на которую вы подписались. Например, Рисунок 18-3 показывает, что пользователь подписывается на `local.jus` и `alt.irc`.

Третья колонка содержит имя группы новостей, за которой следует либо двоеточие (для подписанных групп новостей), либо восклицательный знак (для неподписанных групп новостей). Числовой диапазон показывает номера статей, которые вы прочли.

Если этот листинг слишком длинен, чтобы уместиться на экране (а так, вероятно, и есть), нажмите клавишу пробела, чтобы увидеть следующий экран `.newsrc`. Когда вы достигнете конца файла, то снова увидите запрос *read now?*

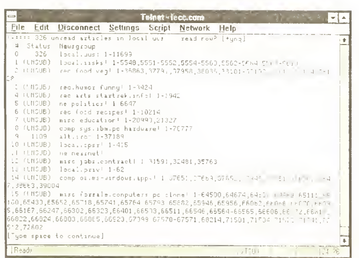


Рис. 18-3 *Считыватель новостей trn может показать содержание вашего файла .newsrc.*

Порядок групп новостей, на которые вы подписаны в вашем файле .newsrc, определяет порядок, в соответствие с которым будут читаться группы новостей (если только файл .nn/init не переписывать в nn).

Редактирование вашего файла .newsrc

Ваш файл .newsrc является текстовым файлом, который вы можете редактировать при помощи любого тектового редактора. (Не используйте программы систем обработки текстов, которые, вероятно, вставят в файл форматирующие коды.) Рисунок 18-4 показывает файл .newsrc в Epsilon – текстовом редакторе, базирующемся на EMACS. Убедитесь, что вы вышли из своего считывателя новостей прежде, чем откроете файл .newsrc в текстовом редакторе.

Этот файл выглядит как третья колонка листинга, который показывает trn: каждая строка содержит имя группы новостей, за которым следует двоеточие (для подписанных групп) или восклицательный знак (для неподписанных групп), после чего указывается диапазон номеров статей, которые вы уже прочли.

Чтобы изменить порядок, в котором ваш считыватель новостей показывает вам группы новостей, переместите строки в файле. Вы можете поместить в начало файла группы новостей, которые вы читаете чаще всего, и вам не приходится перепрыгивать через группы, которые вы читаете не так часто. Чтобы аннулировать подписку на группу новостей, замените в списке групп новостей двоеточие восклицательным знаком.

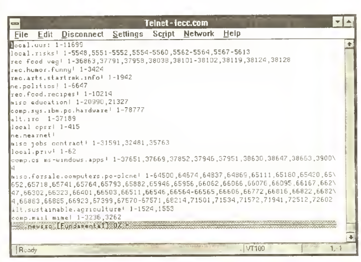


Рис. 18-4 Так файл .newsrc выглядит в текстовом редакторе.

Что это за абракадабра в начале каждой статьи?



Каждая статья группы новостей начинается группой *заголовков*, которые содержат информацию о группе (группах) новостей, которой принадлежит статья, о том, кто ее отослал, дату, номер статьи и множество прочей информации.

Заголовки статей групп новостей Usenet в значительной степени напоминают заголовки электронной почты. Каждый заголовок является отдельной строкой и начинается типом заголовка и двоеточием Таблица 18-1 приводит ряд заголовков, которые встречаются чаще других.

Некоторые считыватели новостей скрывают заголовки, что оказывается весьма полезно, поскольку заголовки статей громоздкие и занимают много места на экране.

Таблица 18-1

Часто используемые заголовки статей в Usenet

Заголовок	О чем он вам говорит
Date	Дата и временя отправки статьи.
From	Кто послал статью.
Keywords	Ключевые слова, которые могут прийти на ум кому-нибудь, кто ищет вашу статью.
Lines	Сколько строк текста содержит статья.
Message-ID	Уникальный идентификатор данной статьи. Он состоит из ряда символов, знака @ и имени узлового компьютера, с которого она была послана. Весь идентификатор появляется в угловых скобках, например: *<3ud5s9$4n@status.gen.nz>*.
Newsgroups	Группы новостей, в которые была разослана статья.
Organization	Организация, где работает пославший статью, или организация, управляющая узловым компьютером Internet, который использует пославший статью.
Path	Как статья нашла дорогу к вашему серверу новостей
References	Message-ID статей, на которые отвечает данная статья.
Subject	Предмет статьи. Если предмет начинается с *Re*, статья, вероятно, является ответом на другую статью.
X-Newsreader	Имя считывателя нвостей, использованного для отправки статьи.



18-11

Как мне преобразовать в рисунки статьи, полученные от двоичной группы новостей?

Группы новостей, содержащие в своих именах слово *binaries* (двоичные), содержат статьи не с простым текстом, а с uu-закодированной информацией. Вы имеете возможность сохранить эти статьи и выполнить декодирование для получения файла в первоначальной форме.

Большинство из этих файлов являются рисунками (некоторые из них даже не грязные); остальные представляют из себя звуковые, видео или программные файлы. Все они начинаются со строки, которая говорит *begin* (начало), и заканчиваются строкой, которая говорит *end* (конец).

Для декодирования подобного рода статей и преобразования их в первоначальные файлы, следует сохранить эти сообщения и воспользоваться uu-декодирующей программой. Многие файлы являются настолько большими, что должны быть разделены на несколько кусков. Если вы видите (1/14) в конце строки предмета статьи, значит статья является первым из 14 файлов. Убедитесь, что вы сохранили все сообщения: для воссоздания первоначального файла вам понадобятся все они.



Смотрите FAQ 10-2 ("Могу ли я послать по электронной почте программы, картинки и другую нетекстовую информацию?") для получения пояснений относительно uu-кодирования и uu-декодирования.

Использование trn

Нажмите **e** (для извлечения) и нажмите Enter. Затем trn извлечет uu-закодированную информацию из текущего сообщения в каталог `News`. Если файл разделен на несколько статей, вы должны просмотреть их все по порядку и дать команду **e** для каждой из них. Trn разберется в нескольких файлах и объединит все части в одно целое.



Для получения дополнительной информации относительно uu-декодирования обратитесь к разделу "Uu-декодирование файлов (UNIX)" в FAQ 10-5 ("Я только что получил сообщение по электронной почте полное мусора! Как мне преобразовать его во что-либо полезное?").

Использование Free Agent

Free Agent имеет очень удобный в использовании встроенный uu-декодировщик. Когда вы получаете статью, содержащую uu-закодированную информацию, вы видите строку, начинающуюся со слова *begin*. Выберите File⇨Launch Binary Attachments (Файл⇨Запустить двоичное присоединение), и Free Agent будет декодировать файл, сохранять его и запускать программу визуализации. Например, если uu-закодированный файл имеет расширение *.GIF*, то Free Agent запустит блок просмотра GIF-файлов, если у вас таковой имеется.

В случае, когда файл отправляется серией статей, Free Agent загружает всю серию статей и декодирует связку полностью. Программа Free Agent сообщает вам имя файла и каталог, в котором он его сохранил. Для получения этой информации взгляните на

окно сообщений Free Agent. (Обычно он сохраняет uu-декодированные файлы в своем каталоге.)



Для определения блоков просмотра для различных файлов, которые будет вызывать Free Agent (или другие программы), следует воспользоваться командой File⇒Associate в File Manager Windows. Введите расширение в окно Files with Extension и нажмите Tab. Выберите программу из списка под окном Associate With, или щелкните кнопкой Browse, чтобы найти программу, которую вы сможете использовать для просмотра того типа файла, который вы определили. Затем щелкните на OK.

Использование News Xpress

Подобно Free Agent, программа News Xpress обладает встроенным uu-декодировщиком. Когда вы видите статью, содержащую uu-закодированную информацию, выберите Articles⇒Decode (Статьи⇒Декодировать) из панели меню для декодирования статьи, или нажмите F9. News Xpress спросит о каталоге, в котором вы хотите сохранить декодированный файл.

После того, как я uu-декодировал рисунок, звук или фильм, как я могу увидеть или услышать его?



Вам необходим блок просмотра этого файла. Различные блоки просмотра могут отображать или воспроизводить различные типы файлов.

Если вы используете блок просмотра Web, то вам доступны все блоки просмотра Web.



Для получения информации о графических блоках просмотра смотрите FAQ 13-10 ("Как можно просмотреть GIF и другие картинки?"). Для получения дополнительной информации по звуковым проигрывателям обратитесь в FAQ 13-11 ("Как можно прослушать звуковые клипы?"). О том, как проигрывать видеофайлы, рассказывается в FAQ 13-12 ("Как по Web можно посмотреть фильмы?").

Как мне отправить свою собственную статью?



Во-первых, немного подумайте над своей статьей. Убедитесь, что вы действительно можете сказать нечто интересное, а не всего лишь гневно ответить на другую статью.

Помните, ваше отправление могут прочитать, вероятно, *десятки тысяч* людей, поэтому либо сделайте ее качественной, либо откажитесь от отправки.

Вы все еще хотите отправить статью? Отлично, вот инструкции по отправке статьи из некоторых широко используемых считывателей новостей.

Общие инструкции

Прежде, чем отвечать на статью, отправляя другую статью, рассмотрите вопрос отправки электронной почты ее автору. Может оказаться, что не всем в группе новостей будет интересен ваш ответ. О том, как отвечать на статью конфиденциально посредством электроннной почты смотрите FAQ 18-14 ("Как я могу ответить на статью конфиденциально, чтобы ответ мог прочесть только автор статьи?").



Если вы никогда не отправляли статей ранее, подумайте над отправкой контрольной статьи в группу новостей `misc.test`. Подпишитесь на `misc.test` и отправьте статью либо по новому вопросу, либо в ответ на одну из статей в группе новостей. Никогда не отправляйте контрольную статью в группу новостей, отличную от `misc.test`!

Во время написания статьи убедитесь, что вы проверили в заголовке строку *Newsgroups* (Группы новостей), которая перечисляет группы новостей, в которые ваша статья будет разослана. Если вы отвечаете на статью, ответ может быть отправлен в некоторые или во все группы новостей, в которые была разослана первоначальная статья Рассмотрите вопрос удаления некоторых менее важных групп новостей, так как некоторые из них могут и не интересоваться информацией, которую вы собираетесь добавить.

Когда вы пишете статью, которая должна быть отправлена группе новостей Usenet, следите, чтобы она получилась ясной, сжатой, убедительной. То, что все *остальные* торопятся открыть рот и выскакивают с выводами, еще не означает, что вы должны поступать так же Подавайте хороший пример!

Если ваш считыватель новостей или текстовый редактор обладает орфографическим корректором, воспользуйтесь им Если нет — подумайте о написании статьи в системе обработки текстов, которая *имеет* орфографический корректор, а затем сохраните ее или скопируйте в буфер и вставьте его в отправляемую вами статью.



При отправке статьи, которая должна следовать за существующей, все программы новостей предоставляют вам возможность вставлять текст в первоначальную статью Если вы выбираете эту опцию, убедитесь, что вы урезали вставляемый текст до необходимого минимума, чтобы напомнить людям, о чем говорила первоначальная статья Многие считыватели новостей не позволят вам отправить статью, которая содержит цитату превышающую исходный текст; эти считыватели новостей поощряют вас выполнять редактирование

Использование trn

Нажмите **f**, чтобы отправить продолжение к той статье, которую вы читаете Если вы хотите вставить какую-то часть или всю первоначальную статью, нажмите **F** (заглавную F). Затем trn задаст вам ряд вопросов, чтобы выяснить, действительно ли вы хотите отправить статью, хотите ли вы включить в нее подготовленный текстовый файл и какой редактор вы хотите испоьзовать для написания статьи. После того, как вы закончите составлять статью, выйдите из текстового редактора.

Для проверки правописания своей статьи перед ее отправкой, нажмите **C**, когда trn спросит об отправке статьи Затем нажмите **S**, чтобы отправить ее, или **F**, чтобы забыть о ней.

Использование nn

Чтобы отправить последующую статью, нажмите f, после того, как прочли первоначальную статью. Чтобы отправить статью по новой теме, воспользуйтесь командой Post и введите имя группы новостей, предмет и ключевые слова. Считыватель новостей запустит текстовый редактор для составления статьи

Использование Free Agent

Чтобы отправить статью, выберите Post⇨New Article (Отправить⇨Новая статья) из панели меню. Free Agent отображает окно, показанное на Рисунке 18-5. Заполните пустые места и щелкните мышью на кнопках Send Now (Послать сейчас) (если вы находитесь в оперативном режиме) или Send Later (Послать позже) (если вы хотите отослать ее при следующем подсоединении к своему входу Internet).

Использование News Xpress

Для отправки статьи в текущую группу новостей, выберите Articles⇨Post из панели меню, либо нажмите F5. News Xpress покажет окно с заголовками для статьи, показанное на Рисунке 18-6. Отредактируйте заголовки в соответствии с предметом, затем под заголовками введите текст статьи.

Чтобы отправить статью, выберите File⇨Send из панели меню, либо щелкните на кнопке Send панели инструментальных средств. News Xpress спросит вас, действительно ли вы готовы отправить статью — не хотите ли вы проверить написание в последний раз?

Если вы хотите ответить на статью, выберите Articles⇨Follow-up (Статьи⇨Продолжить). Программа News Xpress включит текст статьи, на которую вы отвечаете.



Рис. 18-5 Отправка статьи с использованием Free Agent.

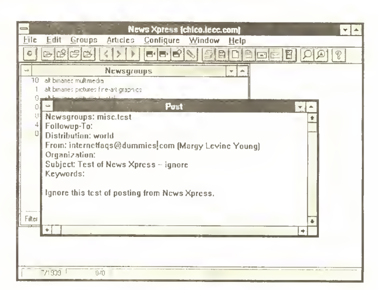


Рис. 18-6 *Отправка статьи из News Xpress.*

FA 18-14 Как я могу ответить на статью конфиденциально, чтобы ответ мог прочесть только автор статьи?

Очень легко – просто отправьте автору сообщение по электронной почте.

В большинстве считывателей новостей отправка сообщений по электронной почте авторам статей делается достаточно просто. Фактически вас поощряют отвечать на статьи Usenet, отправляя конфиденциальную электронную почту авторам, вместо того, чтобы отправлять другие статьи. Если вы уверены, что все читатели группы новостей заинтересуются вашим ответом, тогда вам следует отправить статью.

Использование trn

Если вы хотите процитировать отдельные части статьи в своем сообщении электронной почты, нажмите R (заглавную), когда закончите читать статью. Если вы не хотите цитировать ее, нажмите r. Затем trn спросит, какой редактор вы хотите использовать для написания сообщения. Введите свой ответ, сохраните его, и выйдите из редактора. Затем trn спросит, хотите ли вы отправить сообщение: нажмите S, чтобы отправить его.



Таким способом вы можете отправить сообщение кому угодно. Во время редактирования своего сообщения электронной почты можно изменить заголовок *To* (Кому) на любой желаемый адрес, а строку *Subject* (Предмет) – на любой предмет. Вы можете, даже послать сообщение себе, что представляется удобным способом получить копию интересной статьи.

Использование Free Agent

Если вы хотите ответить на статью посредством электронной почты, выберите Post⇨Reply via e-mail (Отправить⇨Ответить посредством электронной почты) из панели меню. Free Agent создаст для вас сообщение электронной почты так, чтобы оно адресовалось автору статьи, и обеспечит цитирование статьи, на которую вы отвечаете. Отредактируйте сообщение, удалив те части цитируемой статьи, на которые вы не отвечаете и добавив свои собственные мысли, а затем щелкните на Send Now (если вы в оперативном режиме) или на Send Later.

При помощи Free Agent можно отправлять электронную почту любому, а не только авторам статей. Выберите Post⇨New Email из панели меню.

Использование News Xpress

Выберите Articles⇨Reply из панели инструментальных средств, либо нажмите F8. Программа News Xpress создает сообщение электронной почты, в котором цитируется статья, и адресует ее автору статьи. Удалите части статьи, на которые вы не ссылаетесь, добавьте свои комментарии и щелкните на кнопке Send на панели инструментальных средств (или выберите File⇨Send из панели меню).

Можно послать сообщение любому, а не только автору статьи. Выберите Articles⇨Mail из панели инструментальных средств, либо нажмите F7.

Как я могу послать нетекстовую информацию, такую как рисунки или программы?



Вы можете uu-закодировать информацию и включить результирующий текст в одно или более отправлений.

Некоторые считыватели новостей делают это очень просто, в то время как другие заставляют вас проделывать всю работу.

Использование trn

Считыватель новостей trn не оказывает значительной помощи, когда дело доходит до uu-кодирования файла и отправки его в виде статьи или серии статей. Вначале потребуется uu-закодировать файл. Для этого введите:

```
uuencode имя_файла новое_имя > uu-закодированное_имя
```

Замените *имя_файла* именем файла, который вы хотите отправить. Замените *новое_имя* именем uu-закодированного файла: это имя может быть таким же, что и *имя_файла*, но не пропустите его. Замените *uu-закодированное_имя* временным именем для uu-закодированного файла (хорошей идеей будет добавление расширения *.UUE* к имени файла).

Если файл обладает большим размером, разделите uu-закодированный файл на несколько частей, каждая из которых имеет размер, не превышающий 50K или 900 строк.

Автоматические программы разбиения доступны из сети, однако разбиение можно сделать и самостоятельно в текстовом редакторе.

Затем включите файл или файлы в серии статей, отправляемых в группу новостей.

Использование Free Agent

Выберите Post⇨New Article из панели меню. Заполните поля Newsgroups (Группы новостей) и Subject (Предмет) и введите любой вступительный текст, который вы хотите включить в двоичный файл. Затем щелкните на кнопке Attachment. Затем выберите файл, который вы хотите послать, из появившегося диалогового окна. Затем отправьте статью, как обычно.

Free Agent автоматически uu-кодирует файл и разбивает его на куски, если файл оказывается слишком длинным для одной статьи.

Использование News Xpress

Чтобы отправить статью, содержащую двоичный файл, выберите Articles⇨Post из панели меню, либо нажмите F5. News Xpress создает статью с заголовками, которые ссылаются на группу новостей, которую вы читаете. Заполните заголовок Subject и наберите под заголовками любой пояснительный текст.

Чтобы присоединить файл, щелкните на кнопке Attach панели инструментальных средств, или выберите File⇨Attach из панели меню. News Xpress отображает диалоговое окно Attach, показанное на Рисунке 18-7. Первое окно, Subject Template, выглядит странно, однако просто не обращайте на него внимания. Эта установка означает, что News Xpress планирует создать строку предмета для каждой части статьи. Строка предмета будет состоять из собственно предмета, который вы ввели в сообщение, а вслед за ним следуют имя файла, порядковый номер данной статьи и общее число статей, составляющих uu-закодированную версию файла. Например, если вы ввели в качестве предмета *Cool Fractal*, а файл, который вы отправляете, называется `coolfrac.gif`, и если News Xpress вынужден разбить файл на пять сообщений, первое сообщение будет иметь предмет *Cool Fractal-COOLFRAC.GIF(1/5)*.

Для задания файла, который необходимо отправить, следует щелкнуть на кнопке справа от окна Filename. Убедитесь, что вы щелкнули на кнопке Binary, чтобы News Xpress знал, что данный файл необходимо uu-закодировать. Щелкните на кнопке Cut length, чтобы News Xpress разделил файл на статьи разумной длины. Затем щелкните на OK диалогового окна Attach.

News Xpress uu-кодирует файл и добавляет информацию к концу статьи. Отправьте статью, щелкнув на кнопке Send из панели инструментальных средств или выбирая File⇨Send из панели меню.

Для получения пояснений относительно uu-кодирования обратитесь к FAQ 10-2 ("Могу ли я послать по электронной почте программы, картинки или другую нетекстовую информацию?").

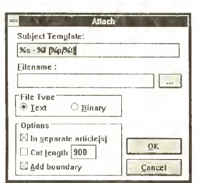


Рис. 18-7 Присоединение файла к статье в News Xpress.

Как создаются эти стильные подписи в конце статей?



Если вы используете считыватель новостей UNIX, вы можете создать файл `.signature`. **Большинство других считывателей новостей используют какое-то другое средство для хранения стандартной подписи, автоматически добавляемой в конце каждой статьи.**

Выражаясь языком Usenet, ***подпись*** – это стандартное заключение, которое ваш считыватель новостей присоединяет к концу каждой статьи, которую вы отправляете. Подписи должны содержать ваше имя и адрес электронной почты, кроме того, они могут содержать название организации, на которую вы работаете (если ваши отправления имеют к этому отношение), другие способы связаться с вами, и шутливую или поучительную строчку ("Куда шли, туда и пришли!» постоянно является одной из излюбленных")



Следует ограничить свою подпись до максимум четырех (да, четырех) строчек. Длинные сигнатуры, заполненные *ASCII*-символами могут показаться людям остроумными, когда они встречаются с ними первые несколько раз, но такого рода подписи быстро переведут вас в разряд людей, имеющих преувеличенно высокое мнение о себе. (Читайте группу новостей *alt.fan.warlord*, которая рассматривает ситуацию с огромными подписями).

Использование trn

Все считыватели новостей UNIX ищут в вашем домашнем каталоге файл `.signature`. Вы можете создать его при помощи любого текстового редактора.

Использование Free Agent

Free Agent обладает возможностями создания подписей Cadillac. Выберите Options⇨Signature (Опции⇨Подпись), чтобы увидеть диалоговое окно Signature. Вы можете создать несколько подписей, если хотите использовать различные подписи для раз-

личных групп новостей (например, одну для делового и одну для личного использования). Выберите одну подпись, как выбираемую по умолчанию, которую Free Agent добавляет ко всем исходящим статьям и к электронной почте, если не будет определено иначе.



Когда вы отправляете статью или посылаете электронную почту, то можете сообщить Free Agent либо использовать подпись, отличную от выбираемой по умолчанию, либо не включать подпись вообще. Щелкните на кнопке All Fields (Все поля), составляя статью или сообщение электронной почты. Free Agent покажет вам дополнительные опции для вашего сообщения, в том числе окно, в котором вы можете выбрать желаемую подпись.

Использование News Xpress

Если вы используете News Xpress, выберите Config⇨Setup (Конфигурировать⇨Установить) для вызова диалогового окна Setup. Введите имя текстового файла, содержащего вашу подпись, в окно Signature File, либо воспользуйтесь кнопкой справа от него, чтобы найти этот файл.



В случае Eudora при создании подписи можно воспользоваться файлами подписей Eudora. Файл называется SIGNATUR.PCE в программном каталоге Eudora. Также доступны альтернативные подписи в SIGNATUR.ALT.



Могу я загружать статьи группы новостей и читать их, будучи отсоединенным, для уменьшения счет за подсоединение?

FA 18-17

Можете, если у вас есть считыватель новостей, подобный Free Agent, который имеет возможность работать вне линии.

По мере того, как все больше и больше людей подключаются к Internet, все больше и больше появляется считывателей новостей, способных работать вне линии, однако на данный момент Free Agent является лучшим в рамках этой категории

Для уведомления Free Agent, что вы хотите проводить в оперативном режиме как можно меньше времени, подсоединившись к своему серверу новостей, выберите Options⇨Preferences из панели меню. Вы увидите диалоговое окно Preferences. Выберите Online Operation и щелкните на кнопке Use Offline Defaults. Free Agent автоматически установит опции таким образом, что он будет проводить минимально возможное время подсоединенным к вашему серверу новостей. Щелкните на OK.

Когда вы захотите прочесть статьи, запустите Free Agent, соединитесь со своим поставщиком Internet и получите заголовки новых статей в группах, на которые вы подписались, выбрав из панели меню Online⇨Get New Headers в Subscribed Groups, либо щелкнув на кнопке Get New Headers в Subscribed Groups на панели инструментальных средств. Free Agent подсоединится к вашему серверу новостей, получит новые заголовки и отсоединится от сервера новостей. Теперь вы можете отсоединиться от своего поставщика Internet.

Прочтите заголовки статей на досуге, так как вас не поджимает счет за подсоединение. Когда вы обнаружите статью, которую хотите прочесть, выберите ее заголовок и

нажмите Enter, дважды щелкните на заголовке, либо щелкните на кнопке Mark for Retrieval (Отметить для выборки) на панели инструментальных средств.

После того, как вы просмотрите все заголовки статей, подсоединитесь к своему поставщику Internet снова и выберите из панели меню Online⇨Get Marked Article Bodies. Программа Free Agent подсоединиться к вашему серверу новостей и получит текст статей, которые вы пометили.

Free Agent отключится, как только это будет сделано. Затем вы можете отсоединиться от своего поставщика Internet.

Теперь вы можете прочесть полученные статьи без того, чтобы вас поджимало время. Часы, отсчитывающие время подсоединения к линии, не тикают!

Аналогичная возможность минимизации времени подключения к линии имеется и в случае статей или сообщений электронной почты, которые необходимо отправить. Чтобы послать их, щелкните на кнопке Send Later. Программа Free Agent отправит эти статьи и сообщения в следующий раз, когда вы будете подсоединенными к линии.

Почему я не могу найти группы `alt.sex`*?*



Вероятно потому, что ваш администратор новостей решил не передавать их.

Каждый сервер новостей запускается администратором новостей, который, помимо прочего, решает, какие группы новостей передавать. Некоторые серверы новостей передают *все* группы новостей, но большинство передают только ряд из них. Например, сервер новостей на узловом компьютере в Массачусеттсе может не передавать иерархию `ba` (район побережья Сан-Франциско).

Некоторые серверы новостей не передают групп `alt.sex` или `binaries.pictures.erotica`, а могут не передавать вообще никаких `alt`-групп. Если ваш сервер новостей следует такой политике, у вас имеются две возможности.

✦ Связаться со своим администратором новостей и объяснить ему, почему вам действительно *необходимо* читать `alt.sex`. В идеальном случае, подступитесь к нему с доводами, которые связаны с вашей работой ("Мне нужно читать отправления `alt.sex`, так как я учу людей пользоваться Internet, поэтому мне необходимо быть знакомым с наиболее широко читаемыми группами новостей").

✦ Получите вход у поставщика Internet, который передает все группы новостей.

Желаю удачи!

ГЛАВА 19

Начальные сведения о IRC

IRC (Internet Relay Chat — передача разговора по Internet) может временами являться величайшей потерей времени в мире. Вы можете проводить целые часы, разыскивая кого-нибудь, чтобы поговорить, а находить только студентов колледжей, флиртующих друг с другом, дискуссии на языках, на которых вы не говорите, и разговоры, от которых вы предпочли бы уклониться. Но вы можете, также, получить поразительное представление о всепланетном характере подсоединения к IRC (например, когда вы найдете канал, по которому кто-то, находящийся на месте событий, печатает репортажи о нем, в то время, когда оно происходит на другом конце земного шара). Вот ответы на основные вопросы, которые могут помочь вам прояснить множество информации относительно IRC.



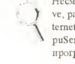
Кто изобрел IRC, и что это такое?

IRC был создан Джарко Ойкариненом (Jarkko Oikarinen) в Финляндии в 1988 г.

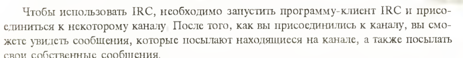
IRC — это система, позволяющая тысячам людей беседовать в оперативном режиме. Для предотвращения всеобщей путаницы люди объединяются в *каналы*, поддерживающие различные темы обсуждения. Что бы вы не ввели в рамках IRC, в течение нескольких секунд после того, как вы нажали Enter, оно появляется на экранах всех остальных участников вашего канала, и, аналогично, что бы не ввели другие пользова-

тели, будет появляться на вашем экране в течение нескольких секунд после нажатия ими Enter.

IRC является услугой Internet, которую предоставляют далеко не все поставщики Internet. Если у вас имеется вход в коммерческую оперативную службу, она, вероятно, не предоставляет IRC: вы должны удовлетвориться ее собственной услугой по ведению бесед, которая ограничена только теми, кто подписался на эту же оперативную службу.



Несмотря на то, что CompuServe не включает в себя доступ к IRC, подписчики CompuServe, работающие под Windows, все же могут использовать его. Войдите в главное меню Internet в WinCIM или сделайте GO INTERNET и загрузите программу NetLauncher из CompuServe. Это обеспечит PPP-подсоединение к CompuServe, что позволит вам использовать программное обеспечение WinSock для доступа к IRC и другим услугам Internet. Смотрите следующий FAQ для получения информации о программном обеспечении WinSock.



Как мне подсоединиться к IRC?

Запустите программу-клиент IRC.

Чтобы использовать IRC, необходимо запустить программу-клиент IRC и присоединиться к некоторому каналу. После того, как вы присоединились к каналу, вы сможете увидеть сообщения, которые посылают находящиеся на канале, а также посылать свои собственные сообщения.

Все имена каналов начинаются со знака фунта (#), вероятно, чтобы упростить программное обеспечение IRC, идентифицирующее их, когда вы подаете команды IRC. Например, `#hottub` является популярным каналом для поиска и болтовни. Некоторые программы-клиенты IRC позволяют вам присоединяться к нескольким каналам одновременно.

Пользователи UNIX

Наберите **irc** или **ircii**, чтобы запустить программу-клиент IRC. Если эта программа не установлена, вы можете попросить администратора своей системы или поставщика Internet о возможности это сделать. Однако, если вход, который вы хотите использовать для IRC, является рабочим, не надейтесь, что системный администратор легко согласится установить программу-клиент IRC, если только вы не придумаете веские, связанные с работой, причины сделать это!

Если ваша система имеет программу IRC, она отобразит приветственное сообщение, содержащее статистические данные и инструкции. Рисунок 19-1 показывает типичное приветственное сообщение.

Теперь вы можете вводить команды в свою систему. То, что вы вводите с клавиатуры, появляется в последней строке экрана. Все команды начинаются косой линией (/). Чтобы увидеть список каналов, введите **/list**. Чтобы присоединиться к каналу, введите **/join** и имя канала. Сообщения из канала начнут появляться на вашем экране. Чтобы послать сообщение, просто введите сообщение и нажмите Enter или Return. Чтобы покинуть канал, введите **/leave**. Чтобы покинуть IRC, введите **/quit**, или **/signoff**, или **/bye**.

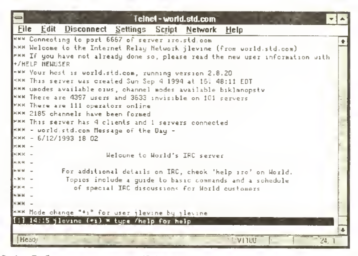


Рис. 19-1 *Добро пожаловать в IRC! Вот как начинает работать программа IRC в UNIX.*

Если вы используете в качестве своего текстового редактора EMACS, он может обладать встроенной программой IRC. Чтобы переключиться на режим IRC, нажмите Meta-X (если ваша клавиатура не обладает Meta-клавишей, нажмите Esc и введите X), затем введите **irc** и нажмите Enter.

Пользователи Windows и Macintosh

Если вы располагаете входом SLIP или PPP и используете программы WinSock, следует получить программу-клиент WinSock. Если вы используете Mac и MacTCR, получите совместимую с MacTCR клиентную программу. Смотрите следующий FAQ, чтобы выяснить, как это сделать.

Если вы используете WSIRC, широко используемую IRC программу WinSock, она подключается к серверу IRC автоматически, как только вы ее запустили. Вы можете использовать кнопку List Channels (Список каналов) на панели инструментальных средств, чтобы посмотреть, какие каналы являются доступными. Дважды щелкните на имени канала, чтобы присоединиться к нему. Щелкните на кнопке Disconnect Server, чтобы отсоединиться, или просто выберите File⇨Exit.



Что делать, если моя система не имеет программы IRC?

Если вы используете вход SLIP или PPP, вы можете установить программу IRC на своем собственном компьютере. Если вы располагаете входом через оболочку UNIX, который не обеспечивает IRC, можно установить программное обеспечение IRC, но этот

процесс будет значительно более сложным. И наконец, вы можете подключиться по telnet к общедоступной программе IRC, но эти программы достаточно медленные и прегруженные.

После того, как вы установили программу-клиент IRC на своем компьютере, вы используете ее для подсоединения к серверу IRC. Следующий FAQ перечисляет серверы IRC на тот случай, если ваша программа IRC попросит вас специфицировать имя сервера.

Пользователи Windows

Несколько хороших программ IRC в Windows являются доступными бесплатно через анонимные ftp, в том числе и наша любимая WSIRC (которая является условно бесплатной) и mIRC (которая является бесплатной) WSIRC имеет больше колокольчиков и свисточков, а mIRC проще и обладает отличной поддержкой во время выполнения (в IRC на канале с названием `#mirc`). Таблица 19-1 приводит список серверов ftp, обладающих программным обеспечением IRC. (В этой книге мы используем WSIRC в качестве примера IRC-программы с возможностями «указать-и-щелкнуть»).

Таблица 19-1

Источники клиентного программного обеспечения IRC для Windows

Сервер ftp	Каталог
oak.oakland.edu	/pub/irc/clients/windows/
cs-ftp.bu.edu	/irc/clients/pc/windows
ftp.demon.co.uk	/pub/ibmpc/winsock/apps

Если вы используете WSIRC, после подсоединения к IRC введите следующую команду, чтобы получить о нем дополнительную информацию·

```
/msg ai- wsirc
```

Подробную информацию об использовании WSIRC можно получить, ознакомившись с Главой 15 книги *MORE Internet for Dummies* (IDG Books Worldwide)

Пользователи Mac

Вы можете получить отлично работающую бесплатную программу IRC, названную Ircle Другая программа IRC для Mac — Homer, которая может синтезировать речь, если вы обладаете звуковой подержкой Mac, но она может оказаться медленной и неудобной. Эти и другие программы-клиенты IRC для Macintosh доступны через анонимные ftp, приведенные в Таблице 19-2.

Пользователи UNIX

Можно получить программы-клиенты IRC через анонимные ftp, приведенные в Таблице 19-3 Одна из лучших программа-клиент называется IRCII.

Таблица 19-2

Источники клиентного программного обеспечения IRC для Mac

Сервер ftp	Каталог
cs-ftp.bu.edu	/irc/clients/macintosh
mirrors.aol.com	/pub/info-mac/comm/tcp
ftp.funet.fi	/pub/unix/irc/mac
ftp.ira.uka.de	/pub/systems/mac

Таблица 19-3

Источники клиентного программного обеспечения IRC для UNIX

Сервер ftp	Каталог
cs-ftp.bu.edu	/irc/clients
ftp.acsu.buffalo.edu	/pub/irc
ftp.funet.fi	/pub/unix/irc
coombs.anu.edu.au	/pub/irc
ftp.informatik.tu-muenchen.de	/pub/comp/networking/irc/clients

Подключение к IRC по telnet

Некоторые узлы Internet обеспечивают доступ к программам IRC, к которым вы можете подключиться по telnet, но эти программы приходят и уходят. Даже, если вы найдете одну, которая работает, то она, скорее всего, окажется медленной, неудобной и недоступной как раз в тот момент, когда она вам потребуется. Однако, если использование одной из этих программ является единственным способом доступа к IRC, попытайтесь использовать приведенные в Таблице 19-4.



IRC FAQ приводит источники программ IRC для других систем. Эти вопросы освещены в FAQ 20-20 ("Где я могу получить дополнительную информацию о IRC?").

Таблица 19-4

Программы IRC, которыми вы можете воспользоваться при помощи Telnet

Адрес	Порт	Страна
wildcat.ecn.uoknor.edu	6677	США
sci.dixie.edu	6677	США
irc.cps.cmich.eduСША	6788	США
ns.ensicaen.ismra.fr	6677	Франция
obelix.wu-wien.ac.at	6677, 7766, 6969 или 6996	Австрия

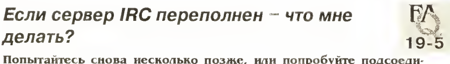
Как мне найти IRC-сервер?



После того, как вы запустили свою программу IRC, она может запросить вас имя узла сервера IRC, к которому вы хотите подключиться. Серверы IRC приходят и уходят, поэтому если серверы IRC, перечисленные в этом FAQ уже не работают, прочтите группу новостей `alt.irc`.

Чтобы разыскать последние серверы IRC, читайте группу новостей `alt.irc` в Usenet: FAQ для этой группы новостей включает в себя список серверов. В рамках IRC присоединитесь к каналу `#irchelp` или `#wasteland`, чтобы спросить о серверах, либо введите команду **/links**, чтобы увидеть длинный список серверов IRC, к которым в настоящее время подключен ваш сервер.

Таблица 19-5 приводит серверы, которые были доступны, когда эта книга поступила в печать.



Если сервер IRC переполнен – что мне делать?

Попытайтесь снова несколько позже, или попробуйте подсоединиться к другому серверу IRC.

Когда вы пытаетесь подсоединиться к серверу IRC, вы можете получить сообщение, говорящее, что сервер переполнен. Попытайтесь подсоединиться к другому серверу IRC.

Если ваш сервер медленный, или, похоже, что возникли какие-то проблемы, переключитесь на другой сервер.

Пользователи UNIX

Введите следующую команду, чтобы переключить серверы:

`/server` *имя_сервера*

Замените *имя_сервера* адресом сервера, на который вы хотите переключиться.

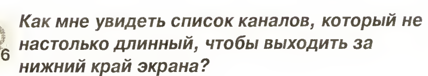
Пользователи Windows

Если вы используете WSIRC, выберите Options⇨Server (Опции⇨Сервер) и выберите другой сервер IRC. Щелкните на кнопке Connect to Server (Подсоединиться к серверу), чтобы переключиться к новому серверу.

Таблица 19-5

Серверы IRC

Адрес сервера	Страна
cs-pub.bu.edu	США
irc.colorado.edu	США
irc.uiuc.edu	США
irc.mcgill.ca	Канада
irc.funet.fi	Финляндия
cismhp.univ-lyon1.fr	Франция
irc.ethz.ch	Швейцария
irc.nada.kth.se	Швеция
sokrates.inaformatik.uni-kl.de	Германия
bim.itc.univie.ac.at	Австрия
jello qabc.uq.oz.au	Австралия
endo.wide.ad.jp	Япония



Как мне увидеть список каналов, который не настолько длинный, чтобы выходить за нижний край экрана?

Используйте команду */list*.

Пользователи UNIX

Прежде всего, введите следующую команду, чтобы сообщить вашей программе IRC делать паузу после каждого экрана информации:

```
/set hold_mode on
```

Теперь вы можете ввести **/list**, чтобы увидеть список каналов.

Вы увидите огромный, длинный список каналов — обычно доступными являются около 200 каналов. Рисунок 19-2 показывает часть списка каналов. Вслед за именем каждого канала идет число людей в канале и текущая обсуждаемая тема.

Чтобы получить более короткий список, введите следующую команду, чтобы увидеть каналы, имеющие, по крайней мере, по десять человек:

```
/list -min 10
```

Список каналов, имеющих более 50 или 100 человек, может быть интересным - если такие каналы существуют, то там должно происходить нечто значительное. Поторопитесь попасть в этот канал и выясните, что же там происходит!

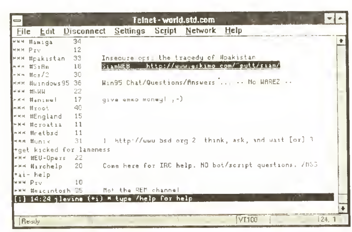


Рис. 19-2 *Часть длинного списка доступных каналов, показывающего число людей в каждом из них. Для некоторых каналов приводятся также и темы.*

Если вы хотите удалить остальную часть списка, введите следующую команду:

```
/flush
```

После того, как вы закончили просматривать листинги каналов, введите следующую команду, чтобы программа IRC не делала паузу во время беседы через каждые 20 строк:

```
/set hold_mode off
```

Если вы хотите видеть список каналов, чьи имена начинаются с *d*, введите следующее:

```
/list #d*
```

Вы можете ввести **/names**, чтобы увидеть этот же список каналов вместе с именами пользователей или прозвищами людей в каждом канале. Та же опция **-min** может сократить список.

Пользователи Windows

В WSIRC щелкните на кнопке List Channels на панели инструментальных средств WSIRC предложит установить минимальное или максимальное число пользователей, либо еще как-нибудь ограничить список. Чтобы увидеть каналы, имеющие, по меньшей мере, десять человек, введите **-min 10**. Затем щелкните на ОК. Программа WSIRC отобразит список доступных в данный момент каналов в маленьком окошке с правой стороны окна Server Messages (Сообщения сервера). Прокрутите окно вверх и вниз, чтобы увидеть все каналы. (Левая сторона окна Server Messages отображает сообщения от сервера IRC, которые говорят вам, кто пришел, а кто ушел.) Рисунок 19-3 приводит типичное окно WSIRC со списком каналов в нижнем правом углу

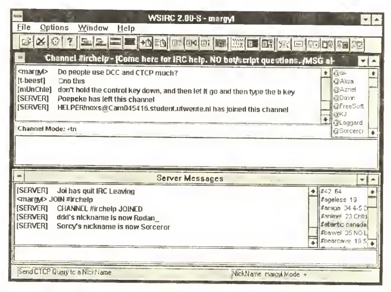


Рис. 19-3 *WSIRC отображает сообщения от текущего канала, в котором вы находитесь, сообщения от сервера IRC и список каналов.*

Для просмотра списка каналов в более широком окне, чтобы вы могли видеть темы справа от имен многих из каналов, *один раз* щелкните на окне списка. Не щелкайте дважды, иначе вы присоединитесь к каналу, на имени которого вы дважды щелкнули!



WSIRC может воспринимать большинство тех же команд, которые могут обрабатывать программы IRC в UNIX. Если вы предпочитаете вводить команды вместо того, чтобы щелкать на кнопках, щелкните на входном окне в нижней части окна Server Messages и введите команду **/list**, чтобы отобразить доступные каналы.



Почему все эти люди торчат на своих собственных одиноких каналах, дожидаясь, пока кто-то присоединится к ним?

Они и должны быть в одиночестве.

Большинство программ IRC позволяют вам присоединяться к нескольким каналам сразу, так что эти люди могли бы успешно поболтать по другому каналу, пока дождаются, что кто-то забредет в их обособленный канал IRC.



Чтобы выяснить, каким образом можно видеть сообщения, поступающие с более чем одного канала, смотрите FAQ 19-20 ("Могу я присоединиться к нескольким каналам одновременно?").

Как мне присоединиться к каналу?

19-8

Воспользуйтесь командой /join, либо щелкните на кнопке Join a Channel (Присоединиться к каналу).

Пользователи UNIX

Чтобы присоединиться к каналу из системы UNIX, введите:

```
/join #channel
```

Вы сами (и другие, находящиеся в канале) увидите сообщение, подтверждающее, что вы присоединились к каналу и говорящее вам о теме канала.

Пользователи Windows

Чтобы присоединиться к каналу, можно воспользоваться командой **/join**, описанной в разделе "Пользователи UNIX" данного FAQ, либо можно дважды щелкнуть на имени канала в списке каналов. Или вы можете щелкнуть на кнопке Join a Channel на панели инструментальных средств и ввести имя канала (не забудьте о знаке фунта в начале имени канала).

Когда вы присоединяетесь к каналу, WSIRC открывает для него окно (см. Рисунок 19-3). Верхняя часть окна отображает сообщения в канале. Пустое окно в нижней части окна является *входным* окном, где вы вводите сообщения, которые хотите послать. Справа находится список людей в канале.

Какие имеются привлекательные каналы, чтобы их попробовать?



Некоторые каналы никогда не прекращают функционировать и завоевали хорошую репутацию своей атмосферой.

Вот несколько каналов, которые мы можем рекомендовать:

- `#hottub` и `#chat` обычно являются подходящим выбором для того, чтобы поболтать с людьми, близкими вам по духу.
- `#newbies` является хорошим каналом, в котором стоит попытать счастья, если вы начинающий.
- `#30plus` хорошее место, которое можно попробовать, если вы предпочитаете не болтать со студентами колледжей.
- `#dummies` является местом для встречи с другими людьми, читающими книги ...*For Dummies* ("... для чайников") и другие книги IDG Books Worldwide (типа той, которая сейчас у вас в руках). Иногда и мы, авторы, болтаем в этом канале!
- `#irchelp` является лучшим местом для того, чтобы задавать вопросы относительно самого IRC. Если там никого не окажется, попробуйте `#wasteland`.



19-10 Отлично, я в канале. Как мне послать сообщение?

Просто введите его с клавиатуры! Когда вы нажимаете Enter, сообщение посылается всем остальным, находящимся в канале, и появляется на их экранах, как правило, в течение нескольких секунд.

После того, как вы попали в канал, любая строка текста, которую вы вводите, рассматривается в качестве сообщения для канала, за исключением строк, которые начинаются с косых линий, рассматриваемых в IRC как команды Если вы используете WSIRC, щелкните на пустом окошке в нижней части окна канала (*входном окне)*, а затем введите свое сообщение.

Например, вы можете ввести:

```
Что вы все думаете о текущей ситуации в Боснии?
```

Как только вы нажмете клавишу Enter или Return, сообщение, которое вы ввели, посылается в канал, при этом в начале сообщения появляется ваше имя пользователя или прозвище, подобно следующему:

```
<Элвис> Что вы все думаете о текущей ситуации в Боснии?
```

Можно послать сообщение, которое указывает, что вы что-то в настоящий момент делаете, а не разговариваете. Воспользуйтесь командой **/me**, подобной следующей.

```
/me yawns conspicuously. (заметно зевает).
```

Если вы используете IRCII или систему UNIX, то увидите следующую строку:

```
* Elvis yawns conspicuously. (Элвис заметно зевает )
```

В WSIRC вы увидите нечто, подобное следующему:

```
[ACTION] Elvis yawns conspicuously. (Элвис заметно зевает.)
```

Не забудьте использовать глагол в третьем лице ("yawns", а не "yawn") и закончить предложение точкой. (Вы ведь не хотите выглядеть неучем!)



19-11 Могу я остановить экран, чтобы он прокручивался не так быстро?

Если вы находитесь в IRCII, вы можете сообщить ему о необходимости замедления. Если вы используете программу под Windows или Macintosh, вы можете прокрутить окно обратно, чтобы увидеть то, что пропустили.

Пользователи UNIX

Чтобы включить режим задержки (*hold mode)* в IRCII введите

```
/set hold_mode on
```

Теперь IRCII делает паузу после каждого экрана информации и ждет, пока вы нажмете Enter или Return, прежде чем продолжить.

Пользователи Windows

В WSIRC щелкните на окне канала, чтобы «заморозить» его, в этом случае вы сможете прочесть то, что находится на данном экране. WSIRC отображает сообщение (только на вашем экране, но не на экранах других пользователей), которое говорит PAUSED, CLICK ON ENTRY BOX TO RESUME (ПАУЗА, ЩЕЛКНИТЕ НА ВХОДНОМ ОКНЕ ДЛЯ ВОЗОБНОВЛЕНИЯ). Когда вы щелкните на пустом окне в нижней части окна канала (входном окне этого канала), окно будет «разморожено» и подхватит самые свежие сообщения. Вы всегда можете прокрутить окно канала вверх, чтобы увидеть сообщения, которые пропустили

Как мне выяснить имена других людей, находящихся в канале?



Воспользуйтесь командой */who*. Пользователи WSIRC могут увидеть список пользователей с правой стороны окна канала. Список показывает персональное имя пользователя или его прозвище, но не их адреса электронной почты или действительные имена.

Пользователи UNIX

Если вы хотите увидеть имена людей, которые находятся в вашем канале, введите

```
/who *
```

Звездочка говорит IRC, что вы хотите видеть людей только в текущем канале. Вы увидите их пользовательские имена или прозвища, их адреса электронной почты и, иногда, – их действительные имена. Некоторые имена пользователей сопровождаются остроумными комментариями или цитатами. Третья колонка показывает статус данного лица в канале, используя при этом ряд условных символов, приведенных в Таблице 19-6.

Для получения более подробной информации о ком-либо в канале введите

/whois *имя*

Таблица 19-6

Коды статуса в листинге /who

Код	Значение
G	Временно ушел (воспользовавшись командой /away)
H	Здесь
*	Оператор IRC
@	Оператор канала

IRC сообщит вам все, что ему известно о данном лице; это часто ограничивается адресом электронной почты, но иногда включает действительное имя и дополнительную информацию.



Обратитесь к FAQ 19-14 ("Почему некоторые люди имеют знак @ в своих именах?"), если вас интересуют роли оператора канала и оператора IRC.

Пользователи Windows

WSIRC показывает вам имена людей в канале в окне с правой стороны окна канала. Вам не нужно использовать команду для просмотра этого списка – WSIRC отображает его автоматически.



19-13 Как я могу использовать простое прозвище вместо своего нудного пользовательского имени?

Некоторые предпочитают использовать прозвища вместо своих имен пользователей. Кроме того, можно воспользоваться и другим именем.

Прозвища ограничиваются девятью символами. Объедините вместе буквы и цифры, если вы не хотите запутать других людей и вашу программу IRC. Одни используют всегда одно и то же прозвище, в то время как другие для различных каналов применяют различные имена.



Если вы видите кого-нибудь с прозвищем, которое вы уже знаете, помните, что данный пользователь вовсе не обязательно является тем же лицом, с которым вы разговаривали раньше; это может быть кто-то другой использующий то же прозвище. Кроме того, если чье-то прозвище указывает на принадлежность данного лица к мужскому или женскому полу, это не означает, что так есть на самом деле.

Пользователи UNIX

Если вы используете UNIX, после того, как вы запустили свою программу IRC, введите прозвище, которое хотите использовать, после имени программы (irc или ircii), например:

```
ircii Elvis
```

Чтобы позже изменить свое имя, воспользуйтесь следующей формой:

/nick *новое_имя*

Замените *новое_имя* новым прозвищем, которое вы хотели бы использовать.

Если кто-то с этим прозвищем уже в оперативном режиме (любой из тысяч пользователей IRC), вы получите сообщение об ошибке, и система попросит вас выбрать себе другое.



Кое-кто попытался создать регистр прозвищ, названный NickServ. Смотрите FAQ 20-8 ("Что считалось NickServ?").

Пользователи Windows

Имеется возможность сообщить WSIRC, чтобы он устанавливал для вас прозвище каждый раз, когда вы подсоединяетесь к серверу IRC Выберите из панели меню Options⇨Servers и введите прозвище, которое хотите использовать, в окне Nickname. Когда вы подключаетесь к серверу, WSIRC автоматически посылает в систему команду **/nick**, чтобы установить в ней ваше прозвище.

Если прозвище уже занято или вы хотите изменить его, воспользуйтесь той же командой **/nick** для его изменения (параграф "Пользователи UNIX" данного FAQ)

Почему некоторые люди имеют знак (@) в своих именах?



Эти люди являются *операторами каналов,* отвечающими за поддержание порядка в каналах.

Лицо, которое запускает канал, является оператором канала. Оператор может назначить других в качестве операторов Кроме того, оператор может выбросить кого-то из канала, если ему или ей не нравится, как действуют эти пользователи

Если вы являетесь оператором канала, можете назначить кого-нибудь еще оператором канала, воспользовавшись командой **/mode** с опцией **+o**, подобно следующей:

```
/mode канал +o имя
```

Замените *канал* именем вашего канала, а *имя* – именем пользователя или прозвищем лица, которое вы хотите сделать оператором канала

Выбирайте тщательно, поскольку теперь это лицо может выбросить *вас* из канала! Если вы подумываете о том, чтобы оставить канал, не забудьте сделать кого-то вместо себя оператором канала. Если канал останется без оператора, никто не сможет вышвырнуть непрошенных визитеров. Единственным способом справиться с ситуацией в этом случае — всем покинуть канал и вернуться обратно: когда все покидают канал, он перестает существовать. Первое лицо, которое вновь присоединяется к каналу, воссоздает его и автоматически становится оператором канала.

Кстати, *операторы* IRC — это люди, которые запускают серверы IRC, и они отличаются от операторов каналов и обладают гораздо большими возможностями. Они поддерживают функционирование программного обеспечения серверов IRC, устраняют технические проблемы и отвечают на вопросы пользователей IRC. Вы можете найти операторов IRC в каналах `#irchelp` или `#wasteland`.

Могу я отключить все сообщения, говорящие о том, кто присоединяется и кто покидает канал?



Иногда большинство строк вашего экрана говорит вам о присоединяющихся или покидающих канал, и поэтому сосредоточить-

ся на собственно беседе бывает трудно. Вы можете сообщить IRC скрыть эти строки.

Пользователи UNIX

Чтобы подавить все строки, говорящие вам, кто присоединяется и кто покидает данный канал, введите следующую команду:

```
/ignore * crap
```

Мы приносим извинения за язык, но такова команда[1]!

[1] Буквально переводится как "игнорировать всю чепуху" (Прим перев)

Пользователи Windows

WSIRC автоматически накапливает большинство сообщений сервера в отдельном окне, так что эти строки не загромождают окон ваших каналов. Чтобы отключить сообщения о новоприбывших или отбывших, введите во входном окне следующую команду:

```
/silent
```

FAQ 19-16 Я только что получил сообщение, которое начинается чьим-то именем, заключенным в звездочки. Что это?

Это сообщение является конфиденциальным сообщением того лица, чье имя появляется в сообщении. Вы можете ответить также конфиденциально.

Например, вы можете получить сообщение типа следующего:

```
*Дружески* Бессмысленный аргумент, тебе не кажется?
```

Если вы используете WSIRC, конфиденциальные сообщения появляются в новом окне. Вы можете ответить, вводя свое сообщение во входном окне в нижней части окна. Когда вы закончите конфиденциальную беседу, дважды щелкните на окне управляющего меню в верхнем левом углу окна, чтобы закрыть его.

Смотрите FAQ 19-19 ("Могу я послать конфиденциальное сообщение кому-нибудь в своем канале, или все обсуждение является общим достоянием?") для получения информации относительно посылки конфиденциальных сообщений

FAQ 19-17 Я только что получил сообщение, приглашающее меня в канал. Что мне делать?

Если вы хотите принять приглашение присоединиться к каналу, введите *\/join -invite* или *\/join* и имя канала.

Некоторые каналы являются доступными только по приглашению, и вы можете оказаться настоль привлекательными и интересными, что получите приглашение войти в один из них. Если это так, воспользуйтесь следующей командой, чтобы присоединиться к каналу, куда вас только что пригласили:

```
/join -invite
```

(Пользователи WSIRC должны щелкнуть во входном окошке окна Server Messages, прежде чем вводить команду).

Кто-то только что сказал мне набрать команду, о которой я никогда раньше не слышал. Должен ли я это делать?



Никогда ничего не вводите из того, что вам кто-то сказал по IRC.

Другие люди могут захватить управление вашим входом Internet посредством IRC, но только тогда, когда вы введете соответствующую команду. Поэтому не вводите ничего только потому, что кто-то сказал вам сделать это. И, конечно, никогда не говорите никому в IRC пароль своего входа, даже если данное лицо уверяет, что ему необходимо его знать по каким-либо, звучащим убедительно, техническим причинам.

Если у вас имеется вопрос относительно команды, наберите **/help**, чтобы посмотреть описание этой команды, либо задайте вопрос об этой команде по каналу #irchelp или #wasteland.

Могу я послать конфиденциальное сообщение кому-нибудь в своем канале, или все обсуждение является общим достоянием?



Вы можете послать конфиденциальное сообщение кому-либо, даже если это лицо не находится в том же канале. Однако, вы должны знать имя пользователя или прозвище этого лица.

Пользователи UNIX

Чтобы послать сообщение, воспользуйтесь командой **/msg**, типа следующей:

/msg *имя сообщение*

Замените *имя* именем лица, которому вы хотите послать сообщение. Замените *сообщение* собственно сообщением, которое вы хотите послать.

Введите команду **/msg**, например:

/msg *имя сообщение*

Замените *имя* именем лица, которому вы хотите послать сообщение Используйте имя, прозвище или заголовок, который появляется в канале IRC. Чтобы послать ответ лицу, которое только что прислало вам сообщение, введите запятую вместо имени. Вы можете послать сообщение нескольким людям, вводя список имен, разделенных запятыми.

Если вы планируете иметь долгую беседу, вы можете воспользоваться командой **/query**, чтобы начать конфиденциальную беседу (результатом является нечто, поподобное мини-каналу для вас и другого лица). Введите

```
/query имя
```

чтобы начать беседу с "*имя*". Теперь все, что вы введете, отправляется в виде конфиденциального сообщения этому лицу, и ничего из введенного вами не посылается другим в канале. Когда вы захотите прекратить конфиденциальную беседу и вернуться обратно к беседе с остальными, введите просто команду **/query** без параметра.

Пользователи Windows

Работая в WSIRC, вы можете использовать те же команды **/msg** и **/query**, описанные в разделе "Пользователи UNIX" данного FAQ Если вы хотите, чтобы WSIRC открыла новое окно для вашей беседы (что сделает ее более удобной), воспользуйтесь вместо них командой **/qmsg**. (Эта команда работает так же, как **/msg**).

Например, чтобы поговорить конфиденциально с Элвисом, наберите

```
/qmsg Элвис, привет, ты часто сюда приходишь?
```

Появится новое окно, содержащее вашу конфиденциальную беседу Это окно работает так же, как и окно канала – вы набираете сообщения во входном субокне в нижней части окна. Когда вы закончите беседу, закройте окно, дважды щелкнув на кнопке управляющего меню окна (в левом верхнем углу окна).

FA 19-20 Могу я присоединиться к нескольким каналам одновременно?

Большинство программ IRC располагают такой возможностью.

Пользователи UNIX

Программы IRC и IRCII позволяют вам одновременно присоединиться к стольким каналам, сколько вам необходимо. Команда **/join** не отсоединяет вас от того канала, в котором вы находитесь. Вы продолжаете видеть сообщения из всех каналов, к которым подключены. Префикс каждого сообщения показывает, кто его послал и какой канал был для этого использован. Вот уж действительно, чтение сообщений нескольких каналов одновременно может оказаться непростым делом.

Однако, если ваша программа IRC в режим *novice mode* (режим новичка), вы можете в каждый конкретный момент времени находиться только в одном канале. Чтобы сказать вашей программе IRC, что вы больше не являетесь новичком, введите

```
/set novice off
```

Если эта команда не работает, значит ваша программа IRC может использовать другую систему; введите следующую команду, чтобы выяснить, как она работает:

```
/help set novice
```

Пользователи Windows

В Windows программы IRC значительно упрощают одновременное присоединение к нескольким каналам. Вы можете видеть каждый канал в другом окне, так что вы легко можете определить, какое сообщение из какого канала приходит.

WSIRC 2.0 позволяет вам присоединиться к 255 каналам — совершенно невообразимое число. Каждый канал появляется в своем собственном окне.

Я не хочу выглядеть в IRC невежей — как выглядят некоторые правила поведения?



Если хотите быть вежливым, не вводите все буквы заглавными и придерживайтесь предмета разговора.

Вот некоторые советы, чтобы завоевать друзей в IRC:

- Когда вы присоединяетесь к каналу, просто один раз скажите "hello" (привет). То же правило применимо и к прощанию. В противном случае канал был бы перегружен множеством приветствий и прощаний.
- Если вы хотите сказать что-то такое, что представляет интерес только для одного лица, пошлите конфиденциальное сообщение. Наблюдать за двумя людьми, ведущими конфиденциальную беседу, в которой не может принять участие никто другой, весьма нудное занятие. Можно также создать свой собственный канал.
- Когда вы впервые присоединяетесь к каналу, послушайте несколько минут, прежде чем вступать в разговор. Выясните, о чем говорит каждый, чтобы вы могли говорить с другими разумно.
- Не используйте все буквы заглавными — это аналогично крику.
- Придерживайтесь темы (если таковая имеется)! Если тема говорит «никаких вопросов о ботах», *не* задавайте вопросов о ботах! (См. FAQ 20-6, если вы интересуетесь, что такое бот.)
- Не посылайте множества длинных сообщений в канал, если только кто-нибудь не просит вас сделать это (например, если вы находитесь в месте катастрофы и кто-то просит вас сообщать, что происходит).
- Не говорите ничего действительно личного. IRC не является конфиденциальным: даже конфиденциальные сообщения могут быть прочитаны людьми, действующими на серверах IRC.
- Если вам нужно отойти от своего компьютера, пользуйтесь командой **/away**, чтобы сообщить людям о том, что в данный момент вы не уделяете каналу внимания. В противном случае вы будете выглядеть просто грубияном. Когда вы собираетесь отойти, введите

```
/away I'll be right back! (отошел, скоро вернусь!)
```

Сообщение появляется на всех остальных экранах. Когда вы вернетесь, введите **/away**, ничего не добавляя после нее. Эта команда говорит всем, что вы вернулись.



Обратитесь к FAQ 20-20 ("Где я могу получить дополнительную информации о IRC?") для выяснения способов получения *IRC Primer*, который содержит множество полезных советов для новых пользователей IRC.



19-22

Как я могу прекратить звуковой сигнал своего компьютера?

Воспользуйтесь командой */set beep off.*

Эта команда сообщает вашей программе IRC не подавать звукового сигнала (beep), даже если пользователи посылают их в качестве части своих сообщений.

Если вы используете WSIRC, введите **/beep** во входном окне канала, который издает звуковой сигнал, привлекая ваше внимание



19-23

Кто-то досаждает мне. Что я могу сделать?

Проигнорируйте это лицо. Вы можете сообщить своей программе IRC игнорировать все сообщения от кого-нибудь, так что вы не будете их видеть.

Оператор канала может вытолкнуть лицо из канала, воспользовавшись командой / **kick**, либо изгнать кого-нибудь из канала на долгое время, воспользовавшись командой **/mode *канал* b *имя***.

Пользователи UNIX

Воспользуйтесь командой **/ignore** Вы можете сообщить IRC проигнорировать все сообщения от отдельного лица с данным прозвищем или все сообщения, поступающие с адреса электронной почты некоторого пользователя Internet. Введите

```
/ignore имя all
```

Например, чтобы игнорировать все сообщения от кого-то по имени *Элвис*, введите

```
/ignore Элвис all
```

Чтобы игнорировать сообщения от `elvis@graceland.com`, введите

```
/ignore elvis@graceland.com
```

(Использование для игнорирования кого-либо его адреса электронной почты предотвращает от того, что данное лицо может сменить прозвище, чтобы обойти вашу команду /ignore). Чтобы игнорировать сообщения от любого пользователя в `graceland.com`, введите

```
/ignore *@graceland.com
```

С этого момента и вплоть до завершения вашего сеанса IRC вы не увидите никаких сообщений от пользователя, которого игнорируете. Чтобы увидеть список людей, к которым вы поворачиваетесь спиной, введите

```
/ignore
```

IRC покажет вам список.

Чтобы прекратить игнорировать кого-нибудь, введите

```
/ignore имя all
```

Теперь вы увидите любые сообщения от игнорированных ранее пользователей.

Если вы хотите автоматически известить людей, что вы игнорируете их, введите следующую команду:

```
/set send_ignore_msg on
```

Когда бы вы не дали команду **/ignore**, ваша программа IRC посылает конфиденциальное сообщение лицу, которое вы игнорируете

Пользователи Windows

В WSIRC щелкните на кнопке Ignore Nickname (Игнорировать прозвище) на панели инструментальных средств (желтое лицо становится серым). Затем введите прозвище, которое вы хотите игнорировать, и щелкните на OK. Вы можете сперва послать данному лицу конфиденциальное сообщение, ставя его в известность, что вы будете его игнорировать, чтобы он или она знали об этом.

О, они не говорят по английски на этом канале! Что за шутки?



IRC популярно во всем мире, а не только в англоязычной его части. IRC – прекрасное место, чтобы попрактиковаться в любом языке, который вы учили в высшей школе.

В Таблице 19-7 приводится несколько хорошо известных каналов на иностанных языках

Таблица 19-7

Некоторые иноязычные каналы

Язык	Канал
Финский	#42
Японский	#nippon (требует Kanji-совместимых программы терминала и IRC программы)
Малазийский	#warung
Польский	#polska
Португальский	#brasil
Русский	#russian
Испанский	#espanol



Чтобы найти канал, в котором говорят на другом языке, запросите канал #irc-help.



Почему я получил сообщение, говорящее, что я не могу присоединиться к этому каналу?

Канал мог достигнуть своего максимального числа пользователей, либо он может быть каналом, к которому можно присоединяться только по приглашению.

Когда вы пытаетесь присоединиться к каналу может появиться сообщение *Sorry, cannot join channel. (Invite only channel.) (Простите, присоединение к каналу невозможно. (Канал только по приглашению))*. В таком случае вы можете присоединиться к этому каналу только по приглашению. С этими каналами вы ничего не можете поделать.

Иногда приходят сообщения о переполнении канала. Некоторые каналы ограничены определенным числом участники. Следует подождать несколько минут и попытаться снова



Для получения информации о том, как создать канал только по приглашению или как установить максимальное число пользователей обратитесь к FAQ 20-1 ("Как я могу создать свой собственный канал?").



Почему IRC сообщает, что у меня есть электронная почта?

Некоторые программы IRC уведомляют, когда появляется новая электронная почта для вас.

Если вы видите сообщение, касающееся электронной почты, проверьте ее! IRC не имеет своей собственной почты — IRC говорит о вашей обычной почте Internet

Если вы используете IRCII и хотите увидеть, от кого пришло отправление, наберите команду:

```
/set mail 2
```

Теперь IRCII скажет вам, откуда пришла почта, и что находится в предмете сообщения. На основании этой информации можно решить, хотите ли вы читать новую почту.



20

Серфинг по каналам IRC

Вы знаете, как можно разговаривать по IRC, но у вас может возникнуть ряд вопросов, связанных с созданием своего собственного канала и с тем, что вы можете сделать в качестве оператора канала. Эта глава отвечает на более сложные вопросы относительно IRC. Вы узнаете о способах запуска канала, чувствуя себя при этом уверенно, а также о выполнении более сложных функций IRC, например, передачи файлов другим пользователям IRC.

Как я могу создать свой собственный канал?



Воспользуйтесь командой */join*, чтобы присоединиться к нему, и – о-о-оп! Он существует!

Когда кто-нибудь присоединяется к каналу, который не существует, IRC создает новый канал. Когда же последний пользователь покидает канал, последний перестает существовать.

Пользователи UNIX

Чтобы создать свой собственный канал, введите

```
/join #канал
```

Используйте несуществующее имя канала (не забудьте о знаке фунта). Когда вы создаете новый канал, IRC не сообщает вам об этом Вы получаете аналогичное сообщение при присоединении к существующему каналу. Введите **/who *** для просмотра

списка людей в канале, и если в списке только вы, то должно быть вы только что создали его!

Чтобы побудить других присоединиться к вашему каналу, установите тему канала, которая появляется вслед за именем канала, когда вы используете команду **/list**. Следуйте следующей форме:

```
/topic что_угодно
```

Замените *что_угодно* фразой, которая говорит потенциальным пользователям, о чем вы беседуете в этом канале. Если тема выглядит достаточно интригующе, люди захотят присоединиться к вашему каналу.

После создания канала вы являетесь его оператором, и, таким образом, — ответственным за поддержание в нем порядка. Вы можете вытолкнуть любого, кто досаждает группе, воспользовавшись командой **/kick**, подобной следующей:

```
/kick имя
```

Замените *имя* соответствующим именем пользователя или прозвищем. Эта команда выбросит данное лицо из текущего канала. Чтобы избавиться от него или ее в случае возвращения, дайте следующую команду:

```
/mode #канал +b имя
```

Замените *канал* именем своего канала, а *имя* — требуемым именем пользователя или прозвищем.

Можно определить в качестве оператора канала другое лицо. Оставить канал без оператора — не самая лучшая идея, поэтому важно назначить другого пользователя оператором канала, прежде чем вы покинете канал. Чтобы сделать кого-либо оператором канала, придерживайтесь следующего формата:

```
/mode #канал +o имя
```

Весьма здравой мыслью будет назначить второго оператора канала даже раньше, чем вы задумаете покидать канал. В противном случае, если ваша связь с Internet прервется, либо даст сбой ваша программа IRC, канал останется без оператора.

Каналы обладают множеством режимов, которые вы можете устанавливать, будучи оператором канала. Максимальное число пользователей канала устанавливается следующей командой:

```
/mode #канал l 20
```

Т.е., введите **/mode**, имя канала, маленькую букву l и максимальное число допускаемых в канал людей (в этом примере — 20).

Можно сделать канал доступным только по приглашению; пользователи смогут присоединиться к нему, только если вы пригласите их. Введите следующую команду, чтобы обеспечить доступ в канал только по приглашению:

```
/mode #канал +i
```

Если вы хотите пригласить кого-либо в свой канал, воспользуйтесь командой / invite, наподобие следующей:

/invite *имя* #*канал*

Если вы опустите имя канала, команда пригласит указанное лицо присоединиться к текущему каналу (каналу, в котором вы производите набор в настоящий момент)

И наконец, вы можете сделать свой канал регулируемым; т. е говорить могут только операторы. Это свойство является полезным, когда у вас имеются важные новости, которые остальные хотят слушать без перебиваний. Введите

/mode #*канал* +m

Пользователи Windows

В WSIRC щелкните кнопкой Join a Channel на панели инструментальных средств (стрелочке, указывающей на папку). Вы присоединитесь и создадите новый канал, если вы наберете имя несуществующего канала.

Используйте команды, приведенные в разделе "Пользователи UNIX" этого FAQ. Программа WSIRC имеет несколько кнопок, предназначенных как раз для операторов каналов: они появляются с правого края панели инструментальных средств (см. Рисунок 20-1). Пятью крайними справа кнопками на этой панели WCIRC являются следующие

- Установка режима для Channel/Nickname (Канал/Прозвище), используемая для установки режима канала или для самого себя (WSIRC просит вас указать режимы и прозвище)
- Приглашение Прозвища в Канал, – для приглашения людей в свой канал (WSIRC спросит вас о прозвище).
- Выкинуть Прозвище из канала, – для убирания кого-либо из канала за плохое поведение; однако помните, что он или она может снова присоединиться к каналу (WSIRC запрашивает вас о прозвище лица, которое вы хотите выкинуть, и о том, какое сообщение послать этому лицу).
- Окончательно выбросить Прозвище из Канала, – для выбрасывания кого-либо из канала на длительное время (либо навсегда) (WSIRC спрашивает о прозвище либо об адресе электронной почты лица, от которого вы хотите избавиться).
- Отменить запрет на присоединение кого-либо к каналу, – для разрешения данному лицу присоединиться к вашему каналу (WSIRC спрашивает о прозвище выброшенного лица).

Для того, чтобы сделать кого-либо оператором вашего канала, используйте сокращенную команду WSIRC

/op *прозвище*



Рис. 20-1 *Пять крайних правых кнопок на панели инструментальных средств WSIRC, которые предназначены для операторов каналов.*

WSIRC обладает множеством специальных команд для выбрасывания любого из канала, выбрасывания любого из канала на длительный период и выполнения других необязательных агрессивных действий. Вы можете прочесть описания этих команд в файле подсказки WSIRC



Смотрите FAQ 20-2 "Может ли канал быть конфиденциальным, чтобы к нему могли присоединяться только указанные люди?") для получения дополнительной информации, касающейся конфиденциальных каналов.



Может ли канал быть конфиденциальным, чтобы к нему могли присоединяться только указанные люди?

Да. Оператор канала может установить режим канала в *private* (конфиденциальный или приватный), чтобы он не появлялся в списке доступных каналов.

Приватные каналы не встречаются в списке, выдаваемом по команде **/list**, так что другие даже не будут знать о существовании вашего приватного канала. Любой, кто знает точное имя канала, может присоединиться к нему Выбирайте имя канала таким, чтобы никто не мог наткнуться на него. Просто сообщите людям, с которыми вы хотите вести беседу, имя канала, чтобы они могли использовать его в операторе join.

Для создания конфиденциального канала необходимо определить новый канал, следуя инструкциям из FAQ 20-1. После этого IRC сообщит вам, что вы создали новый канал и что вы являетесь оператором канала. Затем наберите

```
/mode канал +p
```

Замените *канал* именем вновь созданного канала.



Как я могу выяснить реальные имена людей в IRC и что они могут выяснить обо мне?

Воспользуйтесь командой */whois* или командой */whowas*, если данное лицо покинуло ваш канал.

Пользователи UNIX

После ввода **/whois** вы увидите нечто подобное следующему:

```
*** margyl is internetfaqs@dummies.com (Margy Levine Young)
*** on channels: #windows95
*** on irc via server world.std.com (The World @ Software Tool
```

Эти сообщения отображают адрес электронной почты и иногда реальное имя данного лица, а также канал (каналы) и сервер, где находится данное лицо.

Вы можете установить свою переменную оболочки IRCNAME таким образом, чтобы управлять вашей информацией, которая отображается по команде **/whois**. Покиньте IRC, установите переменную и вернитесь обратно. Вот так устанавливается переменная IRCNAME

✦ Если в UNIX вам доступны оболочки csh или tcsh (если не уверены – попробуйте), и перед использованием IRC введите следующую команду:

```
setenv IRCNAME "имя"
```

Замените *имя* на то, которое должно появляться в информации /whois о вас. Чтобы сделать эту информацию долговременной и не вводить команду каждый раз при регистрации, добавьте приведенную ранее команду к своему файлу .CSHRC.

✦ Если вы используете оболочки sh, ksh или bash, введите следующую команду перед использованием IRC

```
IRCNAME="имя";export IRCNAME
```

Чтобы сделать это изменение долговременным, добавьте эту же строку в свой файл .PROFILE.

Другой способ получения информации о ком-либо заключается в использовании следующей команды:

```
/ctcp прозвище finger
```

Эта команда запускает запрос на информацию *протокол клиент-клиент (client-to-client-protocol* – CTCP).

Для получения информации о CTCP обратитесь к FAQ 20-16 ("Что такое CTCP?").

Пользователи Windows

Чтобы увидеть информацию о другом лице, щелкните на кнопке Get Whois Information of a Nickname (Получение информации «кто это» по прозвищу) (вот уж действительно наименее удачное название кнопки). Эта кнопка имеет изображение желтого лица и на ней имеется знак вопроса. Информация о соответствующем лице появляется в окне Server Messages (Сообщения сервера).

Для установки информации, которую другие будут видеть о вас, когда они используют команду **/whois**, выберите из панели меню Options⇨Server и измените содержание установки электронной почты.

Почему некоторые пользователи невидимы? FAQ 20-4

Вы тоже можете стать невидимым, чтобы не появляться в списках пользователей.

Воспользуйтесь следующей командой для того, чтобы сделать себя невидимым:

```
/mode ваше_имя +i
```

Вы по-прежнему можете посылать и получать сообщения, но ваше имя не будет появляться в списке людей, находящихся в оперативном режиме, когда кто-нибудь использует команду **/whois**. Кроме того, если кто-нибудь пытается использовать команду **/whois** для получения информации о вас, то он (или она) не сможет увидеть на каких каналах вы находитесь.



20-5

Что представляют собой все эти коды режимов, которые я наблюдаю?

Можно установить свой собственный *режим* для управления тем, являетесь ли вы невидимыми, а оператор канала может устанавливать *режим канала,* чтобы управлять тем, является ли канал конфиденциальным, доступным только по приглашению, регулируемым либо ограниченным по максимальному количеству людей.

Таблицы 20-1 и 20-2 содержат режимы пользователей и режимы каналов Таблица 20-3 приводит режимы, которые вы можете использовать в особом канале WSIRC и ряд других программ IRC отображают режимы канала в окне канала.

Таблица 20-1

Режимы пользователя

Режим	Описание
+i	Невидимый
+o	Оператор IRC
+s	Получает заметки от сервера IRC
-s	Не получает заметки от сервера IRC

Таблица 20-2

Режимы канала

Режим	Описание
+i	Доступен только по приглашению
+l *n*	Ограничен максимум *n* пользователями
+m	Регулируемый (говорить может только оператор канала)
+n	Сообщения от лиц, находящихся вне канала, не допускаются
+p	Конфиденциальный
+s	Секретный
+t	Тема может быть изменена только оператором канала

Таблица 20-3

Режимы пользователя в особом канале

Режим	Описание
+b	Изгнан из этого канала
+o	Оператор этого канала

Чтобы увидеть свой собственный режим, введите **/mode *прозвище***, заменяя *прозвище* именем, которое вы используете в IRC (т.е. своим именем пользователя или прозвищем). Если это не срабатывает, попытайтесь ввести **/umode.**

Чтобы изменить свой режим, введите

```
/mode прозвище режим
```

Замените *прозвище* своим именем пользователя или прозвищем. Замените *режим* тем режимом, который хоите установить. Чтобы отключить раежим (такой как (**+I**), замените **+** на **-**, как показано здесь:

```
/mode Elvis -i
```

Эта команда отключает режим невидимости (предполагается, что вы — Elvis).

Что такое бот?



***Бот* (bot) – это программа (ro*bot*), которая рассылает сообщения по IRC. Если вы думаете, что говорящие роботы нудны, вы правы.**

Боты — это программы, которые прочитывают сообщения в канале и посылают возможные ответы. Некоторые ответы оказываются глупыми, а некоторые – вполне разумными, однако пользователей IRC они раздражают.

Боты убираются из многих серверов IRC, особенно в США.

Что такое призрак?



***Призрак* (ghost), или *процесс-призрак*, – это сеанс IRC, который закончился, но сервер IRC не знает об этом.**

Если ваша программа IRC прекращает свое существование или отключается, иногда сервер IRC не замечает, что вы ушли. Ваше прозвище продолжает занимать место в сервере IRC. В следующий раз, когда вы подключаетесь, вы обнаруживаете, что ваше прозвище используется, но за ним никто не стоит.

Уничтожить призрака может только оператор IRC. Если вы обнаружили призрака, использующего ваше прозвище, подключитесь к IRC с другим прозвищем. Отыщите оператора IRC (кого-нибудь со звездочкой рядом с его или ее прозвищем) и пошлите сообщение, в котором попросите изгнать призрак.



Что считалось NickServ?

В качестве NickServ рассматривался бот, который пытался создать список зарегистрированных прозвищ и имен каналов, а затем он производил попытку посылать сообщения тем, кто пытался использовать прозвища или имена каналов, на самом деле зарегистрированные на кого-то другого.

NickServ запускался в Германии и он давал возможность местным пользователям IRC зарегистрировать свои любимые прозвища и имена каналов. Теоретически люди должны были иметь возможность владеть именами, которые они используют, а использование другими пользователями не своих имен должно было предотвращаться. Бот NickServ автоматически посылал сообщения тем, кто использовал ваше прозвище или имя канала.

Однако, общество IRC решило, что концепция собственности на прозвища и имена каналов не может работать, и NickServ прекратил свое существование в 1994 г. Если кто-то еще использует прозвище, которое вам нравится, вы можете послать этому лицу конфиденциальное сообщение с просьбой его или ее использовать другое имя, однако данное лицо не обязано это делать.



Эта штука такая ме-е-едленная! Могу я что-то предпринять?

Не слишком много. Когда тысячи людей используют IRC одновременно, система может замедлиться.

Когда происходят долгие задержки между тем, когда сообщения посылаются, и тем, когда они появляются на экранах других людей, система является *запаздывающей*. Опытные пользователи IRC находят это очень раздражающим. С временной задержкой вы не можете сделать чего-либо существенного, за исключением использования IRC в менее популярное время, либо вам следует смириться с ней, когда вы ее используете.

Переключитесь на другой сервер IRC – может быть это что-то изменит. Чтобы переключить сервер, введите:

/server *имя_сервера порт*

Если вы опускаете порт, система заключает, что вам требуется порт 6667 – стандартный порт для IRC-подключений.



Почему я получил сообщение о том, что я не являюсь желанным на этом сервере IRC?

Серверы IRC изгоняют определенных пользователей в соответствии с их прошлым поведением. Если вы были плохим пользователем IRC, "крича" и посылая неподходящие сообщения, то вы и сами знаете, кем вы являетесь.

Если кто-то другой на вашей машине был плохим соседом по IRC, вы также можете быть изгнаны. Иногда сервер IRC изгоняет всю машину. (Этот вид долговременного изгнания известен как *K-удержание*)

Если вы получаете запрещающее сообщение, пересмотрите свои действия (если вы были приговорены к изгнанию) и попытайтесь начать новую жизнь на другом сервере.

Если я был изгнан из канала, как долго длится это изгнание?



Это продолжается до тех пор, пока канал не закрывается, что обычно происходит, когда его покидает последний пользователь.

(Не забывайте выключать свет!) Некоторые каналы существуют только несколько часов, пока идет специфичная беседа, в то время как другие каналы торчат месяцами.

Оператор канала может *отменить изгнание* (решетка может быть поднята) в любой момент Вам нужно только уговорить его это сделать, что может оказаться нелегко.

Что такое файл .IRCRC?



Файл .IRCRC в системе UNIX хранит ваши опции IRC, чтобы вам не приходилось выдавать серии команд */set* каждый раз при запуске своей программы IRC.

Вы можете создать (или отредактировать) файл .IRCRC в своем домашнем каталоге с использованием текстового редактора. Поскольку имя этого файла начинается с точки, файл не отображается в обычных списках каталогов. Чтобы увидеть, существует ли уже этот файл, введите следующую команду вслед за приглашением оболочки UNIX:

```
ls -al
```

Файл .IRCRC содержит те же команды, которые вы вводите, запуская IRC. Например, вы можно поместить в него следующие команды:

```
/mode Elvis +I
/set beep off
/set mail 2
```

Эти команды устанавливают ваш режим в I (невидимый), говорят программе IRC не подавать звукового сигнала, и отобразить информацию о сообщениях, ожидающих в вашем почтовом ящике

Я слыхал, что могу получить изображения некоторых людей в IRC – каким образом?



Некоторые из наиболее фанатичных пользователей IRC помещают свои изображения в формате GIF в архив ftp, так что вы можете увидеть лица людей, с которым вы говорите.

Приведем ряд мест, где их можно найти:

```
ftp.funet.fi:/pub/pics/gif/people/misc/irc (только для пользователей NORDU)
ftp.informatik.tu-muenchen.de/pub/comp/networking/irc/RP
ftp.undernet.org:/irc/pictures
```

Если у вас имеется доступ к WWW, проверьте следующие URL:

```
http://www.enst.fr/~tardieu/irc/
http://www.powertech.no/IRCGallery/
```

Можно попросить конкретное лицо прислать вам изображение либо по электронной почте, либо посредством DCC (См. FAQ 20-18 ("Как я могу послать файл другому пользователю IRC?") для получения информации о передаче файла с использованием DCC).

С другой стороны, запросите URL домашней страницы конкретного лица во WWW. Домашние страницы часто включают в себя изображения.

FAQ 20-14 Кто управляет IRC?

Не существует никакой центральной администрации.

Это Internet – так чего же вы ожидали? Программы серверов IRC на узловых компьютерах Internet действуют для IRC в качестве центров коммутации сообщений. Все серверы IRC в мире связаны друг с другом, поэтому не имеет значения, какой сервер IRC вы используете. Все серверы обслуживают беседы по всем каналам.

Обычно одновременно активными являются от 100 до 200 серверов IRC с 4000-10000 пользователей. Вы можете выяснить, сколько людей и серверов являются активными, взглянув на приветственное сообщение, когда вы подсоединяетесь к серверу IRC. Администраторы и операторы IRC поддерживают достаточно гладкую работу системы. Операторы каналов заботятся о том, чтобы отдельные каналы не отбились от рук.

FAQ 20-15 Что такое разрыв сети?

Прискорбный *разрыв сети* (netsplit) происходит, когда один из IRC-серверов отсоединяется от остальных.

Обычно все серверы IRC посылают сообщения друг другу, так что не имеет значения, к какому серверу вы подсоединены. Все серверы работают со всеми каналами.

Иногда случается, что один или более серверов IRC перестают посылать сообщения другим серверам и сообщения не могут проходить надлежащим образом. Вся система IRC сбивается, возникают длительные задержки и потери сообщений. Большое кколичество пользователей оказываются отключенными. Самое время прогуляться вокруг квартала!

Что такое CTCP?

FAQ 20-16

Client-to-client-protocol (протокол клиента-клиент). Применяя этот метод, вы используете свою программу IRC для связи с другим лицом непосредственно, без прохождения через сервер IRC.

Ряд программ IRC разрешают доступ к CTCP – методу, который две программмы IRC используют для непосредственного разговора. Вы даете своей программе команды CTCP; в свою очередь, CTCP дает вам возможность выяснить о данном лице большее количество информации, а также беседовать конфиденциально (без предоставления возможности подслушать оператору IRC) и передавать файлы.

Например, у вас появляется возможность выяснить, какую версию программы IRC вы (или кто-либо еще, если вас это волнует) используете, вводя следующую команду:

```
/ctcp прозвище version
```

Замените *прозвище* своим пользовательским именем либо прозвищем.

Вы можете узнать о другом лице после ввода

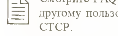
```
/ctcp прозвище finger
```

Команда **finger** в CTCP, подобно услуге Internet с тем же именем, отображает информацию об указанном лице.

CTCP не являестя стандартным свойством программ IRC, и различные программы могут обрабатывать различные подмножества команд CTCP. Для получения дополнительной информации относительно CTCP введите **/help ctcp**. Чтобы выяснить, какие команды CTCP может выполнять ваша программа IRC, введите следующую команду:

```
/ctcp прозвище clientinfo
```

Замените *прозвище* своим именем пользователя или прозвищем.



Смотрите FAQ 20-17 ("Что такое DCC?") и 20-18 ("Как я могу послать файл другому пользователю IRC?") о том, как использовать некоторые команды CTCP.

Что такое DCC?



Direct Client Communication (Прямая связь между клиентами). Это команда CTCP.

Некоторые команды CTCP содержат слово *dcc*, указывая, что команда связывается непосредственно с программой-клиентом IRC другого лица. Наиболее часто используемыми командами DCC в рамках CTCP являются:

- /ctcp dcc send – переносит файл прямо в программу-клиент IRC другого лица.
- /ctcp dcc get – получает файл, посланный вашей программе IRC.

- **/ctcp dcc chat** — начинает конфиденциальный разговор с кем-нибудь. В отличие от команды **/msg**, эта команда инициирует разговор, который не проходит через сервер IRC, и, следовательно, его труднее подслушать. После того, как вы установили связь, следует послать сообщение с использованием следующей команды:

  ```
  /msg =прозвище сообщение
  ```

  Знак равенства в команде **/msg** определяет, что вы хотите передать сообщение при помощи DCC.

- **/ctcp dcc close** — завершает конфиденциальную беседу.
- **/ctcp dcc list** — перечисляет связи DCC, открытые в настоящий момент.

Команды отправки и получения описаны в следующем FAQ.



Для ознакомления с описанием CTCP смотрите FAQ 20-16 ("Что такое CTCP?"). Для ознакомления с рядом команд DCC смотрите FAQ 20-18 ("Как я могу послать файл другому пользователю IRC?").

FAQ 20-18 Как я могу послать файл другому пользователю IRC?

Можно воспользоваться командой CTCP */dcc send* для посылки файла. Получатель файла в этом случае будет использовать команду */dcc get*.

Чтобы послать файл кому-нибудь, сперва убедитесь, что данное лицо знает, как его получить. Поговорите об этом файле, чтобы вы оба знали, что это за файл, и как его послать. Затем введите следующую команду:

```
/dcc send прозвище имя_файла
```

Замените *прозвище* именем пользователя или прозвищем соответствующего лица. Замените *имя_файла* полным маршрутом файла.

Лицо, которое хочет получить файл, вводит

```
/dcc get прозвище имя_файла
```

На экранах отправителя и получателя появляются сообщения, сообщающие о передаче.



Не посылайте файла, если только вы точно не знаете, что в нем содержится. Некоторые занимаются тем, что склоняют ничего не подозревающих пользователей посылать файлы с паролями на их компьютеры, и последствия бывают ужасными. Придерживайтесь чего-нибудь красивого и безопасного, типа GIF-изображений вас самих и вашей собаки.

Что такое Undernet?

FAQ 20-19

Undernet – это отдельная сеть серверов IRC, обладающих доменным именем undernet.org. Использовать Undernet можно за счет подсоеднинения к серверу Undernet IRC при помощи своей обычной программы IRC.

Не все серверы IRC соединены друг с другом. Существуют различные IRC подсети, причем каждая имеет целый пучок серверов IRC. Undernet является одной из групп серверов IRC и их пользователей. Undernet обладает обычно меньшим числом пользователей, чем остальная сеть IRC, и, быть может, является несколько менее цивилизованной, чем IRC. Чтобы переключиться на Undernet, введите:

```
/server undernet.org
```

Таблица 20-4 приводит некоторые серверы Undernet. Подключитесь к порту 6667, чтобы получить доступ к этим серверам.

Находясь в Undernet, присоединитесь к каналу #wasteland для получения подсказки об использования Undernet. Присоединитесь к #chatzone для дружеской беседы.

Для получения дополнительной информации относительно Undernet читайте группу новостей alt.irc.undernet в Usenet. Их FAQ служит отличным введением в IRC вообще, а в Undernet – в частности.

Таблица 20-4

Некоторые IRC-серверы Undernet

Адрес	Географическая область
us.undernet.org	Восточная часть США
davis.ca.us.undernet.org	Западная часть США
washington.dc.us.undernet.org	Восточная часть США
undernet.org	Центральная часть США
eu.undernet.org	Европа
ca.undernet.org	Канада
au.undernet.org	Австралия



Где я могу получить дополнительную информацию о IRC?

Попытайтесь ознакомиться с FAQ по IRC, несколькими группами новостей Usenet, различными страницами IRC в WWW и (конечно) с каналом #irchelp.

Если вы используете программу IRC или IRCII, введите **/help** или **/help newuser**

Если вы подсоединены к IRC, присоединитесь к каналу #irchelp. Если вы находитесь в Undernet, присоединитесь к каналу #wasteland. Оба эти кнала ответят на ваши вопросы, если вы зададите их ясно и вежливо. Группы новостей Usenet по alt.irc также стоят того, чтобы их почитать.

Отличный FAQ по IRC находится в Web по следующему URL:

```
http://www.kei.com/irc.html
```

Этот FAQ доступен также через анонимный ftp из:

```
cs-ftp.bu.edu   /irc/support/alt-irc-faq
ftp.kei com     /pub/irc/alt-irc-faq
```

IRC Primer – руководство по использованию программ IRC или IRCII под управлением UNIX, написанное Николасом Пьочем (Nicolas Pioch) ("Nap" по IRC) – находится в Web по следующему URL:

```
http://www.kei.com/irc/IRCprimer1.1.txt
```

Огромное собрание информации по IRC доступно по следующему URL

```
http://www2.undernet.org:8080/~cs93jtl/IRC html
```

И наконец, следующая страница содержит множество информации по IRC, собранной Полом Грэхэмом (Paul Graham), который работает системным администратором UNIX в Университете Буффало:

```
http //urth.acsu.buffalo.edu/irc/WWW/ircdocs html
```



6

Как получить файлы из ftp?

Серверы ftp хранят тысячи и тысячи файлов, которые вы можете загрузить и использовать. Но как вам найти файлы, которые вам нужны? Как вам безопасно перенести их на свой компьютер? После того, как вы получили их, как вам использовать загруженные файлы? Глава 21 отвечает на ваши вопросы, касающиеся использования программ ftp для передачи файлов на ваш компьютер, а Глава 22 поможет вам уяснить, что делать с файлами, когда вы их получите.



21

Как работает ftp?

Ftp дает вам возможность копировать файлы через Internet на ваш компьютер и с него. Серверы ftp в Internet хранят десятки тысяч файлов, в том числе свободно используемые и условно свободно используемые программы, графические, звуковые, видео- и текстовые файлы. Данная глава отвечает на вопросы о том, как использовать ftp, и что вы можете делать с ним.


21-1

В любом случае, что такое ftp?

Ftp – это *File Transfer Protocol* (Протокол передачи файлов) – одна из самых первых и все еще наиболее полезных услуг Internet.

ftp создан таким образом, чтобы предоставить возможность передачи любого файла от одного компьютера в Internet другому; например, из вашего компьютера на удаленный компьютер, из удаленного компьютера на ваш, или даже от одного удаленного компьютера другому удаленному компьютеру. В 99 процентах случаев пользователи используют ftp для получения файлов из публичных архивов программ, рисунков, документов и других файлов.


21-2

Как мне использовать ftp для получения файлов?

Во-первых, запустите свою локальную программу ftp, подключитесь и зарегистрируйтесь на удаленном компьютере, с которого вы хотите получить файлы. Затем выберите каталог с нужным вам файлом (файлами) и скопируйте файлы в свою систему.

Различие в деталях обусловлено различиями типов компьютеров, используемых для подключения к Internet, однако процедура в целом всегда остается одинаковой.

1. Запустите программу ftp и подключитесь к удаленному компьютеру.

2. Зарегистрируйтесь на удаленном компьютере, обычно используя те же имя пользователя и пароль, которые применяются для непосредственной регистрации. (Однако посмотрите FAQ 21-7 относительно анонимного ftp)

3. Войдите в каталог удаленного компьютера, содержащий нужный вам файл (файлы).

4. Выберите один из режимов передачи – ASCII или двоичный

5. Выберите файл или файлы, которые вы хотите скопировать.

6. Скопируйте файлы на свой компьютер.

7. Выйдите из ftp.



Обратитесь к FAQ 21-3 ("Какие программы мне использовать, чтобы получить файлы посредством ftp?") для ознакомления со спецификой запуска своей программы ftp

Какие программы мне использовать, чтобы получить файлы посредством ftp?

FAQ 21-3

Существуют десятки различных программ, которые можно использовать в соответствии с тем, какой у вас компьютер. Вы можете запускать традиционные клиентные ftp программы или блоки просмотра Web.

Пользователи UNIX-оболочки на рабочих станциях либо использующие dialup-оболочку поставщиков Internet, в основном применяют традиционную программу командной строки ftp. Для ознакомления с описанием программы ftp UNIX прочитайте Главу 21 в книге *MORE UNIX For Dummies*.

Наиболее популярной ftp программой Windows является бесплатная программа WS_FTP Джона Джунода (John Junod), доступная через сеть для некомерческого использования. Ее можно загрузить из `ftp.coast.net` (каталог `SimTel/win3/winsock`)

Наиболее популярная ftp программа в среде Mac имеет название Fetch. Найти ее можно в `ftp.mustl.edu` (каталог `/systems/mac/info-mac/comm/tcp`).



Все блоки просмотра Web, например, Mosaic и Netscape, также могут выполнять функции доступа к ftp. Стоит прочитать FAQ 21-16 ("Могу я получить ftp файлы, используя Web?").

Выполнение ftp из системы UNIX

Если вы используете оболочку UNIX, программу ftp следует использовать так:

1. Для запуска ftp наберите **ftp**, за которым следует имя удаленного компьютера Например

```
ftp elvis.dummies.com
```

Вы увидите что-то, подобное приведенному на Рисунке 21-1 (полужирным шрифтом выделено то, что набирает пользователь). Затем программа ftp запрашивает имя пользователя и пароль.

2. Используйте те же имя пользователя и пароль, которые применяются для непосредственной регистрации на узловом компьютере. (Если у вас нет входа в удаленный компьютер, наберите *anonymous* в качестве имени пользователя и свой адрес электронной почты для пароля – смотрите FAQ 21-7 ("Что такое *анонимный ftp*?").

   Теперь вы зарегистрированы на другом компьютере для выполнения функций ftp. Наберите команды для использования ftp, при этом программа ftp будет отвечать на каждую команду.

3. Используйте команду **cd** для смены каталога на тот, который содержит требуемый файл, и **dir** для получения листинга содержимого текущего каталога.
4. Когда вы увидите требуемый вам файл, используйте команду **get** для получения его от удаленного компьютера. Программа ftp уведомит вас о завершении передачи.
5. Наберите **quit** для завершения сеанса связи с ftp.

Выполнение ftp из системы Windows

Для управления программой ftp в Windows вы используете знакомые вам методы выбора и щелчков. Рисунок 21-2 показывает популярный WS_FTP – свободно доступную программу ftp. Большинство коммерческих ftp программ Windows работают практически так же, как WS_FTP.

Когда вы запускаете WS_FTP, программа открывает окно, в котором вы набираете имя узлового компьютера, имя пользователя, пароль и узловой каталог, который хотите использовать; затем вы щелкаете на кнопке OK для выполнения подключения WS_FTP возвращается с большим списком популярных ftp участков (к которому можно добавлять свои входы), предоставляя возможность выбора требуемого узлового компьютера из готового списка.

После подключения WS_FTP показывает в левом окне ваш локальный каталог, а в правом - каталог удаленного узлового компьютера. Подкаталоги отображаются в верхних частях этих окон, а файлы – в нижних частях. Чтобы передать файл или группу файлов, выделите файл (файлы) и щелкните на стрелке, указывающей в направлении, в котором вы хотите передать файл (файлы).



Для смены каталога либо на вашем компьютере, либо на удаленном узловом компьютере дважды щелкните на требуемом каталоге. ftp не делает никакой попытки синхронизации каталогов; если вы хотите войти в подкаталог Games на обоих системах, необходимо последовательно сменить каталоги в обоих системах.

Для окончания работы с ftp следует щелкнуть на Exit, чтобы отключиться и выйти из программы.

```
% ftp elvis.dummies.com
Connected to elvis.dummies.com
220 elvise ftp server (Version wu-2.4(2) Fri Apr 15
09:07:01 EDT 1994) ready.
Name (elvis.dummies.com:jlevine): buster
331 Password required for buster.
Password:- password typed here -
230 User buster logged in.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> cd food
250 CWD command successful.
ftp> dir
200 PORT command successful.
150 Opening ASCII mode data connection for /bin/ls.
total 522

drwx-x-x 7 buster users     1024 Jul 7 10:44 .
drwxr-xr-x 268 buster other  5120 Jul 13 16:24 ..
drwx--- 2 buster ipusers      512 May 21 1994 Mail
drwxr-xr-x 3 buster ipusers    512 Mar 2 02:13 News
drwx--- 2 buster ipusers    512 Mar 2 02:13 mail
-rw--- 1 buster ipusers 225857 Jul 6 15:10 recipes.zip
226 Transfer complete.
ftp> get recipes.zip
local: recipes.zip remote: recipes.zip
200 PORT command successful.
150 Opening BINARY mode data connection for recipes.zip
(225857 bytes).
226 Transfer complete.
225857 bytes received in 2.82 seconds (78.20 Kbytes/s)
ftp> quit
221 Goodbye.
```

Рис. 21-1 *Сеанс ftp в системе UNIX.*



Что такое ASCII и двоичный режимы?

21-4 **Эти режимы представляют собой два различных способа передачи файлов. Режим ASCII используется для обычных текстовых файлов. Двоичный же режим используется для всех остальных файлов.**

Различные компьютеры обладают различными соглашениями по поводу хранения текстовых файлов; в частности, компьютеры обладают различными символами конца строк. Машины с DOS и Windows заканчивают каждую строку двумя символами - возврата каретки и перевода строки. Машины с UNIX заканчивают каждую строку только символом перевода строки Mac заканчивает каждую строку возвратом каретки. Если вы передадите файл из DOS машины в машину UNIX, то обнаружите Ctrl-M (код ASCII 13) в конце каждой строки

Когда ftp копирует файл в режиме ASCII, он пытается уточнит файл таким образом, чтобы он соответствовал соглашениям о текстовых файлах, которые приняты в принимающей машине. При копировании файла в двоичном режиме, собственно файл копируется буквально. Все, что не является простым текстовым файлом (включая архивы или сжатые файлы, которые содержат текстовые файлы) должно копироваться с использованием двоичного кода

Если вы используете программу ftp, соответствующую по стилю командам UNIX, вам следует набирать команды ASCII или BINARY, чтобы установить режим для соответствующих файлов. (Команда IMAGE означает то же, что и BINARY) В ftp-программах Windows или Mac вы щелкаете на кнопках, помеченных ASCII или Binary

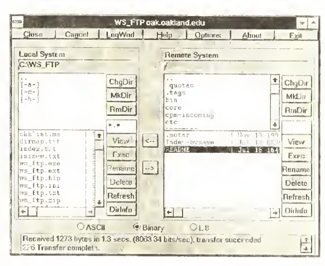


Рис. 21-2 Программа ftp, работающая под управлением Windows.

Почему файлы иногда приходят разрушенными?



Потому что они ошибочно были скопированы в режиме ASCII.

По умолчанию большинство программ ftp копируют файлы в режиме ASCII. Эта практика установилась с 1970 г., когда большинство файлов, копировавшихся в сети, были текстовыми, но теперь копирование файлов в режиме ASCII обычно является ошибкой. Убедитесь, что вы сказали своей программе ftp использовать двоичный режим, если только вы не копируете простой текстовый файл.

Я подключен к поставщику оболочки. Как я могу выполнить ftp для некоторых файлов на свой компьютер?



Выполнение ftp с поставщика оболочки является многошаговым процессом. Во-первых, вы должны запустить ftp для копирования файлов на диск вашего поставщика. Затем вам необходимо запустить другую программу для загрузки этих же файлов на свой собственный компьютер.

Скопируйте файлы своему поставщику, следуя инструкциям, приведенным в FAQ 21-3. Этот процесс помещает файлы на жесткий диск компьютера вашего поставщика Internet. Выйдите из ftp. Теперь вы можете использовать файлы, однако они находятся на компьютере вашего поставщика, но не на вашем.

Следующим шагом запустите программу передачи файла системы UNIX, типа Kermit или sz (которые обрабатывают протоколы Xmodem и Zmodem) и сообщите ей имя файла, который вы только что скопировали на компьютер поставщика. Запустите программу получения файла на своем компьютере, обычно нажимая PgDn для программы DOS, или выбирая что-то вроде опции Transfers⇨Receive Binary в программе Windows. Этот процесс копирует файл с компьютера вашего поставщика на ваш диск.



После успешного получения файла убедитесь, что вы удалили копию файла с диска вашего поставщика, так как вам, вероятно, будет выставлен счет за использование дискового пространства.

Что такое анонимный ftp?



Это способ, в соответствии с которым вы подключаетесь к серверу ftp, когда у вас нет персонального входа.

Первоначальная цель ftp основывалась на предоставлении пользователям возможности подключения к серверам ftp там, где у них уже имелся личный вход. В то же время соглашение о предоставлении пользователям доступа к ряду ftp-серверов появилось задолго до этого.

Многие (но не все) участки Internet, которые предлагают ftp, допускают общий доступ посредством так называемого *анонимного ftp*. Вы можете зарегистрироваться в нем под именем пользователя *anonymous* (аноним) и использовать в качестве пароля адрес своей электронной почты. Невзирая на имя, анонимный ftp не является действительно анонимным; даже если вы не сообщите своего истинного адреса электронной почты, те, кто запускает ftp-сервер, могут выяснить откуда вы подключаетесь.

Когда вы подключаетесь к серверу ftp анонимно, он (сервер) помещает вас в специальный каталог публичного доступа для анонимных пользователей, обычно называемый /pub. Вы не можете добраться до файлов других пользователей, даже если это разрешено.

После того, как вы подключились к удаленному участку, вы получаете файлы из него так же, как и в случае обычного ftp.



Могу я посылать файлы на сервер ftp?

21-8 **Иногда, если удаленный компьютер позволяет это сделать.**

Обычно вы используете ftp для передачи файлов из сервера ftp в свой собственный компьютер. Иногда у вас может возникнуть желание сделать обратное – послать файл с вашего компьютера в сервер ftp, обычно для того, чтобы распространить его среди других пользователей. Например, если вы только что написали лучшую в мире программу и хотите распространить ее как бесплатную или условно бесплатную, вы можете загрузить ее в сервер ftp для распространения.

Если вы выполняете ftp с удаленным компьютером и регистрируетесь в качестве обычного пользователя, вы можете создавать файлы там же, где вы могли бы создавать их, если бы зарегистрировались непосредственно, т.е., обычно, в ваших домашних каталоге и подкаталогах. Если вы регистрируетесь используя анонимный ftp, то у вас нет разрешения создавать файлы в любом каталоге. Однако, сервер ftp может обладать каталогом, названным incoming (входной), где вы можете хранить файлы, которые могут потребоваться системному менеджеру. (Входные каталоги обычно являются защищенными, так что вы можете помещать туда файлы, но не можете получить список каталога, чтобы посмотреть, какие файлы уже там находятся).

Находясь в программе ftp в UNIX, зарегистрируйтесь в сервере ftp. Используйте команду **cd** для вхоа во входной каталог или любой каталог, в который вы хотите загрузить свой файл. Затем наберите **put** и имя файла, чтобы послать файл удаленной системе. Убедитесь, что вы переключились на двоичный режим, если только ваш файл не является текстовым.

Находясь в программе ftp Windows (например, WS_FTP), вы выбираете файл в локальной системе, затем щелкаете на стрелке для копирования его в удаленный узловой компьютер.

В любом случае, если удаленная система не дает вам разрешения на хранение файла, она уведомит вас об этом.

⚠ Загрузка неуместных файлов в анонимные серверы ftp считается исключительно дурным тоном, даже если серверы позволяют вам это сделать.

Кто запускает серверы?



Люди во всем Internet.

Любой, от огромных корпораций и университетов до отдельных личностей, запускают серверы ftp. Вы можете запустить сервер ftp на любом компьютере, который может быть подключен к Internet, даже на индивидуальном PC.

Однако, если вы подключены к Internet посредством dialup-линии и запускаете сервер ftp на своей машине, ваш сервер будет доступен только тогда, когда вы находитесь на линии. С другой стороны, ваш поставщик Internet может иметь сервер ftp, который вы можете использовать для распространения своих файлов.



Вы можете запустить свой собственный сервер ftp – смотрите FAQ 21-17 ("Как я могу установить свой собственный сервер ftp?") для получения более подробной информации.



Что такое зеркальный участок?

Зеркальный участок хранит копии файлов другого популярного участка.

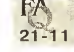
Некоторые участки анонимных ftp являются настолько популярными, что они не могут обслужить всех, кто желает получить от них файлы. Зеркальные участки хранят копии файлов другого более популярного участка, иногда даже на более мощной машине. Наиболее популярные серверы ftp обладают несколькими зеркалами, размещенными в различных частях мира. Например, архив Simtel, распростаняющий огромный набор программ DOS и Windows, обладает множеством зеркальных участков.

Если участок имеет несколько зеркал, используйте ближайшее зеркало (в своем штате, провинции или стране, если это возможно), чтобы подключение происходило как можно скорее. Обычно место, где располагается участок, можно определить из его имени домена. Когда вы подключаетесь к серверу ftp, обязательно прочтите приветственное сообщение, которое часто содержит информацию о зеркальных участках и их размещении.



Информацию об архиве SimTel можно получить, обратившись к следующему FAQ.

Могу я получить бесплатное программное обеспечение, используя ftp?



Да. Тысячи программ являются бесплатными.

Одним из крупнейших архивов программного обеспечения PC является архив SimTel, который находился на древнем компьютере PDP-10 на армейской базе в Нью-Мексико, а теперь доступен во многих зеркальных участках, в том числе `oak.oakland.edu` и `wuarchiv.wustl.edu`.

SimTel имеет Web-страницу по следующему URL:

`http://www.coast.net/SimTel/`

Популярные архивы програмного обеспечения Macintosh находятся на mac.archive.umich.edu и sumex-aim.stanford.edu. Оба эти участка страшно перегружены, поэтому попытайтесь сперва подключиться к wuarchive.wustl.edu, так как он отражает наиболее важные файлы этих ftp.



Почему так трудно добраться до некоторых ftp?

Потому, что этн ftp заняты.

Большинство серверов ftp – компьютеры, выполняющие какие-то другие задачи, в то же время обеспечивая ftp для Internet, поэтому эти серверы ограничивают число пользователей, которые могут получить к ним доступ одновременно. Пределы, как правило, достаточно высоки (от 50 до 100 пользователей), но при наличии миллионов пользователей сети получить в течение нескольких часов такое число пользователей, обращающихся к серверу одновременно, достаточно просто.

Если у вас имеются проблемы с доступом к некоторому ftp, попробуйте вызвать его в неурочные часы, например, ранним утром, когда большинство "Сетеголовых" еще спит. Если участок находится в другой временной зоне, прикиньте, как их время соотносится с вашим.

Прежде чем громко воскликнуть о том, как трудно добраться до сервера ftp, подумайте о том, что организация, запускающая его, предоставляет вам эту услугу *бесплатно*. Действительно, это исключительно любезно с их стороны.



Имеется ли полный список серверов ftp?

Нет. Полных спнсков не существует *нн для чего,* имеющего отношенне к Internet.

Поскольку сеть настолько велика, а установка серверов ftp настолько проста, серверы появляются и исчезают каждый день.

Вот способы получения информации относительно ftp-серверов:

- Когда вы выясняете о программном обеспечении из WWW-страницы, которая содержит связь с сервером ftp, с которого вы можете загрузить программное обеспечение.
- Когда вы подключаетесь к серверу ftp, рекомедуется прочесть приветственное сообщение. Оно часто приводит список других участков ftp.
- Находясь в WWW, войдите в страницу Yahoo (по http://www.yahoo.com) и выберите Computers and Internet (Компьютеры и Internet), затем Software (Программное обеспечение), затем Archives (Архивы). Вы увидите страницу, на которой приведен список ряда серверов ftp, распространяющих программное обеспечение.

Насколько быстро загружаются файлы в Internet при использовании ftp?



Не так быстро, как вы, может быть, надеетесь.

Если вы используете SLIP- или PPP-вход, скорость вашего модема ограничивает скорость загрузки. Можно предполагать, что скорость загрузки будет составлять 1К в секунду при скорости модема 14.4 Кб/с и приблизительно 2К в секунду при 28.8 Кб/с. При этих скоростях вашей программе ftp потребуется около 15 минут для загрузки 1МБ данных при 14 4 Кб/с и около 8 минут при 28.8 Кб/с.

В напряженные часы дня перегрузка сети может замедлить ftp еще больше, так что вашей программе потребуется в два-три раза больше времени.

Могу ли я получить файлы от серверов ftp посредством электронной почты?



Хотя непосредственное получение файлов при помощи ftp-программы быстрее, однако возможно получение файлов от ftp-серверов посредством электронной почты.

В сети доступны серверы *ftpmail* и *bitftp*, которые обеспечат для вас получение файлов посредством ftp и пересылку результатов электронной почтой. Эти серверы работают практически одинаково – вы посылаете запрос, а серверы со временем переправляют вам электронной почтой файл (если это был текстовый файл) или uu-закодированную версию файла (если это файл какого-то другого формата).

Для начала пошлите однострочное сообщение, содержащее слово *help*, на ближайший сервер из числа приведенных в Таблице 21-1.

Таблица 21-1

Серверы ftp – электронная почта

Адрес электронной почты	Размещение
ftpmail@decwrl.dec.com	Калифорния
ftpmail@sunsite.unc.edu	Северная Каролина
ftpmail@pucc.princeton.edu	Нью-Джерси
ftpmail@cs.uow.edu.au	Австралия
ftpmail@lth.se	Швеция
ftpmail@vm.gmd.de	Германия
ftpmail@ftp.uni-stuttgart.de	Германия
ftpmail@grasp.insa-lyon.fr	Франция
ftpmail@ieunet.ie	Ирландия
ftpmail@plearn.edu.pl	Польша
ftpmail@doc.ic.ac.uk	Англия



Серверы, которые обеспечивают ftp посредством электронной почты, как правило, очень перегружены, поэтому получение от них ответа может занять дня три или более. Повторение вашего запроса совершенно не ускорит ответ.

FAQ 21-16 Могу я получить файлы ftp, используя Web?

Да. Все блоки просмотра Web позволяют получать файлы при помощи ftp.

Любой файл, доступный посредством ftp, имеет URL Web. Например, если вы хотите получить файл `recipes.zip` из каталога `food` в `elvis.dummies.com`, то URL будет следующим:

```
ftp://elvis.dummies.com/food/recipies.zip
```

Когда вы говорите блоку просмотра Web отправиться по этому URL, он будет регистрироваться на сервере ftp и получать файл. Если вы даете своему блоку просмотра URL каталога, а не файла, он отобразит каталог на экране, чтобы вы могли щелкнуть на требуемом файле.



Как правило, блоки просмотра Web предполагают, что вы хотите использовать анонимный ftp. Если же вы хотите использовать другое имя пользователя, имя следует непосредственно за // и за ним следует @, например:

```
ftp://buster@elvis.dummies.com/food/recipies.zip
```



FAQ 21-17 Как я могу установить свой собственный сервер ftp?

Просто запустите программу ftp на своем компьютере.

На Macintosh популярное приложение NSCA Telnet может действовать в качестве сервера ftp. В случае Windows ни один из популярных серверов ftp не является свободно доступным, но большинство коммерческих пакетов TCP/IP поставляются с одним из таких серверов. Например, программа сервера ftp, которая поставляется вместе с Internet Chameleon, работает отлично. Все современные системы UNIX (включая Linux) идут вместе с сервером ftp, называющимся *ftpd*. В большинстве случаев вы должны сконфигурировать сервер, чтобы сообщить ему, например, какие файлы должны быть доступны для анонимных пользователей ftp. Вы можете назначить один либо ряд каталогов в качестве видимых для людей, подключающихся посредством анонимных ftp - они не смогут увидеть или скопировать остальные файлы, находящиеся на вашем жестком диске.

Если вы подключены к сети посредством dialup, пользователи могут получить доступ к вашему серверу только тогда, когда ваш сервер запущен, а вы находитесь на линии.

Могу ли я через ftp получить "грязные" картинки?



Возможно, однако получение подобных картинок не настолько просто, как может показаться.

Существует множество архивов ftp, содержащих изображения, но те которые нам известны – достаточно невинны. На них изображены девушки в купальных костюмах, однако ни на одном из них не замечено оных без купальника.

Такая практика связана с двумя причинами. Официальной причиной является то, что распространение по Internet всего, что кто-то может посчитать порнографией, является политически недопустимым. Реальная же причина заключается в том, что когда кто-либо устанавливает ftp-архив скабрезных изображений, то как только это становится известным, тысячи студентов с потными ладонями подключаются к нему и пытаются загрузить как можно больше картинок. Это массовое нашествие пользователей ftp перегружает сервер, и системный менеджер завершает его с целью уменьшения нагрузки. Весь этот процесс занимает обычно около 15 минут.

По всей видимости имеются доступные частные ftp-серверы, которые содержат набор упомянутых картинок, однако, мы думаем, что для вхождения в них вам потребуется пароль. Нам очень жаль, но нам не известен ни один подобный сервер.



22

Нахождение и разбор файлов

Программа ftp — великолепное средство для использования, когда вы знаете, где найти необходимые файлы и как ими распорядиться. Ниже приводятся ответы на вопросы, связанные со способами поиска файлов и их последующего декодирования. Используя информацию из этих FAQ, вы мигом декодируете файлы любых типов!



Как я могу найти требуемую мне программу или файл?

Используйте для поиска Archie.

Archie представляет собой инструмент, хранящий огромный список файлов, которые вы можете получить из общедоступных ftp-архивов. Когда вы выполняете поиск при помощи Archie, последний ищет файлы, имена которых совпадают с требуемыми, а затем сообщает, где найти эти файлы.

Первоначально программное обеспечение Archie было написано в Bunyip Information Systems. (На случай, если вас это интересует, *bunyip* — это вымышленный зверек, являющийся героем популярной австралийской детской книги).



Как мне использовать Archie?

Проще всего использовать Archie посредством клиентной программы Archie.

Windows Archie

Из работающих под управлением Windows нам нравится WSARCHIE – клиентная программа, показанная на Рисунке 22-1. Вы запускаете ее, набираете в верхнем поле имя файла, который вам нужен, выбираете ближайший сервер Archie (по возможности расположенный в вашей стране) во втором окне, и щелкаете на Search.

Archie связывается с сервером Archie, ожидает, пока сервер сможет выполнить ваш поиск (что может занять некоторое время), и сообщает результаты в нижнем окне.

Mac Archie

По крайней мере, для Mac доступны две программы Archie. Эти клиентные программы доступны посредством анонимного ftp `ftp.wustl.edu` (каталог `/systems/mac/info-mac/comm/tcp`)

Archie в среде UNIX

Пользователи оболочки UNIX могут использовать более старую клиентную программу командной строки Archie. Для ее запуска следует набрать **archie** и ряд символов, представляющих ее опции, а затем добавить либо полное имя искомого файла, либо первую часть имени файла. (Полезные опции будут описаны в этом FAQ немного позже). Ответ может прийти по прошествии длительного времени, поэтому посылайте результаты в файл, который вы сможете позже просмотреть в каком-либо текстовом редакторе. Например,

```
archie lha213 > screen-files
```

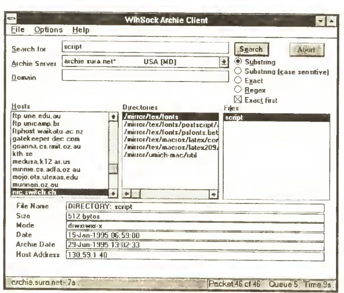


Рис. 22-1 WSARCHIE - клиентная программа Archie для Windows.

Последняя команда осуществляет поиск файлов с именами, которые начинаются с *lha213*, и посылает результаты в файл screen-files.

Иногда Archie находит один и тот же файл на 150 различных серверах. Вы можете использовать ключ **-m**, чтобы ограничить количество подходящих участков, например, до 100. Команда будет выглядеть так:

```
archie -m10 lha213 > screen-files
```

Эта команда сообщает о первых десяти участках, в которых находит файл, а затем останавливается.



Почему работа Archie занимает так много времени?

Потому, что все серверы Archie являются перегруженными.

Для выполнения поиска Archie посылает запрос на поиск куда-то в сеть. Однако, Archi слишком популярен, да и не так много существует Archi-серверов, поэтому, как правило, каждый сервер до получения вашего запроса уже имеет множество аналогичной работы, которую ему необходимо выполнить.



Что предпринять, если у меня нет программы Archie?

Большинство Archie-серверов позволяет подключатся к ним через telnet, так что любому из вас понадобится программное обеспечение для telnet.

Подключитесь посредством telnet к ближайшему серверу Archie (Таблица 22-1 приводит основные серверы Archie) и зарегистрируйтесь как **archie** Затем наберите команды, и Archie даст вам ответ.

Основная команда поиска называется (по историческим причинам) **prog**; например

```
prog wumpus
```

Эта команда ищет файлы, имена которых начинаются с *wumpus*

Прежде, чем приступить к выполнению поиска, вероятно, следует установить ряд параметров, используя команду **set**. Наиболее полезными параметрами являются:

```
set maxhits 20
максимальное число файлов, о которых нужно сообщать
set term vt100
либо тот терминал, которым вы располагаете
```

Параметр maxhits позволяет вам ограничить количество возвращаемых файлов до значения, меньшего стандартного 100, а параметр term позволяет Archie настраивать вывод под ваш тип терминала.

Затем наберите команду **prog** для каждого поиска, который необходимо выполнить.

Вопросы, задаваемые редко

Какие существуют типы серверов Archie?

Archie может осуществлять четыре немного отличающихся вида поиска файлов, которые совпадают с вашим запросом. Одни виды поиска являются более мощными, в то время как другие – более быстрыми.

sub

(Substring – подстрока). Ищет имена, которые содержат строку вашего запроса, начиная с любой позиции в имени. Регистр букв значения не имеет. Этот тип поиска устанавливается по умолчанию.

subcase

(Substring, match case – подстрока, соответствие регистра букв). То же, что и *sub*, за исключением того, что должен соответствовать регистр букв.

exact

Имя файла должно точно соответствовать строке поиска. Этот метод поиска является самым быстрым.

regex

(Regular expression – регулярное выражение). Рассматривает строку поиска, как *регулярное выражение* UNIX, т.е. выражения, используемые текстовыми редакторами ed и vi.

В регулярных выражениях ряд символов имеют специальное назначение:

^ (символ вставки). Соответствие в начале имени.

$ (символ доллара). Соответствие в конце имени.

. (символ точки). Соответствует любому символу.

* (символ звездочки). Соответствие нуля или более символов, которые предшествуют звездочке. Наиболее часто этот символ используется в качестве шаблона.

[xyz] Совпадение с любым из символов, приведенных в квадратных скобках.

Находясь в WSARCHIE, щелкните на одной из радиокнопок в правом верхнем углу окна для выбора режима поиска. В UNIX Archie следует использовать ключи **-s** (sub), **-c** (subcase), **-e** (exact) или **-r** (regex). В Archie, доступном через telnet, используйте команду **set search**, чтобы установить режим поиска; например, *set search exact*.

Таблица 22-1

Основные серверы Archie

Сервер	Размещение
archie.au	Австралия
archie.edvz.uni-linz.ac.at	Австрия
archie.univie.ac.at	Австрия
archie.ugam.ca	Канада
archie.funet.fi	Финляндия
archie.th-darmstadt.de	Германия
archie.ac.il	Израиль
archie.unipi.it	Италия
archie.wide.ad.jp	Япония
archie.kr	Корея
archie.sogang.ac.kr	Корея
archie.rediris.es	Испания
archie.luth.se	Швеция
archie.switch.ch	Швейцария
archie.ncu.edu.tw	Тайвань
archie.doc.ic.ac.uk	Объединенное Королевство
archie.hensa.ac.uk	Объединенное Королевство
archie.unl.edu	США
archie.internic.net	США
archie.rutgers.edu	США
archie.ans.net	США
archie.sura.net	США



Archie для telnet обладает пояснительным текстом, который описывает некоторые из доступных программ. Воспользуйтесь командой **whatis** для организации поиска файлов на основании их пояснениий. Например,

```
whatis reverse
```

Эта команда отыскивает любой файл, имя или описатель которого содержит слово *reverse*.

Должен ли я дожидаться ответа Archie?



Нет. Вы можете послать запрос электронной почтой и получить ответ обратной почтой.

Все участки telnet в предыдущем FAQ также получают запросы по электронной почте. Адресом служит `archie@sitename`. В своем сообщении вы используете те же команды, которые вы набирали бы для подключения к Archie непосредственно через telnet; например

```
set maxhits 50
prog script
quit
```

Наберите **quit** в конце своего сообщения, чтобы Archie не был сбит с толку какой-нибудь этикеткой, которую ваша почтовая система автоматически прибавляет к сообщению. Можно воспользоваться *whatis* для запроса описателей файлов.

После обработки вашего запроса сервер пришлет ответ по электронной почте.



Другое преимущество использования Archie посредством электронной почты, кроме того, что вам не нужно ждать, заключается в том, что возможный длинный ответ оказывается уже в сообщении вашей электронной почты, которое вы можете редактировать или передавать дальше.

Как получить файл после того, как Archie дал ответ?

Используйте ftp для получения требуемого файла. Некоторые клиентные программы Archie умеют это делать.

При использовании WSARCHIE можно дважды щелкнуть мышью на одном из полученных имен файлов для его получения. WSARCHIE автоматически запустит программу ftp (по умолчанию – популярную свободно доступную WS_FTP).



В противном случае вам следует выполнить ftp, как это обычно делается: запустить программу ftp, подключиться к соответствующему участку ftp, зарегистрироваться в качестве *anonymous*, используя свой адрес электронной почты в качестве пароля, войти в каталог, в котором расположен файл, и затем затребовать его. По этим вопросам можно обратиться к FAQ 21-2 и 21-3.

Могу я использовать Archie из World Wide Web?



Да. Существует несколько шлюзов Archie (т.е. Web-страниц, которые могут выполнять Archie-поиск).

Archie-шлюз представляет собой страницу, содержащую формы, в которых вы набираете свой запрос, устанавливаете опции и затем посылаете запрос. Ваш запрос бу-

дет отослан на те же серверы Archie, которые вы используете при любом другом методе, поэтому и этот процесс является медленным.

Выполнить Archie-поиск через Web можно за счет использования любого из следующих URL:

- `http://www-ns.rutgers.edu/htbin/archie`
- `http://hoohoo.nsca.uiuc.edu/archie.html`
- `http://www.thegroup.net/AA.html`
- `http://www.lerc.nasa.gov/Doc/archieplex.html`
- `http://www.ucc.ie/cgi-bin/archie`

Другие источники Archie в Web легко найти через Yahoo по `http://www.yahoo.com/Computers/Internet/Archie/`.



Могу я получить полный список участков ftp?

22-8 **Нет. Просто в данный момент существует слишком много участков ftp.**

Для установки собственного участка ftp все, чем вам необходимо располагать – PC, подключенный к Internet, поэтому участки ftp появляются и исчезают каждый день. Попытка вести полный индексный указатель может оказаться невозможной.



Что мне делать с ZIP-файлом?

22-9 **ZIP-файлы – это архивы, которые содержат сжатые версии обычных файлов. Для их использования вам потребуется извлечь их из ZIP-файла.**

Программы разархивирования ZIP доступны для многих типов компьютеров.

Пользователи Windows

Нашей любимой ZIP-программой для Windows является WinZip от Nico Mac Computing. Вы можете загрузить ее из `http://www.winzip.com`. После того, как вы инсталлируете WinZip, для его запуска просто щелкните на пиктограмме ZIP-файла в Windows File Manager. Используя WInZip, можно извлечь отдельный файл, все файлы, и выполнить ряд других связанных операций.

Оригинальными ZIP-программами для DOS являются PKZIP, создающая ZIP-файлы, и PKUNZIP, извлекающая файлы из ZIP-файлов. Эти две условно бесплатные программы доступны в большинстве BBS и в архивах файлов DOS в Internet, например, в архиве Simtel в `wuarchie.wustl.edu` и `oak.oakland.edu`. PKZIP и PKUNZIP работают в окне DOS в среде Windows, но, тем не менее, под Windows они не так широко распространены, как WinZip. Для извлечения файлов из архива при помощи PKUNZIP следует запустить PKUNZIP и набрать имя ZIP-файла в командной строке. Например, следующая команда извлекает файлы из ZIP-файла `viewers.zip`:

```
pkunzip viewers
```

Для создания ZIP-файла запустите PKZIP, например:

pkzip *arhivename filenames*

PKZIP создает файл, названный *arhivename*.ZIP, содержащий сжатые версии указанных файлов.

Пользователи Mac

Вы можете получить программы zip и unzip для Macintosh из любого из следующих участков ftp в указанных каталогах:

- ftp.uu.net /pub/arhiving/zip/MAC
- ftp.docic.ac.uk /packages/zip/MAC
- quest.jpl.nasa.gov /Info-ZIP/pub/MAC
- sumex-aim.stanford.edu /infomac/cmp

Пользователи UNIX

В UNIX и других системах свободно доступные программы носят названия zip и unzip. Для распаковки файла наберите **unzip** и имя ZIP-файла. Наберите **unzip -help** для просмотра списка опций unzip.

Что мне делать с ARJ-, ARC- или LZH-файлами?



Эти файлы представляют собой архивы, созданные с использованием более старых программ сжатия, поэтому если вы получили такой архив, вам необходимо достать соответствующую программу разархивации.

Пользователи Windows могут воспользоваться следующими программами:

- Для ARJ вам необходимо достать ARJ213.EXE.
- Для ARC можно использовать WinZip или достать свободно доступный ARCE.EXE либо условно свободный ARC.EXE.
- Для LZH вам потребуется LHA213.EXE.

Упомянутые программы доступны в большинстве DOS-ориентированных BBS и ftp.

Что мне делать с Z- или GZ-файлами?



Эти файлы являются сжатыми файлами, созданными с использованием утилит UNIX *compress* и *gzip*.

Программа *compress* – старейшая программа сжатия, поэтому она доступна для всех систем UNIX; кроме того, она была перенесена во многие другие системы, в том числе и под DOS. Программа gzip и ее спутница gunzip доступны из Free Software Foundation

(Фонд свободного программного обеспечения). Утилита gzip постепенно замещает *compress*, поскольку *compress* использует запатентованную технологию, что может однажды потребовать от вас оплаты за ее использование.

В отличие от большинства ZIP-файлов, архивы compress или gzip содержат внутри себя только по одному файлу.

Пользователи Windows и DOS

Последние версии WinZip (5.6 и более новые), работающие под Windows, могут обрабатывать Z- и GZ-файлы непосредственно. Под DOS для целей разархивирования используются compress (названная по каким-то причинам COMP350D.EXE) и GUNZIP.EXE соответственно.

Пользователи UNIX

В UNIX можно распаковать и Z-, и GZ-файлы при помощи gunzip. Наберите **gunzip** и имя архивного файла. Если вы не располагаете gunzip, следует распаковывать Z-файл, набирая **uncompress** и имя файла.

FAQ 22-12

Что мне делать с TAR-, TAZ- или TGZ-файлами?

TAR-файл представляет собой многофайловый архив UNIX, созданный программой *tar*. TAZ-файл – это сжатый при помощи *compress* TAR-файл, а TGZ – TAR-файл, сжатый программой *gzip*.

Пользователи Windows

В среде Windows вы можете разобраться с любым из этих форматов файлов при помощи WinZip:

1. Откройте файл, выбрав File⇨Open Archive из линейки меню либо щелкнув на кнопке Open на линейке инструментов.
2. Выберите имя файла, который вы хотите открыть, и щелкните на OK. Окно WinZip покажет вам список файлов, содержащихся в этом файле.
3. Для распаковки архивного файла выберите из списка в окне файлы, которые вы хотите извлечь, и щелкните на кнопке Extract (Извлечение). WinZip отобразит диалоговое окно Extract, давая вам возможность определить место, куда будут помещены извлеченные файлы.
4. Выберите каталог и щелкните на OK. WinZip распакует файлы.

Пользователи UNIX

В UNIX распаковка подобного рода файлов является многоступенчатым процессом. Вначале следует переименовать TAZ- или TGZ-файл, дав ему действительное имя UNIX. Дайте окончание `.TAR.Z` для TAZ-файлов, и `.TAR.GZ` – для TGZ-файлов. Затем воспользуйтесь программами *gunzip* или *uncompress* для преобразования файлов в обычные TAR-файлы.

После переименования TAR-файла можно извлечь файлы либо при помощи *tar*, либо посредством более новой *pax*. Для запуска *tar* следует ввести:

```
tar xvf file.tar
```

Для просмотра имен файлов без их извлечения наберите **tvf** вместо **xvf**.

Извлечь файлы с использованием *pax* можно, набрав:

```
pax -rv < file.tar
```

Просмотреть имена файлов можно по команде:

```
pax -v < file.tar
```

В обоих случаях угловая скобка (<) требуется для указания UNIX, что *pax* должна считывать входную информацию из TAR-файла.

Что мне делать с GIF-файлом?

FAQ 22-13

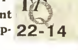
GIF-файл – это изображение в Graphics Interchange Format (формат обмена графическими изображениями) CompuServe, поэтому можно взглянуть на него.

GIF-файлы существуют относительно длительное время, поэтому большинство систем обладают программами обработки этих файлов. Для отображения GIF-файлов под Windows используются условно свободная программа WINGIF и свободно доступная программа LVIEW (имя архива – LVIEW.ZIP). В DOS доступны десятки программ просмотра изображений, например CSHOW.

В UNIX наиболее популярной программой просмотра GIF является условно свободная программа *xv*.

Следует помнить, что все графические блоки просмотра Web, такие как Mosaic и Netscape, имеют возможность отображать GIF-изображения, поэтому попытайтесь открыть GIF-изображение в своем блоке просмотра.

Что мне делать с JPEG- или JPG-файлами?



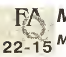
Эти файлы представляют собой картинки в в формате Joint Photographic Experts Group (Объединенной Группы Экспертов по Фотографии), поэтому их можно просматривать.

В JPEG- или JPG-файлах, как правило, хранятся преобразованные в цифровой вид фотографии. В Windows для их визуализации можно использовать свободно доступный блок просмотра LVIEW (имя архива – LVIEW.ZIP). Работая под DOS, большинство программ просмотра, используемых для случая GIF-изображений, обрабатывают также и JPEG-файлы.

В Mac вы можете использовать JPEGView – условно свободный блок просмотра для файлов в JPEG, GIF, TIFF, PICT, BMP и других форматах. За дополнительной информацией обратитесь к JPEGView-странице Web по следующему URL:

```
http://www.med.cornell.edu/jpegview.html
```

В UNIX JPEG-файлы обрабатывает программа *xv*.



Мой поставщик Internet не поддерживает ftp — могу я получить ftp-файлы по электронной почте?

Да, хотя этот процесс является достаточно медленным.

Вам доступны две основные системы "ftp по электронной почте": ftpmail и bitftp. Для их использования следует послать по электронной почте пакет команд серверу ftpmail или bitftp, а позже (часто — много позже) придет ответ. Двоичные файлы будут uu-закодированными; большие файлы — разделенными на части.

ftpmail

Серверами общего пользования являются ftpmail-серверы `ftpmail@decwrl.dec.com` и `ftpmail@grasp.insa-lyon.fr` (только для европейских пользователей).

Пошлите по электронной почте сообщение, которое должно содержать текст, подобный следующему:

```
connect servername
binary
uuencode (не требуется, если файлы являются текстовыми)
compress (рекомендуется, если файлы еще не сжаты)
chdir directory/name/where/files/are (имя каталога, где расположены файлы)
get filename (одна строка get желаемого файла)
quit
```

Рассмотрим значение каждой строки сообщения:

- Команда connect осуществляет подключение к серверу ftp, остальные же команды управляют сеансом ftp.
- Команды binary и uuencode определяют двоичный режим работы сервера и вызывают программу uu-кодирования файлов перед их отправкой.
- Команда compress заставляет сервер сжимать файл (делая его по существу .Z-файлом).
- Команда chdir (или cd) осуществляет вход в каталог, содержащий требуемый файл.
- Команда get передает файл
- Команда quit осуществляет выход из ftp-сервера.

Во время одного сеанса можно запросить до десяти файлов. Все сообщения ftp-серверам, посылаемые по электронной почте, должны завершаться командой **quit**. Если возможно, опустите свою обычную этикетку в конце сообщения.



Пошлите сообщение, содержащее слово *help*, для получения дополнительной помощи и списка дополнительных команд.

bitftp

Общедоступными серверами bitftp являются серверы `bitftp@pucc.princeton.edu` и `bitftp@vm.gmd.de` (только для европейских пользователей). Как и в случае ftpmail, вы посылаете сообщение, содержащее некоторые команды, а затем в обратной почте получаете файлы.

Пошлите сообщение, которое выглядит приблизительно так:

```
ftp servername uuencode
user anonymous
binary
cd directory/name
get filename
quit
```

Команда ftp осуществляет подключение к серверу. Толкование остальных команд аналогично ftpmail.

Как и в случае с ftpmail, вы можете послать сообщение, содержащее слово **help**, для получения более подробных инструкций об остальных командах.



7

Что это такое?

ISDN! RTFM! PPP! Что это все означает в разговорах об Internet? Данная часть книги содержит расширенный глоссарий терминов Internet, от *alt* до *zone*, со ссылками на разделы, где содержатся более подробные сведения.



23

Словарь терминов

Далее следует перечень наиболее популярных терминов Internet и их значения. Просмотрите некоторые термины по Internet, с которыми вы сталкиваетесь. В любом случае, полезно полистать эту главу для получения некоторого представления о языковом мире сети.

alt newsgroup (альтернативная группа новостей)

Тип альтернативной группы новостей, которая не следует тем же традициям, в соответствие с которыми формируются группы новостей Большой Семерки См FAQ 17-4 ("Что такое альтернативная (alt) группа новостей?").

America Online

Коммерческая оперативная служба, поставляющая многие услуги Internet, в том числе электронную почту, группы новостей Usenet, ftp и World Wide Web См. FAQ 1-15 ("Как получить вход в Internet?").

anon.penet.fi

Адрес Internet одного из наиболее широко используемых анонимных пунктов пересылки почты. См. FAQ 4-12 ("Могу ли я послать электронную почту или статью на конференцию Usenet анонимно?").

anonymous ftp (анонимный ftp)

Регистрация в ftp-сервере в качестве анонимного пользователя – anonymous. Большинство серверов ftp позволяют вам делать это Правила вежливости требуют, чтобы вы вводили свой адрес электронной почты в качестве пароля при регистрации После того, как вы зарегистрировались в ftp-сервере анонимно, вы можете загружать себе файлы – по крайней мере те, которые сервер делает доступными для всех См. FAQ 21-7 ("Что такое анонимный ftp?").

anonymous posting (анонимная отправка)

Анонимная отправка статей в группы новостей Usenet. См. FAQ 4-12 ("Могу ли я послать электронную почту или статью на Usenet анонимно?").

anonymous remailer (анонимный пункт пересылки почты)

Услуга, позволяющая анонимно отправлять электронную почту или статьи на Usenet. См FAQ 4-12 ("Могу ли я послать электронную почту или статью на Usenet анонимно?").

AOL

См. *America Online.*

ARC file (ARC-файл)

Архивный файл, содержащий один или более сжатых файлов. Формат ARC широко использовался на PC до тех пор, пока не появился формат ZIP. См FAQ 22-10 ("Что мне делать с ARJ-, ARC- или LZH-файлами?").

Archie

Система, которая осуществляет поиск файла в ftp-серверах, используя часть либо полное имя файла. См. FAQ 22-1 ("Как я могу найти требуемую мне программу или файл?").

Archie client (клиентная программа Archie)

Программа, предоставляющая возможность вводить имя файла или его часть и передавать ее на Archie-сервер. Последний будет просматривать общедоступные ftp-архивы с целью поиска файлов, соответствующих искомому. См. FAQ 22-2 ("Как мне использовать Archie?").

Archie server (Archie-сервер)

Программа, поддерживающая базу данных файлов в общедоступных ftp-архивах и отвечающая на запросы клиентных программ Archie по поиску специфичных файлов. Обращается также и к узловому компьютеру, на котором выполняется программа Archie-сервера. См. FAQ 22-2 ("Как мне использовать Archie?").

ARPANET

Проект, начатый Министерством Обороны США в 1969 г., по созданию сетей для военного использования. Internet является потомком ARPANET. См. FAQ 2-1 ("Откуда пришел Internet?").

article (статья)

Сообщение, отправленное в группу новостей Usenet. См. Главу 17, "Основы Usenet".

ASCII mode (режим ASCII)

Метод передачи текстовых файлов с использованием ftp. При передаче файла в режиме ASCII программа ftp изменяет символы конца строки. См. FAQ 21-4 ("Что такое ASCII и двоичный режимы?").

attachment (приставка)

Файл, который вы включаете в качестве части сообщения электронной почты. См FAQ 10-2 ("Могу ли я послать по электронной почте программы, картинки и другую нетекстовую информацию?").

AU

Формат для хранения звуковой информации в файлах. Расширение файла для файлов в формате AU. См. FAQ 13-11 ("Как можно прослушать звуковые клипы?"). Кроме того, последняя часть имени узла для Австралии.

autogreeting (автоприветствие)

Использование программы для отправки приветствия каждому лицу в канале IRC при подключении к нему. Многие участники IRC считают такое приветствие неискренним, невежливым и, вообще – дурным тоном.

backbone (магистральная связь)

Наиболее быстрые связи сетей в Internet, которые обеспечивают наибольший трафик. До 1993 г. NSFNET являлась магистральной сетью для большей части Internet в Соединенных Штатах. В настоящее время в качестве магистральных сетей действует ряд комерческих поставщиков, таких как Sprint, PSI и Alternet

bang (стук)

Восклицательный знак. Является традиционным термином UNIX.

bang address ("адресация со стуком")

Старый метод адресации отправлений с использованием множества восклицательных знаков.

BBS

Электронная доска объявлений (Bulletin Board System); небольшая коммутируемая оперативная услуга, которая обычно запускается на PC. Электронные доски объявлений не являются частью Internet, хотя некоторые BBS подсоединены к ней. Ряд электронных досок объявлений позволяют пользователям отправлять и получать электронную почту Internet, а другие предоставляют быструю возможность подключения к ним по telnet. См. FAQ 5-16 ("Могу ли я послать электронную почту из моей электронной доски объявлений в Internet?").

Big Seven newsgroups (группы новостей Большой Семерки)

Группы новостей в семи официальных иерархиях групп новостей (comp, sci, rec, soc, talk, news и misc). См. FAQ 17-3 ("Почему названия групп новостей содержат в себе точки?").

binary file (двоичный файл)

Файл, содержащий информацию, которая не является простым текстом. Двоичные файлы могут содержать графическую, звуковую, видео- или другую информацию. См FAQ 10-2 ("Могу ли я послать по электронной почте программы, картинки и другую

нетекстовую информацию?") и FAQ 18-11 ("Как мне преобразовать в рисунки статьи, полученные от двоичной группы новостей?").

Binary mode (двоичный режим)

Метод передачи нетекстовых файлов, таких как программы и графика, с использованием ftp. В двоичном (Binary) режиме ftp-программы передают файл неизменным. См. FAQ 21-4 ("Что такое ASCII и двоичный режимы?").

BinHex

Метод преобразования двоичной информации в текст, позволяющий пересылать ее посредством электронной почты либо в качестве части статьи группы новостей Usenet. Наиболее популярен на Mac. См. FAQ 10-2 ("Могу ли я послать по электронной почте программы, картинки и другую нетекстовую информацию?").

bitftp

Сервер в Internet, который отвечает на запросы электронной почты, пересылая файлы с ftp-серверов. См. FAQ 21-15 ("Могу ли я получить файлы от серверов ftp посредством электронной почты?") и FAQ 22-15 ("Мой поставщик Internet не поддерживает ftp — могу ли я получить ftp-файлы по электронной почты?").

BITNET

Сеть (по большей части) мейнфреймов IBM. Существует соединение (*шлюз*) между BITNET и Internet. См. отступление в Главе 9, озаглавленное "Как мне послать электронную почту кому-нибудь в BITNET?"

bookmark (закладка)

Маркер, который указывает место, куда вы можете при желании вернуться (например, интересный участок Internet, который вы планируете просмотреть снова). Относительно закладок в World Wide Web см. *hotlist* (горячий список). Для Gopher см. FAQ 15-14 ("Как мне запомнить свое любимое меню Gopher?").

bot

Программа, олицетворяющая человека в Internet. Обычно *бот* ссылается на программу, которая принимает участие в обсуждении в IRC. Программа *mailbot* автоматически отвечает на электронную почту. Программа *cancelbot* автоматически прекращает отправку группы новостей Usenet, которые она определяет в качестве спэма. См. FAQ 20-6 ("Что такое бот?").

bounce (исключение)

Процесс возврата сообщения электронной почты отправителю из-за проблем доставки. Проблемы могут заключаться в использовании неверного адреса электронной почты, во временной неработоспособности оборудования узла и пр.

BRB

"Вернитесь назад" (Be Right Back) — аббревиатура, используемая обычно в IRC и других оперативных беседах.

browser (блок просмотра)

Программа, позволяющая просматривать Web-страницы. Mosaic, Netscape и Lynx являются наиболее часто используемыми блоками просмотра. См. FAQ 12-5 ("World Wide Web — это то же самое, что Mosaic?").

BTW

"Кстати" (By The Way) — аббревиатура, используемая обычно в оперативных обсуждениях и в электронной почте.

Bulletin board system

См. BBS.

cancelbot

Программа, которая прерывает Usenet-статьи; обычно используется только для прерывания рассылки отправлений, которые рассматриваются как спэм. См. FAQ 16-13 ("Не разрушат ли спэммеры он-лайновых дискуссий?").

CERT

Бригада реагирования на компьютерные аварии (непредвиденные ситуации) (Computer Emergency Response Team). Агентство, ответственное за защиту от несанкционированного доступа в Internet. См. FAQ 4-13 ("Что такое Computer Emergeney Responce Team (CERT)?").

CFV

Призыв к голосованию (Call For Votes). Шаг в процессе создания группы новостей Usenet. См. FAQ 17-11 ("Как я могу создать свою собственную групу новостей?").

CGI

Общий шлюзовой интерфейс (Common Gateway Interface) — система, используемая для обеспечения возможностей по запуску программ для Web-страниц. Например, Web-страница выполняет поиск, используя CGI. См. FAQ 14-14 ("Что такое CGI?")

channel (канал связи)

Беседа в IRC. См. FAQ 19-1 ("Кто изобрел IRC, и что это такое?").

channel operator (оператор канала)

Лицо, которому поручена ответственность за канал IRC. Первое лицо в канале автоматически является оператором канала; оператор канала может назначить других операторов канала. См. FAQ 19-14 ("Почему некоторые люди имеют знак (@) в своих именах?").

chanop

См. *Channel operator.*

CIS

Или CI$. Информационная система CompuServe (CompuServe Information System). См. *CompuServe.*

client (клиент)

Программа, которая получает информацию от серверной программы и предоставляет ее пользователю. Например, Mosaic и Netscape являются клиентами World Wide Web, которые достают информацию из Web-серверов и отображают ее на вашем экране. См. FAQ 6-2 ("Что такое клиент и зачем он мне нужен?").

com

Последняя часть имени узла, который используется коммерческой организацией. См. FAQ 9-8 ("Что означают все эти сокращения в адресах электронной почты (такие как *com* и *edu*)?").

commercial online service (коммерческая оперативная служба)

Служба, продающая оперативные входы и снабжающая информацией для домашнего или делового использования (ибо для обеих). К наиболее широко используемым коммерческим оперативным службам относятся America Online, CompuServe, Prodigy, Delphi и (которой пользуемся мы) Microsoft Network. Эти службы обеспечивают подсоединение к Internet и доступ к некоторым услугам Internet, однако сами службы не являются частью Internet. См. FAQ 1-15 ("Как получить вход в Internet?") и FAQ 1-17 ("У меня имеется вход в America Online (или CompuServe или Prodigy). Стало быть я уже в Internet?").

comp newsgroup (группа новостей comp)

Тип группы новостей Usenet, которая занимается обсуждением тем, связанных с компьютерами. Названия этих групп новостей начинаются с *comp*. См. FAQ 17-3 ("Почему названия групп новостей содержат в себе точки?").

CompuServe

Коммерческая оперативная служба, поставляющая многие услуги Internet, в том числе электронную почту, группы новостей Usenet, ftp и World Wide Web. Она также обеспечивает оперативную поддержку для сотен продуктов, имеющих отношение к компьютерам. См. FAQ 1-15 ("Как получить вход в Internet?").

conference (конференция)

Живое, оперативное обсуждение в CompuServe. В рамках CompuServe конференции являются эквивалентом IRC. См. FAQ 16-2 ("Отлично, так где я могу поболтать на линии?").

CSLIP

Compressed Slip (сжатый SLIP) (см. *SLIP*), метод подсоединения компьютера к Internet по коммутируемой телефонной линии. См. FAQ 5-5 ("Как выбрать поставщика Internet?") и FAQ 6-1 ("Что лучше, вход SLIP, CSLIP или PPP? (И что же это такое?)").

Delphi

Коммерческая оперативная служба, предлагающая доступ ко всем услугам Internet. См. FAQ 1-15 ("Как получить вход в Internet?").

digest (дайджест)

Сообщение электронной почты, которое содержит все распространенные списком рассылки в течение одного дня сообщения. Если список рассылки генерирует несколько сообщений в день, часто предпочтительнее вместо отдельных сообщений получать дайджест. См. FAQ 11-10 ("Помогите! Как мне остановить лавину электронной почты")

digital cash (цифровые деньги)

См. *electronic cash.*

DNS

См. *domain name server.*

domain (домен)

Имя, которое организация использует для своих компьютеров в Internet. Например, IDG Books Worldwide (наш издатель) использует собственное имя *idgbooks.com* См. FAQ 3-2 ("А что это за странные адреса Internet разделенные точками (например whitehouse.gov)?").

domain name server (сервер доменных имен)

Либо *DNS.* Программа, которая находит названия узлов и преобразует их в числовые адреса. Ссылается также на узловой компьютер, который выполняет программу DNS. См. FAQ 3-3 ("Что это за странные числа разделенные точками (как например 123.45.67.89)?").

ecash

См. *electronic cash.*

edu

Последняя часть имени узла, который используется образовательной организацией. См. FAQ 9-8 ("Что означают все эти сокращения в адресах электронной почты (такие как *com* и *edu*)?").

eight-bit file (восьмибитовый файл)

Файл, который может содержать информацию, отличную от простого текста. Восьмибитовый (или двоичный) файл может содержать графику, звук, видео- или исполняемый код. Для кодирования текста достаточно семи бит в каждом информационном байте, в то время как другие типы информации требуют восьми бит. См *binary file.*

electronic cash (электронные деньги)

Деньги, которые существуют только в виде информации и которые используются для оплаты через Internet. См FAQ 4-4 ("Что такое электронные деньги? Существуют ли банки online?").

elm

Отличная программа электронной почты для UNIX-систем. См FAQ 7-20 ("С какими программами UNIX работать лучше всего?").

e-mail (электронная почта)

Electronic mail (электронная почта): явно приватные сообщения, отсылаемые по Internet. См. FAQ 1-2 ("Чем хорош Internet?") и Главу 9 ("Основы электронной почты").

e-mail address (адрес электронной почты)

Имя, которое идентифицирует получателя электронной почты в рамках Internet или коммерческих оперативных служб. См. FAQ 3-1 ("Как мне читать адреса электронной почты?").

Eudora

Программа электронной почты, которая запускается в системах Windows и Mac. Условно бесплатная версия Eudora доступна через различные ftp-серверы. См. Главу 9 ("Основы электронной почты").

eWorld

Коммерческая оперативная услуга, работающая на компьютерах Apple; в первую очередь предназначена пользователям Macintosh.

FAQ

Часто задаваемые вопросы (Frequently Asked Questions) вместе с ответами на них. Произносится *фэк* или *эф эй кью*. Настоящие приверженцы Internet никогда не оценят шуток, построенных на игре слов FAQ и *fact* (факт) (или FAQ и *fax* (факс)). См. FAQ 3-13 ("Что такое FAQ и как его найти?").

FidoNet

Всемирная сеть взаимосвязанных электронных досок объявлений. См. FAQ 5-17 ("Что такое FidoNet и почему ее так называют?").

File Transfer Protocol (протокол передачи файлов)

См. *ftp*.

finger (палец)

Служба Internet, которая поставляет информацию об узле Internet или о пользователе. Finger-сервер накапливает информацию и поставляет ее своим клиентам. См. FAQ 7-18 ("Что такое finger и почему он так называется?").

FIRST

Форум команд реагирования на инциденты и обеспечения секретности (Forum of Incident Response and Security Teams). Промышленно поддерживаемая группа, которая отвечает за нарушение секретности Internet. См. FAQ 4-13 ("Что такое Computer Emergency Responce Team (CERT)?").

flame war (война "наездов")

Дискуссия, которая состоит исключительно из вспышек (или "наездов"). См. FAQ 16-8 ("Что такое "наезд"?").

flaming (перебранка, "наезд")

Гневные выпады по чьему-либо адресу в любой оперативной дискуссии См FAQ 16-8 ("Что такое "наезд"?").

forum (форум)

Оперативная дискуссионная группа в CompuServe. Форумы CompuServe являются эквивалентами групп новостей Usenet; форумы посвящаются практически всем вопросам – от компьютеров до секса. См. FAQ 16-2 ("Отлично, так где я могу поболтать на линии?").

Free Agent

Бесплатно распространяемая версия Agent, коммерческого считывателя новостей WinSock Usenet. См. FAQ 18-3 ("Какую программу мне следует использовать для чтения групп новостей Usenet?").

freenet (бесплатная сеть)

Бесплатная общедоступная информационная служба. См FAQ 5-13 ("Что такое бесплатная сеть и насколько она бесплатна?").

ftp

Протокол передачи файлов (File Transfer Protocol). Метод передачи файлов от одного компьютера к другому через Internet. См. FAQ 21-1 ("В любом случае, что такое ftp?").

ftp client (клиент ftp)

Программа, предоставляющая возможность переносить файлы на или из ftp-сервера. См FAQ 21-3 ("Какие программы мне использовать, чтобы получить файлы посредством ftp?").

ftpmail

Сервер в Internet, который отвечает на запросы электронной почты, пересылая файлы от ftp-серверов. См. FAQ 21-15 ("Могу ли я получить файлы от серверов ftp посредством электронной почты?") и FAQ 22-15 ("Мой поставщик Internet не поддерживает ftp – могу я получать ftp-файлы по электронной почте?").

ftp server (ftp-сервер)

Программа, сохраняющая файлы, которые вы можете получить из ftp Ссылается на узловой компьютер в Internet, запускающий программное обеспечение ftp-сервера. Некоторые из ftp-серверов разрешают *анонимные* ftp, т е. обеспечивают доступ любому Другие ftp-серверы работают только, если у вас имеется вход (имя пользователя и пароль) См. FAQ 21-17 ("Как я могу установить свой собственный сервер ftp?")

gateway (шлюз)

Соединение между двумя сетями, через которое может проходить информация Например, шлюзы электронной почты соединяют Internet и BITNET См FAQ 11-11 ("У меня есть перечень списков рассылки BITNET – как мне попасть в них?")

ghost (призрак)

Соединение IRC, которое уже не существует, но сервер IRC его все еще считает живым. FAQ 20-7 ("Что такое призрак?").

GIF

Произносится *джиф* или *гиф* Формат графических файлов, обычно используемый в Internet. См. FAQ 13-10 ("Как можно просмотреть GIF и другие картинки?"), FAQ 14-11 ("Как мне вставить рисунки в свои страницы Web?") и FAQ 22-13 ("Что мне делать с GIF-файлом?").

Gopher

Распределенная информационная система, организованная в виде меню. См. FAQ 15-1 ("Что такое Gopher?").

Gopher client (клиент Gopher)

Программа, которая обеспечивает доступ и отображает информацию Gopher. См FAQ 15-3 ("Как мне использовать Gopher?").

Gopher server (сервер Gopher)

Программа, хранящая информацию Gopher и пересылающая ее клиенту Gopher, для отображения информации пользователям Ссылается на узловой компьютер в Internet, где выполняется программное обеспечение сервера Gopher. См. FAQ 15-15 ("Как мне узнать о новых серверах Gopher?").

Gopherspace (пространство Gopher)

Вся информация, предлагаемая Gopher. См FAQ 15-2 ("Что такое пространство Gopher?").

gov

Последняя часть имени узла правительства США. См. FAQ 9-8 ("Что означают все эти сокращения в адресах электронной почты (такие как *com* и *edu)*?")

GZ file (файл GZ)

Архивный файл, который содержит один или более сжатых файлов. GZ-файлы обычно создаются программой gzip, бесплатной программой сжатия файлов компании Free Software Foundation. См. FAQ 22-11 ("Что мне делать с Z- или GZ-файлами?")

hacker (хэккер)

В компьютерном сообществе хэккер — это предприимчивый и талантливый программист. В прочем обществе этот термин обозначает зловредного и безответственного нарушителя компьютерной секретности. См. отступление в Главе 4, озаглавленное "Что такое хэккер?".

header (заголовок)

Строка адресной информации в начале сообщения электронной почты или статьи группы новостей Usenet. Заголовки начинаются с типа заголовка, за которым следуют двоеточие и дополнительная информация Например, заголовок *To* выглядит так

```
To:
internetfaqs@dummies.com
```

См. FAQ 9-7 ("Что это за строки мусора вверху каждого сообщения?") или FAQ 18-10 ("Что это за абракадабра вначале каждой статьи?").

hidden file (скрытый файл)

В системе UNIX – файл, чье имя начинается с точки. См. FAQ 7-8 ("Я слышал, что в моем каталоге имеются скрытые файлы. Как их увидеть?").

hierarchy (иерархия)

Тип группы новостей Usenet. Например, иерархия comp является категорией группы новостей Usenet, которая начинается со слова *comp*. См. FAQ 17-3 ("Почему названия групп новостей содержат в себе точки?")

home directory (домашний каталог)

Каталог, в котором вы оказываетесь непосредственно после регистрирации в оболочке UNIX. См. FAQ 7-7 ("Как мне получить список файлов домашнего каталога моего входа?").

home page (домашняя страница)

Страница Web, посвященная какому-либо лицу или организации. См. Главу 14 ("Создание своих собственных страниц Web").

host (узел)

Компьютер, подключенный непосредственно к Internet. Каждый компьютер в Internet имеет *имя узла* и *IP-адрес*.

hostname (имя узла)

Имя компьютера в Internet. Имя узла состоит из слов, разделенных точками. См. FAQ 3-2 ("А что это за странные адреса Internet разделенные точками (как например whitehouse.gov)?").

hotlist (грячий список)

Список Web-страниц, которые вы посещаете чаще всего. Горячий список состоит из URL Web-страниц (кроме того, известных как закладки), которые вы добавляете к списку сами. См. FAQ 13-7 ("Как отслеживать те страницы, которые нравятся мне больше всего?")

HTML

Ссылочный язык гипертекстов (Hyper Text Markup Language). Система пунктуации и команд, определяющих внешний вид Web-страницы. HTML включает в себя команды для определения титульной строки страницы, основного и подчиненных заголовков, связей и графики, включенных в страницу. См. FAQ 12-18 ("Что такое HTML?") и FAQ 14-1, "Как я могу создать свои собственные страницы Web?").

HTML editor (редактор HTML)

Программа, оказывающая помощь при создании Web-страниц. См. FAQ 14-4 ("Набор всех этих угловых скобок весьма утомителен – нет ли более простого способа создания страницы Web?")

HTTP

Протокол транспортирования гипертекстов (Hyper Text Transport Protocol). Язык, который клиентные программы Web (блоки просмотра) используют для связи с серверами Web. См. FAQ 12-10 ("Что такое URL, и почему URL Web всегда начинаются с *http*?") и FAQ 12-11 ("Что такое HTTP?").

hyperlink

См. *link*.

hypermedia (гиперсредство)

Гипертекст, который содержит графическую, звуковую, видео или другие типы информации. См. FAQ 12-4 ("Какая разница между гипертекстом и гиререредством?").

hypertext (гипертекст)

Текст, содержащий связи с другим текстом. См. FAQ 12-3 ("Что такое гипертекст, и кто его придумал?")

IAK

Набор доступа к Internet (Internet Access Kit), поставляемый вместе с OS/2 Bonus Pak.

IMHO

По моему скромному мнению (In My Humble Opinion). Аббревиатура, которая используется в оперативных обсуждениях и в электронной почте, особенно для выражения мнений, которые могут быть оспорены.

Information Superhighway (информационная супермагистраль)

В настоящее время в качестве информационной супермагистрали рассматривается Internet, однако в будущем ею может стать другая система. См. FAQ 1-4 ("Internet – это то же самое, что Информационная Супермагистраль?").

InfoSeek

Web-страница, позволяющая осуществлять поиск слова или фразы во World Wide Web. См. FAQ 13-6 ("Как кому-либо вообще найти что-либо в Web?").

Internaut (интернавт)

Лицо, использующее Internet.

Internet

Internet – это сеть сетей. См. FAQ 1-1 ("О'кэй, я заинтригован – все равно, что такое Internet?").

Internet provider (поставщик Internet)

Компания, которая продает оперативные входы и предоставляет доступ к Internet Некоторые поставщики Internet продают вход с оболочкой UNIX, большинство продает входы SLIP или PPP, а многие поставщики Internet продают и то, и другое. См. FAQ 1-15 ("Как получить вход Internet?").

Internet Relay Chat (Передача разговора по Internet)

См. *IRC*.

InterNIC

Центр сетевой информации Internet (Internet Network Information Center) InterNIC отслеживает информацию о том, кто какие доменные имена использует на своих узловых компьютерах; кроме того, он управляет несколькими базами данных имен узлов и адресов электронной почты. См. FAQ 2-8 ("Что такое InterNIC?").

IOW

Другими словами (In Other Words) – аббревиатура, используемая в оперативных обсуждениях и в электронной почте

IP

Протокол Internet (Internet Protocol) Рабочий язык сети, который соединяет все компьютеры Internet.

IP address (IP-адрес)

Числовой адрес узлового компьютера в Internet. IP-адреса состоят из четырех чисел, разделенных точками. См. FAQ 3-3 ("А что это за странные числа разделенные точками (как например 123.45.67.890)?").

IP spoofing (IP-мистификация)

Коварный метод получения нелегального доступа к компьютерам в Internet См FAQ 4-8 ("Я читал статью о взломах Internet с помощью "IP-мистификации" (IP-spooting). Что это такое?").

IRC

Передача разговора по Internet (Internet Relay Chat) – широкополосное радиовещание в Internet. Это система, которая позволяет тысячам пользователей обмениваться сообщениями по Internet в реальном времени (практически мгновенно) См FAQ 16-2 ("Отлично, так где я могу поболтать на линии?") и Главу 19 ("Начальные сведния о IRC").

IRCII

Широко используемая клиентная программа IRC. См FAQ 19-2 ("Как мне подсоединиться к IRC?")

IRCNAME

Переменная оболочки UNIX, содержащая имя, которое будет появляться в IRC, когда кто-то использует команду */who* или */whois* для просмотра информации о вас См

FAQ 20-3 ("Как я могу выяснить настоящие имена людей в IRC, и что они могут выяснить обо мне?").

IRCop

См *IRC operator.*

IRC operator (оператор IRC)

Лицо, которое обладает правами и возможностями по запуску сервера IRC. См. FAQ 19-14 ("Почему некоторые люди имеют знак (@) в своих именах?").

IRC server (сервер IRC)

Узловой компьютер в Internet, который запускает программу сервера IRC, действующую в качестве центральной точки комутации для сообщений IRC. См. FAQ 19-4 ("Как мне найти IRC-сервер?").

ISDN

Цифровая сеть интегрированных услуг (Integrated Services Digital Network). Тип телефонной линии, которая является полностью цифровой, и, следовательно, относительно быстрой и свободной от помех. См. FAQ 5-18 ("Действительно ли ISDN лучше, чем обычная телефонная линия?").

JPEG

Формат графических файлов, обычно используемый в Internet. См. FAQ 13-10 ("Как можно просмотреть GIF и другие картинки?"), FAQ 14-11 ("Как мне поместить рисунки в свои страницы Web?") и FAQ 22-14 ("Что мне делать с JPEG- или JPG-файлами?").

Jughead

Система, которую используется для поиска в пространстве Gopher. См. FAQ 15-13 ("Что такое *Jughead*?").

Kermit

Протокол для переноса программ от одного компьютера к другому. Разработаный в Колумбийском Университете в 70-х годах, Kermit запускается на множестве компьютерных систем. См. FAQ 7-13 ("Как мне передать файл из входа UNIX на PC или Mac?").

kick ("пинок")

Команда «выпихивания» кого-то из канала IRC. См. FAQ 19-14 ("Почему некоторые люди имеют знак (@) в своих именах?").

kill file (файл исключений)

Список команд, который определяет для считывателя новостей, какие статьи Usenet автоматически игнорировать или выбирать в соответствии с их темой или автором. См. FAQ 18-2 ("Что такое файл исключений?").

lag (запаздывание)

Задержки в получении сообщений IRC. См. FAQ 20-9 ("Эта штука такая ме-е-едле-е-енная' Могу я что-то предпринять?").

leased line (арендуемая линия)

Телефонная линия, постоянно соединяющая два участка. Арендуемой линией располагают, как правило, организации, обладающие узловыми компьютерами, которые постоянно подсоединены к Internet.

link (связь)

В гипертексте и гипермедиа (например, в World Wide Web) – текст или картинка, связанные с другой информацией. Выбор связи немедленно отображает эту информацию. См. FAQ 12-3 ("Что такое гипертекст, и кто его придумал?").

list adress (адрес списка)

Адрес электронной почты для списка рассылки. Адрес списка – это адрес, по которому отправляется сообщение с целью распространения всем подписчикам данного списка. См. FAQ 11-2 ("Как работают списки рассылки?") и FAQ 11-8 ("Какая разница между LISTSERV, Listproc и Majordomo?").

Listproc

Программа, которую можно использовать для управления списками рассылки. См FAQ 11-2 ("Как работают списки рассылки?") и FAQ 11-8 ("Какая разница между LISTSERV, Listproc и Majordomo?").

LISTSERV

Широко используемая программа управления списками рассылки См. FAQ 11-1 ("Что такое listserv?"), FAQ 11-2 ("Как работают списки рассылки?") и FAQ 11-8 ("Какая разница между LISTSERV, Listproc и Majordomo?").

log in (регистрация)

Подсоединение к компьютеру, при котором можно давать ему команды.

login directory

См. *home directory*

Lycos

Web-страницы, предоставляющие возможность поиска в World Wide Web по слову или фразе. См. FAQ 13-6 ("Как кто-то может найти что-то в Web?").

Lynx

Блок просмотра World Wide Web в среде UNIX. См. FAQ 7-16 ("Я не могу просмотреть все эти классные новые страницы WWW, не так ли?") и FAQ 7-20 ("Какие программы UNIX лучше всего использовать?").

MacTCP

Программное обеспечение TCP/IP для Macintosh, доступное из компании Apple Computer. См. FAQ 6-5 ("Какое программное обеспечение Mac необходимо для работы со входом SLIP?").

mailing list (список рассылки)

Список адресов электронной почты, по которым вы отправляете сообщения. Список рассылки направляет все адресованные сообщения по каждому адресу в списке. См. Главу 11, "Списки рассылки — это почтовый мусор."

mail server (почтовый сервер)

Программа управления списком рассылки. См. FAQ 11-2 ("Как работают списки рассылки?") и FAQ 11-8 ("Какая разница между LISTSERV, Listproc и Majordomo?").

Majordomo

Программа, используемая для управления списками рассылки. См. FAQ 11-2 ("Как работают списки рассылки?") и FAQ 11-8 ("Какая разница между LISTSERV, Listproc и Majordomo?").

Mbone

Мультимедийная магистральная сеть Internet

message-ID (идентификатор сообщения)

Строка символов, уникально определяющая статью Usenet. Идентификатор сообщения появляется в заголовке *Message-ID* статьи и в заголовке *References* статей, которые являются ответами на нее. См FAQ 18-10 ("Что это за абракадабра в начале каждой статьи?")

Microsoft Network (сеть Microsoft)

Коммерческая оперативная служба, которая дебютировала вместе с Windows-95 См FAQ 1-15 ("Как получить вход в Internet?").

mil

Последняя часть имени узлового компьютера вооруженных сил США. См. FAQ 9-8 ("Что означают все эти сокращения в адресах электронной почты (такие как *com* и *edu*)?").

MIME

Многоцелевые расширения почты Internet (Multipurpose Internet Mail Extensions). Метод кодирования в виде текста различных типов информации, включая графические, звуковые, видео-, документы из текстовых процессоров и исполняемый код. Используется с целью вставки в сообщения электронной почты. См. FAQ 10-2 ("Могу ли я послать по электронной почте программы, картинки и другую нетекстовую информацию?")

mirror (зеркало)

Сервер ftp, который сохраняет точные копии всех файлов, поступающих от другого сервера, в те же каталоги. Если сервер ftp перегружен файловыми запросами, другие серверы могут зеркально *отобразить* файлы на этом сервере с целью обеспечения второго источника файлов. См. FAQ 21-10 ("Что такое зеркальный участок?").

misc newsgroup (группа новостей типа misc)

Тип группы новостей Usenet, которая обсуждает темы, не попадающие под другие типы групп новостей. Имена этих гупп новостей начинаются с *misc*. Наиболее смешанной группой новостей среди них всех является *misc.misc*. См. FAQ 17-3 ("Почему названия групп новостей содержат в себе точки?").

modem (модем)

Модулятор-демодулятор (полное название). Другими словами, прибор, присоединяющий ваш компьютер к телефонной линии. См. FAQ 5-1 ("Что мне нужно для подсоединения?").

moderated mailing list (регулируемый список рассылки)

Список рассылки, который является *регулируемым*, т.е. отредактированным или адаптированным. Перед отправкой ограничитель просматривает все сообщения См. FAQ 11-6 ("Как мне отослать почту по списку рассылки?") и FAQ 11-9 ("Я послал сообщение в список рассылки, а оно было отвергнуто! В чем дело?").

moderated newsgroup (регулируемая группа новостей)

Группа новостей Usenet, в которой существует ограничитель, проверяющий статьи перед их распространением. См. FAQ 17-6 ("Что такое регулируемая группа новостей?").

MOO

Многопользовательская объектно-ориентированная игра (Multiuser Object Oriented game). Игра, в которую может играть любой пользователь Internet после подключения к ней. MOO снабжаются объектно-ориентированными языками программирования, которые позволяют пользователям создавать свои собственные расширения к игре. См. FAQ 8-10 ("Что такое MUD, MUSE и MOO?").

Mosaic

Блок просмотра Web, запускающийся в системах Windows, Mac и X Windows См. FAQ 12-5 ("World Wide Web — это то же самое, что Mosaic?").

Mother Gopher (материнский Gopher)

Система Gopher Университета Миннесоты — главное меню Gopher, хранящееся в узле *gopher.micro.umn.edu* в Университете Миннесоты. Gopher был изобретен именно там.

Mozilla

Имя Netscape во время разработки. См. FAQ 12-20 ("Что такое Mozilla?")

MPEG

Группа экспертов по движущимся изображениям (Moving Pictures Experts Group). Тип файла, который содержит движущиеся изображения, т.е. фильм MPEG-файлы имеют тенденцию обладать достаточно большими размерами, однако они замечательны. См. FAQ 13-12 ("Как по Web можно посмотреть фильмы?").

MSN

См. *Microsoft Network*

MUD

Многопользовательская Тюрьма (MultiUser Dungeon), или Многопользовательское Измерение (MultiUser Dimension), или одно из аналогичных наименований. Многопользовательская ролевая игра в Internet. См. FAQ 8-10 ("Что такое MUD, MUSE и MOO?").

MUSE

Среда многопользовательских систем (MultiUser System Environment). См. FAQ 8-10 ("Что такое MUD, MUSE и MOO?").

NCSA

Национальный Центр Суперкомпьютерных Приложений Университета Иллинойса (University of Illinois's National Center for Supercomputing Applications), который создал Mosaic – первый широко используемый блок просмотра Web. См. FAQ 12-6 ("Откуда взялся Mosaic?").

Net (сеть)

Сеть (Network); является также неофициальным названием Internet (Сеть как имя собственное). При строчном написании n – последняя часть имени узла поставщика Internet или какой-то другой организации, реализующей услуги Internet. См. FAQ 9-8 ("Что означают все эти сокращения в адресах электронной почты (такие как *com* и *edu*)?").

Netcom

Поставщик Internet США. Netcom предлагает как свое собственное программное обеспечение для подсоединения, так и стандартный доступ WinSock или MacTCP.

netiquette

Этикет в Internet – неписанные правила движения.

net news (сетевые новости)

Программы, которые создают огромную распределенную BBS в Internet. Кроме того – сообщения, передаваемые этими программами. См. *Usenet*.

Netscape

Широко используемый блок просмотра Web в системах Windows, Mac и X Windows. См FAQ 12-7 ("Что такое Netscape?").

netsplit (разрыв сети)

Сервер IRC, который отключается с других серверов IRC. См. FAQ 20-15 ("Что такое разрыв сети").

newbie (новичок)

Лицо, новое в Internet. Помните, что данная книга помогает вам действовать в качестве старожила, а не новичка в Internet!

news newsgroup (группа новостей по новостям)

Тип группы новостей Usenet, обсуждающая проблемы самой Usenet. Имя этой группы новостей начинается с *news*. См. FAQ 17-3 ("Почему названия групп новостей содержат в себе точки?").

news admin (администратор новостей)

Админинстратор новостей Usenet. Лицо, которое следит за нормальным выполнением групп новостей на узле Internet. См. FAQ 17-2 ("Кто управляет ею?").

news client (клиент новостей)

См. *newsreader.*

newsfeed

Источник статей группы новостей Usenet. См. FAQ 17-2 ("Кто управляет ею?")

newsgroup (группа новостей)

Дискусионная группа, которая является частью Usenet. Usenet представляет собой систему тысяч групп новостей, каждая из которых обсуждает определенную тему. См Главу 16, "Способы завязать разговор"), Главу 17 ("Основы Usenet") и Главу 18 ("Чтение и отправка по Usenet").

newsreader (программа чтения новостей)

Клиентная программа, которую вы используете для чтения статей в группах новостей Usenet. В системах UNIX наиболее распространенными считывателями новостей являются rn, trn, nn и tin. В системах Windows многие используют Free Agent, News Xpress, Trumpet или NEWTnews. В Mac самые популярные – считыватель новостей Nuntius. См. Главу 18 ("Чтение и отправка по Usenet") и FAQ 18-3 ("Какую программу мне следует использовать для чтения групп новостей Usenet?").

news server (сервер новостей)

Программа сервера новостей Usenet, которая обеспечивает пользователей новостями. Также используется при обозначении компьютера в Internet, который запускает программу сервера новостей.

.newsrc

Файл в ситемах UNIX, содержащий информацию о том, на какую группу новостей Usenet вы подписались, и о том, какие сообщения вы уже прочли в каждой группе новостей. См. FAQ 7-15 ("Где UNIX хранит мою электронную почту и файлы групп новостей Usenet?") и FAQ 18-9 ("Как я могу изменить порядок, в соответствии с которым я вижу группы новостей, на которые подписался?")

News Xpress

Бесплатная программа считывателя новостей WinSock. См. FAQ 18-3 ("Какую программу мне следует использовать для чтения групп новостей Usenet?").

nick (прозвище)

См. *nickname.*

nickname (прозвище)

Временное имя для использования в IRC. См. FAQ 19-13 ("Как я могу использовать простое прозвище вместо своего нудного пользовательского имени?").

NickServ

Программа, обеспечивающая поддержку списка зарегистрированных прозвищ для IRC. NickServ перестала существовать в 1994 г. См. FAQ 20-8 ("Что считалось NickServ?").

node

Узловой компьютер Internet.

NREN

Национальная исследовательская и образовательная сеть (National Research and Education Network), созданная High-Perfomance Computing Act в 1991 г. См. отступление в главе 1, озаглавленное "Что такое NREN?"

NSFNET

Сеть Национального научного фонда (Natinal Science Foundation), созданная для совместного соединения ряда суперкомпьютеров; является частью Internet. См. FAQ 2-1 ("Откуда пришел Internet?").

Nuntius

Считыватель новостей для Macintosh. См. FAQ 18-3 ("Какую программу мне следует использовать для чтения групп новостей Usenet?").

offline (автономный)

Неподсоединенный к Internet. Например, *автономный считыватель новостей* — это программа, которая позволяет вам загружать заметки групп новостей Usenet в ваш компьютер и читать их тогда, когда вы не подключены к Internet с целью уменьшения счета за время подключения. См. FAQ 18-17 ("Могу я загружать статьи группы новостей и читать их, будучи отсоединенным, для уменьшения счета за подсоединение?").

org

Последняя часть имени узла компьютера некоммерческой организации. См. FAQ 9-8 ("Что означают все эти сокращения в адресах электронной почты (такие как *com* и *edu*)?").

page (страница)

См. *World Wide Web*

PGP

Достаточно удовлетворительная конфиденциальность (Pretty Good Privacy). Метод шифрования информации, отправляемой по Internet. См. FAQ 4-5 ("Как можно зашифровать сообщения в Internet?").

pico

Текстовый редактор, запускающийся под UNIX. Программа электронной почты *pine* использует pico для редактирования сообщений. См. FAQ 7-11 ("Как я могу создать текстовый файл и сохранить его?").

pine

Отличная, простая в использовании программа электронной почты в среде UNIX. См. FAQ 7-20 ("С какими программами UNIX работать лучше всего?").

ping (гудок)

Сообщение от программы, издающей звуковой сигнал, как подтверждение, что система жива. В более общем смысле – любое сообщение, подтверждающее, что компьютер или лицо слушает. "Эй, Фред!" – "Что?" – "Ничего, это был обычный гудок. Я просто хотел знать, не ушел ли ты спать". См. FAQ 8-2 ("Что такое ping?").

post (почта)

Статья или сообщение, появляющаяся в группе новостей Usenet. Вы отправляете статью в группу новостей, а после этого статья становится изветна как *почта*. См. FAQ 18-13 ("Как мне отправить свою собственную статью?")

PPP

Протокол точка-точка (Point to Point Protocol). Метод подсоединения компьютера к Internet посредством обычной телефонной линии. PPP подобен SLIP, но только он более гибок и удобен. См. FAQ 6-1 ("Что лучше, вход SLIP, CSLIP или PPP? (И что же это такое?)").

Prodigy

Оперативная служба, принадлежащая IBM и Sears. Prodigy предлагает ряд услуг Internet, включая электронную почту и World Wide Web. См. FAQ 1-15 ("Как получить вход Internet?").

provider (поставщик)

См. *Internet provider*.

Quick Time

Формат для видеофайлов, используемый, в основном, в среде Mac. См. FAQ 13-12 ("Как я могу посмотреть фильмы из Web?").

real time (реальное время)

Лучше сразу, чем с задержкой. Передача разговора в Internet (IRC) обеспечивает проведение обсуждения в реальном времени, т.е. каждый участник получает сообщение в течение нескольких секунд после его посылки.

rec newsgroup (группа новостей rec)

Тип группы новостей Usenet, которая обсуждает развлекательные темы, например спорт, хобби и пр. Имя группы новостей этого типа начинается с *rec*. См. FAQ 17-3 ("Почему названия групп новостей содержат в себе точки?")

regex search (поиск regex)

Тип поиска Archie, когда вы вводите регулярное выражение (*regular expression*) UNIX. См. отступление в Главе 21, озаглавленное "Какие существуют типы поисков Archie?".

regular expression (регулярное выражение)

Выражение из специального ряда символов-шаблонов и других управляющих символов; широко используется в UNIX. См отступление в Главе 21, озаглавленное "Какие существуют типы поисков Archie?".

request adress (адрес запроса)

Адрес электронной почты для списка рассылки. Адрес запроса — это адрес, по которому вы отправляете административные запросы, такие как запросы на открытие или закрытие подписки. См. FAQ 11-2 ("Как работают списки рассылки?") и FAQ 11-8 ("Какая разница между LISTSERV, Listproc и Majordomo?").

RFC

Request For Comments (Запрос на комментарии) — распространяемый документ, описывающий стандартную и другую информацию о работе Internet. Создается Internet Society (Обществом Internet), одной из родственных ему организаций или интернациональными организациями по стандартам, такими как ISO (в зависимости от того, о чем идет речь). См FAQ 1-11 ("Каковы же правила, и кто их вырабатывает?").

RFD

Запрос на обсуждение (Request For Discussion). Шаг в процессе создания группы новостей Usenet. См. FAQ 17-11 ("Как я могу основать свою собственную группу новостей?").

ROFL

"Катаюсь по полу от смеха" (Rolling on Floor, Laughing (встречается и как *ROF,L*)). Эта аббревиатура используется в оперативных обсуждениях. Также, "Громко хохочу" (*LOL* (Laugh Out Loud)).

RTFM

Читай — свое — *Замечательное* Руководство (Read The -er, um — *Fine* Manual) — аббревиатура используемая в оперативных обсуждениях и в электронной почте. Если вы не читаете руководство, по крайней мере прочтите FAQ!

SATAN

Набор программ UNIX, которые осуществляют фронтальную атаку на систему секретности отдельного компьютера в Internet, после чего сообщают, что они находят. См. FAQ 4-14 ("Я читал о чем-то под названием SATAN, что помогает хакерам вторгаться в системы Internet. Стоит ли мне волноваться?").

sci newsgroup (группа новостей типа sci)

Тип группы новостей Usenet, обсуждающей научные темы. Имена групп новостей этой темы начинаются с *sci*. См FAQ 17-3 ("Почему названия групп новостей содержат в себе точки?").

Secure HTTP (Защищенный HTTP)

Версия HTTP, которая шифрует информацию, передаваемую от блока просмотра серверу Web. См. FAQ 4-3 ("А существует ли безопасный способ оплаты покупок по сети?").

server (сервер)

Программа, хранящая информацию и возвращающая ее клиентной программе по запросу. Например, ftp-сервер хранит файлы и пересылает их клиентным ftp-программам при получении команды *get* См. FAQ 6-2 ("Что такое клиент, и зачем он мне нужен?").

shell account (вход в оболочку)

Вход, позволяющий вводить команды UNIX для использования Internet Входы через оболочку UNIX сейчас менее популярны по сравнению со входами SLIP или PPP, которые позволяют запускать расширяемые, дружественные клиентные программы, не требующие изучения громоздких команд UNIX См FAQ 5-1 ("Что мне нужно для подсоединения?") и FAQ 5-7 ("Какая разница между входом через оболочку и входами SLIP или PPP?").

signature (подпись, сигнатура)

Одна или более строк информации, которые добавляются к концу каждого отправляемого сообщения электронной почты или заметки Usenet См FAQ 9-17 ("Как это люди делают такие изощренные подписи в конце своих писем?") и FAQ 18-16 ("Как создаются эти стильные подписи в конце статей?").

Simtel

Подсоединение бесплатного или условно бесплатного программного обеспечения для DOS и Windows, первоначально хранимого на ftp-сервере в White Sands Missile Range (Нью-Мексико) См. FAQ 21-11 ("Могу я получить бесплатное программное обеспечение, используя ftp?").

SLIP (Serial Line Internet Protocol – IP для линии последовательной передачи)

Метод подсоединения компьютера к Internet через обычную телефонную линию Компьютер, который подключается к поставщику Internet с использованием входа SLIP, фактически оказывается в Internet со своим собственным адресом Internet См. FAQ 5-5 ("Как выбрать поставщика Internet?"), FAQ 5-7 ("Какая разница между входом через оболочку и входами SLIP или PPP?") и FAQ 6-1 ("Что лучше, вход SLIP, CSLIP или PPP? (И что же это такое?)").

SlipKnot

Графический блок просмотра Web, который работает со входами UNIX См FAQ 13-2 ("У меня имеется вход через оболочку UNIX – могу ли я использовать Web?")

smiley (улыбка)

Группа символов, которые включают обычно знаки пунктуации и выглядят похожими на выражение лица, если наклонить голову влево. Первоначальная рожица была :-), однако существует множество вариаций, в том числе хмурящиеся :-(и подмигивающие ;-) рожицы. См. FAQ 9-18 ("Зачем некоторые вставляют в сообщения :-) или другие наборы знаков пунктуации?").

soc newsgroup (группа новостей типа soc)

Тип группы новостей Usenet, обсуждающей социальные темы. Имена групп новостей этого типа начинаются с *soc*. См. FAQ 17-3 ("Почему названия групп новостей содержат в себе точки?").

socket (гнездо)

Логический порт, используемый программой для присоединения к другой программе, которая выполняется на другом компьютере в рамках Internet. См. FAQ 6-4 ("Что же такое гнездо?").

spamming (спэмминг)

Рассылка той же самой (или практически той же самой) статьи, как правило рекламирующей что-либо, во множество групп новостей. См. FAQ 16-11 ("Что такое *спэмминг*, и почему он так называется?").

startup page (стартовая страница)

Web-страница, которая появляется при запуске своего блока просмотра. См. FAQ 14-10 ("Как я могу указать блоку просмотра использовать мою страницу в качестве стартовой страницы?").

subcase search (поиск subcase)

Тип поиска Archie, в котором не принимается во внимание регистр (верхний или нижний) введенных символов текста. См. отступление в Главе 22, озаглавленное "Какие существуют типы поиска Archie?".

surfing (серфинг)

Странствование по Internet с просмотром всей информации, которая найдена в процессе. См. FAQ 1-18 ("Что такое *серфинг* в сети?").

T1

Выделенная телефонная линия, работающая на скорости 1544 миллиона бит в секунду; используется для многих соединений в Internet. Вначале считалась быстрой, теперь наиболее быстрыми дальними связями Internet являются T3, передающие 45 миллионов бит в секунду. За пределами Северной Америки эквивалентом T1 является E1, которая работает на скорости 2048 миллинов бит в секунду.

talk newsgroup (группа новостей пипа talk)

Тип группы новостей Usenet, которая посвящена дебатам по спорным вопросам; однако она отличается от бесед по радио. Имена групп новостей этой категории начи-

наются с *talk*. См. FAQ 17-3 ("Почему названия групп новостей содержат в себе точки?").

TAR file (файл TAR)

Архивный файл, созданный программой *tar* из UNIX, который содержит один или более файлов. См. FAQ 22-12 ("Что мне длать с TAR-, TAZ- или TGZ-файлами?").

TCP/IP

Transmission Control Protocol/Internet Protocol (Протокол управления передачей/Межсетевой протокол). Для подсоединения к Internet с использованием входов SLIP или PPP ваш компьютер должен быть обеспечивать TCP/IP Коммуникационную программу TCP/IP иногда называют (не совсем верно) TCP/IP-*стеком* См FAQ 6-3 ("Какие программы Windows нужны для использования входа SLIP?") и FAQ 6-5 ("Какое программное обеспечение Mac необходимо для работы со входом SLIP?")

telnet

Программа, предоставляющая возможность входа в систему другого компьютера в Internet. См. FAQ 8-4 ("Что такое telnet, и как его использовать?")

thread (поток)

Серия сообщений, которая начинается с некоторого сообщения и включает в себя все ответы как на него, так и на первоначальные ответы Используется для сообщений электронной почты и статей Usenet См. FAQ 18-1 ("Что такое цепочка?")

TIA

Адаптер Internet (The Internet Adapter) – программа, которая выполняет преобразования входа в оболочку во вход Slip. См FAQ 5-9 ("Я что-то слышал о TIA, делающих входы через оболочку похожими на входы SLIP?") и FAQ 7-17 ("Я слыхал, что программа под названием The Internet Adapter может превратить мой вход через оболочку во вход SLIP. Так ли это на самом деле?")

trn

Считыватель новостей, использующий возможность чтения потоков (Threaded newsreader), – наша любимая программа для чтения групп новостей Usenet в среде UNIX См FAQ 7-20 ("С какими программами UNIX работать лучше всего?")

trolling (разыгривание шутки тролля)

Посылка звучащей вполне невинно заметки в группу новостей или список рассылки с намерениями спровоцировать перебранку. См FAQ 16-10 ("Что такое "шутка тролля?"").

UNIX

Операционная система, написанная в 70-х годах в Bell Labs, ныне широко используемая на малых и больших компьютерах. Многие машины в Internet запускают UNIX, и давным давно (с начала 90-х годов) большинство пользователей Internet вынуждено было часто вводить команды UNIX См FAQ 5-7 ("Какая разница между входом через оболочку и входами SLIP или PPP?")

unsubscribe (аннулирование подписки)

Команда, которая удаляет ваше имя из числа подписчиков списка рассылки. См. FAQ 11-2 ("Как работают списки рассылок?").

URL (Uniform Resourse Locator – Унифицированный локатор ресурсов)

Адрес ресурса в Internet. URL может быть адресом Web-страницы, файлом на ftp-сервере, меню Gopher или другой услуги Internet. См. FAQ 3-9 ("Мне подсказали поискать информацию по `http://www.dummies.com/`. И что мне с этим делать?") и FAQ 12-10 ("Что такое URL и почему URL для Web всегда начинаются с *http*?").

Usenet

Децентрализованная электронная доска объявлений группы новостей, каждая из которых посвящена конкретной теме. См. Главу 16 ("Способы завязать болтовню"), Главу 17 ("Основы Usenet") и Главу 18 ("Чтение и отправка по Usenet").

uuencoded file (uu-закодированный файл)

Файл, преобразованный в формат, который состоит только из текстовых символов. См *uuencoding*

uuencoding (uu-кодирование)

Метод преобразования двоичной информации в текст с целью ее посылки посредством электронной почты или отправки как части статьи для группы новостей Usenet. См FAQ 10-2 ("Могу ли я послать по электронной почте программы, картинки и другую нетекстовую информацию?") и FAQ 18-15 ("Как я могу послать нетекстовую информацию, такую как рисунки или программы?").

Veronica

Сервис, предоставляющий возможность поиска в пространстве Gopher для элементов Gopher, которые содержат специальное слово или фразу. См. FAQ 15-11 ("Как я могу найти информацию по конкретной теме, используя Gopher?").

viewer (блок просмотра)

Программа, отображающая информацию, сохраненную в конкретном формате. *Блок просмотра* GIF отображает рисунки, хранящиеся в GIF-файлах. Блоки просмотра могут отображать рисунки, воспроизводить звуки, показывать фильмы. См. FAQ 13-10 ("Как можно просмотреть GIF и другие картинки?").

W3

World Wide Web Consortium (Консорциум World Wide Web) – некомерческая организация, поддерживающая и направляющая использование Web. См. FAQ 12-9 ("Кто такой или что такое W3?").

WAIS

Wide Area Information Service (Служба глобальной информации). См. FAQ 8-8 ("Что означает сокращение WAIS?").

WAV

Формат для хранения звуковых файлов. Расширение файла для файлов формата WAV. См. FAQ 13-11 ("Как можно прослушать звуковые клипы?").

Web

См. *World Wide Web.*

Web client (клиентная программа Web)

Программа, посылающая запросы на серверы Web с использованием HTTP, обычно, с целью запроса конкретной Web- страницы. Также называется *блоком просмотра.* См. FAQ 12-5 ("World Wide Web – это то же, что Mosaic?").

Web crawler (бегунок Web)

Программа, создающая автоматический индексный указатель к World Wide Web, и Web-страница, позволяющая осуществлять поиск конкретного индекса. См. FAQ 13-6 ("Как кто-то может найти что-то в Web?").

Web server (сервер Web)

Программа, хранящая страницы World Wide Web и отвечающая на запросы этих страниц с использованием HTTP. См. FAQ 12-5 ("World Wide Web – это то же, что Mosaic?").

WHOIS

Метод нахождения информации о людях или узлах Internet, который обеспечивается InterNIC. См. FAQ 9-4 ("Как найти потерянный адрес старого друга?")

WinSock

Windows Sockets – стандартный способ общения программ TCP/IP и клиентных программ Internet. См. FAQ 6-3 ("Какое программное обеспечение Windows мне необходимо, чтобы использовать счет SLIP?").

World Wide Web

Система страниц информации, к которой вы можете получить доступ через Internet. Web-страницы появляются в форме *гипертекста* со связями на другие страницы. Web-страницы можно хранить на любом компьютере в Internet, который может запускать программу сервера Web. Программа, позволяющая просматривать Web-страницы, называется *блоком просмотра.* См. Главу 12 ("Основы Web").

World Wide Web

См. *World Wide Web*

X.400

Стандартный тип электронной почты с длинными, запутанными и непонятными адресами.

X.500

Официальный стандарт для систем *white pages* (белых страниц) для адресов электронной почты К несчастью, он не получил широкого использования. См. FAQ 9-4 ("Как найти потерянный адрес старого друга?").

Xmodem

Протокол передачи файлов от одного компьютера к другому См. FAQ 7-13 ("Как мне передать файл из входа UNIX на PC или Mac?").

X-Newsreader

Строка заголовка статьи Usenet, которая идентифицирует используемый для отправки считыватель новостей. См. FAQ 18-10 ("Что это за абракадабра в начале каждой статьи?").

Yahoo

Страница World Wide Web, содержащая отличный предметно-ориентированный, иерархический индексный указатель Web-страниц и других услуг Internet. См. FAQ 12-13 ("Что такое Yahoo? И почему он так называется?").

Yanoff's list (Список Яноффа)

Список интересной информации об Internet, который создал и развивает Скотт Янофф (Scott Yanoff). См. FAQ 12-14 ("Кто такой Скотт Янофф (Scott Yanoff) и что представляет собой его список?").

Z file (файл Z)

Файл, содержащий некоторый сжатый файл. См. FAQ 22-11 ("Что мне делать с Z- и GZ- файлами?").

ZIP file (ZIP-файл)

Файл, содержащий один или более сжатых файлов, созданный PKZIP, WinZIP или совместимыми программами. См. FAQ 22-9 ("Что мне делать с ZIP-файлом?").

zone (зона)

Последняя часть имени узла, определяющая либо тип организации, которой принадлежит компьютер, либо страну, где размещен компьютер Большинство компьютеров в Соединенных Штатах обладают трехбуквенными зонами, которые указывают на род владеющей ими организации. Компьютеры в других частях мира имеют имена, заканчивающиеся двухбуквенными зонами кода страны. См FAQ 3-2 ("А что это за странные адреса Internet разделенные точками (например, whitehouse.gov)?").

Приложение **A**

Национальные поставщики услуг Internet в Северной Америке

Этот список позволяет найти поставщика услуг Internet с локальным или бесплатным доступом в большей части США и Канады[1]. Информация о том, как связаться с тем или иным поставщиком услуг, приведена в Приложении С ("Алфавитный список поставщиков услуг Internet").

Информация, приведенная в этом списке, часто претерпевает изменения. Актуальная информация обеспечивается компанией Colossus, Inc. в простом для использования гипертекстовом формате в рамках WWW по следующему URL:

```
http://thelist.com/
```

Канада: HoloNet, Structured Network Systems

США: BBN Planet Corporation, Delphi, free.org, Global Enterprise Services, HoloNet, Institute for Global Communications, NETCOM On-Line Communications Services, Nova-Link Interactive Networks, Portal Information Network, PSI (Performance Sys-tems International), Questar Microsystems, Structured Network Systems, The WELL, Zocalo Engineering, ZONE One Network Exchange (ZONE)

CompuServe: Portal Information Network

SprintNet: ACM Network Services, ARInternet Corporation, Portal Information Network

[1] Примечание редактора. Конечно, читателей из бывшего СССР более заинтересует информация о *местных* поставщиках услуг Internet. Мы полагаем, что местные поставщики достаточно хорошо заботятся о привлечении внимания клиентов. Нам же (т.е. сотрудникам фирмы "ДиаСофт Лтд.") нравится компания "Lucky Net" — известный поставщик практически всего сервиса Internet в г. Киеве, услугами которой мы пользуемся достаточно давно.

Приложение B

Поставщики услуг Internet во всем остальном мире

Данный список поможет вам найти поставщиков услуг Internet во многих англоязычных странах. Важно найти такого ближайшего к себе поставщика, который обеспечивал бы локальный или бесплатный доступ и не требовал бы дополнительных затрат за расстояние. Информация о том, как связаться с тем или иным поставщиком услуг, приведена в Приложении C ("Алфавитный список поставщиков услуг Internet").

Информация, приведенная в этом списке, часто претерпевает изменения. Актуальная информация обеспечивается компанией Colossus, Inc. в простом для использования гипертекстовом формате в рамках WWW по следующему URL

```
http://thelist.com/
```

Австралия: Access One, AccServ, APANA (ACT Region), Artsnet Australia, AUSNet Services Pty Ltd, Ballarat NetConnect Pty Ltd, connect.com.au pty ltd, DIALix, Geko, iiNet Technologies Pty Ltd, Informed Technology, InterConnect Australia Pty Ltd, Kralizec Dialup Internet System, The Message eXchange TMXP, Microplex Pty Ltd, World Reach Pty Ltd, Zip Australia Pty Ltd

Острова Карибского моря: Caribbean Internet Service

Гана: Chonia Informatica

Гон-Конг: HKIGS, Hong Kong Supernet, LinkAGE Online Ltd

Индия: Live Wire! BBS

Ирландия: Cork Internet Services, Ireland On-Line

Израиль: DataServe Internet Services, elroNet, NetVision

Новая Зеландия: Efficient Software New Zealand Ltd, Internet Company of New Zealand, Lynx Internet

Сингапур: Singapore Telecom

Южная Африка: Aztec Information Management, Commercial Internet Services, Internet Africa, The Internet Solution, Internetworking Africa (Pty) Ltd, SANGONeT

Соединенное Королевство: AirTime Internet Resources Ltd UK, Aladdin, CityScape, CIX, Demon Internet Ltd, Easynet, EUnet GB Ltd, Foobar Internet, Frontier Internet Services, GreenNet, Hiway, Mistral Internet, NETHEAD, On-line Entertainment Ltd, PC User Group/WinNET Communications, PIPEX (Public IP Exchange Limited) (part of Unipalm Group plc), Sound & Vision BBS (Worldspan Communications Ltd), Total Connectivity Providers Ltd, U-NET Limited, Wintermute Ltd, ZETNET Services

Замбия: ZAMNET Communication Systems Ltd

Приложение C

Алфавитный список поставщиков услуг Internet

Динный список содержит иформацию о том, как связаться с поставщаками услуг Internet в США, Канаде и множестве других стран. Поставщики услуг со свободным доступом для большей части США и Канады приведены в Приложении A ("Национальные поставщаки услуг Internet в Северной Америке"). Найти поставщика услуг Internet в Северной Америке вам помогут местные Желтые Страницы (Yellow Pages) в рубриках "Компьютерные доски объявлений" ("Computer Bulletin Boards") и "Компьютеры — программное обеспеченае и услуги" ("Computers — Software and Services"). Поставщики услуг Internet других стран приведены в Приложении B ("Поставщики услуг Internet во всем остальном мире").

Информация, приведенная в этом списке, часто претерпевает изменения Актуальная информация обеспечивается компанией Colossus, Inc. в простом для использования гипертекстовом формате в рамках WWW по следующему URL:

```
http://thelist.com/
```

Список, который приводится ниже, включает в себя информацию о способах связи с поставщиками. (Упоминание какого-либо поставщика в данном списке вовсе не говорит о качестве предоставляемых им услуг). Если в настоящий момент вы не имеете доступа в Internet, дотянитесь до вашего телефона и спросите об услугах и ценах Памятуйте об оплате за звонки на дальние расстояния, которая может потребоваться, когда вы свяжетесь с каким-то поставщиком

Если вы уже располагаете доступом в Internet, можно связаться с поставщиком по электронной почте Адрес Internet, помеченный как Auto, автоматически отвечает на любое посланное ему сообщение (даже если оно пустое). Как правило, эти автоматические ответы включают в себя всю необходимую информацию о том или ином поставщике услуг Internet Если вы используете блок просмотра Web, то адреса URL предоставят вам доступ к домашней странице вашего поставщике, на которой, как правило, находится вся требуемая информация Для каких-то личных целей можно послать сообщение по адресу, помеченному как Info.

Access One
Info info@aone net.au
Phone: (800) 818-391
Fax (03) 9580 5581
URL http //www aone net au/

AccServ
Auto info@ppit.com au
Info sales@ppit.com au
Phone. (03) 747-9823
Fax: (03) 747-8152

ACM Network Services
Info: account-info@acm.org
Phone. (817) 776-6876
Fax (817) 751-7785
URL http://www.acm.org/

AirTime Internet Resources Ltd UK
Info sales@airtime co uk
Phone +44 (0)1254-676921
Fax +44 (0)1254-581574
URL http //www airtime co.uk/

Aladdin
Info info@aladdin co uk
Phone +44 (0)1489 782221
Fax +44 (0)1489 782382
URL http //www aladdin co.uk/

APANA (ACT Region)
Info: act@apana org.au
Phone (06) 2824328
Fax (06) 2824328
URL http://www.act apana.org au/

ARInternet Corporation
Auto info@ari net
Info altner@ari.net
Phone (301) 459-7171 (800) 459-7175
Fax (301) 459-7174
URL http://www.ari.net/

Artsnet Australia
Info suephil@peg.apc org
Phone (618) 376 1831, (1800) 657 900
Fax. (618) 362 0876
URL. http://www peg.apc org/~artsnet

AUSNet Services Pty Ltd
Info: sales@world net
Phone +61 2 241-5888
Fax +61 2 241-5898
URL: http://www world net/

Aztec Information Management
Info: info@aztec.co.za
Phone 27-21 4192690
Fax 27-21 251254
URL: http://www.aztec.co.za/

Ballarat NetConnect Pty Ltd
Info: info@netconnect com.au
Phone. +61 53 322 140
Fax. +61 53 302 820
URL: http://www netconnect.com.au/

BBN Planet Corporation
Info: net-info@bbnplanet com
Phone (800) 472-4565
Fax: (617) 873-3599
URL: http //www.bbnplanet.com/

Caribbean Internet Service, Corp.
Info webmaster@caribe net
Phone (809) 728-3992
Fax (809) 726-3093
URL. http://www.caribe net/

Chonia Informatica
Info info@osagyefo ghana net
Phone +233 21 669420
Fax +233 21 669420
URL http://rzunextbet1 unizh ch/

CityScape
Auto sales@ns cityscape.co.uk
Info tony@ns cityscape.co.uk
Phone. (01223) 566950
Fax (01223) 566951

CIX (Compulink Information eXchange), Ltd
Info: cixadmin@cix.compulink co uk
Phone: 0181 390 8446
Fax 0181 390 6561
URL http://www.compulink.co uk/

Commercial Internet Services
Info: info@cis co za
Phone +27 12 841-2892
Fax: +27 12 841-3604
URL: http://www cis co.za/

connect.com.au pty ltd
Info: connect@connect com au
Phone: +61 3 528 2239
Fax: +61 3 528 5887
URL: http//www connect com au/

Cork Internet Services, Ltd.
Auto: info@cis.ie
Info kissanej@cis.ie
Phone: +353 (021) 277124
Fax: +353 (021) 278410
URL http://www cis ie/

DataServe Internet services
Auto: info@datasrv.co.il
Info: register@datasrv co il
Phone +972-3-647-4448

Delphi
Auto: info@delphi.com
Info sales@delphi.com
Phone (800) 695-4005, (617) 491-3393
Fax: (617) 441-4903
URL: http.//www.dash com/

Demon Internet Ltd
Auto internet@demon.net
Info: sales@demon.net
Phone: +44-(0)181 371 1234
Fax: +44-(0)181 371 1150
URL: http.//www.demon co uk/

DIALix
Info: info@dialix com
Phone: 1902 292 004 (Австралия) or +61 2 948 6995 (Intl)
Fax: +61 2 948 8449
URL: http://www DIALix COM/

Easynet
Info: admin@easynet.co.uk
Phone (+44) 171 209 0990
Fax: (+44) !71 209 0891
URL: http.//www.easynet co uk/

Efficient Software New Zealand Limited
Info: admin@es.co nz
Phone: +64 3 4777474
Fax: +64 3 4777030
URL http //www es co nz/

elroNet
Info. info@elron net
Phone (212) 935-3110 +9-72-4-545042
Fax (212) 935-3882 +9-72-4-551166
URL http//www elron net/

EUnet GB Ltd
Info: sales@Britain.EU net
Phone: +44 1227 266466
Fax +44 1227 266477
URL: http://www britain eu net/

Foobar Internet
Info sales@foobar co.uk
Phone: +44 116 2330033
Fax +44 116 2330035
URL: http //www foobar.co.uk/

free.org
Auto: none
Info. info@free.org
Phone (715) 743-1700
Fax none
URL none

Frontier Internet Services
Info info@ftech net
Phone: +44 (171) 242-3383
Fax +44 (171) 242-3384
URL http://www ftech net/

Geko
Auto info@geko com au
Info: sales@geko com.au
Phone 439 1999
URL http://www geko com.au/

Global Enterprise Services, Inc.
Auto: info@jvnc net
Info: market@jvnc net
Phone: (800) 358-4437x7325 (609) 897-7325
Fax: (609) 897-7310
URL http//www jvnc net/

GreenNet

Info support@gn.apc.org
Phone: +44 (0)171 713 1941
Fax: +44 (0)171 833 1169
URL http://www.gn.apc.org/

Hiway (part of the Compass Computer Group)

Info info@inform.hiway.co.uk
Phone: UK(44) (0)1635 550660
Fax UK(44) (0)1635 521268
URL http://www.hiway.co.uk/

HKIGS

Info draw@hk.net helpdesk@hk.net
Phone +852-2527-4888
Fax +852-2527-4848
URL http://www.hk.net/

HoloNet

Auto info@holonet.net
Info support@holonet.net
Phone (510) 704-0160
Fax (510) 704-8019
URL http://www.holonet.net/

Hong Kong Supernet

Info info@HK.Super.NET
Phone (852) 23587924
Fax (602) 23597925
URL http://www.hk.super.net/

iiNet Technologies Pty Ltd

Info iinet@iinet.net.au
Phone +61-9-307-1183
Fax +61-9-307-8414
URL http://www.iinet.net.au/

Informed Technology

Info info@it.com.au
Phone +61-9-245-2279
URL http://www.it.com.au/

Institute for Global Communications

Auto igc-info@igc.apc.org
Info support@igc.apc.org
Phone (415) 442-0220
Fax (415) 546-1794
URL http://www.igc.apc.org/

InterConnect Australia Pty Ltd

Auto info@interconnect.com.au
Info sales@interconnect.com.au
Phone +61 3 9528 2239
Fax +61 3 9528 5887
URL http://www.interconnect.com.au/

Internet Africa

Info info@iafrica.com
Phone 0800 020003 (местный) +27 21 683 4370 (международный)
Fax 0800 026479 (местный)
+27 21 683 5778 (международный)
URL http://www.iafrica.com/iafrica/home.html

Internet Company of New Zealand

Auto: info@iconz.co.nz
Info tkuo@iconz.co.nz
Phone 64-9 358 1186
Fax 64 9-300 3122
URL http://www.iconz.co.nz/

The Internet Solution

Auto info@is.co.za
Info sales@is.co.za
Phone +27 11 447-5566
Fax +27 11 447-5567

Ireland On-Line

Info sales@iol.ie
Phone 353-1-8551739
Fax 353-1-8551740
URL http://www.iol.ie/

Kralizec Dialup Internet System

Info info@zeta.org.au
Phone +61 2-837-1397
Fax +61-2-837-3753
URL http://www.zeta.org.au/Guest/main.html

LinkAGE Online Limited

Auto. info@hk.linkage.net
Info help@hk.linkage.net
Phone (852) 2331-8123
Fax (852) 2795-1262
URL http://www.hk.linkage.net/

Lynx Internet
Info: info@lynx.co.nz
Phone: (+64) 3 3790 568
Fax: (+64) 3 3654 852
URL: http://www lynx.co nz/

The Message eXchange TMXP
Auto: info@tmx com.au
Info: elaine@tmx com.au
Phone: (02) 550-4448
Fax: (02) 519 2551
URL: http://www.tmx.com.au/

Microplex Pty Ltd
Info: info@mpx com.au
Phone: (02) 438-1234
Fax. (02) 906-2326
URL: http://www mpx.com.au/

Mistral Internet
Info: info@mistral.co.uk
Phone. 01273 708866
URL: http //www.mistral co uk

NETCOM On-Line Communications Services
Auto: info@netcom.com
Info: support@netcom com
Phone: (408) 983-5950, (800) 353-6600
Fax: (408) 241-9145

NETHEAD
Auto: info@nethead.co.uk
Info: bob@nethead.co.uk
Phone +44 171 207 1100
Fax: +44 171 207 5959
URL: http://www.nethead.co.uk/

NovaLink Interactive Networks
Auto: info@novalink com
Info. support@novalink com
Phone: (800) 274-2814

PC User Group/WinNET Communications
Auto: request@win-uk net
Info. info@win-uk.net
Phone. +44 181 863 1191
Fax +44 181 863 6095
URL: http //www.ibmpcug co.uk/

PIPEX (Public IP Exchange Limited) (часть
Unipalm Group plc)
Info: sales@pixet.net
Phone: UK FreeCall 0500 646566 +44(1223) 250120
Fax. +44(1223) 250121
URL http://worldserver pipex.com/

Portal Information Network
Auto: info@portal com
Info: sales@portal.com
Phone: (408) 973-9111, (800) 433-6444
Fax: (408) 725-1580
URL: http://www.portal.com/

PSI (Performance Systems International)
Auto: info@psi.com
Phone: (800) 82PS182
Fax: (800) FAXPSI1
URL: http://www.psi.com/

Questar Microsystems, Inc.
Info: fbarrett@questar.com
Phone (206) 487-2627, (800) 925-2140
Fax: (206) 487-9803
URL. http //www.netquest net/

SANGONeT: South Africa's Nonprofit Information and Communications Network
Auto: sn-info@wn.apc org
Info: support@wn.apc.org
Phone: 27 -11 838 6943 0800 115220, 0800 113440 (бесплатные линии)

Singapore Telecom
Info: sales@singnet.com.sg
Phone: +65 730-8079
Fax +65 732-1272
URL: http://www.singnet com.sg/

Sound & Vision BBS (Worldspan Communications Ltd)
Auto: world@span.com
Info: rob@span com
Phone: +44 0(181) 288-8555
Fax: +44 0(181) 288-8666
URL: http://span.com/

Structured Network Systems, Inc.

Auto: info@structured.net
Info: sales@structured.net
Phone: (800) 881-0962, (503) 656-3530
URL: http://www.structured.net/

Total Connectivity Providers Ltd

Info: sales@tcp.co.uk
Phone: +44 (0)1703 393392
Fax: +44 (0)1703 393392
URL: http://www.tcp.co.uk/

U-NET Limited

Info: hi@u-net.com
Phone: +44 1925 633144
Fax: +44 1925 633847
URL: http://www.u-net.com/

The WELL

Auto: info@well.com
Info: support@well.com
Phone: (415) 332-9200
Fax: (415) 332-9355
URL: http://www.well.com/

Wintermute Ltd.

Info: info@wintermute.co.uk
Phone: +44 (0)1224 622477
Fax: +44 (0)1224 637751
URL: http://www.wintermute.co.uk/

World Reach Pty Ltd

Info: info@wr.com.au
Phone: (02) 436 3588
Fax: (02) 436 3998
URL: http://www.wr.com.au/

ZAMNET Communication Systems Ltd, Lusaka, ZAMBIA

Info: sales@zamnet.zm
Phone: +260 1 290358 +260 1 293317
Fax: +260 1 290358
URL: http://www.zamnet.zm/

ZETNET Services

Info: info@zetnet.co.uk
Phone: +44 1595 696667
Fax: +44 1595 696548
URL: http://www.zetnet.co.uk/

Zip Australia Pty. Ltd.

Auto: info@zip.com.au
Info: admin@zip.com.au
Phone: +61 2 482 7015
Fax: +61 2 482 7131
URL: http://www.zip.com.au/

Zocalo Engineering

Auto: info@zocalo.net
Info: woody@zocalo.net
Phone: (510) 540-8000
Fax: (510) 548-1891
URL: http://www.zocalo.net/

ZONE One Network Exchange (ZONE)

Auto: info@zone.net
Info: sales@zone.net
Phone: (718) 549-8078, (212) 843-6540
Fax: 718/884-7998
URL: http://www.zone.net/

Оглавление

Научитесь пользоваться этой книгой и вы узнаете как получить максимум от Internet. Книга поможет вам при выборе поставщика услуг Internet, программного обеспечения для плавания по Internet с использованием различных инструментальных средств и услуг Internet: FTP, World Wide Web (WWW), E-Mail, newsgroups и многих других! Книга написана в легком, доступном стиле, сделавшем бестселлерами такие книги этих авторов, как - "Еще об Internet для чайников" и "СЕКРЕТЫ Internet".

Пользуясь простым индексным указателем, вы быстро, буквально за считанные минуты, найдете ответы на эти и многие другие вопросы, чем сохраните как время, так деньги:

- Может ли Internet быть использован в коммерческих целях, или это противоречит правилам?
- Как получить вход в Internet?
- Если я загружаю программы в свой компьютер, используя FTP, могут ли вирусы атаковать мой компьютер?
- Если мой компьютер подсоединен к Internet, могут ли хакеры вломиться в него и сделать что-то с моими файлами?
- Как работают списки рассылок E-Mail?
- Как найти что-либо в WWW?
- Могу ли я создавать свои собственные страницы в WWW?
- Что я могу сделать, если кто-то досаждает мне?

Об авторах

Маргарет Левин Янг и Джон Р. Левин написали для "IDG Books" следующие книги: "Internet для чайников" (The Internet for Dummies), "Еще об Internet для чайников" (More Internet for Dummies), "Краткий справочник по Internet для Windows" (Quick Reference, The Internet for Windows), "Для чайников" (For Dummies), "UNIX для чайников" (UNIX for Dummies) и другие книги "...для чайников". Левин Янг посредством своей электронной почты отвечает на десятки вопросов, задаваемых по Internet. Джон Левин является составителем группы новостей Internet и одним из ведущих Internet Show на Общественном Телевидении (Public Television) США.

Для начинающих и пользователей среднего уровня

Категория книг компьютерной тематики *PC/Internet*



